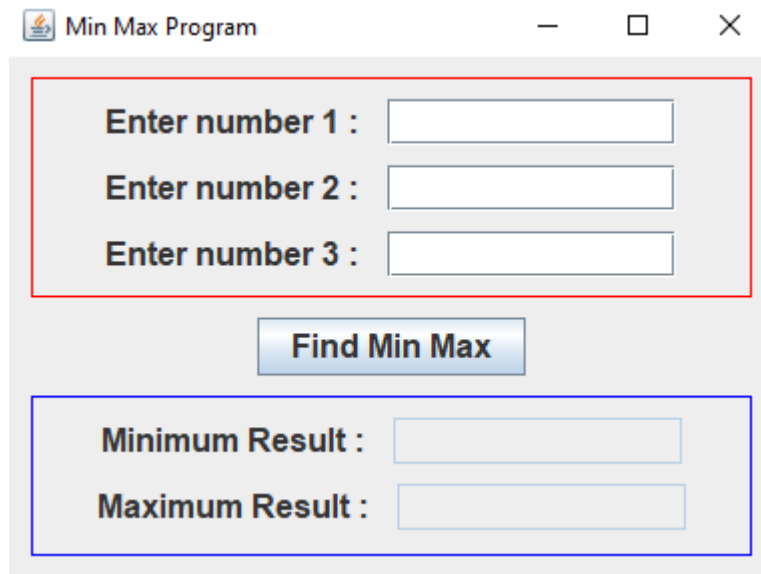
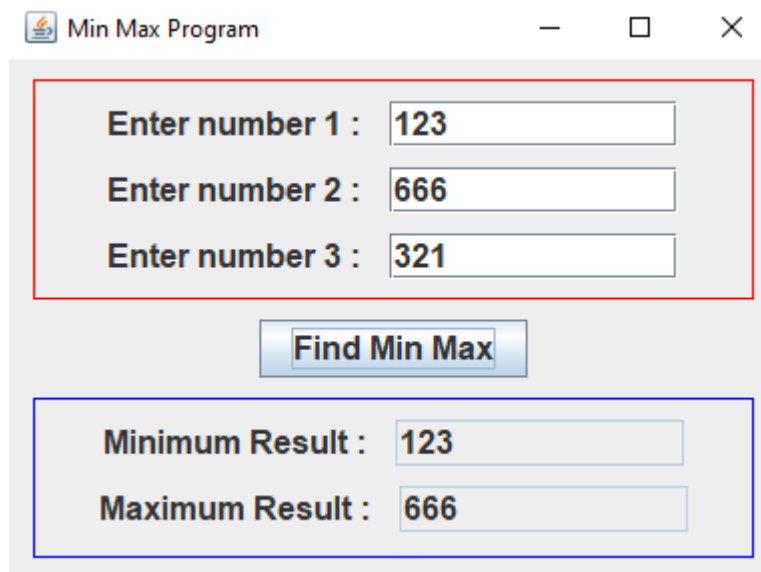


Assign06_6406021620050_1



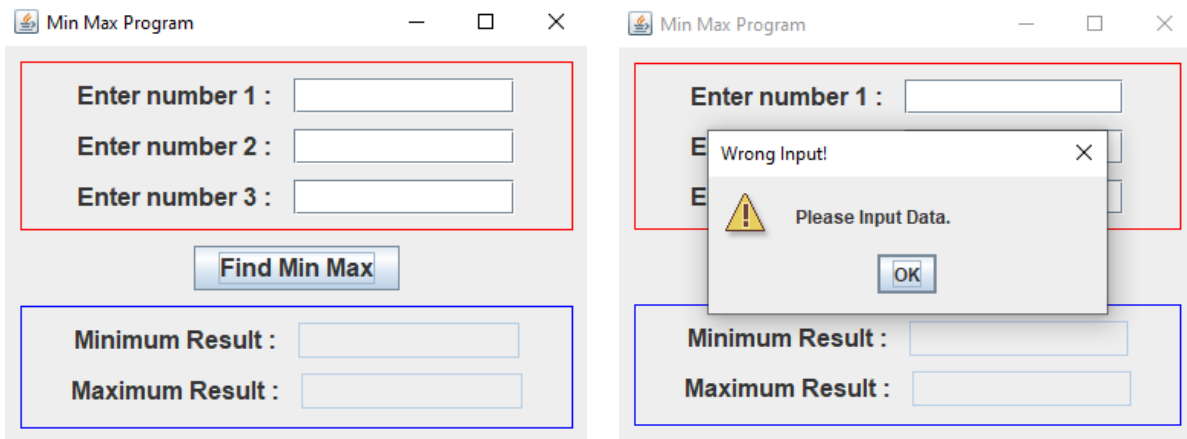
The screenshot shows a window titled "Min Max Program". Inside, there are three input fields labeled "Enter number 1 :", "Enter number 2 :", and "Enter number 3 :". Below these is a button labeled "Find Min Max". At the bottom, there are two output fields labeled "Minimum Result :" and "Maximum Result :".

