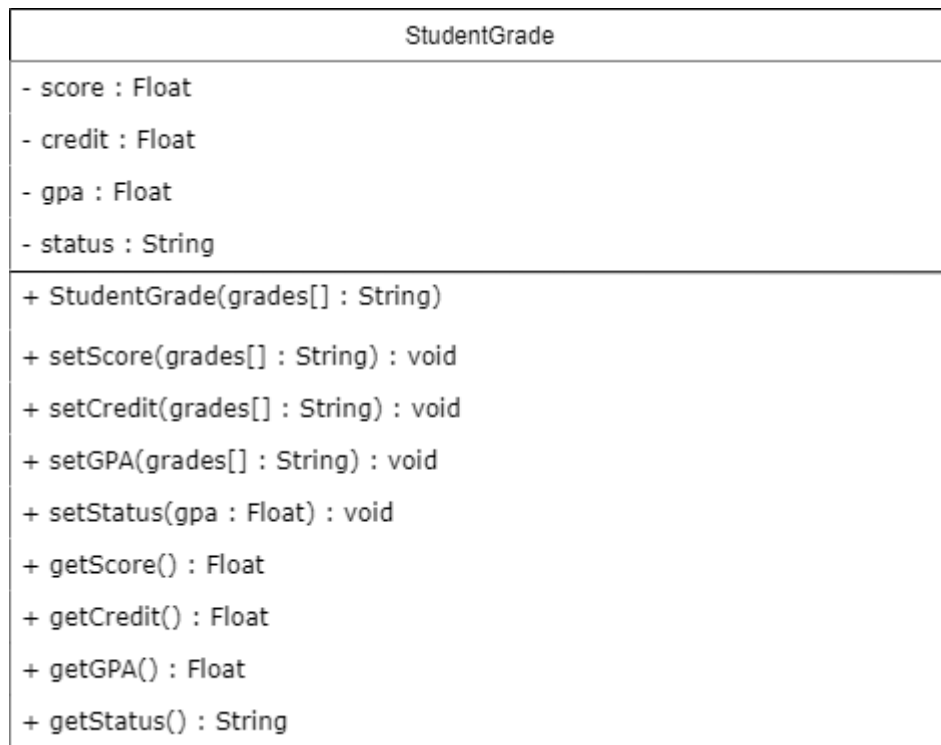


Assign07_6406021620050_1

Class Diagram



Attribute

private float score , credit , gpa

private String status

Method

public StudentGrade(String[] grades) - ทำหน้าที่รับข้อมูลจากไฟล์

Assign07_6406021620050_1 เพื่อใช้ในการคำนวณเกรดเฉลี่ย

public void setScore(String[] grades) – ทำหน้าที่รับข้อมูลเกรดของนักศึกษาไปทำการหาค่าคะแนน

public void setCredit(String[] grades) – ทำหน้าที่รับข้อมูลเกรดของนักศึกษาไปทำการหาค่าหน่วยกิต

public void setGPA(String[] grades) – ทำหน้าที่รับข้อมูลเกรดของนักศึกษาไปทำการหาค่าเกรดเฉลี่ย

public void setStatus(float gpa) – ทำหน้าที่ส่งข้อมูลเกรดเฉลี่ยของนักศึกษาไปทำการหาสถานะของนักศึกษา (Normal , Probation , Retire)

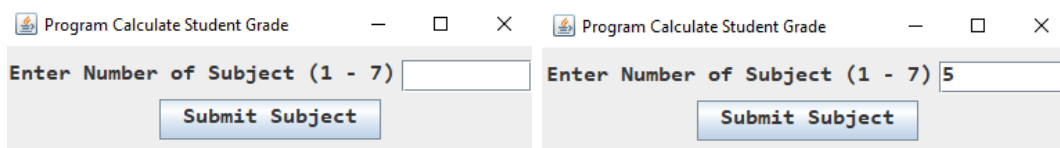
public float getScore() – ทำหน้าที่ return ค่าคะแนนของนักศึกษากลับ

