



LA PIZZETA

1. Contenido y Estructura de la Documentación de Prácticas

El siguiente contenido deberá ser aportado por todos los alumnos de Ingeniería del Software en las prácticas de la asignatura, con la estructura propuesta a continuación, que contiene hasta el Capítulo 3 (posteriormente se completará el contenido del resto de los capítulos).

Así mismo dicha documentación deberá tener un formato profesional y formal siguiendo las directrices dadas en las clases prácticas.

PROBLEMA /SISTEMA “LA PIZZETA”

PORTADA

LISTA DE CAMBIOS

LISTA DE FIGURAS

LISTA DE TABLAS

INDICE DE CONTENIDOS

CAPITULO 1.- ESPECIFICACIÓN DEL SISTEMA

Introducción

Descripción del Sistema/ Problema

Descripción General

Objetivos (OBJ-X.Y)

Descripción de la Solución

Funcionalidad General

Descomposición Funcional (WBS descripción de subsistemas)

Antecedentes



LA PIZZETA

CAPITULO 2.- ANALISIS DE REQUISITOS

Introducción

Requisitos de Usuario (RU-X.Y)

Requisitos del Sistema

Requisitos Funcionales (RF-X.Y)

Requisitos de Información (RI-X.Y)

Requisitos No Funcionales (RNF-X.Y)

Requisitos de Interfaz (RINT-X.Y)

CAPITULO 3.- ANALISIS DEL SISTEMA

Análisis Funcional

Identificación de Actores en el Sistema

Contexto del Sistema

Diagrama de Contexto

Especificación del Diagrama de Contexto

Análisis Detallado de las Funciones del Sistema

Para cada uno de los Subsistemas:

Diagrama de Casos de Uso (CU)

Especificación del Diagrama de Casos de Uso (CU) (siguiendo Plantilla)

Análisis de la Información Estructural

Descripción de las Clases

Para cada Clase:

Representación de la Clase

Especificación de la Clase (siguiendo Plantilla)

Descripción de las Relaciones

Para cada Relación:

Representación de la Relación

Especificación de la Relación



LA PIZZETA

Diagrama de Clases

Análisis del Comportamiento Dinámico

Diagramas de Secuencia de las funciones mas Complejas

Para cada una de las funciones (3-4) se representaran sus escenarios normales de ejecución y los alternativos en la notación:

DS-X: Caso de Uso (código del CU)

CAPITULO 4.- DISEÑO DEL SISTEMA (por describir)

CAPITULO 5.- DISEÑO DE LA INTERFAZ (por describir)

CAPITULO 6.- TECNICAS DE VALIDACIÓN

Matriz OBJ / RU

Matriz RU / Requisitos del Sistema (RF, RI, RNF, RINT)

Matriz RF / CU

Matriz RI / Clases

Matriz CU / Clases

Oras técnicas de Validación (que se completarán en los siguientes Capítulos)

BIBLIOGRAFIA

GLOSARIO DE TERMINOS

APENDICES (opcional)

2. Directrices Generales para la Documentación

1. La portada de la documentación de prácticas debe contener como mínimo toda la información que se ha indicado en las clases prácticas
2. Para la numeración de las secciones y subsecciones se debe seguir la numeración de Dewey explicada en las clases prácticas
3. La numeración de las figuras y tablas que aparezcan en el documento deberán ir especificadas de la siguiente forma:
 - a. Figura X.Y siendo X el numero de capitulo e Y el orden consecutivo de figura dentro de dicho capitulo
 - b. Tabla X.Y siendo X el numero de capitulo e Y el orden consecutivo de tabla dentro del dicho capitulo



LA PIZZETA

- c. Cada figura y tabla debe tener un texto descriptivo de la información que aporta
4. La redacción del documento siempre deberá ir en 3ª persona
5. Las siglas que aparezcan en el texto deberán estar especificadas la primera vez que aparezcan en el documento e incluirlas en el Glosario de Términos
6. El documento deberá estar conformado con su cabecera y su pie, considerando:
 - a. Que la cabecera debería dar información del documento que estamos considerando y también puede contener información sobre el capítulo en el cual nos encontremos
 - b. Las primeras páginas de cualquier sección del documento no deben llevar cabecera aunque sí pie
7. La bibliografía deberá ir especificada de manera completa tal y como se ha explicado en las clases prácticas, considerando los distintos tipos de elementos a incluir en la misma (libros, artículos, consultas online, etc.)

Ingeniería del Software