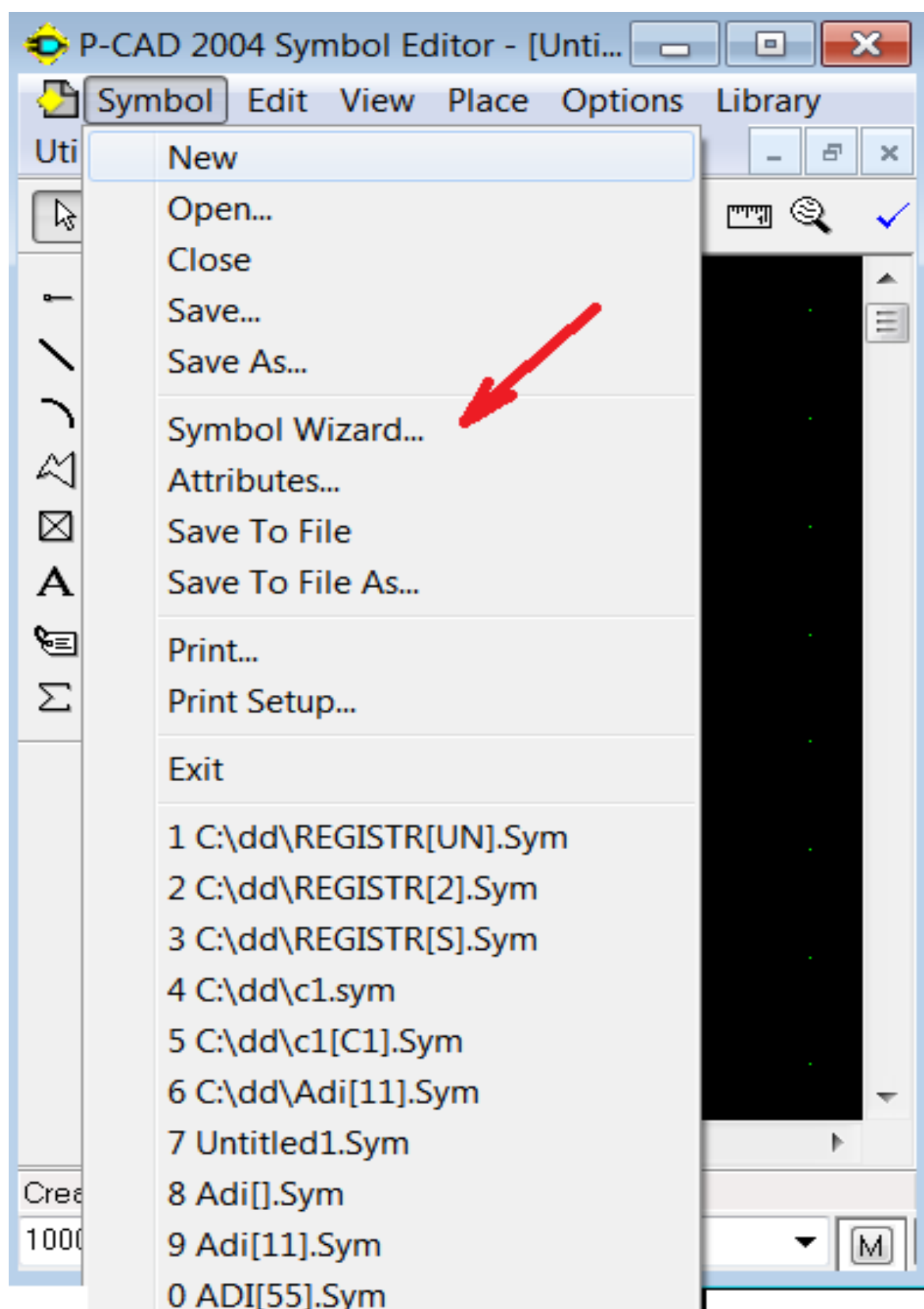
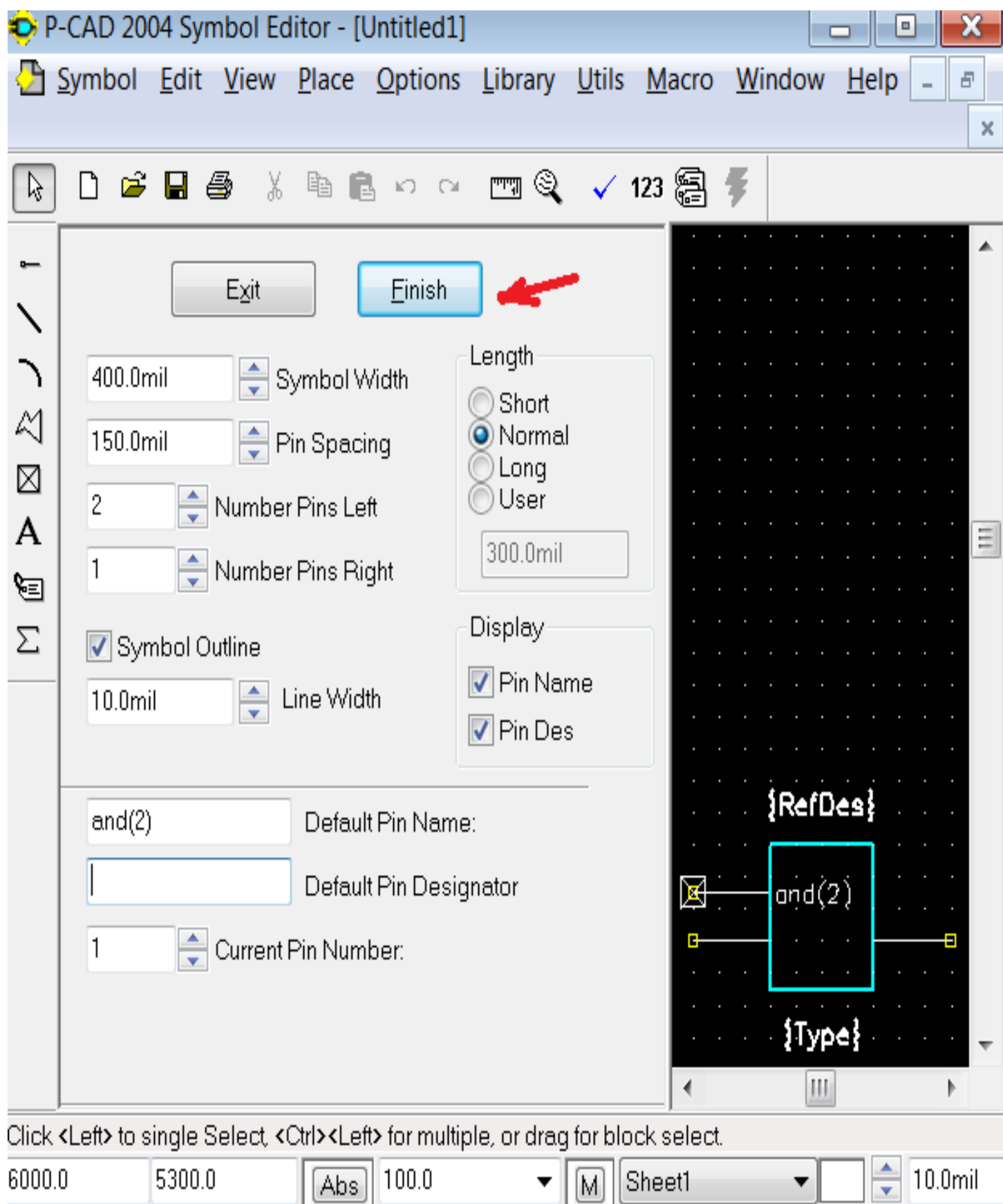


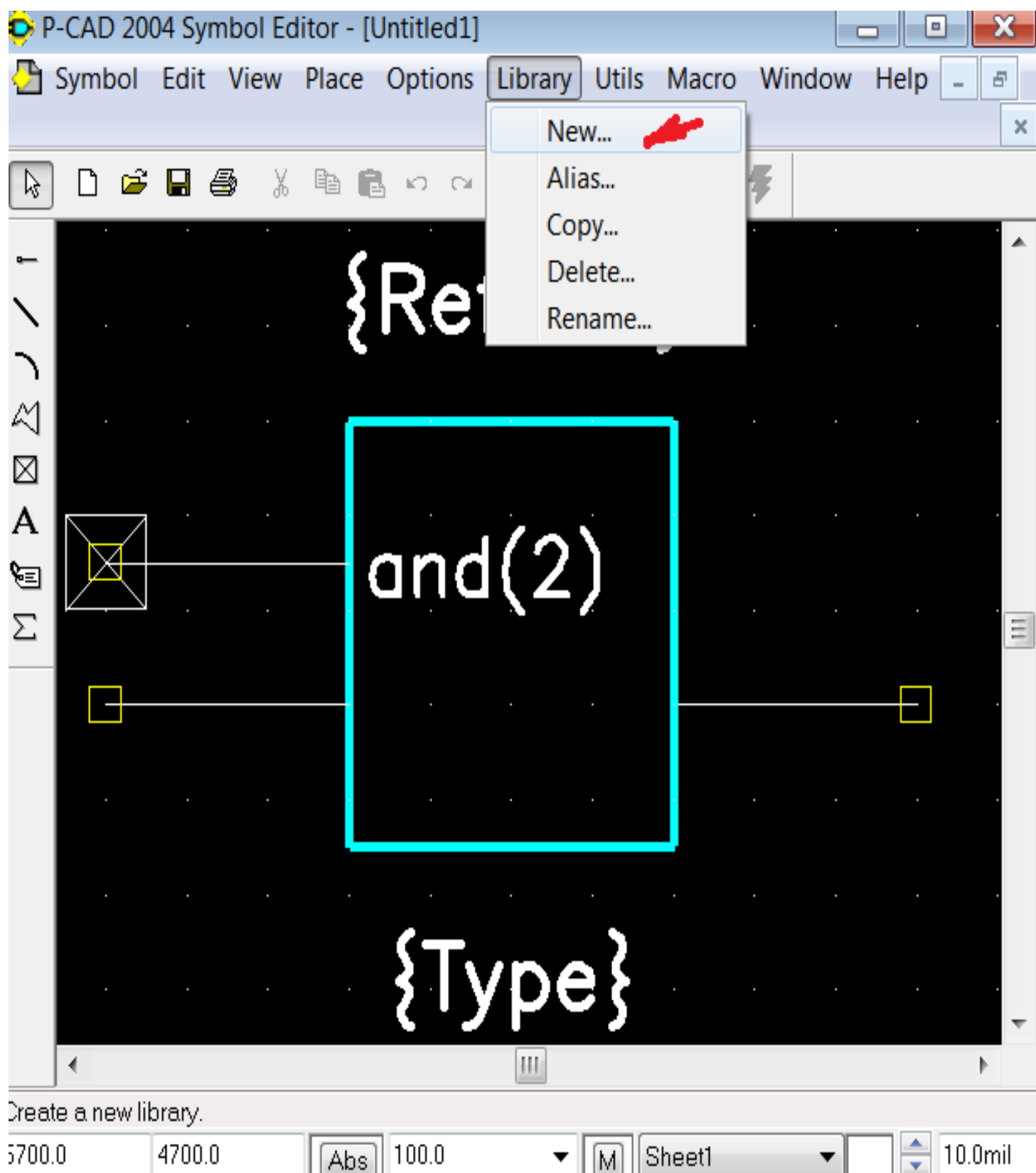
Запустим приложение указанное стрелками



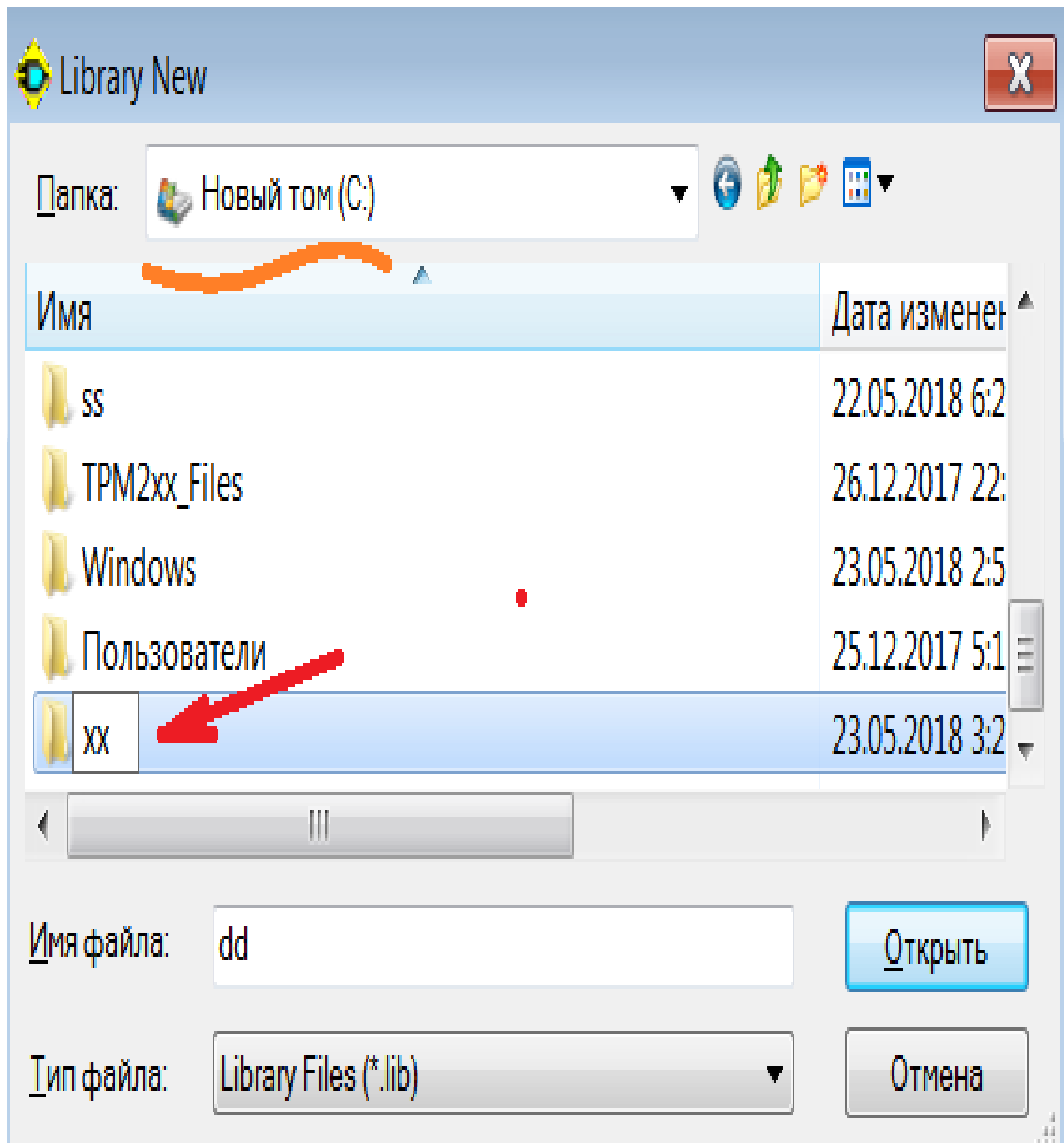
Запустим указанное стрелкой.