public float getCredit() – ทำหน้าที่ return ค่าหน่วยกิตของนักศึกษากลับ

public float getGPA() – ทำหน้าที่ return ค่าเกรดเฉลี่ยของนักศึกษากลับ

public String getStatus() – ทำหน้าที่ return สถานะของนักศึกษากลับ

ตัวอย่างโปรแกรม

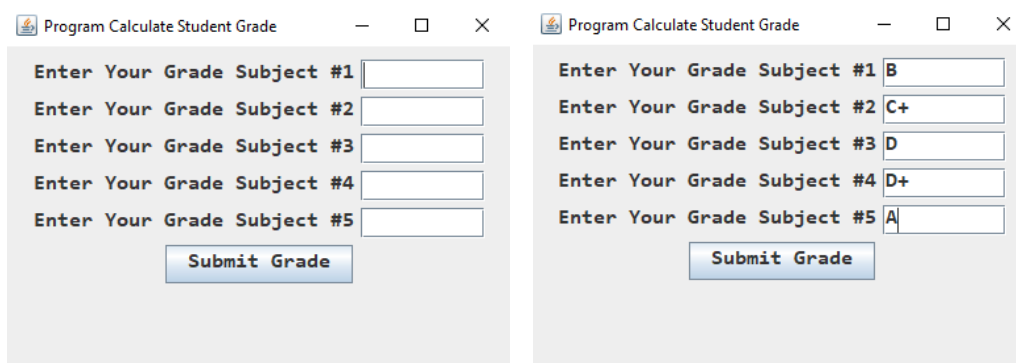


Enter Number of Subject (1 - 7)

Submit Subject

เมื่อผู้ใช้ **run program** จะมี **form** ให้ผู้ใช้ **input** จำนวนวิชาที่ผู้ใช้ต้องการลงเกรด

และกดปุ่ม **'Submit Subject'** จากนั้น **program** จะพาไปหน้า **grade**



Enter Your Grade Subject #1

Enter Your Grade Subject #2

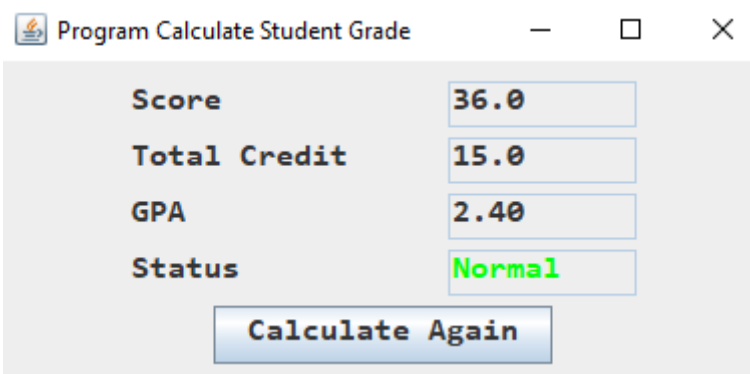
Enter Your Grade Subject #3

Enter Your Grade Subject #4

Enter Your Grade Subject #5

Submit Grade

เมื่อผู้ใช้กดปุ่ม **'Submit Subject'** **program** จะมี **form** ใหม่ให้ผู้ใช้กรอก **grade** ตามรายวิชาที่ผู้ใช้ **input** เข้ามา และเมื่อผู้ใช้กดปุ่ม **'Submit Grade'** จากนั้น **program** จะพาไปหน้า **result**