เมื่อผู้ใช้ **run program** จะมีหน้าต่างขึ้นมาให้ **input** ค่าตัวเลข **3 value** เพื่อหาค่า **Minimum** และ **Maximum**

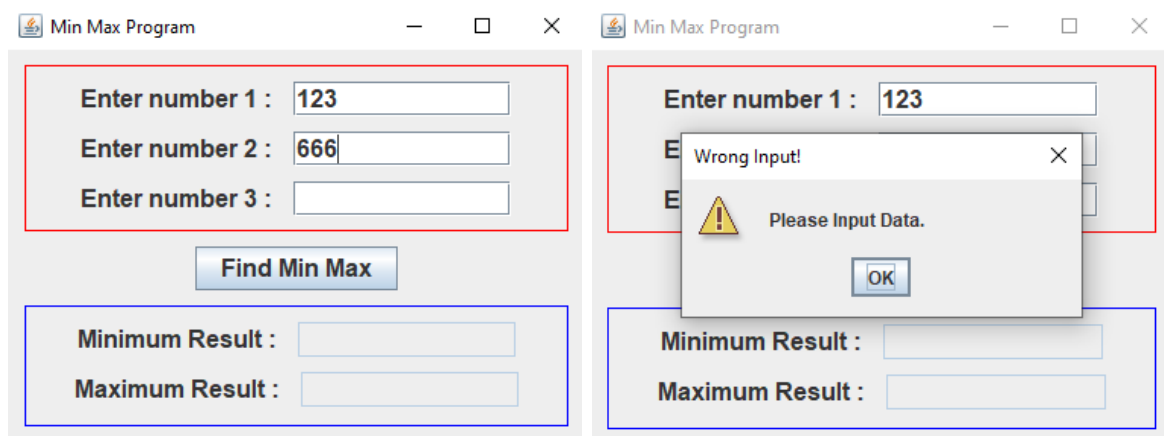


The screenshot shows the same "Min Max Program" window, but now the input fields contain the values 123, 666, and 321. The "Find Min Max" button is still present. The output fields now show "Minimum Result : 123" and "Maximum Result : 666".

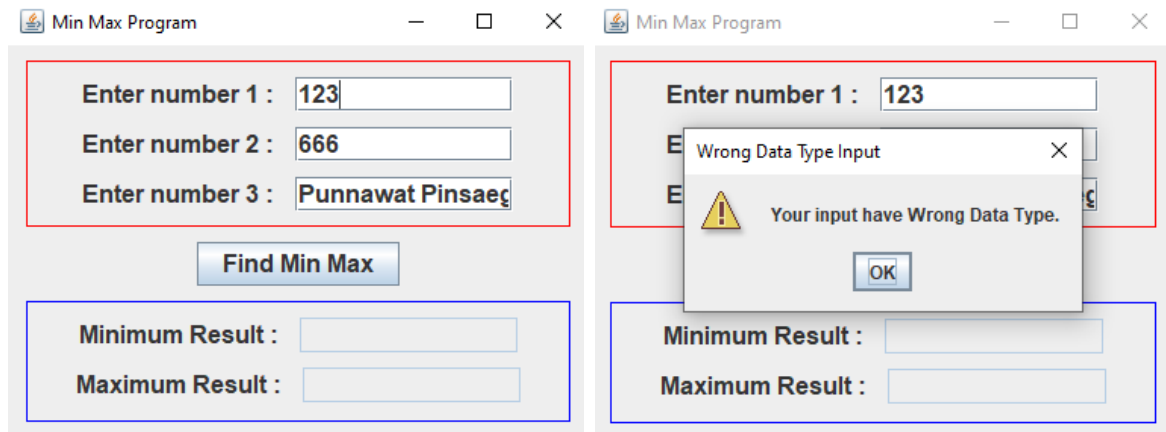
เมื่อ **input** และ **program** ตรวจเช็คข้อมูลสำเร็จ และผู้ใช้กดปุ่ม **"Find Min Max"** ก็จะได้แสดงตัวเลขที่มีค่า **น้อยที่สุด** และ **มากที่สุด** ทางด้านล่าง