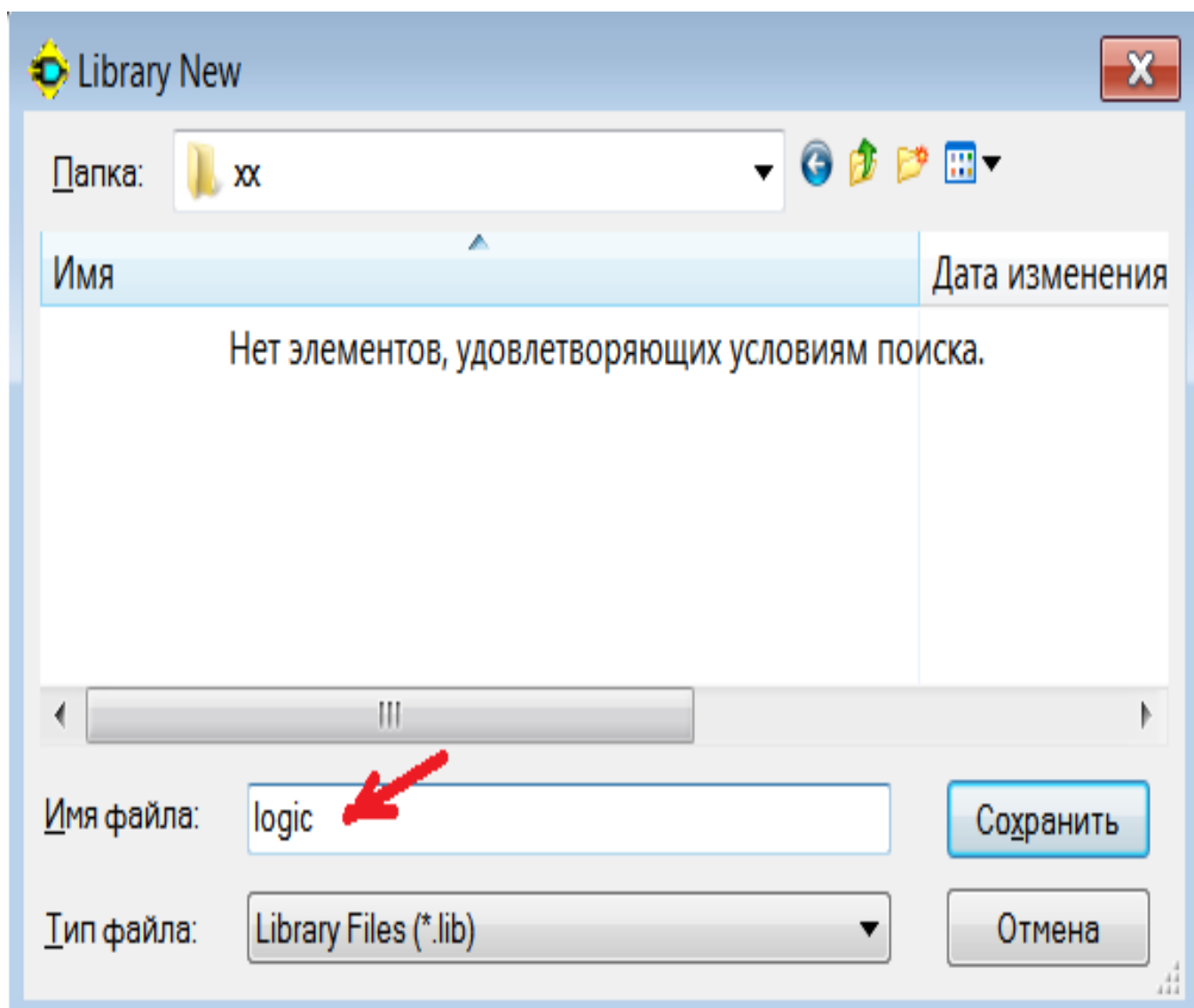
**Введем указанные значения .
Затем нажать ФИНИШ.**



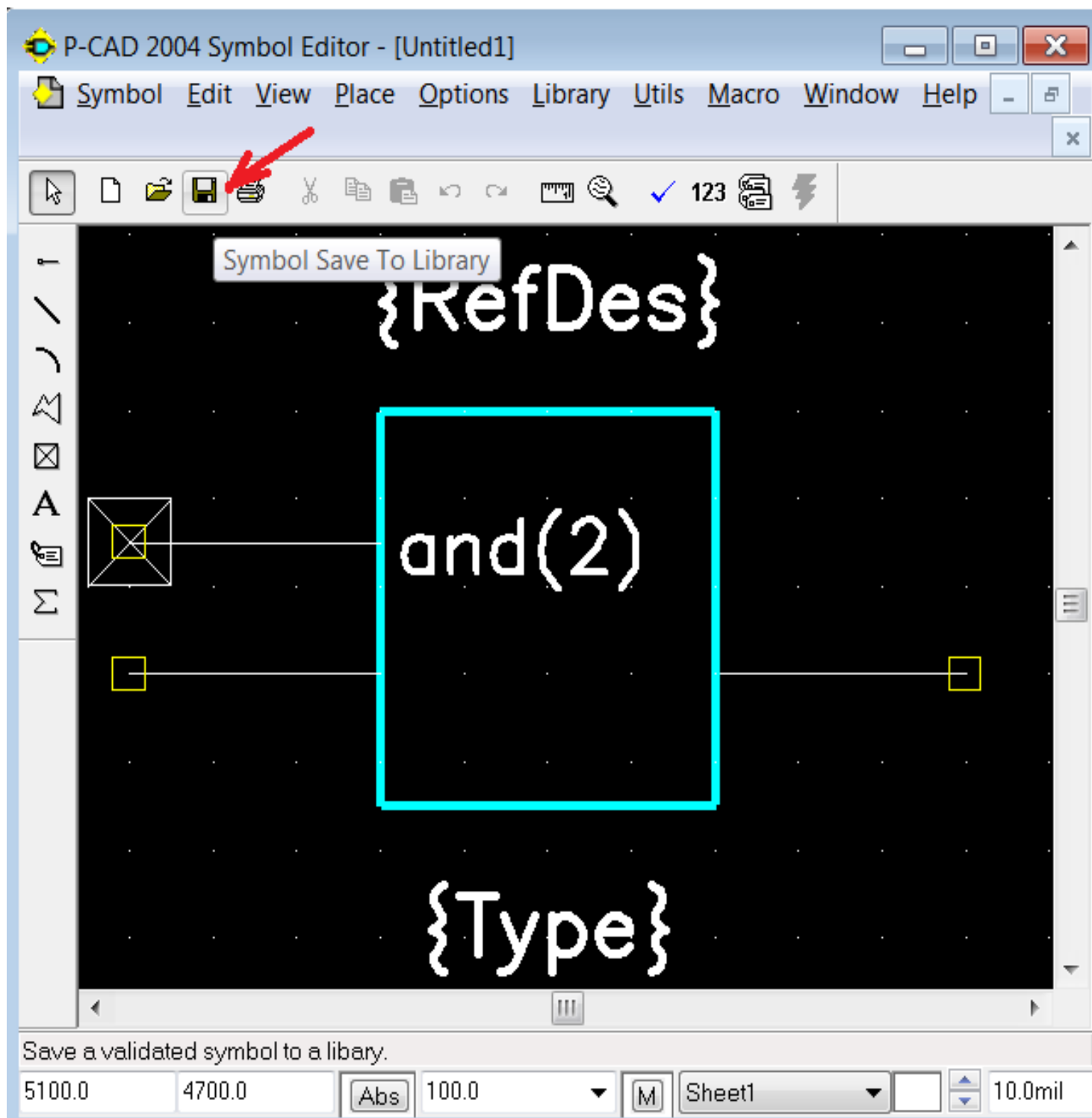
Запустите приложение указанное стрелкой.



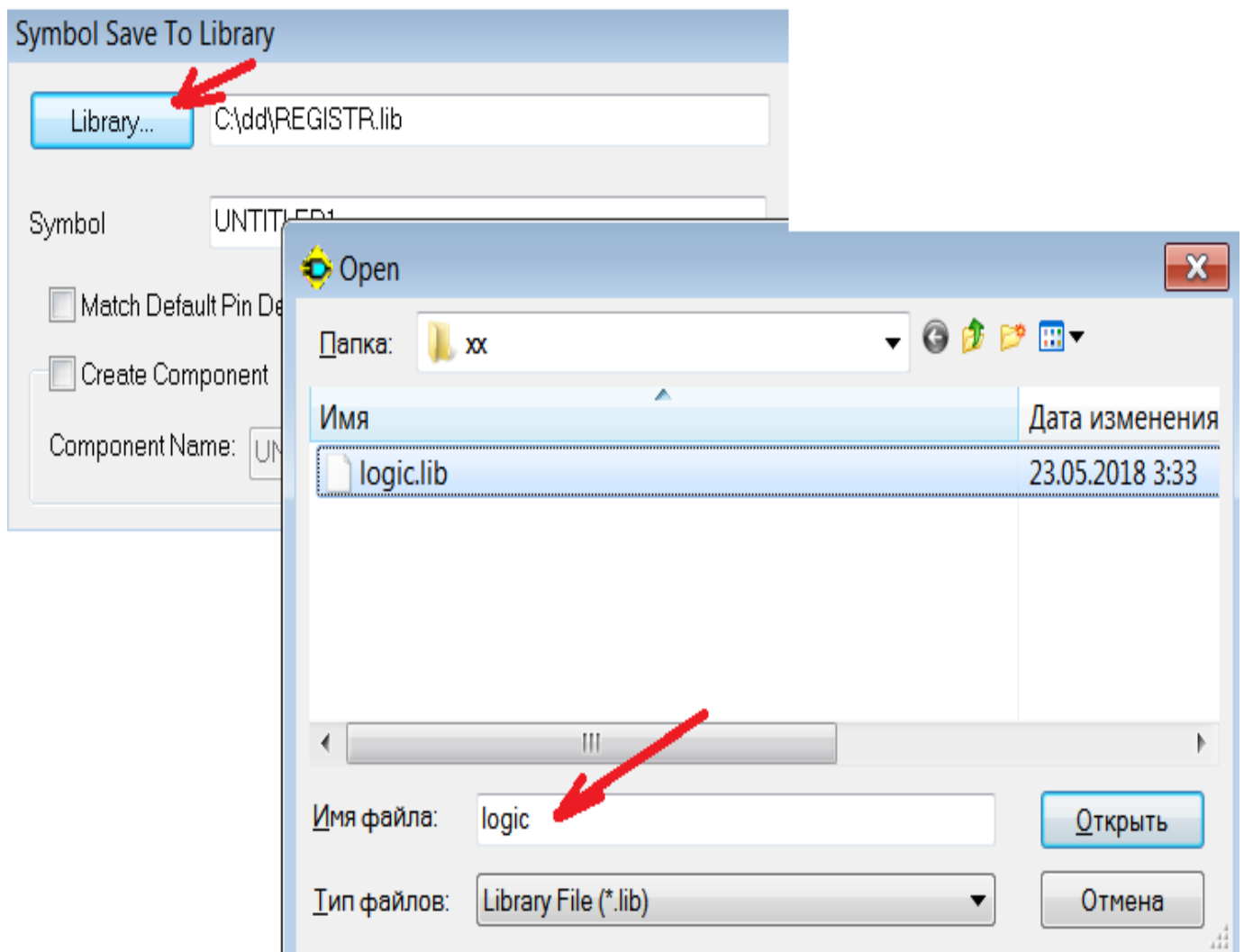
**Создайте каталог в корневом каталоге
C : или D или любом другом.
Нажмите открыть.**



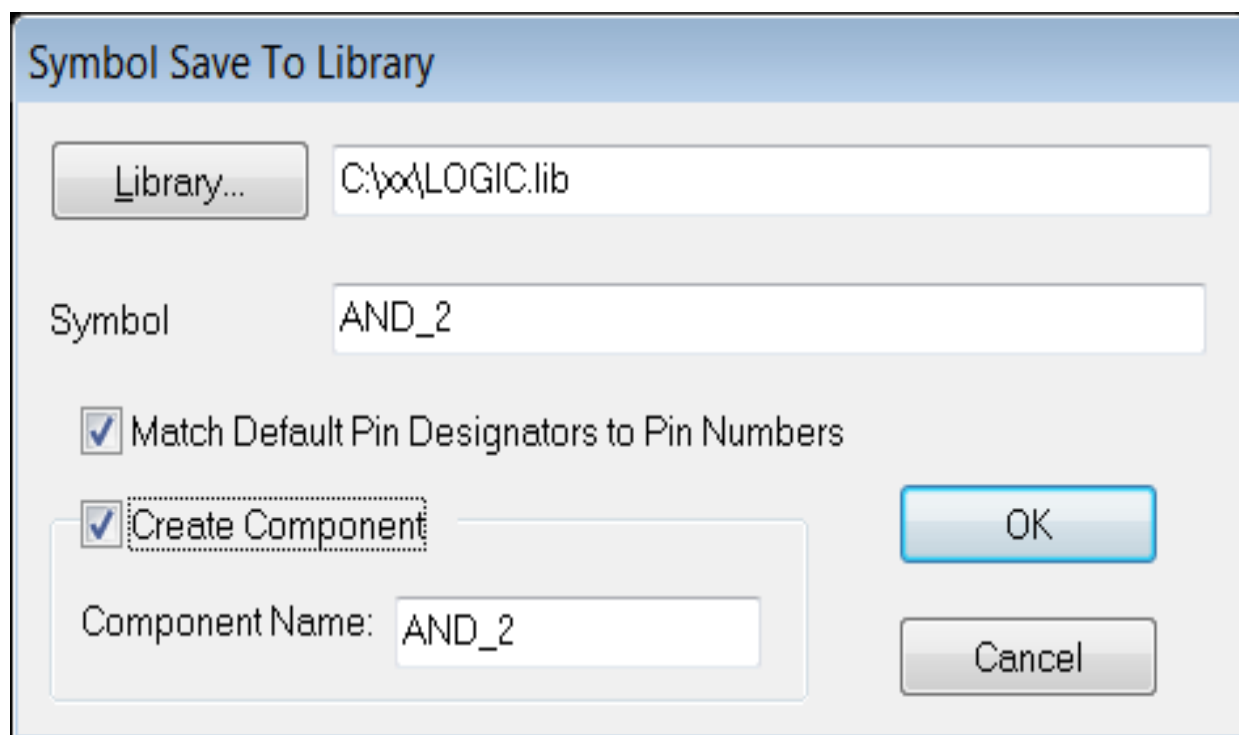
**Введите название
нажмите сохранить.**



Нажмите сохранить.



Выберите ранее созданную библиотеку.



The dialog box is titled "Symbol Save To Library". It contains a "Library..." button and a text field with the path "C:\xx\LOGIC.lib". Below this is a "Symbol" label and a text field containing "AND_2". There are two checked checkboxes: "Match Default Pin Designators to Pin Numbers" and "Create Component". The "Create Component" checkbox is enclosed in a dashed border. Below the "Create Component" checkbox is a "Component Name:" label and a text field containing "AND_2". On the right side, there are "OK" and "Cancel" buttons.