Score

Total Credit

GPA

Status

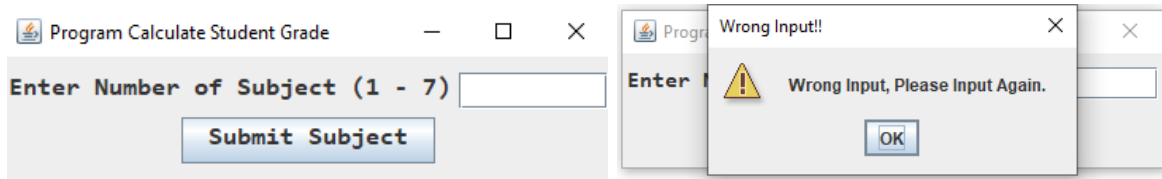
Calculate Again

เมื่อผู้ใช้กดปุ่ม **'Submit Grade'** **program** จะแสดง **form** ให้เห็นว่า ผู้ใช้ได้ **Score** , **Total Credit** และ **GPA** เท่าไร พร้อมทั้งโชว์สถานะด้วยว่าสถานะเป็นอะไรและสีอะไร

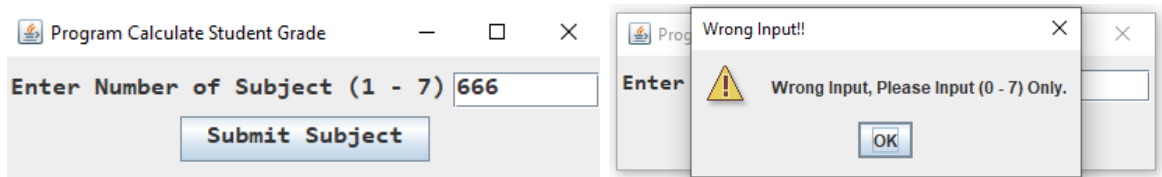
Normal สีเขียว , **Probation** สีส้ม , **Retire** สีแดง

เมื่อผู้ใช้กดปุ่ม **'Calculate Again'** **program** จะทำการกลับไปหน้า **Subject Input** ใหม่

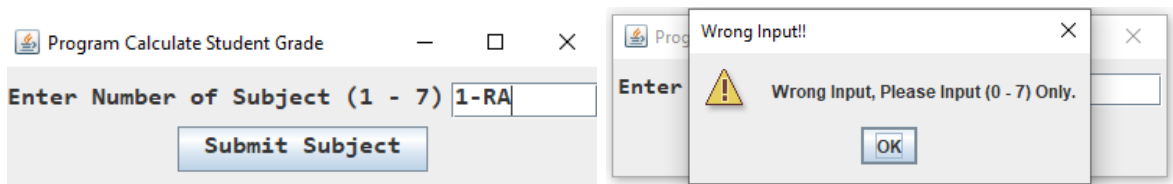
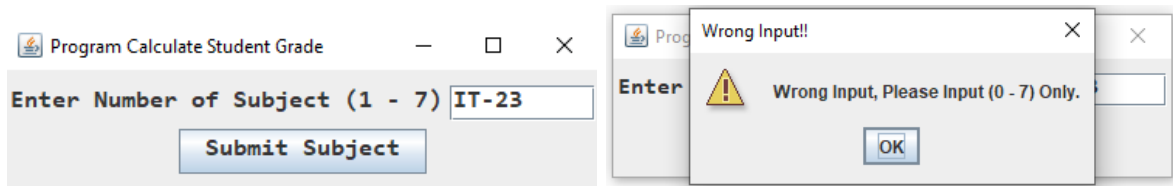
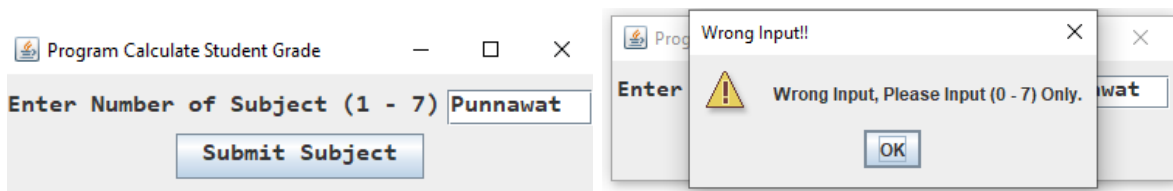
กรณีมีการ Input หน้า Subject ผิด