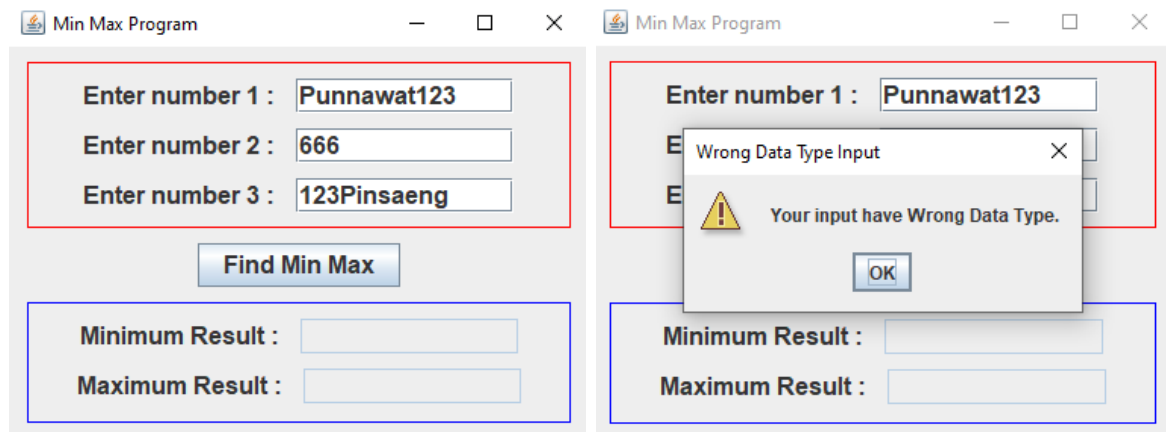
กรณีที่ผู้ใช้ไม่มีการ **input** เข้ามาและกดปุ่ม “**Find Min Max**” **program** ก็จะตรวจเจอและจะแสดงหน้าต่าง **dialog** หัวข้อ **Wrong Input!** และให้ผู้ใช้ **input** เข้ามาใหม่



กรณีที่ผู้ใช้ **input data** ไม่ครบและกดปุ่ม “**Find Mn Max**” **program** จะตรวจจับเจอว่าผู้ใช้ **input** เข้ามาไม่ครบและจะแสดงหน้าต่าง **dialog** หัวข้อ **Wrong Input!** และให้ผู้ใช้ **input** เข้ามาใหม่

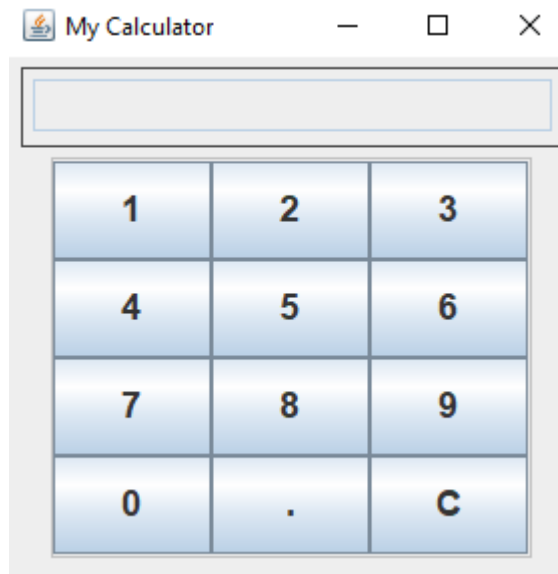


กรณีที่ผู้ใช้ไม่ได้ **input data** ที่เป็นตัวเลขและกดปุ่ม “**Find Min Max**” **program** จะตรวจจับได้ว่า **Data Type** นั้นไม่ใช่ตัวเลขและจะมีหน้าต่าง **dialog** หัวข้อ **Wrong Data Type Input** ขึ้นมาและจะให้ผู้ **input data** เข้ามาใหม่

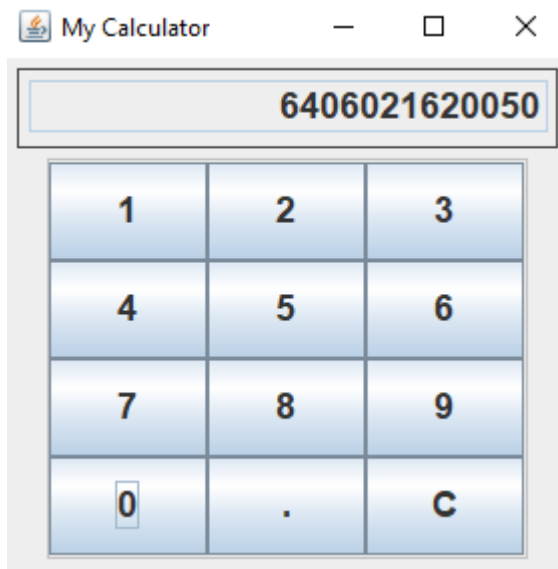


กรณีที่ผู้ใช้ **input data** มาทั้ง **ตัวหนังสือ** และ **ตัวเลข** และกดปุ่ม “**Find Min Max**” **program** จะตรวจจับเจอและจะแสดงหน้าต่าง **dialog** หัวข้อ **Wrong Data Type Input** ขึ้นมาและให้ผู้ **input data** เข้ามาใหม่