Library... C:\xx\LOGIC.lib

Symbol AND_2

☒ Match Default Pin Designators to Pin Numbers

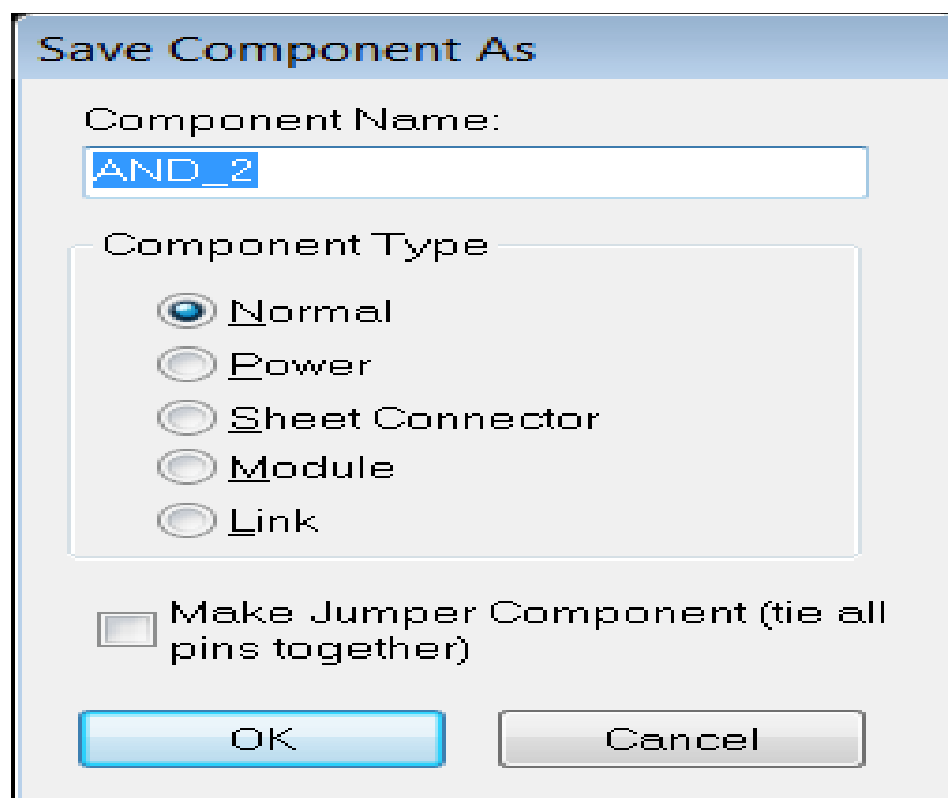
☒ Create Component

Component Name: AND_2

OK

Cancel

**Введите указанные значения.
Нажмите OK**



The dialog box is titled "Save Component As". It contains a "Component Name:" label and a text field with "AND_2" selected. Below this is a "Component Type" label and a group box containing five radio buttons: "Normal" (selected), "Power", "Sheet Connector", "Module", and "Link". At the bottom, there is an unchecked checkbox labeled "Make Jumper Component (tie all pins together)". On the right side, there are "OK" and "Cancel" buttons.

Save Component As

Component Name: AND_2

Component Type

☒ Normal

☐ Power

☐ Sheet Connector

☐ Module

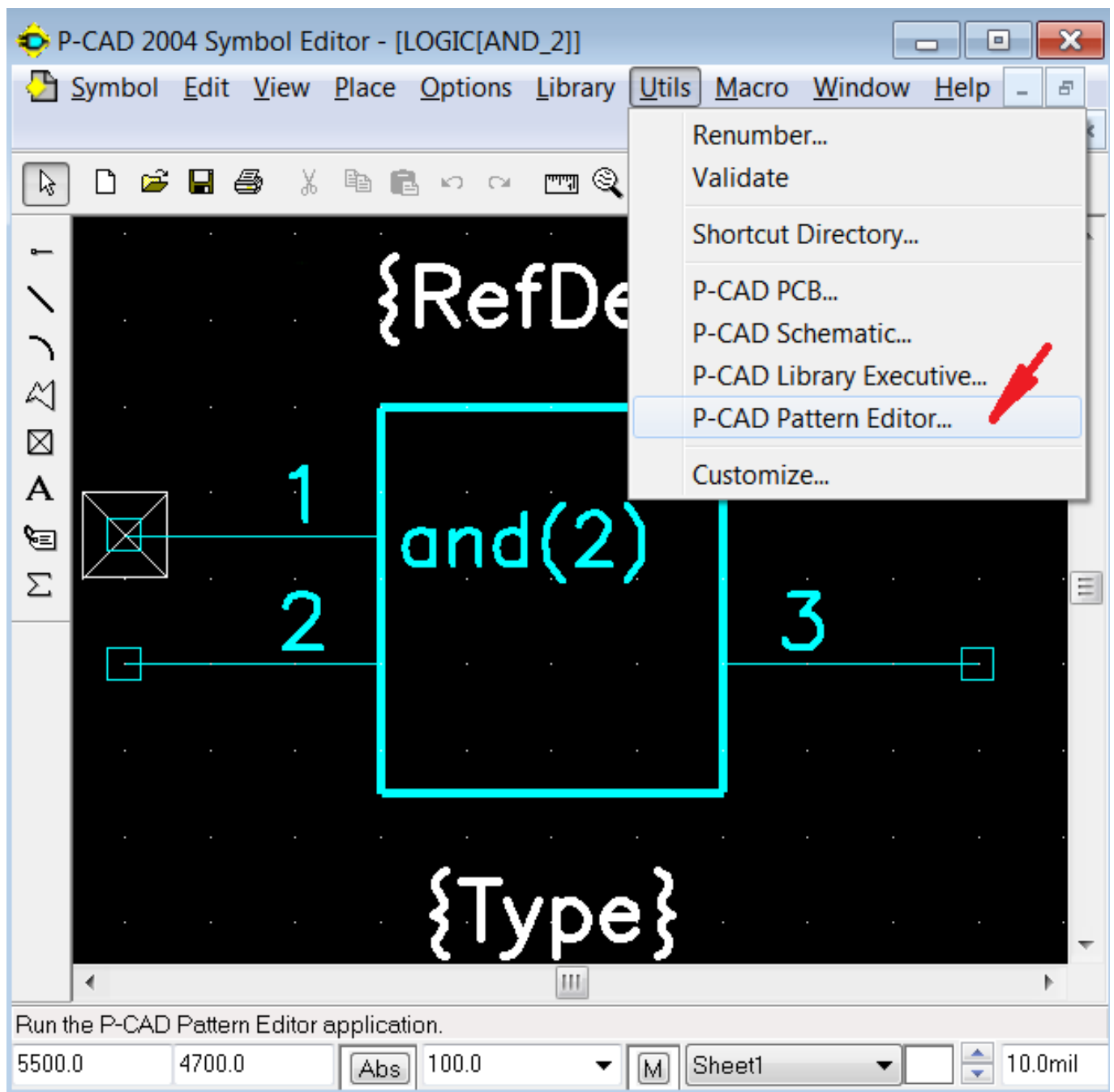
☐ Link

☐ Make Jumper Component (tie all pins together)

OK

Cancel

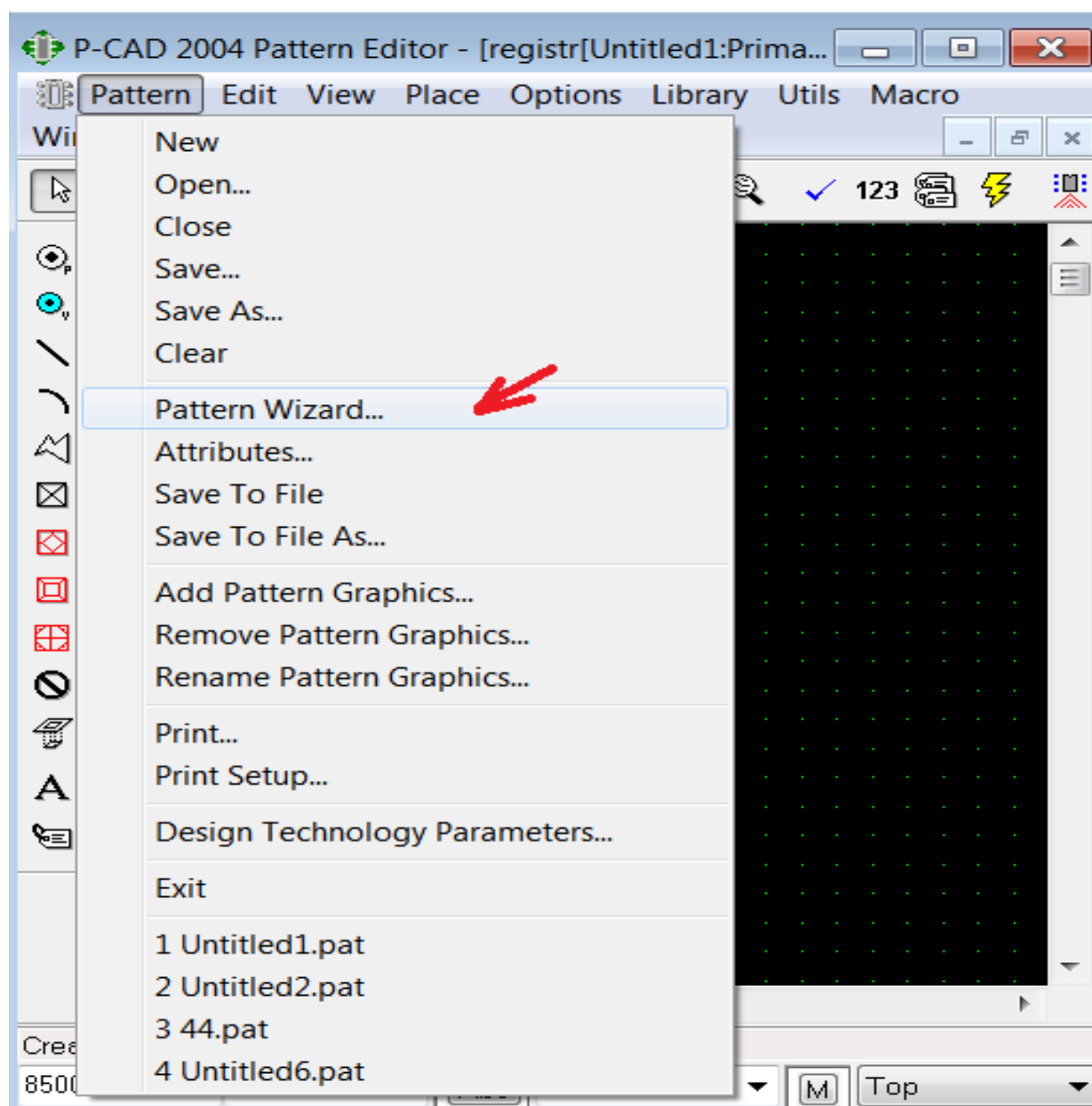
нажмите OK



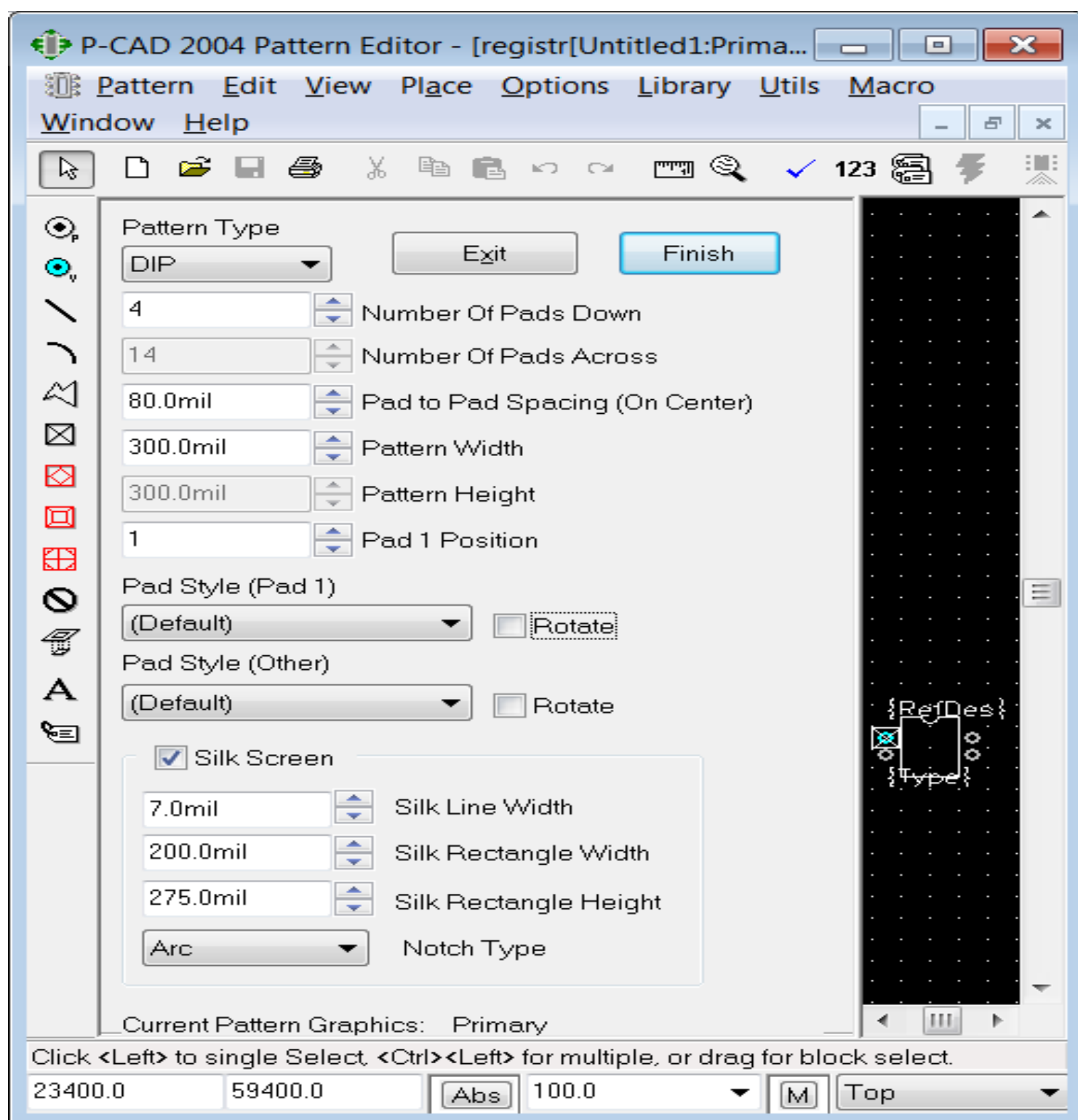
Запустите указанное стрелой.

ИТОГ : символ создали.