กรณีที่หน้า subject ไม่มีการ input program จะตรวจจับได้และแสดง dialog หัวข้อ Wrong Input ออกมา และจะให้ทำการ input ใหม่

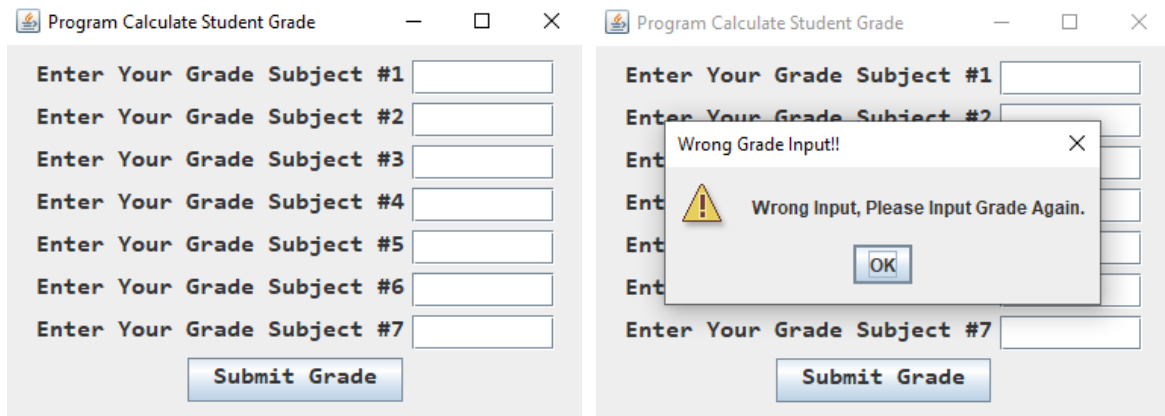


กรณีที่หน้า subject มีการ input เข้ามาเป็นตัวเลข แต่เกิน 1 - 7 program จะตรวจจับได้และแสดง dialog หัวข้อ Wrong Input ออกมาและจะให้ทำการ input ใหม่

