

# Adan, Xabier, David & Nezha

---

2º Sistemas Microinformáticos y Redes

**Unidad: 2**

**Práctica N°: 1**

**Título: debate obsolescencia**

**Fecha: 10/11/25**



**Seguridad Informática**

---

## EN CONTRA

- Adan, Xabier, David & Nezha
  - 2º Sistemas Microinformáticos y Redes
    - **Unidad: 2**
    - **Práctica Nº: 1**
    - **Título: debate obsolescencia**
    - **Fecha: 10/11/25**
- Impacto medioambiental: Xabier
- Competitividad entre empresas: Xabier
- Generacion de riqueza: Xabier
- Responsabilidad del consumidor : Xabier
- Seguridad informática: Nezha
- Responsabilidad compartida:Nezha
- Derecho a reparar:Nezha
- Diseño irreparable:Nezha
- Responsabilidad del consumidor : Nezha
- Obsolescencia psicológica: David
- Privacidad y protección de datos: David
- Impacto ambiental: David
- Responsabilidad del consumidor: David
- Reciclaje de tecnologia: Xabier
- Normativa y regulacion: Xabier
- Casos reales: David
- Innovación vs sustentabilidad: David
- Responsabilidad del consumidor : Adan

---

## Impacto medioambiental: Xabier

La obsolescencia programada provoca la generación masiva de residuos electrónicos tóxicos la sobreexplotación de recursos naturales para fabricar nuevos productos un aumento en los gases de efecto invernadero asociados a la producción el transporte la eliminación de los productos saturación de los vertederos y dificultad para reciclar componentes complejos o contaminantes y el aumento de la huella de carbono

---

## Competitividad entre empresas: Xabier

Las empresas diseñan productos que necesitan ser remplazados en un periodo determinado generando ingresos continuos y asegurando la demanda y generando desconfianza en el consumidor que cada vez

busca productos mas duraderos y sostenibles tambien supone un coste reputacional en sectores como la electronica

## Generacion de riqueza: Xabier

---

Las empresas diseñan productos con vida util limitada lo que lleva a los consumidores a comprar dispositivos mas nuevos y modernos con mas frecuencia asegurando demanda constante y un flujo constante de ingresos desincentiva la innovacion real porque prioriza el diseño para el descarte sobre la mejora funcional impone costes ocultos al consumidor y al medio ambiente que no se ven reflejados en el coste final del producto

## Responsabilidad del consumidor : Xabier

---

el consumidor tiene una responsabilidad clave en la obsolescencia programada por la necesidad de las personas de comprar productos un poco mas nuevos cuando los anteriores un se podrian seguir utilizando

## Seguridad informática: Nezha

---

Los dispositivos que se vuelven obsoletos demasiado rápido dejan de recibir actualizaciones de seguridad, esto expone a los usuarios a ciberataques, robo de datos y vulnerabilidades. La obsolescencia programada no solo afecta al bolsillo, también pone en riesgo la confianza digital y la protección de la información personal.

## Responsabilidad compartida:Nezha

---

Los fabricantes, gobiernos y consumidores deben compartir la responsabilidad de mantener los productos seguros y útiles, si las empresas diseñan productos para fallar pronto, están rompiendo ese pacto social y trasladando el problema al consumidor. La obsolescencia programada contradice la idea de responsabilidad compartida, porque solo beneficia al fabricante.

## Derecho a reparar:Nezha

---

La obsolescencia programada dificulta la reparación de los productos, lo que obliga a los consumidores a comprar nuevos en lugar de arreglar los antiguos. Muchos fabricantes impiden el acceso a piezas, manuales o software necesario para reparar. Los usuarios deberían poder reparar sus dispositivos sin trabas legales o técnicas. Defender el derecho a reparar es defender la libertad del consumidor y reducir el impacto ambiental.

## Diseño irreparable:Nezha

---

Los consumidores se ven obligados a gastar dinero en reparaciones o a adquirir nuevos productos de forma más frecuente y aunque el dispositivo funcione, se vuelve inutilizable o demasiado costoso de reparar. Muchos productos se diseñan para ser difíciles o imposibles de reparar: baterías selladas, piezas pegadas, tornillos especiales. Esto no es casualidad, es parte de la estrategia de obsolescencia programada. Un diseño irreparable obliga a comprar un nuevo dispositivo, lo que genera más residuos electrónicos y más gasto para el consumidor.

## Responsabilidad del consumidor : Nezha

---

Es cierto que los consumidores también tienen responsabilidad: elegir productos duraderos, exigir transparencia y apoyar marcas que respeten el derecho a reparar. Pero esa responsabilidad no puede ser excusa para que las empresas diseñen productos desechables. El consumidor no tiene el mismo poder que el fabricante, por eso es clave exigir leyes que regulen estas prácticas.

## Obsolescencia psicológica: David

---

El hecho de que hagan publicidad a base de la obsolescencia, hace que los consumidores acaben normalizando comprar nuevos productos cuando los que poseen aún funcionan perfectamente. Esto causa que los consumidores gasten más de lo necesario y se fabriquen productos ligeramente mejores a los anteriores solamente para vender más.

## Privacidad y protección de datos: David

---

Nos hacen creer que necesitamos productos más modernos, los que tienen mayores opciones para que se filtren nuestros datos privados e información sensible. Dicen que tienen mayores medidas de seguridad, y eso no lo dudo, pero lo que tampoco dudo es que a mayor recopilación de datos, mayor cantidad de datos filtrados a la hora de un ataque, porque como todos sabemos, ningún sistema informático es 100% seguro.

## Impacto ambiental: David

---

A la vez que se practica la obsolescencia programada, los residuos causados por esta se esparcen en vertederos, campos, ríos, mares... No hay lugar físico donde almacenar tal cantidad de residuos causados por tirar a la basura productos funcionales.

## Responsabilidad del consumidor: David

---

Somos responsables cuando no compramos sin necesidad. A la hora de ir de compras, debemos analizar que cosas necesitamos y cuales no. Es importante no querer tener siempre lo último de lo último y centrarse en que las cosas que tenemos seguramente aún no necesiten reemplazo.

## Reciclaje de tecnologia: Xabier

---

comienza con la recogida y almacenamiento seguros de los residuos luego se separan los componentes peligrosos de los reutilizables y se trituran los restantes se separan por tipos y se recuperan para ser fundidos o procesados finalizando con la preparacion para la reutilizacion en nuevos productos

## Normativa y regulacion: Xabier

---

la directiva de la UE 2005/29/CE considera practicas comerciales engañosas la inducción a sustituir productos prematuramente en españa el real decreto 110/2015 exige a los fabricantes de aparatos electronicos que los diseñen para prolongar su vida útil aunque no penaliza explícitamente la obsolescencia programada El Gobierno español está impulsando la Ley de Consumo Sostenible que incluira medidas como la prohibición de la publicidad de productos con obsolescencia programada la extensión de la garantía en caso de reparación y la obligación de ofrecer repuestos.

## Casos reales: David

---

En 2017, la organización francesa (Halte à l'Obsolescence Programmée) presentó una denuncia contra Epson, acusándola de haber diseñado sus impresoras para bloquearse o dejar de funcionar cuando los cartuchos de tinta aún contenían tinta utilizable.

## Innovación vs sustentabilidad: David

---

La innovacion tecnologica no justifica el impacto social y ambiental que provoca la obsolescencia programada, ni economicamente, psicologicamente ni ambientalmente. La obsolescencia programada nos "obliga" a producir enormes cantidades de residuos, lo cual es muy contaminante ecológicamente.

# Responsabilidad del consumidor : Adan

---