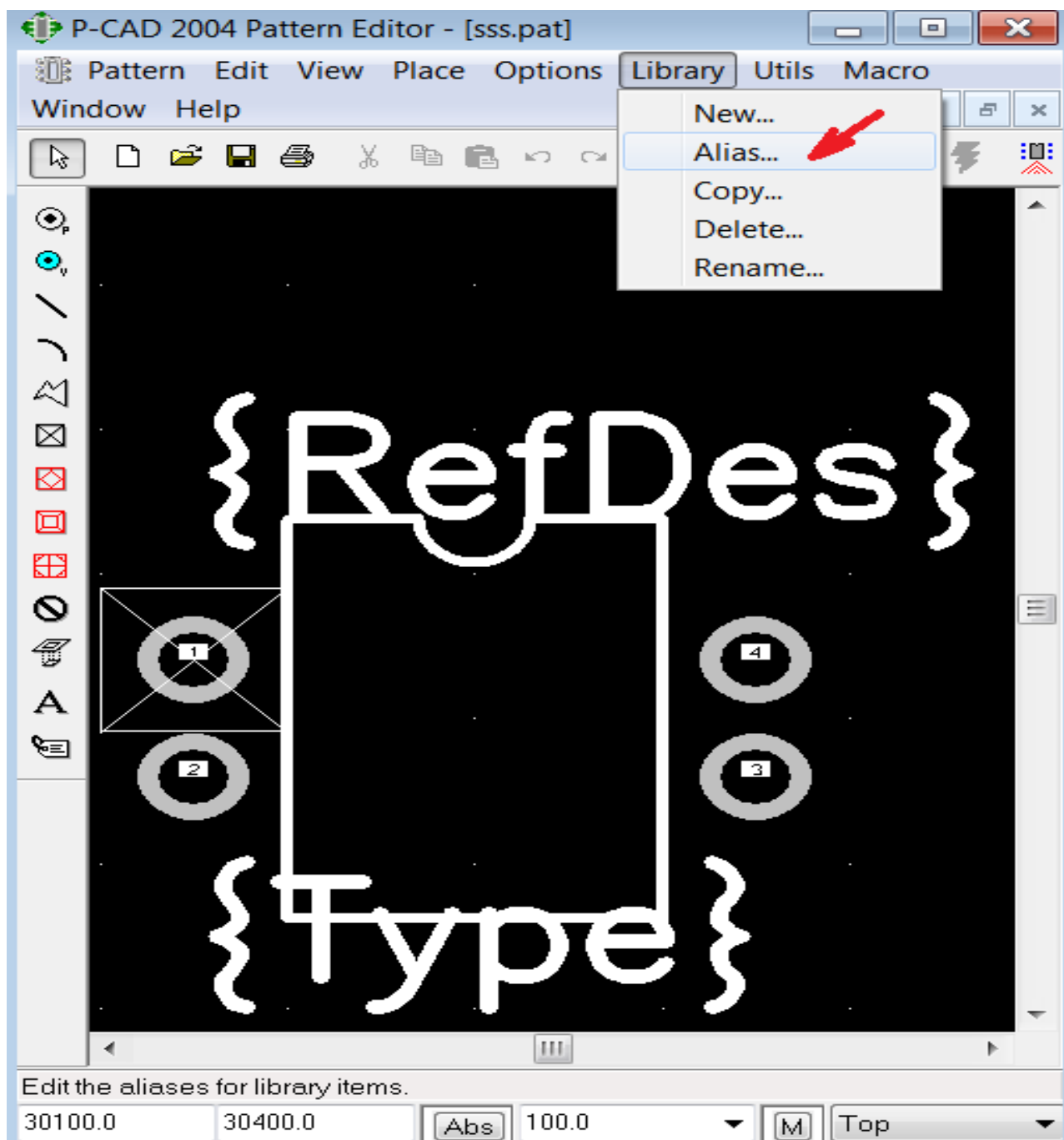
Начинаем создавать платформу.



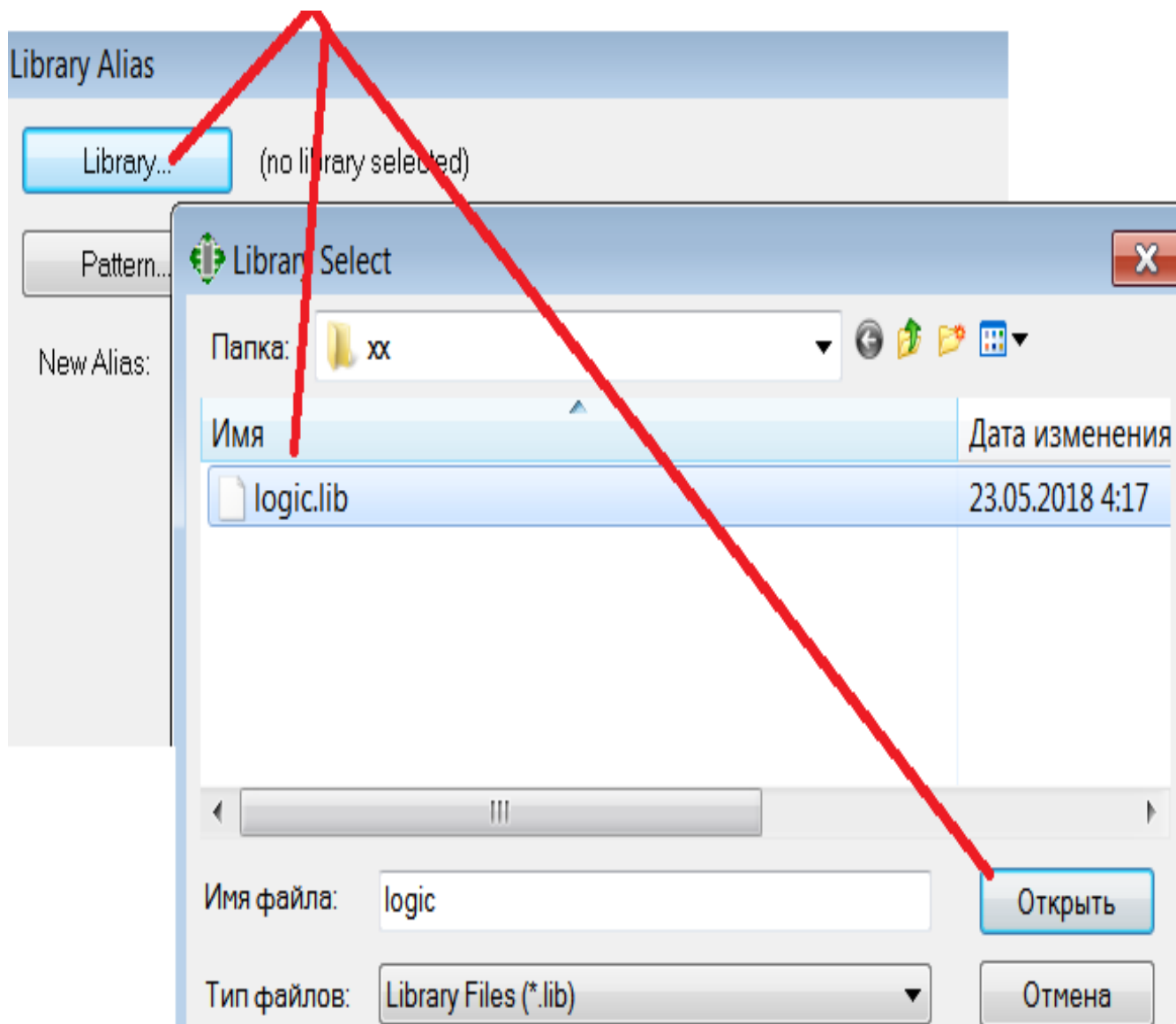
Запустите указанное стрелкой.



**Введите указанные данные .
Нажмите Finish.**



Запустили указанное стрелкой приложение.



Выберите указанную библиотеку

Нажмите открыть.

Library Alias

C:\xx\logic.lib

AND_2

New Alias: AND_

Aliases:
AND_

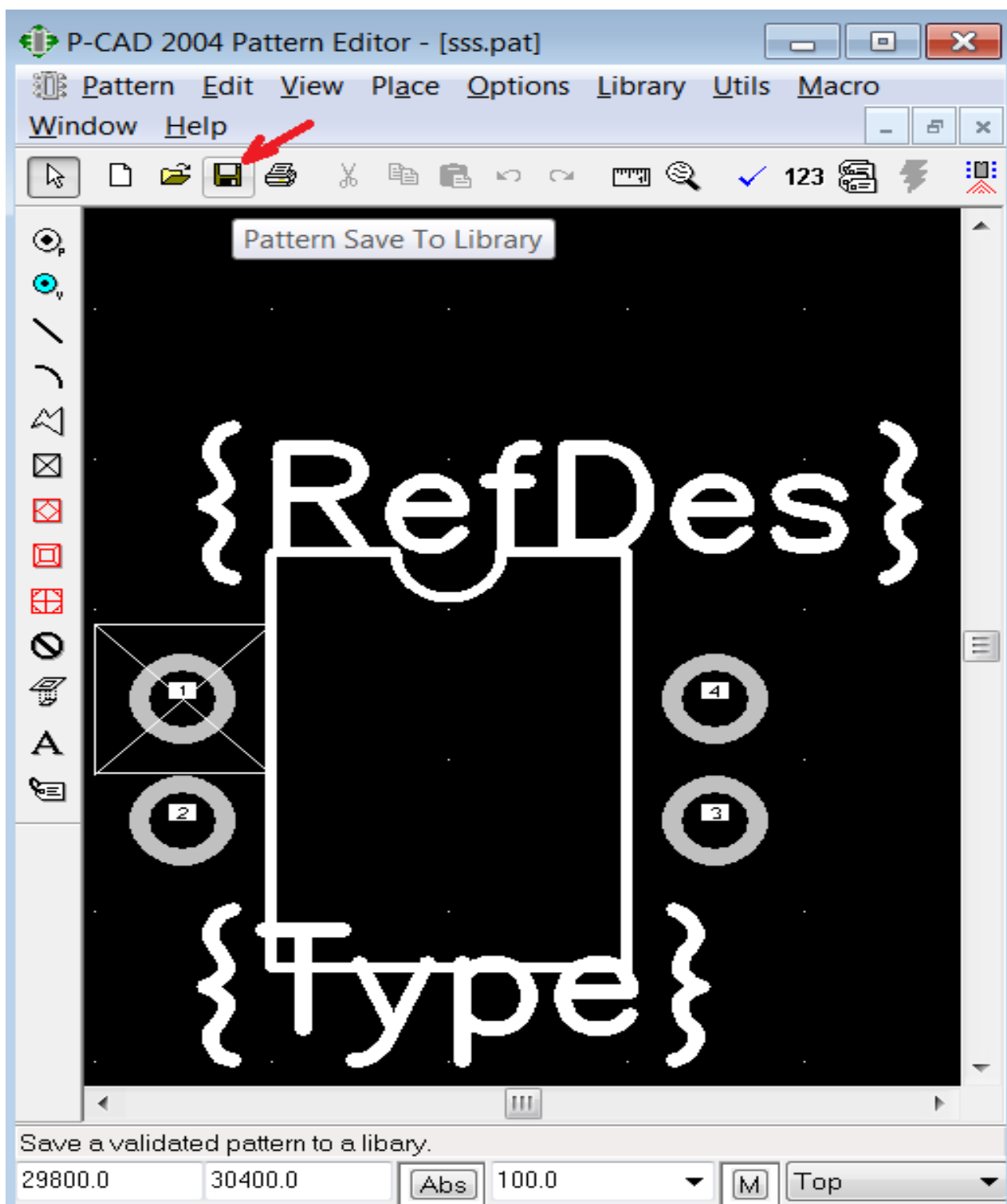
Alias Item

☐ Component

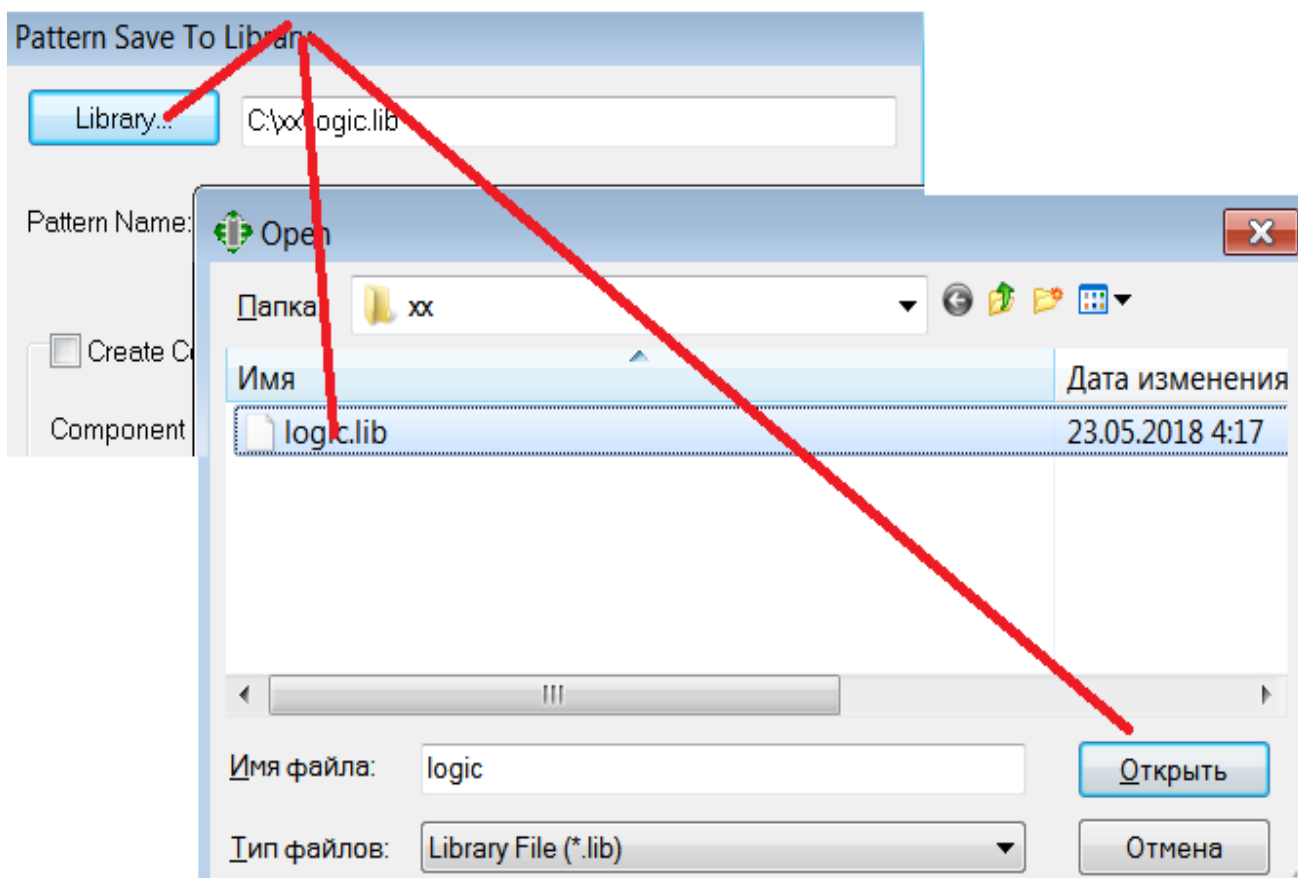
☒ Pattern

☐ Symbol

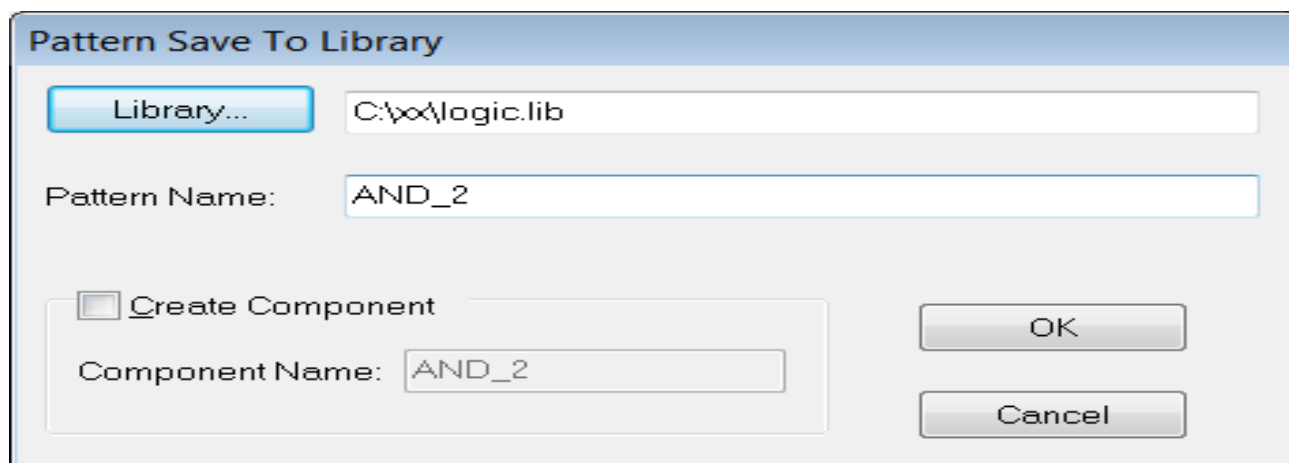
Введите данные.
Нажмите add
Нажмите CLOSE



