

# HTML5

## FORMULARIOS

- **autocomplete**: atributo da etiqueta `<form>` que pode tomar dous valores:
  - **off** - non amosará datos introducidos en veces anteriores.
  - **on** - o contrario, é a opción por defecto.
- **novalidate**: trátase dun atributo booleano da etiqueta `<form>` que, cando aparece, indica que os input do formulario non serán validados cando o formulario sexa enviado. HTML5 permite realizar unha validación no cliente sen utilizar Javascript, de ahí o uso ou non desta etiqueta. Se a validación falla o formulario non se envía. O que sí é certo e que esta validación non funciona demasiado ben en todos os navegadores.
- **type**: atributo da etiqueta `<input>` dun formulario que vai permitir os seguintes novos valores:
  - **email**, para os enderezos electrónicos, pode ser util para as validacións (comprobar que leve arroba, por exemplo). Cada navegador manexa esta validación dun xeito diferente.
  - **search**, é máis ben unha indicación para os navegadores xa que, algún deles, poden cambiar o deseño do campo (engadindo unha x para eliminar contido).
  - **url**, detecta que o valor introducido sexa unha URL válida sintácticamente (con `http://` por exemplo).
  - **tel**, para os teléfonos. É máis ben un campo semántico xa que non é utilizado para as validacións.
  - **number**, aparte de controlar a aparencia do campo controla que o valor introducido sexa un número e que estea dentro do rango especificado (min/max).
  - **range**, moi parecido ó anterior pero modifica ostensiblemente o xeito de implementalo. Pódese complementar con Javascript para amosar o valor real porque en navegadores como Chrome non o indica.
  - **date**, proporciona un calendario visual para a selección da data. Controla tamén a introducción de números. Non funciona demasiado ben fora de Chrome.
  - **week**, igual que date pero só con semanas.
  - **month**, igual que week pero con meses.
  - **time**, igual que date pero co tempo. Neste caso non aparece ningún popup co calendario. Tamén controla a entrada por teclado.
  - **datetime-local**, mezcla de date e time nun mesmo campo. O formato enviado será `yyyy-mm-ddThh:mm`.
  - **color**, permite utilizar unha paleta de cores para seleccionar. Envía a codificación en hexadecimal da cor (`#FFDDAA`, `%23FFDDAA`).
- **placeholder**: atributo da etiqueta `<input>` dun formulario que se utiliza para amosar suxerencias curtas.
- **required**: atributo booleano da etiqueta `<input>` dun formulario que indica que, o campo onde se coloca, terá que ser cuberto obrigatoriamente que queremos que se envíe o formulario. No Chrome, polo menos, hai que poñer `required="required"`.

- **multiple**: atributo booleano da etiqueta `<input>` dun formulario que vai indicar que, o campo onde se coloca, pode levar varios valores.
- **autofocus**: atributo booleano da etiqueta `<input>` dun formulario que indica cal vai ser o campo onde se colocará o cursor cando a páxina se cargue.
- **pattern**: atributo da etiqueta `<input>` dun formulario que permite introducir expresións regulares para validar dito campo.
- **form**: atributo da etiqueta `<input>` que permite escribir dita etiqueta fora dun formulario e facer referencia a él a través do valor introducido. Obviamente o valor ten que coincidir co valor do atributo name da etiqueta `<form>` á que se quere facer referencia.
- **datalist**: nova etiqueta dun formulario que permite engadir suxerencias de xeito que, cando facemos dobre clic sobre dito campo, amósanos ditas suxerencias. O nome de dito campo incluírase dentro do parámetro id.
- **output**: nova etiqueta dun formulario que permite amosar o resultado de realizar un cálculo de xeito automático a través do atributo form. Sóese combinar coa etiqueta `<oninput>` de form.

