

Lab 03 PR - CheatSheet

Tipos de datos aceptados

- Tipos numéricos: `int` y `float`
- Cadenas de caracteres o tipo string: `str`
- Booleanos: `bool`

Operadores

En Python existen varios tipos de operadores, todos relacionados con el tipo de datos. Estos operadores varían según el tipo de dato:

- Aritméticos: `+`, `-`, `*`, `/`, `//`, `%` y `**`
- Cadenas: `+` y `*`
- Asignación: `=`
- Combinación de asignación y operadores aritméticos: `+=`, `-=`, `*=`, `/=`, `//=`, `%=` y `**=`
- Comparaciones: `==`, `!=`, `>`, `<`, `>=` y `<=`
- Lógicos: `and`, `or` y `not`
- Pertenencia: `in` y `not in`

Precedencia de operadores

Los operadores tienen una precedencia por defecto. Por ejemplo, $2+2\times 2 = 6$ porque la multiplicación tiene prioridad. Pero, ¿cómo se ordenan las prioridades de los operadores en Python? Veamos el siguiente orden de precedencia:

1. Los paréntesis rompen la precedencia.
2. Potenciación (`**`).
3. Multiplicación, división, módulo, división entera (`*`, `/`, `%`, `//`).
4. Suma y resta (`+`, `-`).
5. AND binario (`&`).
6. XOR y OR binarios (`^` y `|`).
7. Operadores de comparación (`>=`, `>`, `<=` y `<`).
8. Operadores de igualdad (`==`, `!=`).
9. Operadores de pertenencia (`in`, `not in`).
10. Operadores lógicos (`and`, `or` y `not`).
11. Operador de asignación (`=`).

Estructuras

Definir una nueva función

```
def cualquier_nombre(arg1, arg2, ...):  
    [lista_de_instrucciones]  
    return var1, var2
```

- `def` indica la definición de una función.

- `cualquier_nombre` es el nombre de la función que elijas.
- `arg1`, `arg2`,... son los parámetros de entrada que quieras usar.
- `[lista_de_instrucciones]` son las instrucciones indentadas.
- `return` especifica el valor de retorno.

Definir una estructura de control `if`

```
if condicion_logicaA:  
    [listaDeInstruccionesA]  
elif condicion_logicaB:  
    [listaDeInstruccionesB]  
else:  
    [listaDeInstruccionesC]
```

- `if` inicia la estructura de control.
- Si `condicion_logicaA` se cumple...
 - Se ejecuta `[listaDeInstruccionesA]`
- Si no se cumple `condicion_logicaB`...
 - Se ejecuta `[listaDeInstruccionesB]`
- `var1`, `var2` son los valores de retorno separados por comas.

Ejemplo de función interactiva

```
def solicitar_numero_entero():  
    numero = input('Escribe un valor:')  
    if str.isdigit(numero):  
        numero = int(numero)  
        return numero  
    else:  
        print('No aceptado.')
```

Funciones aceptadas

Mostrar información con `print(valores, sep=' ', end='\n')`

Para ver el tipo de valor usa `type(valor)`

Conversiones de tipos de datos

Teniendo un valor que acepte la conversión `valor`:

- `int(valor)` → Devuelve un tipo `<class 'int'>`
- `float(valor)` → Devuelve un tipo `<class 'float'>`
- `str(valor)` → Devuelve un tipo `<class 'str'>`

Funciones sobre cadenas de caracteres

- Obtener la longitud de un `str`: `len(valor)`

- `str.isdigit(texto)` → ¿Contiene solo dígitos?
- `str.isdecimal(texto)` → ¿Contiene solo números?
- `str.isalpha(texto)` → ¿Contiene solo letras?
- `str.isalnum(texto)` → ¿Contiene solo letras y números?
- `str.isupper(texto)` → ¿Está en mayúsculas?
- `str.islower(texto)` → ¿Está en minúsculas?

Otras funciones útiles:

- `str.count(texto, subcadena)` → ¿Cuántas veces aparece `subcadena` en el texto?
- `str.upper(texto)` → Convierte el texto a mayúsculas.
- `str.lower(texto)` → Convierte el texto a minúsculas.
- `str.capitalize(texto)` → Capitaliza el texto (primera letra en mayúsculas).
- `str.split(texto, delimitador)` → Divide el texto en una lista según el delimitador.