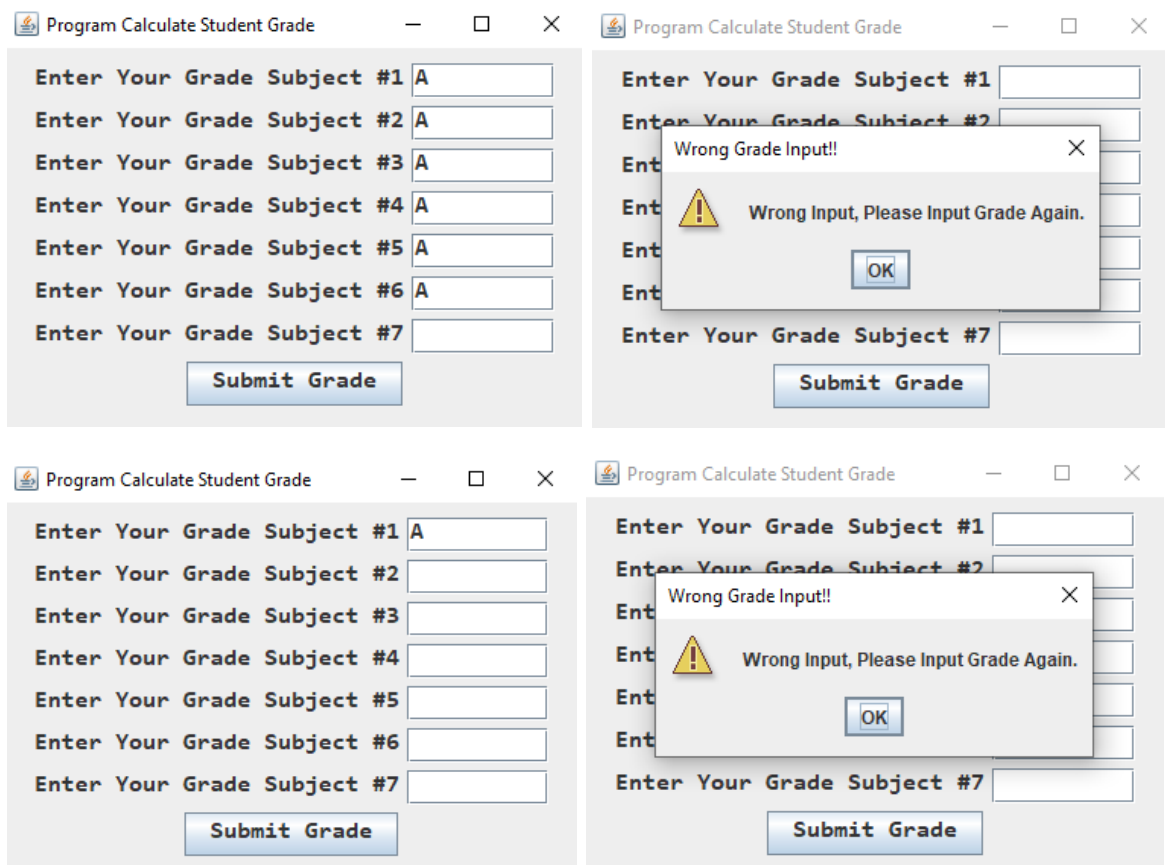


กรณีที่หน้า subject มีการ input เข้ามาผิด data-type หรือมีตัวอักษรและตัวเลข program จะตรวจจับได้และแสดง dialog หัวข้อ Wrong Input ออกมาและจะให้ทำการ input ใหม่