### NOVAS ETIQUETAS (HTML5 e CSS3)

- **progress**: permite representar gráficamente unha barra de progreso a través dos valores de value (valor cumprimentado) e max (valor máximo a acadar).
- **meter**: moi parecida a meter onde podemos indicar o valor actual (value) o valor máximo (max) e o valor mínimo (min). Tamén pódese resumir utilizando só unha escala do 0 ó 1.
- **:invalid/valid**: é unha pseudo clase de CSS3 que permite aplicarlle un estilo determinado a un campo dun formulario que aínda non pasou unha validación. Ó mesmo tempo que existe :invalid existe :valid.
- **:required/optional**: pseudo clase de CSS3 que permite aplicarlle un estilo determinado ós campos “required” e ós campos opcionais.
- **:range-in/range-out**: pseudo clase de CSS3 que permite aplicarlle un estilo determinado ós campos numéricos de feito que, os valores que se atopen fora do rango (establecido por min/max), teñan un estilo diferente dos que se atopan no rango.

## API Forms

- **setCustomValidity()**: con este método podemos especificar un erro personalizado que amosará unha mensaxe cando o formulario é enviado. Se non hai mensaxe é que non hai erro.
- **checkValidity()**: método que comproba que todos os elementos do formulario ó que se lle aplica cumplen coas validacións.

## VIDEO

- Para incluír vídeo nunha páxina HTML5 só temos que utilizar a etiqueta `<video>`. Os parámetros que podemos incluír en dita etiqueta son:
  - **src**, será a orixe do vídeo. Pode ser un arquivo local ou ben unha URL externa. Ollo co formato a utilizar porque non todos os navegadores poden implementar o códec. Os máis utilizados serán ogg (formato aberto, soportado por Chrome, Firefox e Opera), mp4 (formato propietario, soportado por Explorer, Safari e Chrome), WEBM (proposto por Google) e FLV. Pode ser reemplazado pola etiqueta `<source>`, incluída dentro de `<video>`. O bo de facelo así é que se poden incluír varios orixes ou arquivos, de xeito que sexa o propio browser o que elixa cal quere utilizar. Terá os seguintes atributos:
    - **src**, fonte ou orixe do vídeo.
    - **type**, será o tipo MIME (video/ogg, video/mp4,...)
  - **controls**, atributo booleano que indicará que o vídeo incluírá unha barra cos controles implementados polo navegador.
  - **width/height**, ancho e alto. Se nos excedemos do tamaño do vídeo non o redimensiona. Sen embargo, se facemos o contenedor máis pequeno si que redimensiona o vídeo. Mantén as proporcións.
  - **preload**, pódese indicar que se cargue o vídeo enteiro cando cargue a páxina (auto), que só se carguen os metadatos cando cargue a páxina (metadata) ou que non se cargue o vídeo cando cargue a páxina (none), só cando comece a reprodución. Por defecto fará un auto.
  - **loop**, atributo booleano que indica que o vídeo volverá a reproducirse dende o principio no momento en que finalice.
  - **autoplay**, atributo booleano que indicará se o vídeo se inicia automaticamente cando cargue a páxina.
  - **poster**, podemos indicar a imaxe que queremos que teña o noso vídeo no momento de cargar a páxina, antes de que comece a súa reprodución.
  - **muted**, atributo booleano que fará que o noso vídeo comece sen son. Se activamos os controles (controls) pódese revertir dita situación.

## AUDIO

- Para incluír audio nunha páxina HTML5 só temos que utilizar a etiqueta `<audio>`. Os parámetros que podemos incluír en dita etiqueta son:
  - **src**, exactamente igual que no vídeo. Os formatos máis utilizados serán mp3 e ogg. Tamén se pode substituír pola etiqueta `<source>`.
  - **controls**, exactamente igual que no vídeo.
  - **preload**, exactamente igual que no vídeo.
  - **loop**, exactamente igual que no vídeo.
  - **autoplay**, exactamente igual que no vídeo.
  - **muted**, exactamente igual que no vídeo.