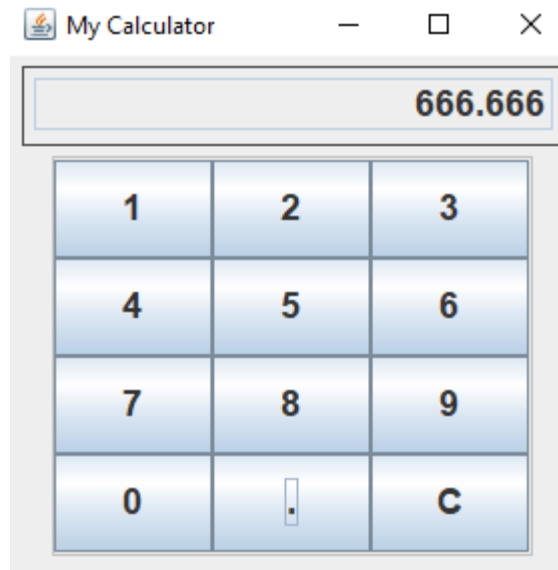
Assign06_6406021620050_2



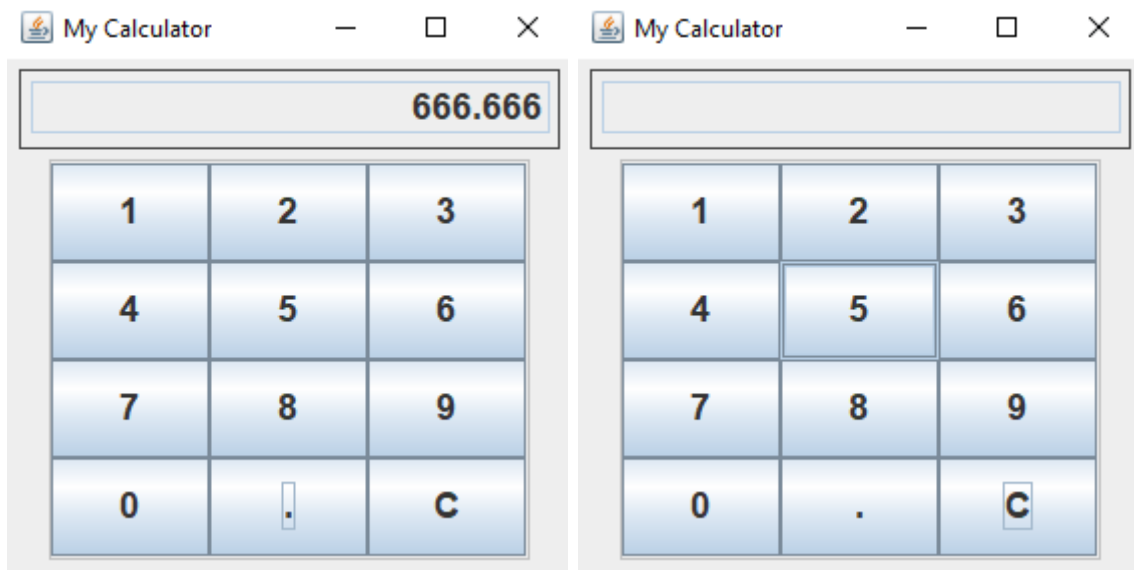
เมื่อ **run program** ขึ้นมาจะมีหน้าต่าง **Calculator** ขึ้นมาผู้ใช้สามารถกดตัวเลขได้



เมื่อผู้ใช้กดปุ่มใน **program** จากนั้น **program** จะตรวจสอบว่ามี **Action Event** ที่ปุ่มไหน
และ **program** จะแสดง **data** ที่ผู้ใช้กดขึ้นมาที่หน้าจอ



เมื่อผู้ใช้งานกดปุ่ม **dot** หรือ **“.”** **program** นี้จะสามารถกดปุ่มได้ครั้งเดียวโดย **program** จะตรวจสอบเจอว่าได้มีการใช้ปุ่มนี้ไปแล้วและจะไม่สามารถกดได้จนกว่าผู้ใช้งานจะกดปุ่มตัว **“C”** เพื่อ **clear data** ทั้งหมดออกจาก **program**



เมื่อผู้ใช้งานกดปุ่มตัว **“C”** หรือปุ่ม **clear data** นั้นเอง **program** จะทำการล้าง **data** ที่ผู้ใช้งานเคยกดหรือ **input** เข้าไปนั่นเอง และจะล้างสถานะของ **“.”** ออกด้วยเพื่อให้การใช้ครั้งต่อไปสามารถกด **“.”** ได้