กรณีมีการ Input หน้า Grade ผิด

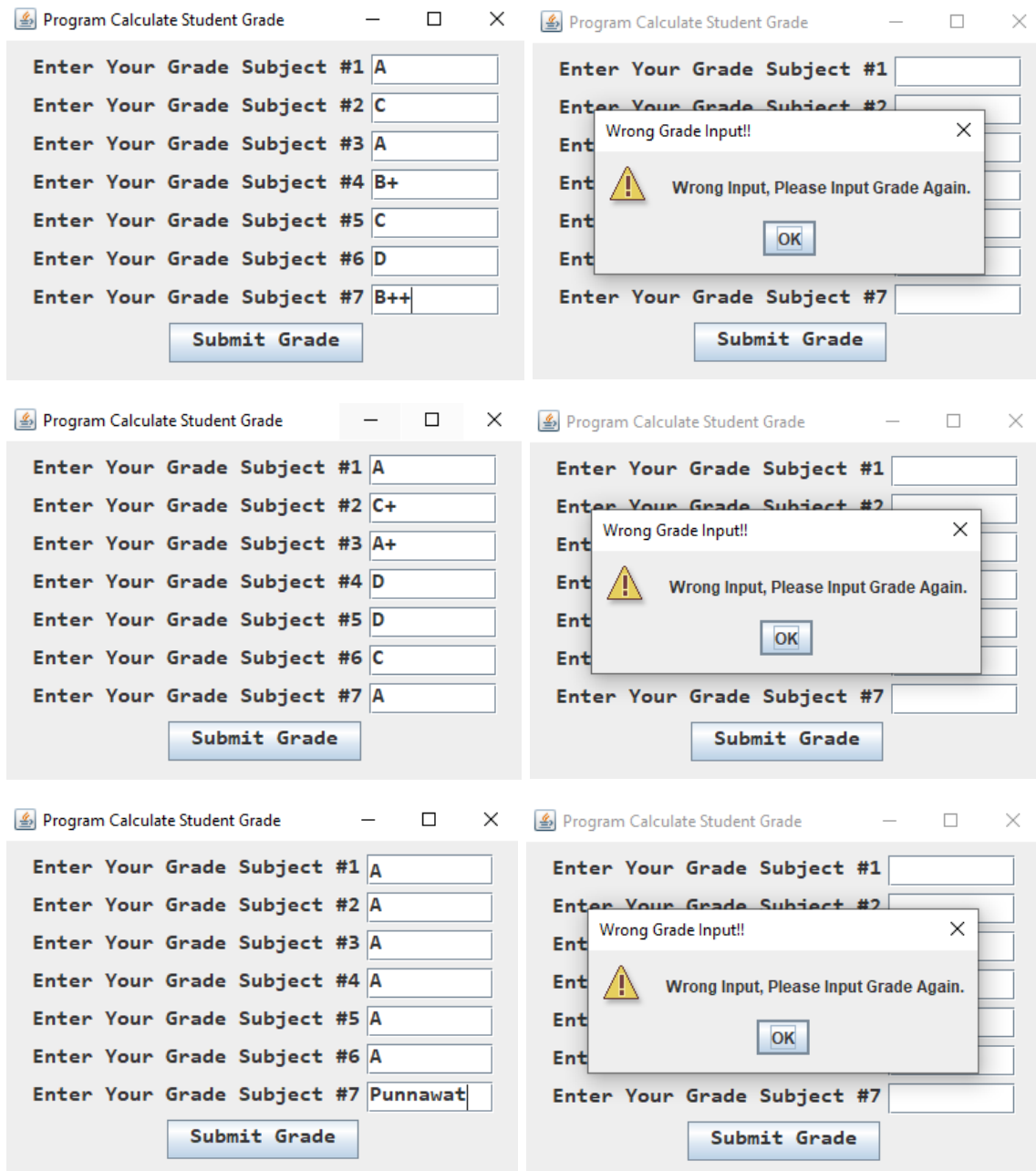


กรณีที่หน้า grade ไม่มีการ input program จะตรวจจับได้และแสดง dialog หัวข้อ Wrong Grade Input ออกมา และจะให้ทำการ input ใหม่



กรณีที่หน้า grade มีการ input แต่ input ไม่ครบตามจำนวนวิชา program จะตรวจจับได้และแสดง dialog หัวข้อ Wrong Grade Input ออกมา และจะให้ทำการ input ใหม่และ data ที่ผู้ใช้ input เข้าไปจะถูก reset

กรณีมีการ Input หน้า Grade ผิด (ต่อ)



กรณีที่หน้า grade มีการ input แต่ input ผิด program จะตรวจจับได้และแสดง dialog หัวข้อ Wrong Grade Input ออกมา และจะให้ทำการ input ใหม่และ data ที่ผู้ใช้ input เข้าไปจะถูก reset

โดย program มีการตรวจจับได้ว่าต้องเป็นการ input (A , B+ , B , C+ , C , D+ , D , F) หรือ (a , b+ , b , c+ , c , d+ , d , f) เท่านั้น

Assign07_6406021620050_2

Class Diagram

LoanCar
- carPrice : Float - downPayment : Float - installment : Float - interestRate : Float
+ LoanCar(Float price , Float downPayment , Float installments , Float ratePerYears) + setCarPricec(price : Float) : void + setDownPayment(down : Float) : void + setInstallment(installments : Float) : void + setInterestRate(ratePerYears : Float) : void + getCarPrice() : Float + getDownPayment() : Float + getInstallment() : Float + getInterestRate() : Float + findDownPayment() : Float + findFinance() : Float + findInterestRate() : Float + findInterestAmount() : Float + findNet() : Float + findInstallment() : Float

Attribute

private float carPrice , downPayment , installment , interestRate

Method

public LoanCar(float price , float downPayment , float installment ,
float ratePerYears) - ทำหน้าที่รับข้อมูลจากไฟล์ Assign07_6406021620050_2 เพื่อใช้ในการ