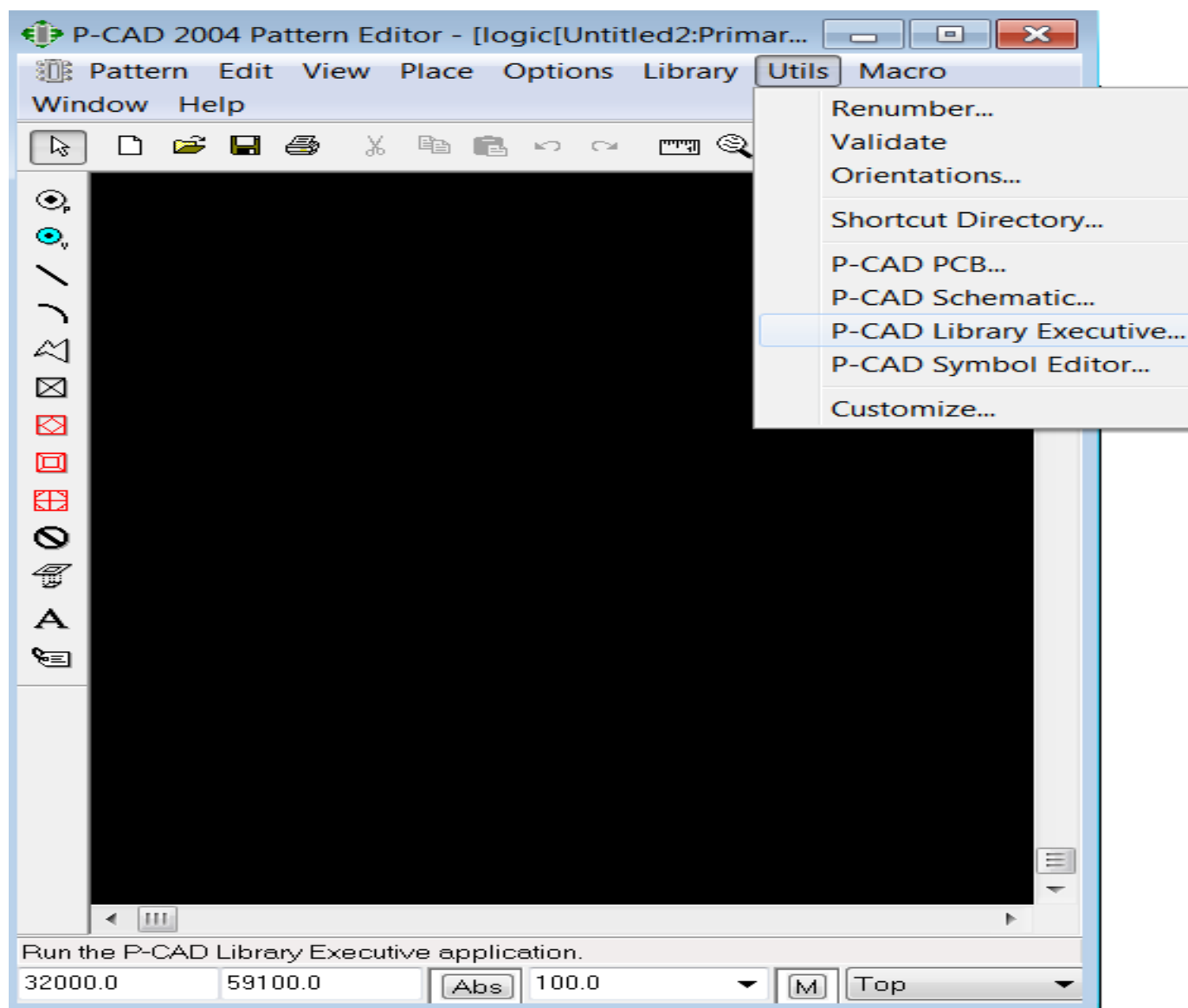
Нажмите указанное стрелками.



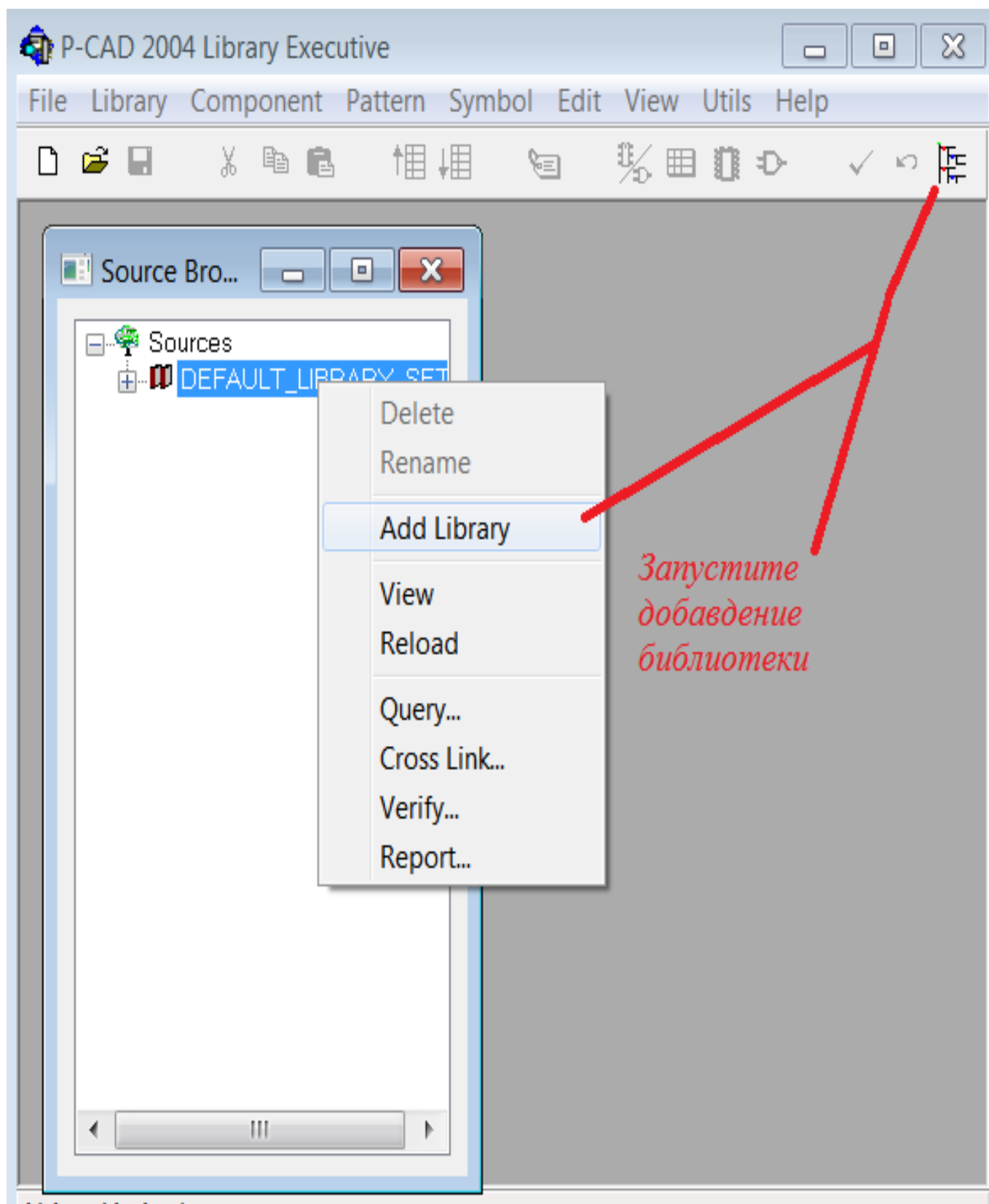
**Выберите указанную библиотеку.
Нажмите ОТКРЫТЬ.**



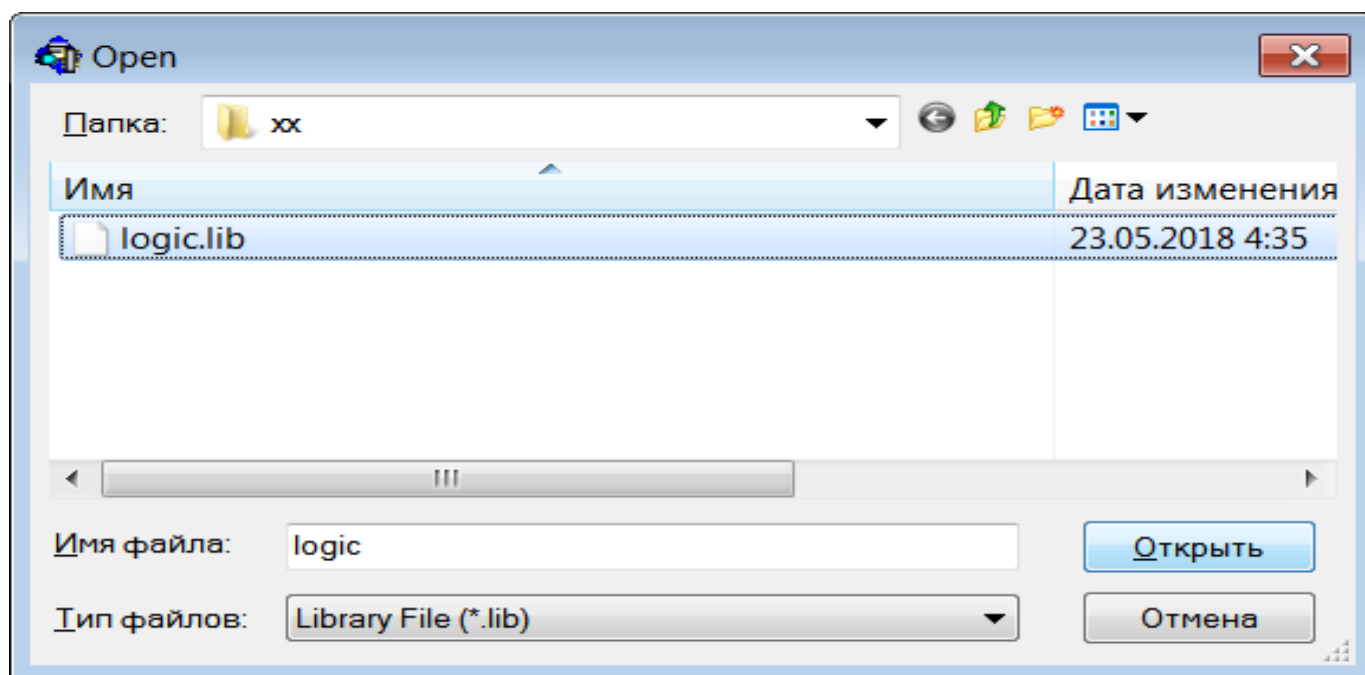
**Введите название.
Нажмите ОК.**



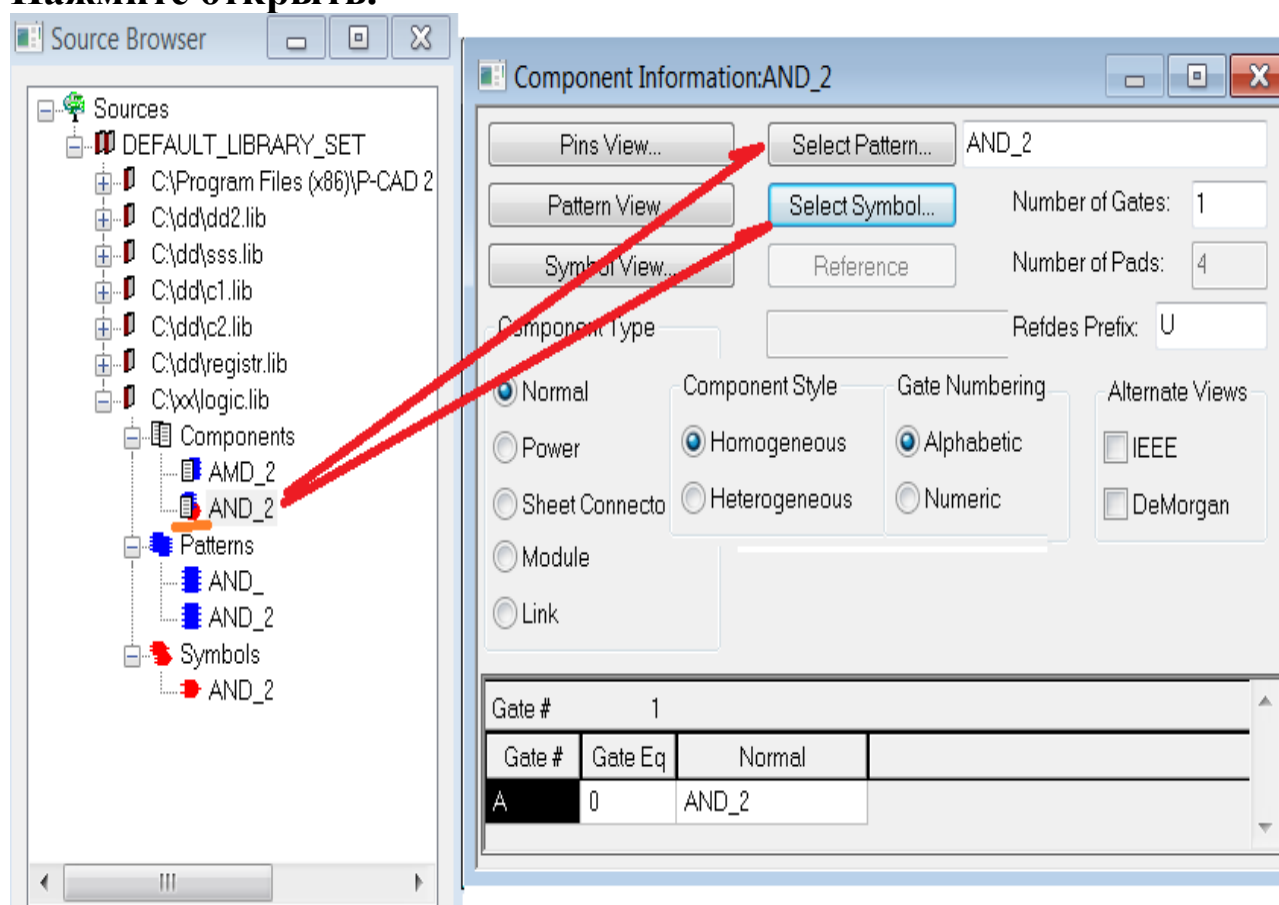
Закройте проект и запустите указанную утилиту.



