



LA PIZZETA

1. Actividades prácticas de los alumnos

Las actividades de los alumnos consistirán en la descripción, especificación, análisis, diseño y documentación del sistema correspondiente al problema planteado. Dado que, en el análisis y diseño de un producto de programación no se puede desligar en la solución global la gestión de la información, de la solución para la gestión de la funcionalidad del sistema, se proporcionará al alumno toda la información referente a los distintos aspectos sin olvidar las interfaces de comunicación e interacción.

1.1. Actividades a desarrollar

- WPIS-1. **Comprensión del problema y resolución de dudas.** En esta actividad el alumno estudiará las características del problema planteado, accederá a los datos bibliográficos necesarios para su comprensión y resolverá con el profesor, otros alumnos y los medios externos que considere necesarios cualquier duda que se le plantee.
- WPIS-2. **Descripción formal del problema, objetivos y solución propuesta.** En esta actividad, el alumno desarrollará una documentación formal profesional del problema planteado, sus características, requisitos propuestos por el cliente o impuestos por el cliente, y la solución propuesta por el alumno, incluyendo sus características, así como una revisión de antecedentes donde se especificaran sistemas similares y soluciones dadas.
- WPIS-3. **Especificación del sistema y Análisis de Requisitos.** De la información y estudio realizado de manera general en las dos anteriores actividades, el grupo de trabajo deberá especificar los bloques funcionales respecto al dominio de negocio. Así mismo deberá transformar los requisitos de usuario considerados anteriormente en requisitos del sistema clasificándolos en funcionales, de información, no funcionales y de interfaz. También se deberán obtener en esta etapa los Casos de Uso del Domino así como la identificación de actores, priorización de Casos de Uso y validación de la información recopilada.

Este modelado se materializará en una documentación formal y profesional en la que se incluya:

1. Especificación de los bloques funcionales
2. Especificación de los requisitos mediante una clasificación y codificación de los mismos para una posterior validación



LA PIZZETA

3. Casos de uso generales, actores y priorización de los mismos si es necesario
4. Validación de la información recopilada en la medida en que sea posible

WPIS-4. Análisis del Sistema. En este periodo se realizarán las siguientes actividades:

1. Completar la descripción funcional mediante los Casos de Uso detallados del sistema
2. Especificación de los Casos de Uso descritos anteriormente
3. Representación, descripción y especificación de las entidades de información que manejará el sistema
4. Descripción de los escenarios de interacción que se produzcan en el sistema para llevar a cabo la funcionalidad descrita y con las entidades de información descritas.
5. Aplicar técnicas de validación de corrección y completitud de información necesarias en cada caso

WPIS-5. Diseño del Sistema. En esta actividad, el alumno llevará a cabo:

1. Especificación de la Ergonomía y prototipo de la interfaz (descripción).
2. Refinamiento de los modelos anteriormente desarrollados
3. Posible modificación y consolidación del diagrama de clases
4. Diagrama de Paquetes indicando las relaciones y dependencias de los mismos
5. Diagramas de Actividades para aquellos elementos que muestren un comportamiento activo más importante
6. Diagramas de Despliegue mostrando las ubicaciones de las distintas partes del sistema (si es necesario)
7. Aplicar técnicas de validación de corrección y completitud de información necesarias en cada caso

WPIS-6. Diseño de la Interfaz del sistema. En esta actividad además se añadirá toda la información que se considere necesaria para proporcionar la descripción completa del sistema. En su momento y según el desarrollo de las prácticas de la asignatura el profesor definirá esta actividad de manera más detallada en las sesiones prácticas.

WPIS-7. Documentación, entrega. A lo largo del calendario docente, el alumno deberá presentar el estado y evolución del trabajo desarrollado cuando así le sea requerido por parte del docente. Por lo que la documentación se deberá ir realizando de manera progresiva a lo largo del periodo de prácticas.



LA PIZZETA

Al final del periodo docente, el alumno presentará una documentación formal final para su evaluación (el contenido de dicha documentación y las condiciones de presentación se expondrán más adelante y en las sesiones prácticas).

Ingeniería del Software