คำนวณ

public void setCarPrice(float price) – ทำหน้าที่รับข้อมูลราคาของรถไปทำการหาเงินผ่อน
ต่อเดือน

public void setDownPayment(float down) – ทำหน้าที่รับข้อมูลเปอร์เซ็นต์ของรถไปทำการหาเงินผ่อนต่อเดือน

public void setInstallment(float installments) – ทำหน้าที่รับข้อมูลจะนวนงวดที่ต้องจะผ่อน

public void setInterestRate(float ratePerYears) – ทำหน้าที่รับจำนวนดอกเบี้ยต่อปี

public float getCarPrice() – ทำหน้าที่รับค่าและ return ราคาของรถกลับ

public float getDownPayment() – ทำหน้าที่รับค่าและ return เปอร์เซ็นต์ที่จะดาวน์รถกลับ

public float getInstallment() – ทำหน้าที่รับค่าและ return จำนวนงวดที่ต้องการผ่อนกลับ

public float getInterestRate() – ทำหน้าที่รับค่าและ return ค่าดอกเบี้ยต่อปีกลับ

public float findDownPayment() – ทำหน้าที่คำนวณเงินดาวน์จาก ราคารถและเปอร์เซ็นต์ที่ผู้ใช้ input เข้ามาและ return กลับ

public float findFinance() - ทำหน้าที่คำนวณหายอดจัด Finance จากราคารถลบด้วยจำนวนเงินดาวน์จากที่ผู้ใช้ input เข้ามาและ return กลับ

public float findInterestRate() – ทำหน้าที่คำนวณอัตราดอกเบี้ยต่อปีจากเปอร์เซ็นต์ดอกเบี้ยที่ผู้ใช้ input เข้ามาและ return กลับ

public float findInterestAmount() – ทำหน้าที่คำนวณดอกเบี้ยที่จัด Finance ตามอัตราดอกเบี้ยต่อเดือนและจำนวนเดือนที่ผ่อนและ return กลับ

public float findNet() – ทำหน้าที่คำนวณจำนวนเงินสุทธิที่ต้องจ่าย จำนวนโดยยอดจัด Finance กับ ดอกเบี้ยและ return กลับ

public float findInstallment() – ทำหน้าที่คำนวณเงินที่ต้องผ่อนต่อเดือนและ return กลับ

ตัวอย่างโปรแกรม

Program Loan Car

Enter Your Car Price :

Enter Your Down Payment (%) :

Enter Your Installment (40, 60, 72, 84) :

Enter Your Interest Rate (%) :

Loan Car

Program Loan Car

Enter Your Car Price :

Enter Your Down Payment (%) :

Enter Your Installment (40, 60, 72, 84) :

Enter Your Interest Rate (%) :

Loan Car

เมื่อผู้ใช้ **run program** จะมีแบบ **form** ให้ผู้ใช้ **input** ตามที่ผู้ใช้ต้องการและกดปุ่ม 'Loan Car'
จากนั้น **program** จะแสดงข้อมูลทางด้านล่าง และโปรแกรมจะทำการ **reset** ข้อมูลที่ผู้ใช้ **input** เข้ามา

Program Loan Car

Enter Your Car Price :

Enter Your Down Payment (%) :

Enter Your Installment (40, 60, 72, 84) :

Enter Your Interest Rate (%) :

Loan Car

Your Down Payment :

Your Financation :

Your Interest Rate :

Your Interest Amount :

Your Net :

Your Installment :

เมื่อผู้ใช้กดปุ่ม 'Loan Car' และข้อมูลถูกต้อง **program** จะแสดงข้อมูลทั้งหมดด้านล่าง โดยมีข้อมูลดังนี้

