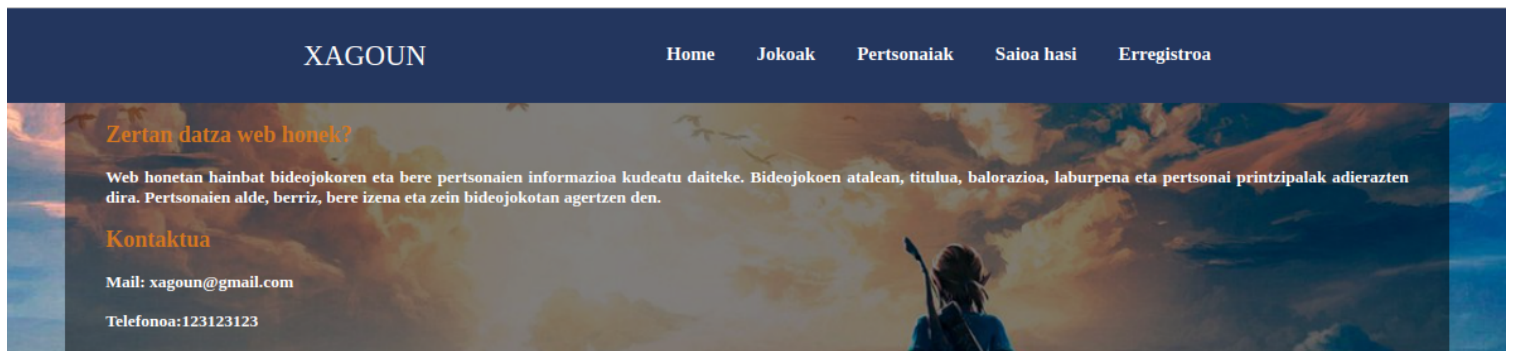


Xabier Aramburu, Gonzalo Redondo eta Unai Garcia

## WEB SISTEMA

Informazio Sistemen Segurtasuna Kudeatzeko Sistemak irakasgaian egin beharreko talde lanean, web sistema bat garatzea eskatu zitzaigun, honen segurtasuna kontuan izan gabe. Gure taldeak joko eta pertsoaien wiki bezalako bat egitea erabaki zuen honetarako.

Web sisteman sartzekoan Home pantaila ikusgai izango dugu. Honetan web sistemaren laburpen txiki bat eta kontaktu bi izango ditugu ikusgai. Goiburuan hainbat aukera izango ditugu sistemak eskaintzen dituen ekintzak egiteko.



Sistemak dituen atalak honako hauek dira:

- **Jokoak lehioa**

Lehio honetan jokoak gehitzeko eta jada datu basean dauden jokoak ezabatzeko edo editatzeko aukera izango dugu. Zelaietan eskatuko diren datuak eta haien murrizketak hurrengoak izango dira (murrizketa betetzen bada zelaia berde jarriko da, bestela gorri):

- Editatu edo ezabatu nahi den jokoaren izena: Zelai honek ez dauka murrizketarik, soilik testua ez hutsa izan behar da (., eta zenbakiak ere onartzen dira).
- Jokoaren titulua: Editatu edo ezabatu nahi den jokoaren berdina.
- Generoa: Aurrekoen berdina (baina ., eta zenbakiak ez barne).
- Balorazioa: Bi zenbaki, biak 0 eta 9 artekoak (balorazio tarte 0-99).
- Jokoaren adina: Aurrekoaren berdina.
- Laburpena: Ez dauka murrizketarik, testu ez hutsa izen behar da.
- Pertsonaia printzipalak: Aurrekoaren berdina.

Datuak sartzeko eremuetan espero ez den edo jarri ezin den karaktereren bat sartuz gero, eremuaren ingurua gorri jarriko da eta ezingo da burutu nahi den ekintza, ekintzaren botoiak eremu hori berdez egotea eskatzen badu (botoia ez da gaituko). Hau hurrengo lehio guztietan gertatuko da:

Balorazioa:

- Jokoak gehitu: Jokoak gehitzeko botoia ikusgai (gaituta) izateko Jokoaren titulua, Generoa, Balorazioa, Jokoaren Adina (PEGI zenbakia), Laburpena eta Pertsonai printzipalak eremuak ondo beteta (berdez) egon behar dira.