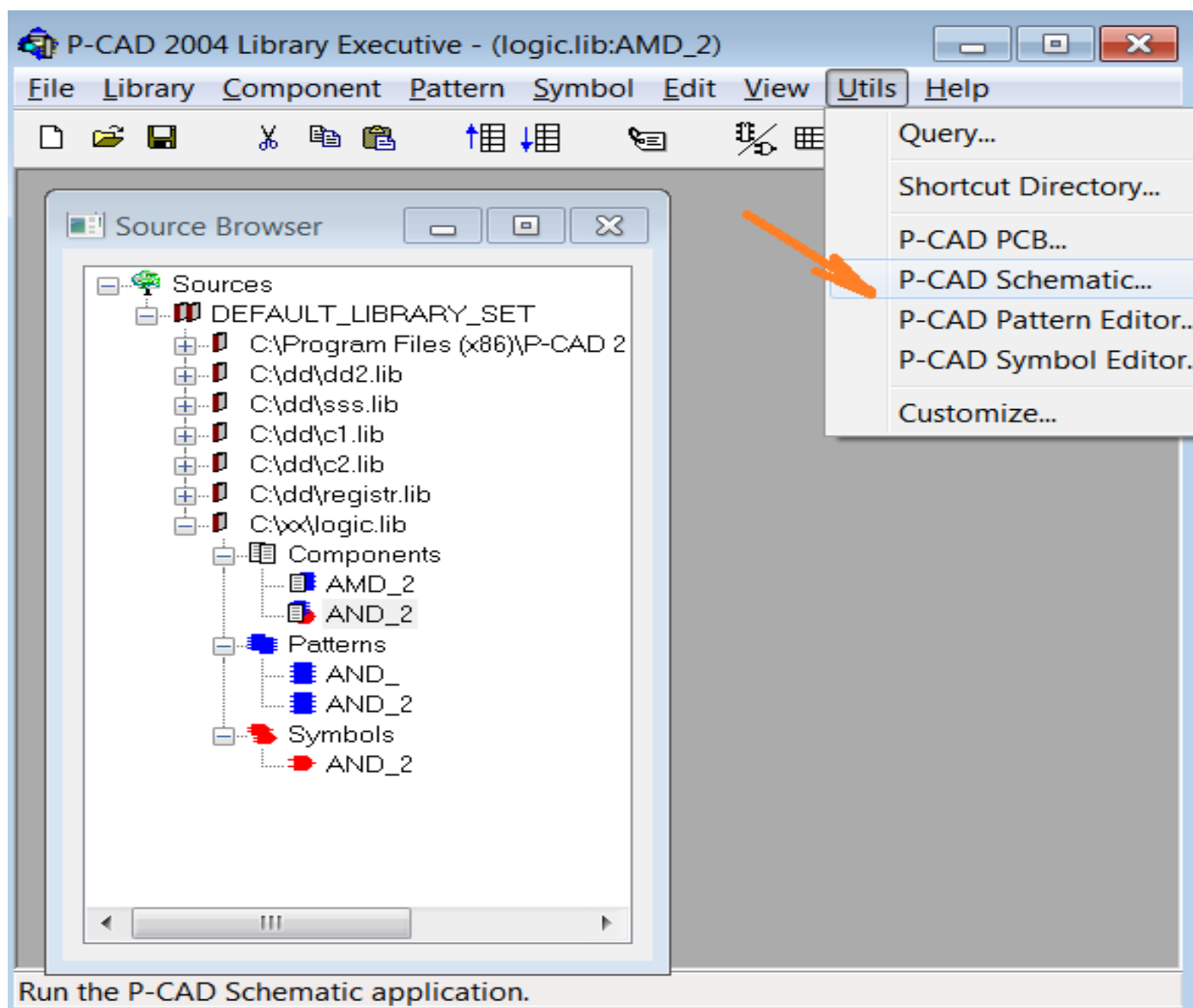
Запустите добавление библиотеки.



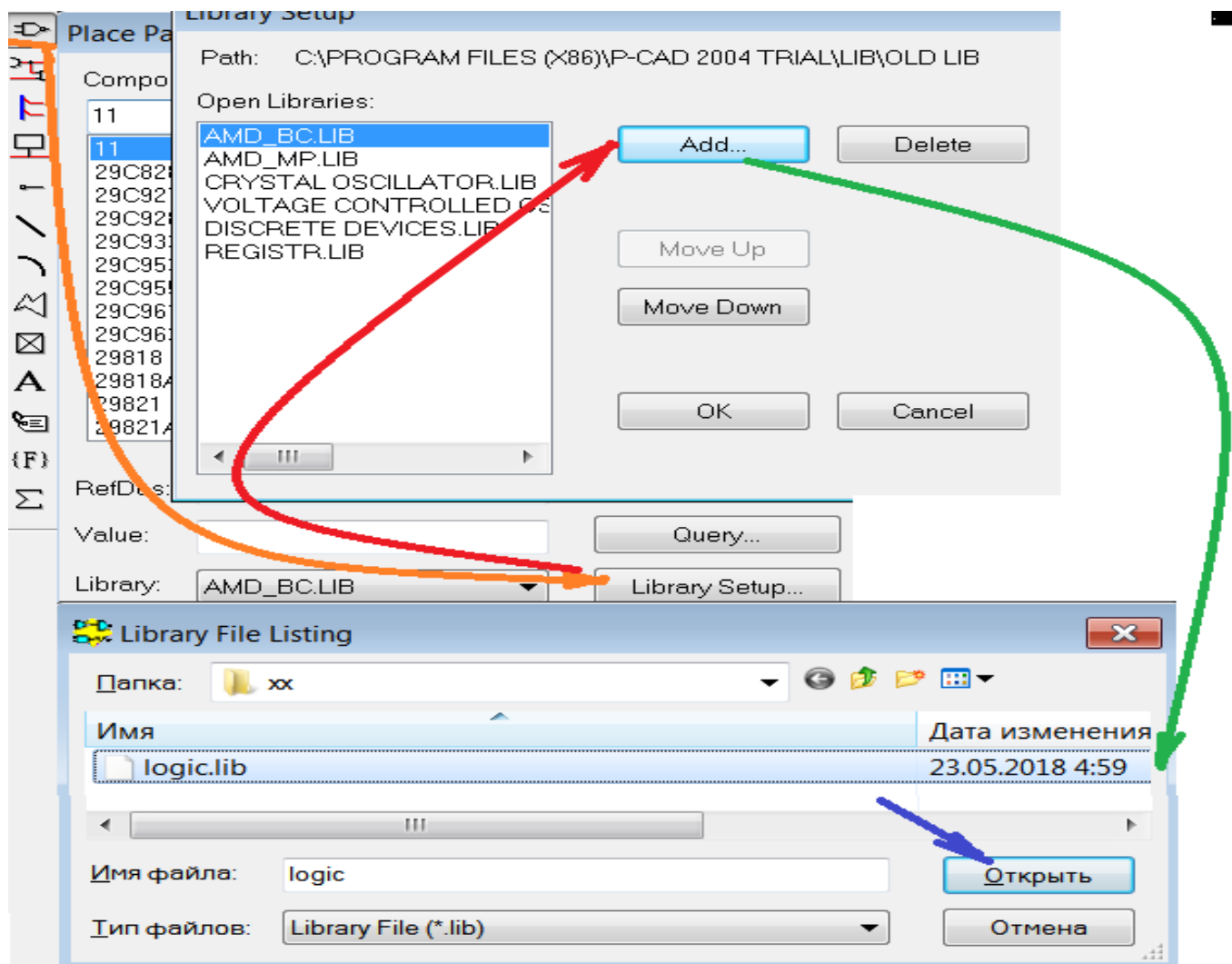
**Выберите библиотеку.
Нажмите открыть.**



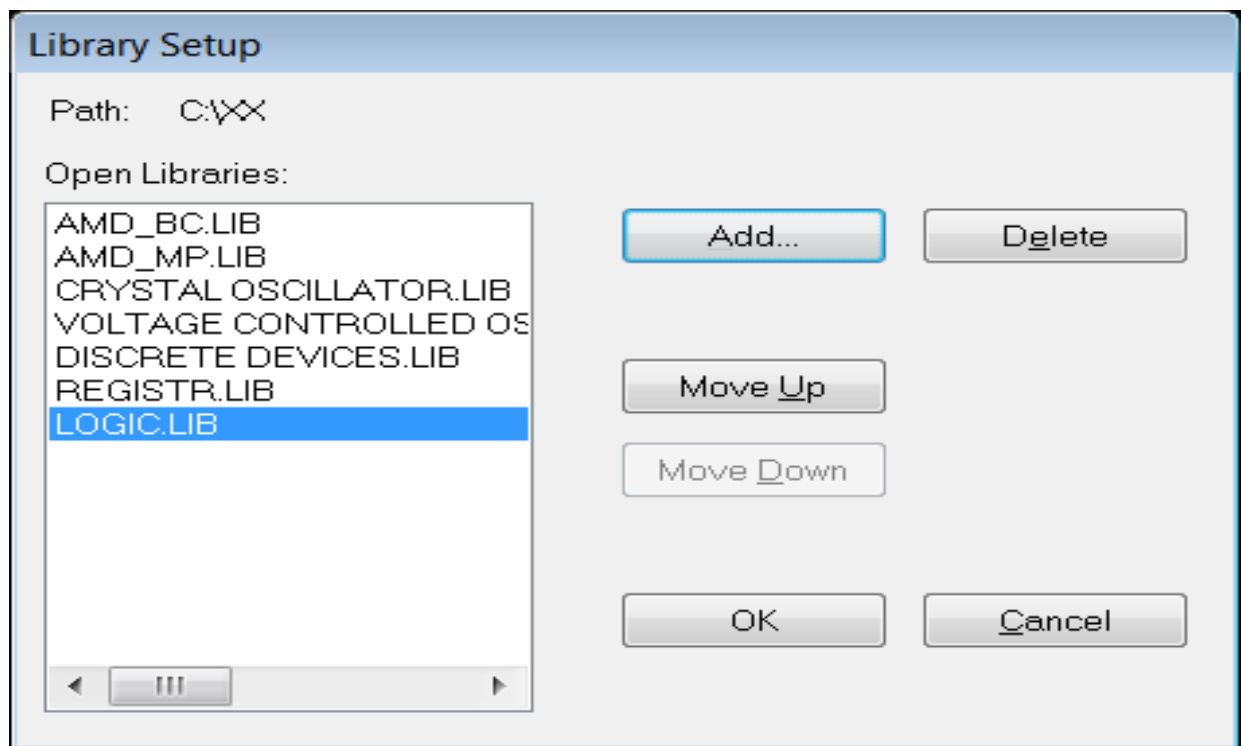
**Выбрать для компонента указанные символ и платформу.
Сохранить — в меню SAVE.**



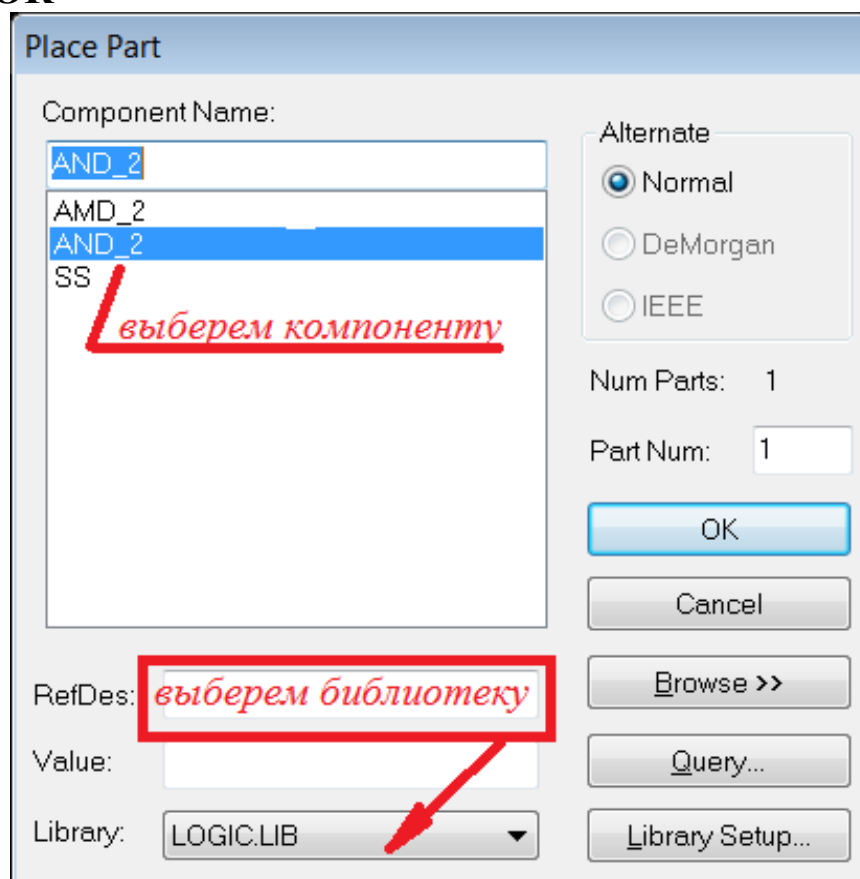
активируйте указанное стрелкой



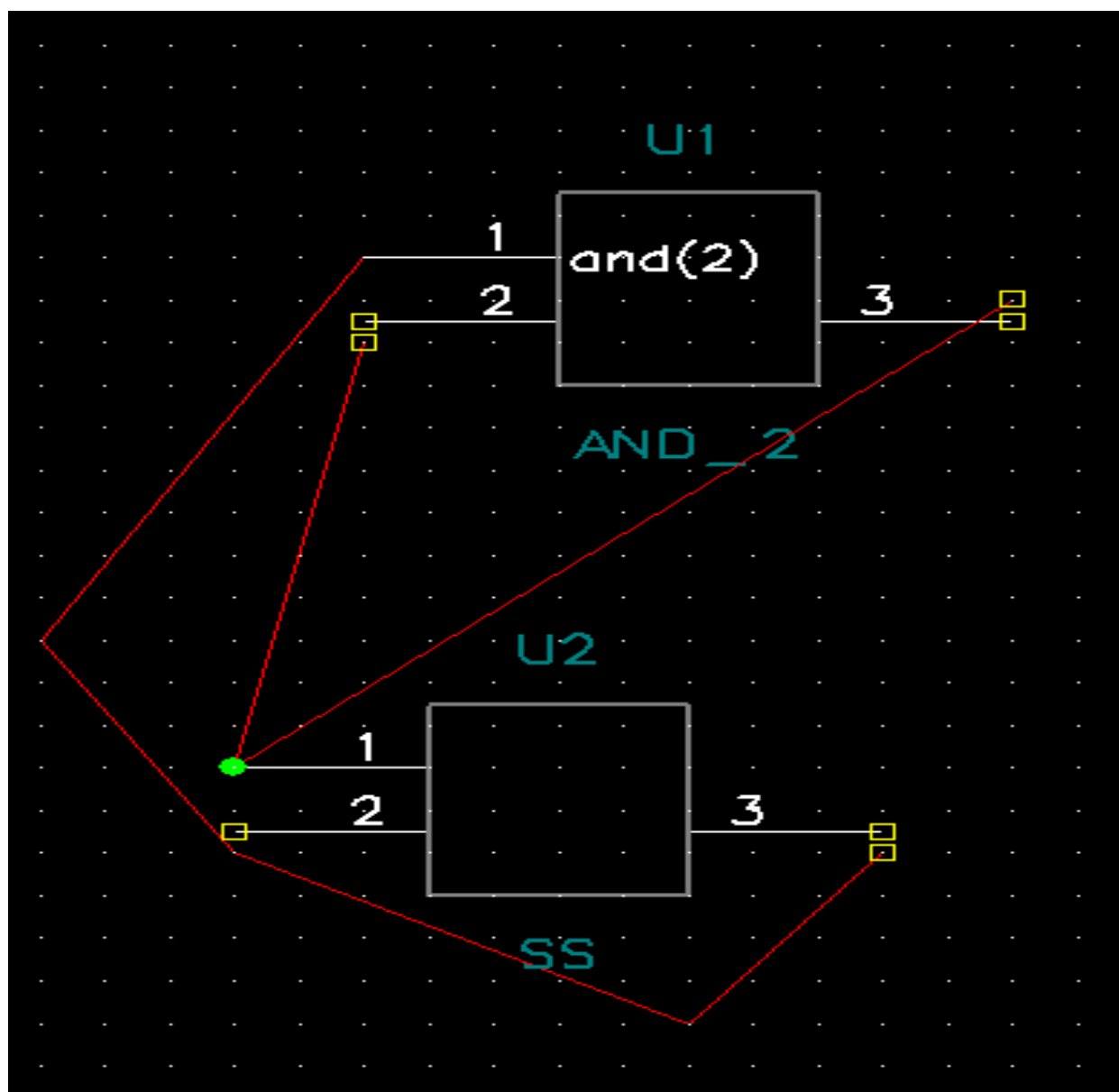
сначала оранжевая
потом красная
потом зелёная
потом синяя.