Down Payment - เป็นจำนวนเงินที่ต้องจ่ายในการดาวน์รถ

Financation - เป็นยอดการจัดไฟแนนซ์

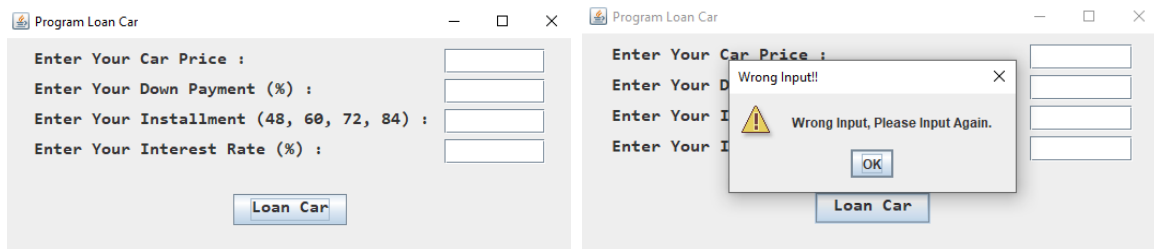
Interest Rate - เป็นอัตราดอกเบี้ยต่อปี

Interest Amount - เป็นจำนวนดอกเบี้ยที่ต้องจ่าย

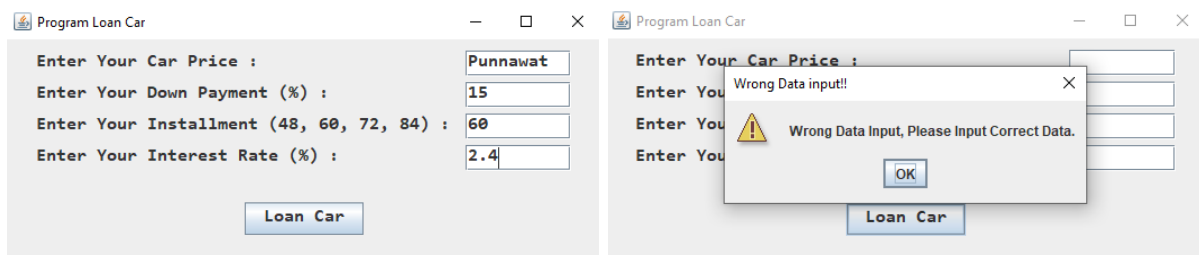
Net - เป็นยอดเงินสุทธิที่จะต้องจ่าย

Installment - เป็นเงินที่ต้องจ่ายต่อหนึ่งงวด

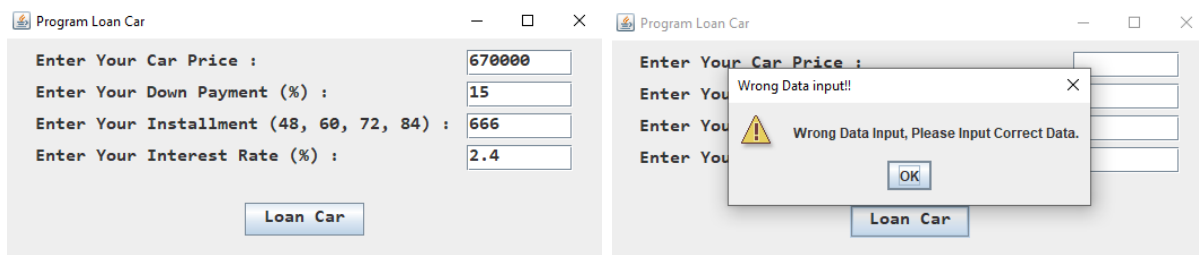
กรณีมีการ Input ผิด



กรณีที่**ไม่มีการ input** program จะตรวจจับได้และแสดง dialog หัวข้อ **Wrong Input** ออกมา และจะให้ทำการ **input** ใหม่และ **program** จะ **reset** ข้อมูลที่ผู้ใช้ **input**



กรณีที่**มีการ input** program แต่ **input** ผิด **data-type** จะตรวจจับได้และแสดง dialog หัวข้อ **Wrong Input** ออกมา และจะให้ทำการ **input** ใหม่และ **program** จะ **reset** ข้อมูลที่ผู้ใช้ **input**



กรณีที่**มีการ input** program แต่ **input** จำนวนวงผิด **program** จะตรวจจับได้และแสดง dialog หัวข้อ **Wrong Input** ออกมา และจะให้ทำการ **input** ใหม่และ **program** จะ **reset** ข้อมูลที่ผู้ใช้ **input**

*****โดย program มีการตรวจจับได้ว่าจำนวนวงจะสามารถ input ได้แค่ (48, 60, 72, 84)เท่านั้น*****