**Jokoa gehitu**

Editatzeko/Ezabatzeko nahian, sartu aldatu nahi den jokoaren titulua:

Jokoaren titulua:

Generoa:

Balorazioa:

Jokoaren Adina:

Laburpena:

Pertsonai printzipalak:

Behin 'Sartu jokia' botoiari emanda formularioaren azpian dagoen taulan eta datu basean sartutako jokia eta honi jarritako ezaugarriak gehituko dira:

Titulua	Generoa	Balorazioa	Jokatzeke adin rekomendatua	Laburpena	Pertsonai printzipalak
zelda	abentura	10	3	Link izeneko pertsonaiak Zelda printzesa salbatu beharko du	Link, Zelda eta Ganondorf

- Jokoak editatu: Editatu botoiaren kasuan eremu guztiak ondo bete behar dira hau gaitzeko, eta lehen eremuan datu basean dagoen joko baten izena jarri behar da.

**Jokoa gehitu**

Editatzeko/Ezabatzeko nahian, sartu aldatu nahi den jokoaren titulua:

Jokoaren titulua:

Generoa:

Balorazioa:

Jokoaren Adina:

Laburpena:

Pertsonai printzipalak:

'Editatu jokia' botoia sakatuz, lehen sartutako jokoaren datuak orain sartu ditugun datuekin aldatuko dira, bai beheko taulan, bai datu basean:

Titulua	Generoa	Balorazioa	Jokatzeke adin rekomendatua	Laburpena	Pertsonai printzipalak
mario party	minijokoak	6	3	Minijokoak jolastu bakarrik edo lagunekin	Mario, Luigi, Wario...

- Jokoak ezabatu: Ezabatzeko botoia gaitzeko lehen eremuan datu basean dagoen jokoren baten izena jartzearekin nahikoa izango da. Beste zelai bat sakatzen bada, 'Ezabatu jokoak' botoia berriz desaktibatuko da. Berriz aktibatzeko aurreko zelaian berriz click egin behar da.

'Ezabatu jokoak' botoiari emanek, beheko taulan eta datu basean jokoak ezabatuko da:

Titulua	Generoa	Balorazioa	Jokatze adin rekomendatua	Laburpena	Pertsonai printzipalak
---------	---------	------------	---------------------------	-----------	------------------------

## ● Pertsonaiak lehioa

Sistemak pertsonaiak gorde, editatu eta ezabatzeko aukera ematen duenez pertsonaien lehio bat ere badu. Honetan pertsonaiak gehitzeko eta jada datu basean dauden pertsonaiak ezabatzeko edo editatzeko aukera izango dugu. Zelaian eskatuko diren datuak eta haien murrizketak hurrengoak izango dira (murrizketa betetzen bada zelaia berde jarriko da, bestela gorri):

- Editatu edo ezabatu nahi den pertsonaiaren izena: Zelai honek ez dauka murrizketarik, soilik testua ez hutsa izan behar da (., eta zenbakiak ez dira onartzen).
- Pertsonaiaren izena: Aurrekoaren berdina.
- Agertzen den jokua/k: Aurrekoaren berdina (baina ., eta zenbakiak barne).

Lehio honetan ditugun aukerak:

- Pertsonaia gehitu: 'Sartu pertsonaia' botoia gaitzeko Pertsonaiaren izena eta Agertzen den jokua/k eremuak era egokian beteta egon behar dira:

‘Sartu pertsonaia’ botoia sakatuz formularioaren azpian dagoen taulan pertsonaia gehituko da:

Pertsonaiaren izena	Agertzen den jokua-ren izena
mario	mario bros

- Pertsonaia editatu: ‘Editatu pertsonaia’ botoia eremu guztiak era egokian betez aktibatuko da. Editatzeko/Ezabatzeko eremuan datu basean dagoen pertsonai baten izena sartu beharko da:

**Pertsonaia gehitu**

Editatzeko/Ezabatzeko nahian, sartu pertsonaiaren izena:

Pertsonaiaren izena:

Agertzen den jokua/k:

‘Editatu pertsonaia’ botoia sakatuz formulario azpian lehen sartu dugun pertsonaiaren datuak aldatuko dira:

Pertsonaiaren izena	Agertzen den jokua-ren izena
sonic	sonic 2

- Pertsonaia ezabatu: ‘Ezabatu pertsonaia’ botoia Editatzeko/Ezabatzeko eremua bakarrik betez aktibatuko da. Logikoa denez, era egokian bete behar da eta datu basean dagoen pertsonai baten izenarekin:

**Pertsonaia gehitu**

Editatzeko/Ezabatzeko nahian, sartu pertsonaiaren izena:

Pertsonaiaren izena:

Agertzen den jokua/k:

‘Ezabatu pertsonaia’ botoia sakatuz adierazitako pertsonaia beheko taulatik kenduko da, eta datu baseatik ere ezabatuko da:

Pertsonaiaren izena	Agertzen den jokua-ren izena
---------------------	------------------------------

## ● Saioa hasi leioa

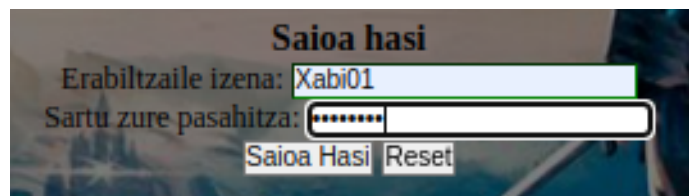
Hau saio hasiera egiteko erabiliko den lehiotza bat izango da. Garrantzitsua da saioa hasi aurretik erregistratzea, eta behin erregistratuta, zure erabiltzaile izena eta pasahitza sartu beharko dituzu saioa hasteko.

Gelaxkaren kolorea aldatuko da, gorritz badago, zela hori txarto dagoela esan nahi du, bestalde, berdez dagoenean, zelaia ondo dago.

Zelaietan eskatuko diren datuak eta haien murrizketak hurrengoak izango dira:

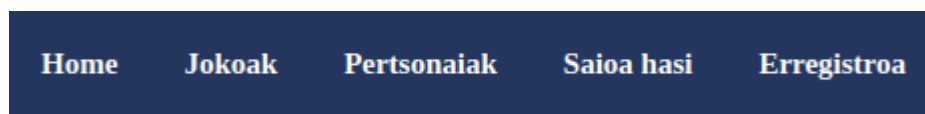
- Erabiltzaile izena: Zelai honek ez dauka murrizketarik, soilik testua ez hutsa izan behar da (hitz bakarra zenbakiak barne).
- Pasahitza: Gutxienez 8 karaktere izan behar ditu.

Hasieran 'Saioa Hasi' botoia desaktibatuta egongo da, aktibatzeko, bi zelaia berdez egon beharko dira.



Saioa hasi ondoren, 'Home' lehiora birbideratuko da erabiltzaileari eta goiburuan 'Saioa hasi' eta 'Erregistro' aukerak desaktibatuko dira eta haien ordezkapenean 'Perfila' eta 'Saioa itxi' aukerak agertuko dira.

Saioa hasi aurretik:



Saioa hasi ostean:

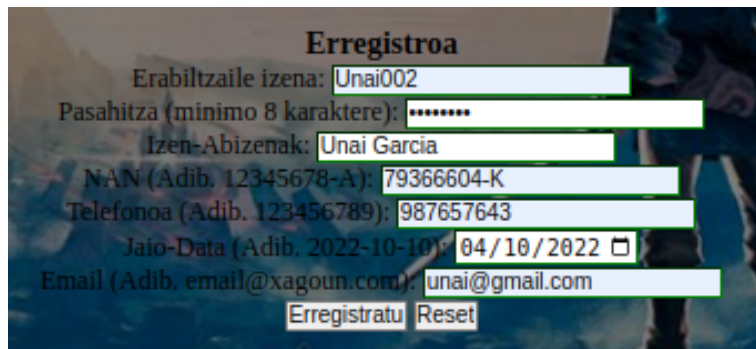


## ● Erregistroa lehioa

Lehio hau saio hasieraren oso antzekoa da, baina honek zelai gehiago dauzka, erabiltzailearen datuak eskatu behar direlako, eskatuko diren datuak eta haien murrizketak hurrengoak izango dira:

- Erabiltzaile izena: Zelai honek ez dauka murrizketarik, soilik textua ez hutsa izan behar da (hitz bakarra eta zenbakiak erabil daitezke).
- Pasahitza: Gutxienez 8 karaktere izan behar ditu.
- Izen abizenak: Textua ez hutsa izan behar da.
- NAN: Baliagarria izan behar da, hau da, NAN ez fiktizio bat, hurrengo formatua erabiliz: 20978311-B, bestela ez da onartuko.
- Telefonoa: 9 zenbaki izan behar ditu.
- Jaiotze data: Erabiltzaileak bilatzailaren arabera, egutegi bat izango du, non data aukeratu dezake.
- Email: @ karakterea baino lehen eta gero textua izan behar du, gero puntu ('.') bat izan behar du eta azkenik mail-aren extensioa jarraitu behar da, hau da, mail baten konposizioa jarraitzen du.

Saioaren hasieran oinarrituz, zelai guztiak zuzenak eta berdez ez badaude 'Erregistratu' botoia desaktibatuta mantenduko da eta informazio guztia zuzena bada aktibatuko da:



The image shows a registration form titled "Erregistroa" with the following fields and values:

Field	Value
Erabiltzaile izena:	Unai002
Pasahitza (minimo 8 karaktere):	*****
Izen-Abizenak:	Unai Garcia
NAN (Adib. 12345678-A):	79366604-K
Telefonoa (Adib. 123456789):	987657643
Jaio-Data (Adib. 2022-10-10):	04/10/2022
Email (Adib. email@xagoun.com):	unai@gmail.com

At the bottom of the form are two buttons: "Erregistratu" and "Reset".



- **Perfila lehioa**

Bi aukera izango ditugu hemen: Erabiltzailearen datu aldaketa eta pasahitz aldaketa. Aldaketa botoia clickatu ostean aldaketak datu basean ikusi ahalko ditugu.

Datu aldaketa sinplea da, daturen bat aldatu nahian, datu guztiak berriz sartu behar dira pasahitza izan ezik, datu guztiak sartzen ez badira, datuak aldatzeko botoia ez da aktibatzen.



**DATU ALDAKETA**

Izen abizenak: Xabier Aramburu

NAN (Adib. 12345678-A): 79366604-K

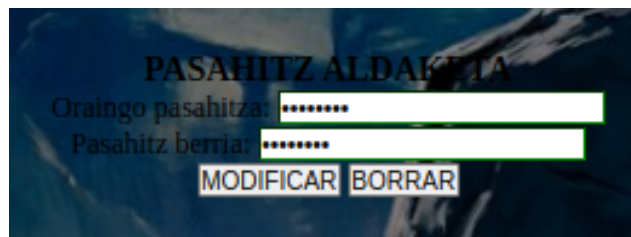
Telefonoa (Adib. 123456789): 123456789

Jaiotze data: 20/11/2021

Email (Adib. xagoun@gmail.com): xabieraramburu3@gmail.com

Editatu Reset

Pasahitz aldaketan berriz, bi zelai egongo dira, batean egungo pasahitza sartu beharko da eta bestean pasahitz berria, honek ere bi zelaiak betetzen ez badira botoia desaktibatuta egongo da.



**PASAHITZ ALDAKETA**

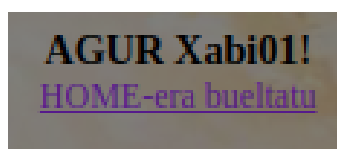
Oraingo pasahitza: .....

Pasahitz berria: .....

MODIFICAR BORRAR

- **Saioa itxi lehioa**

Lehio honetan click-atu ostean, erabiltzaileari agurra emango zaio, saioa ixten.



**AGUR Xabi01!**

[HOME-era bueltatu](#)