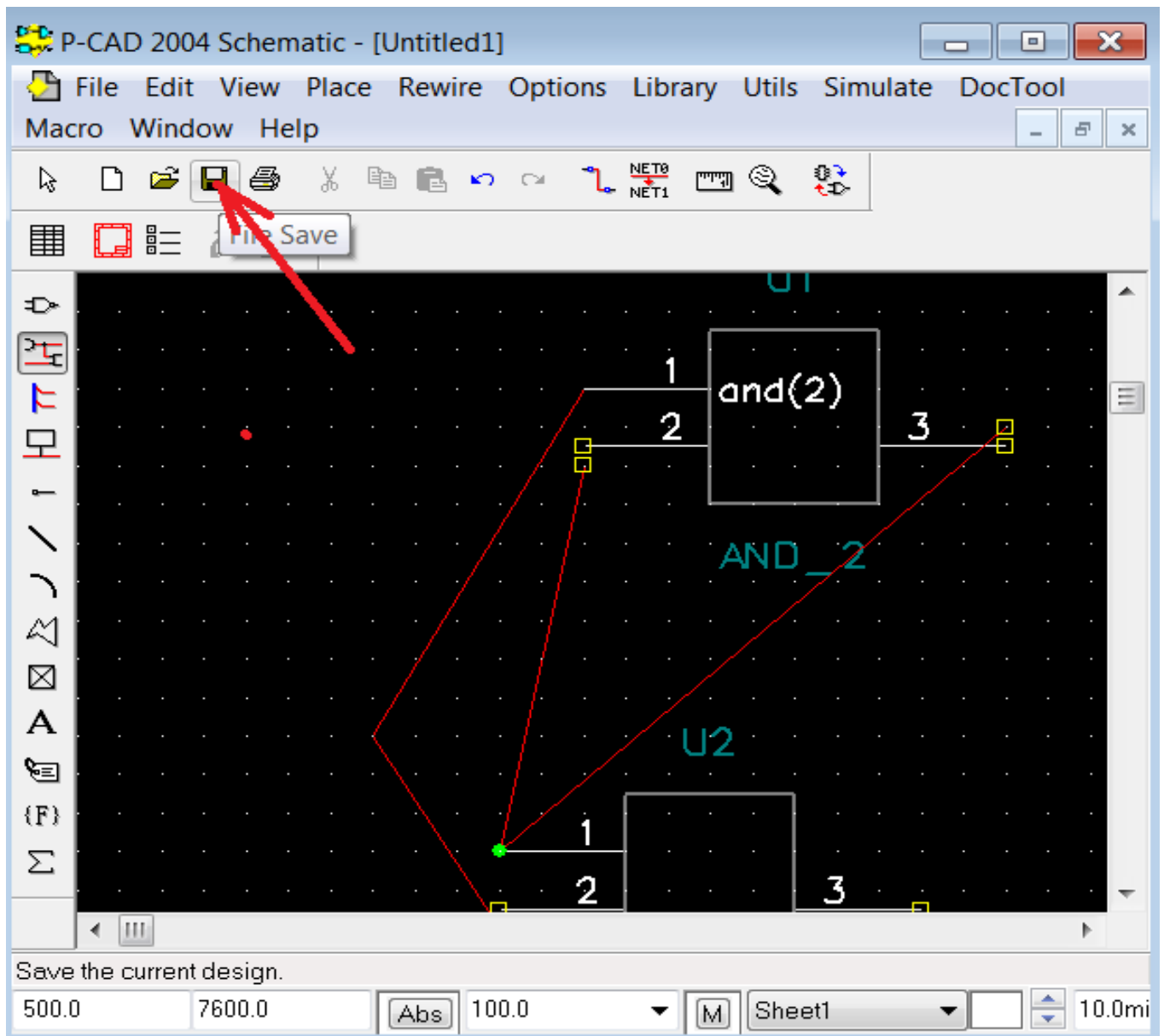
Нажмите OK



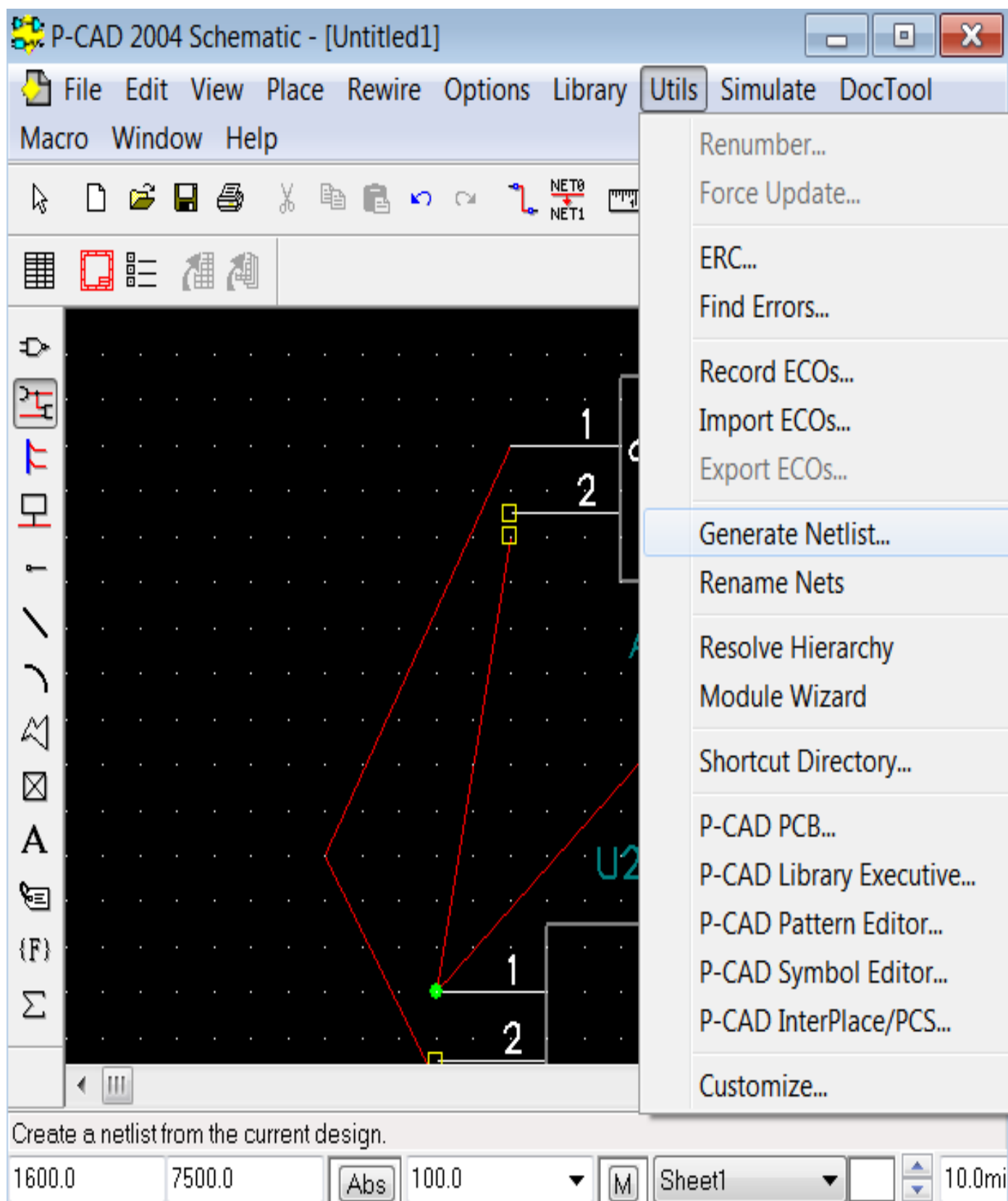
**сделайте операции.
Нажмите сохранить.**



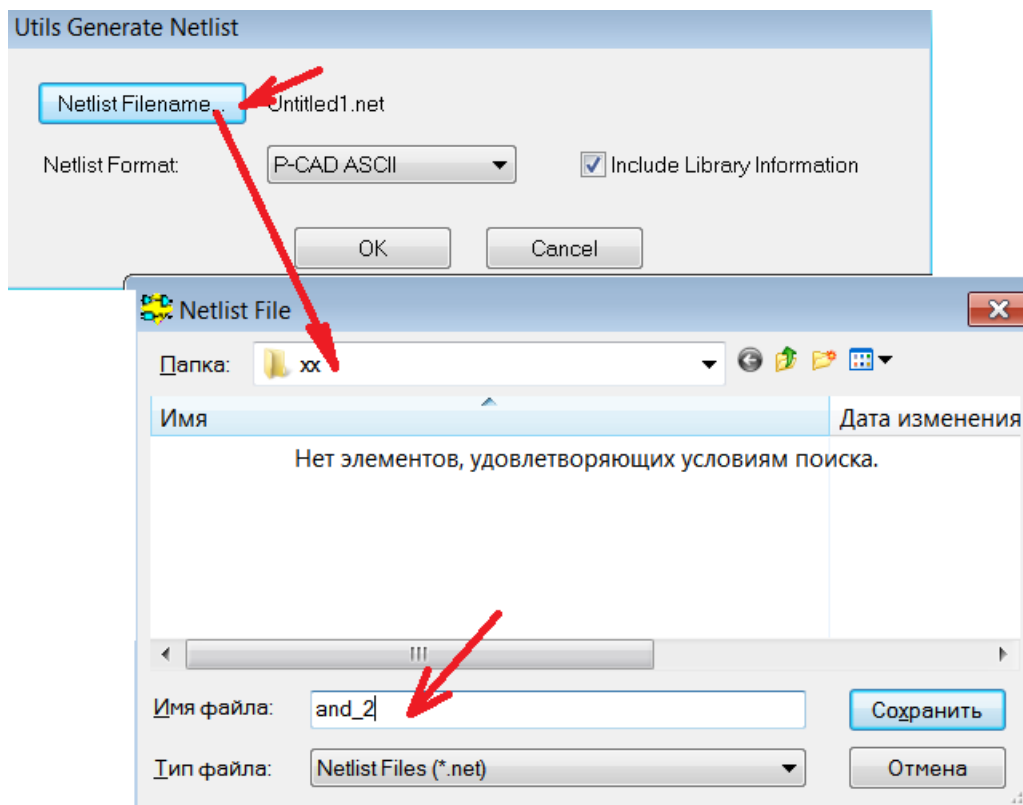
Создайте схему.



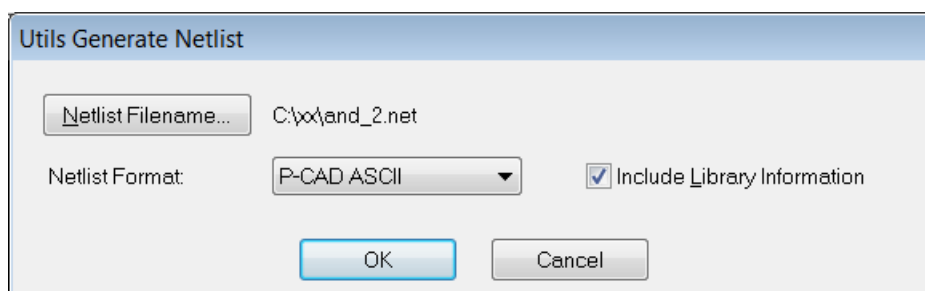
Созраните схему.



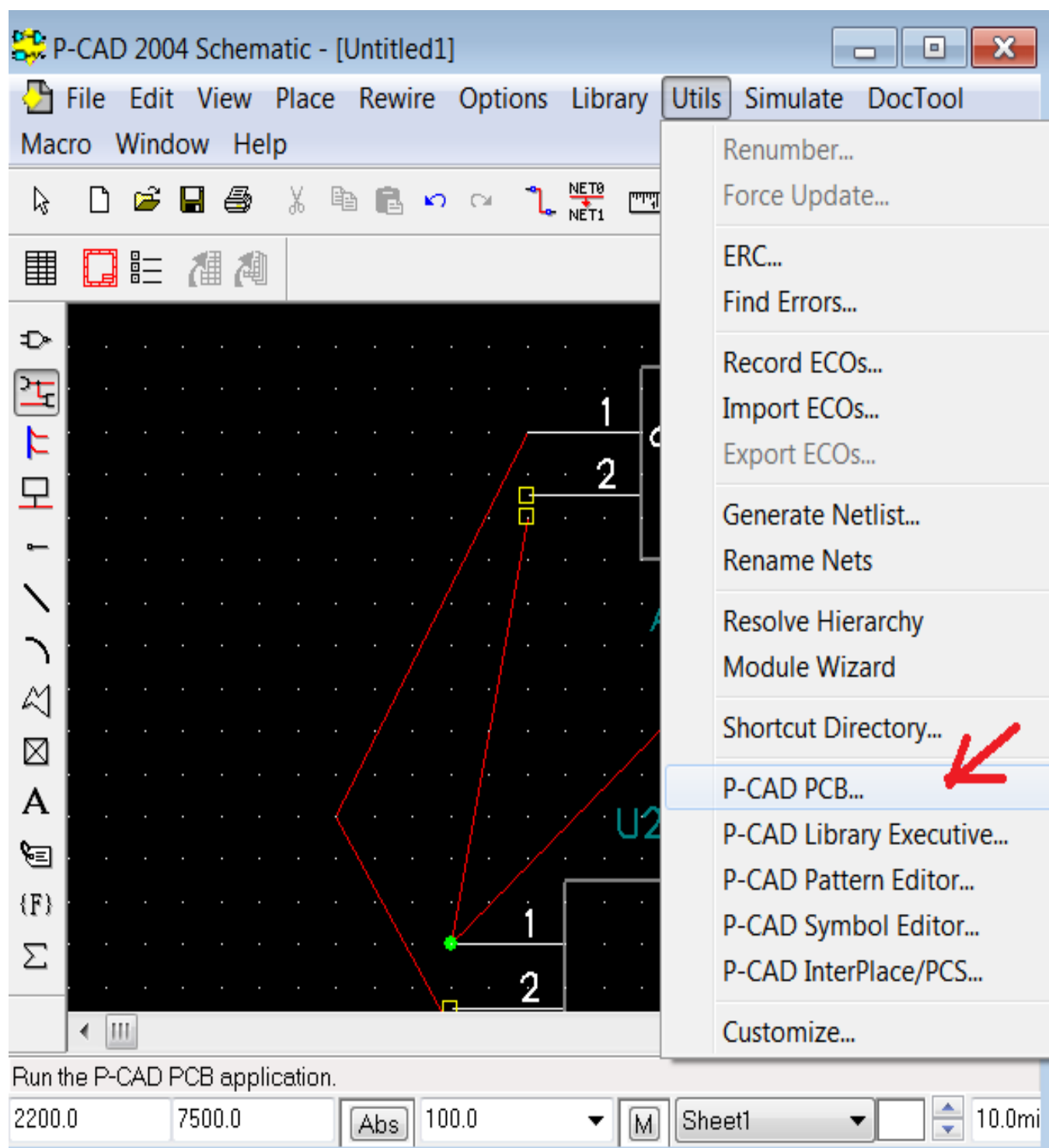
Вызовите операцию Generate Netlist.



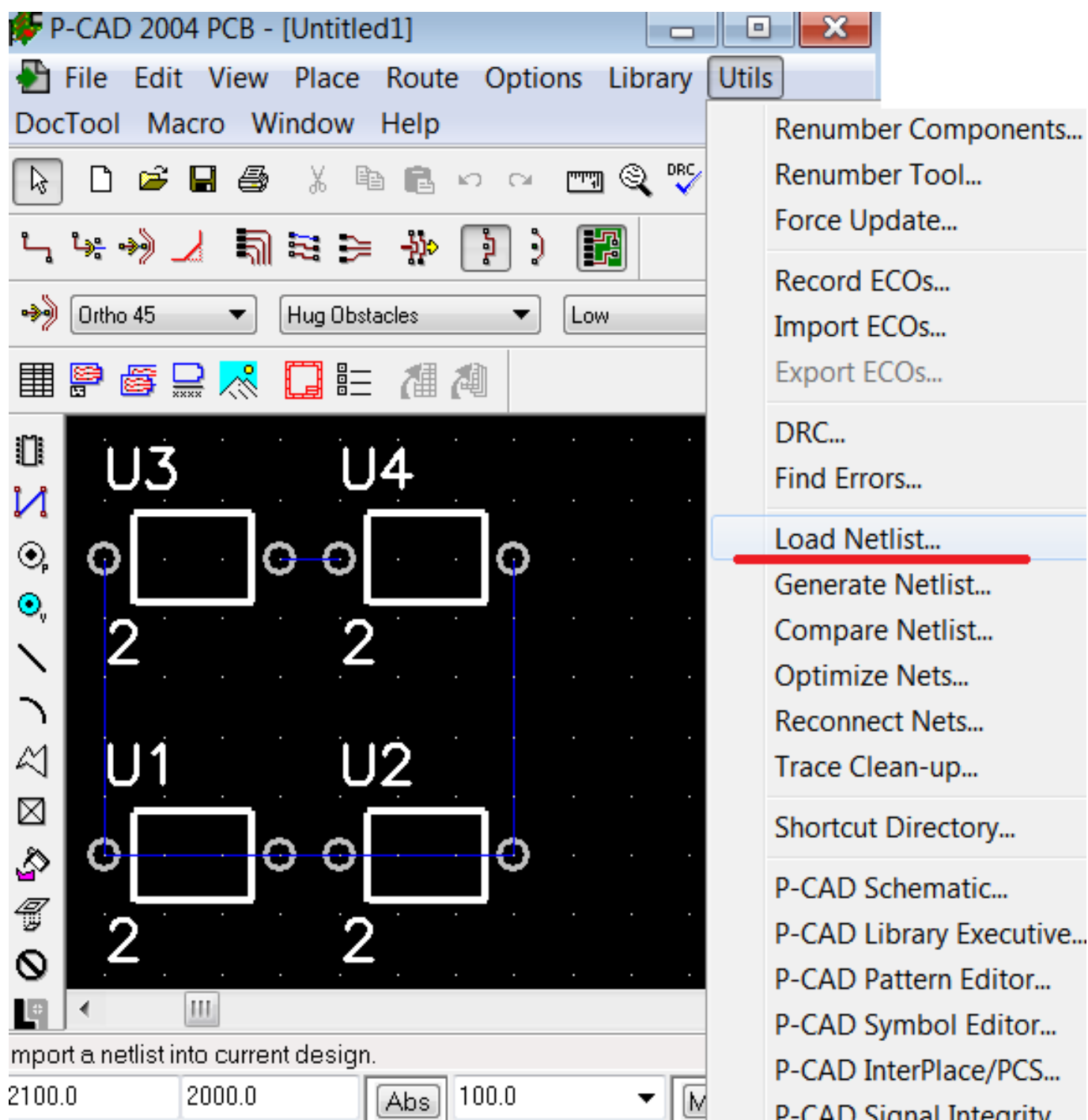
Выполните операции набранные стрелками.



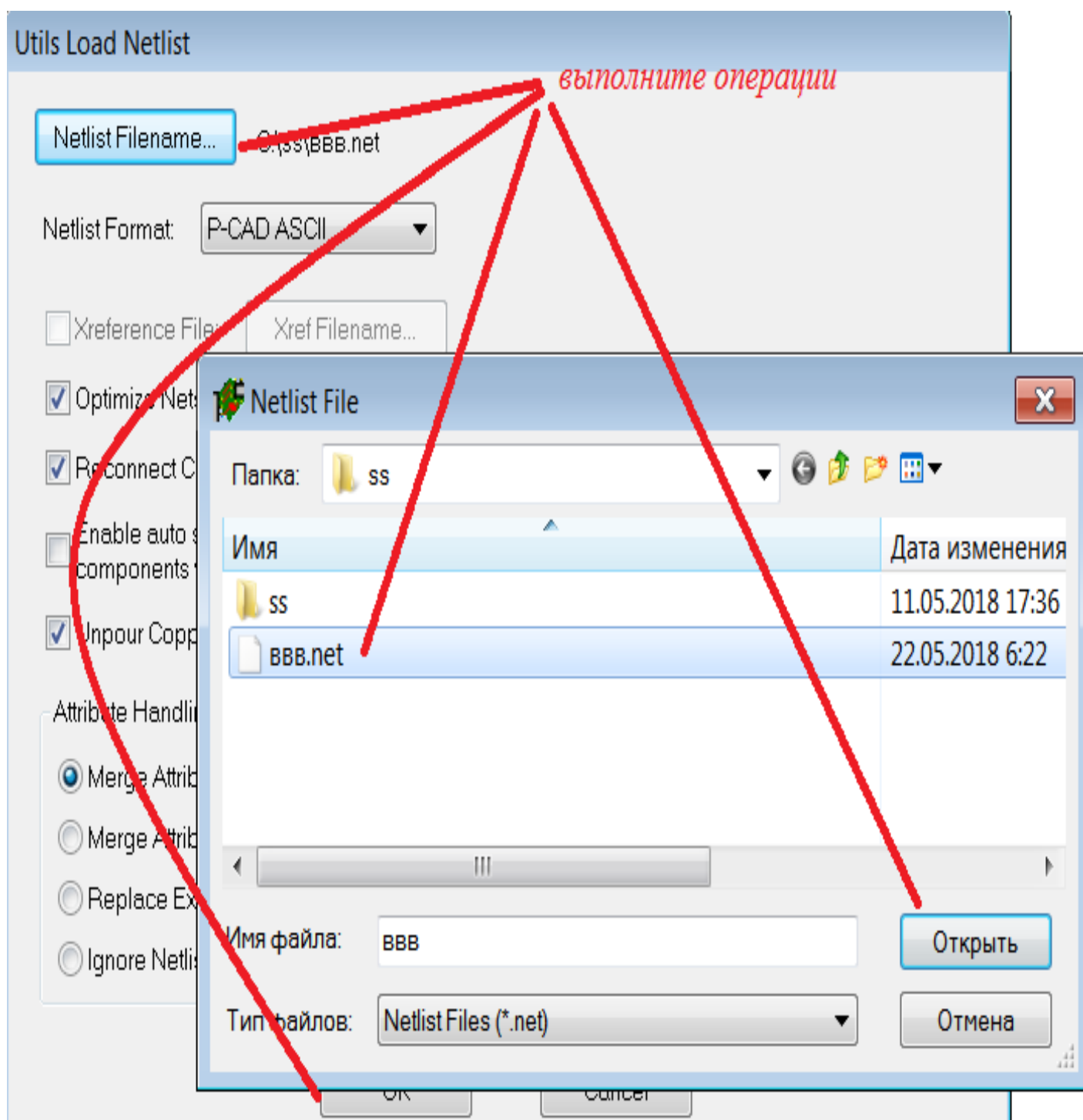
Нажмите ОК.



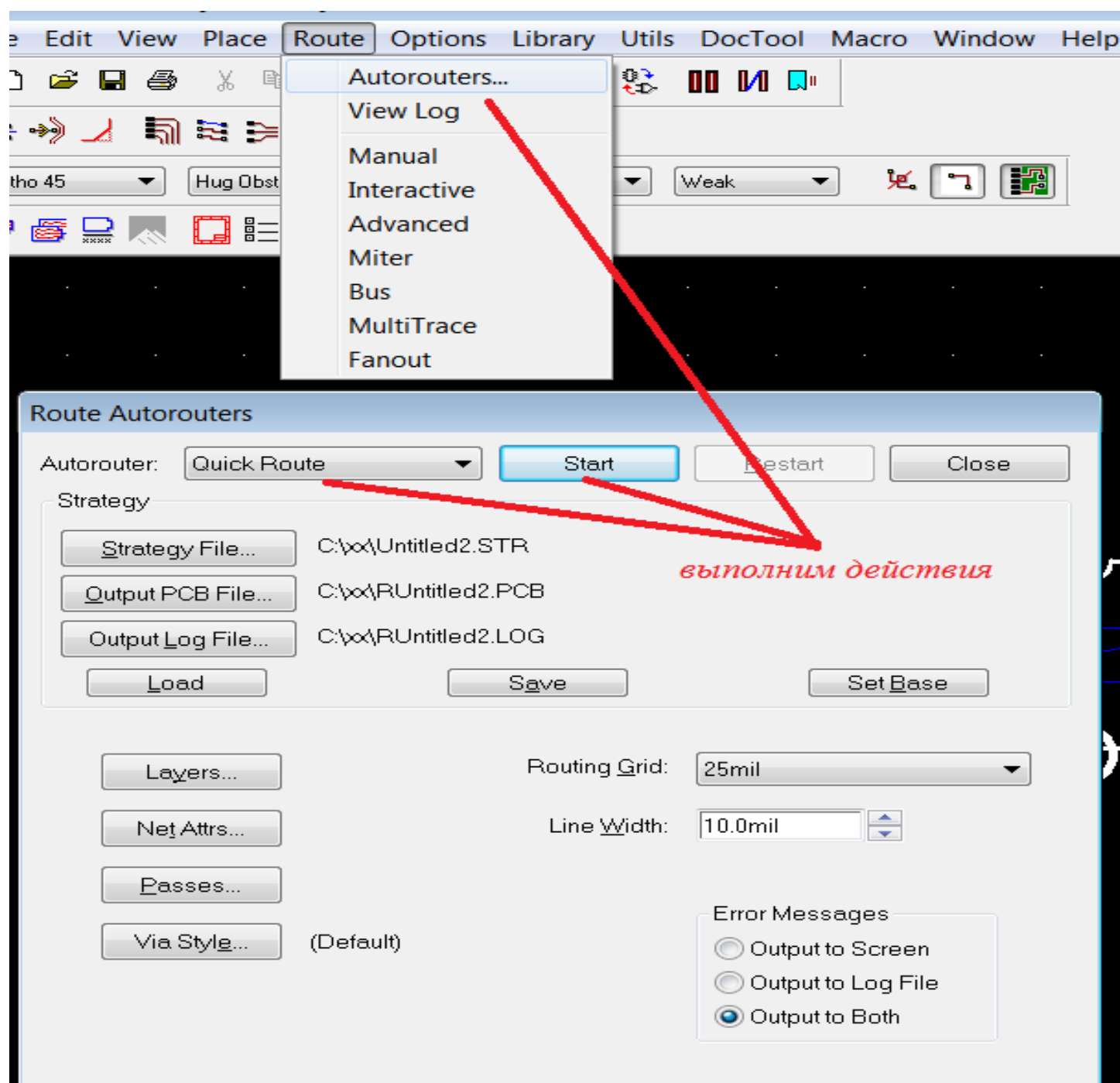
Введите P-cad PCB



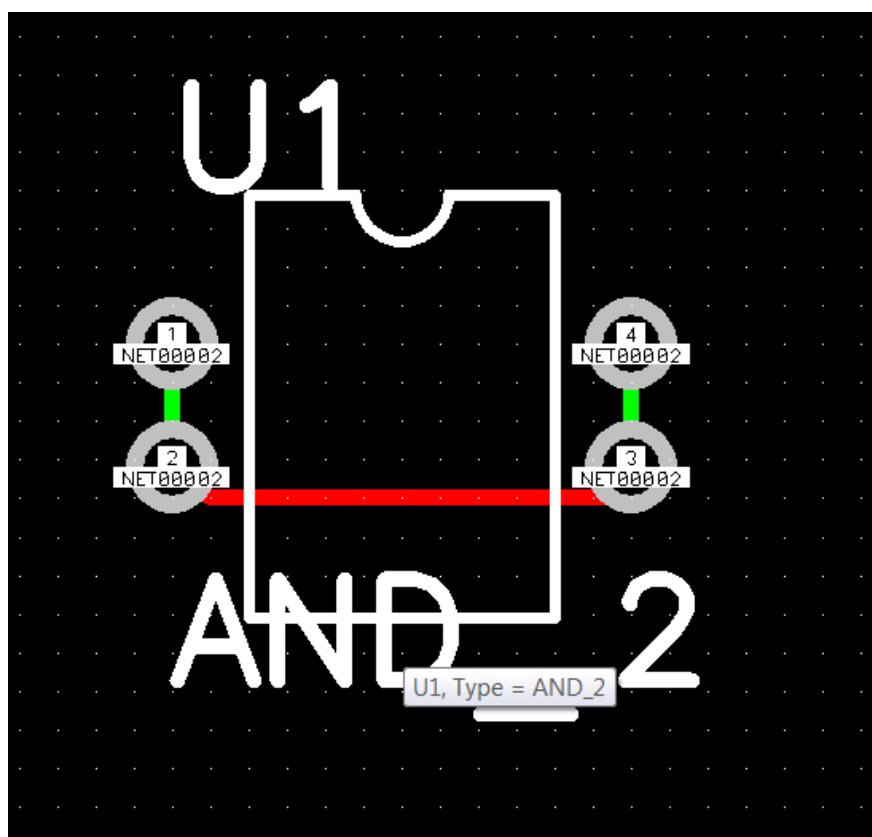
Запустите LOAD NETLIST



Выполнить действие



выполним действия



удачи.