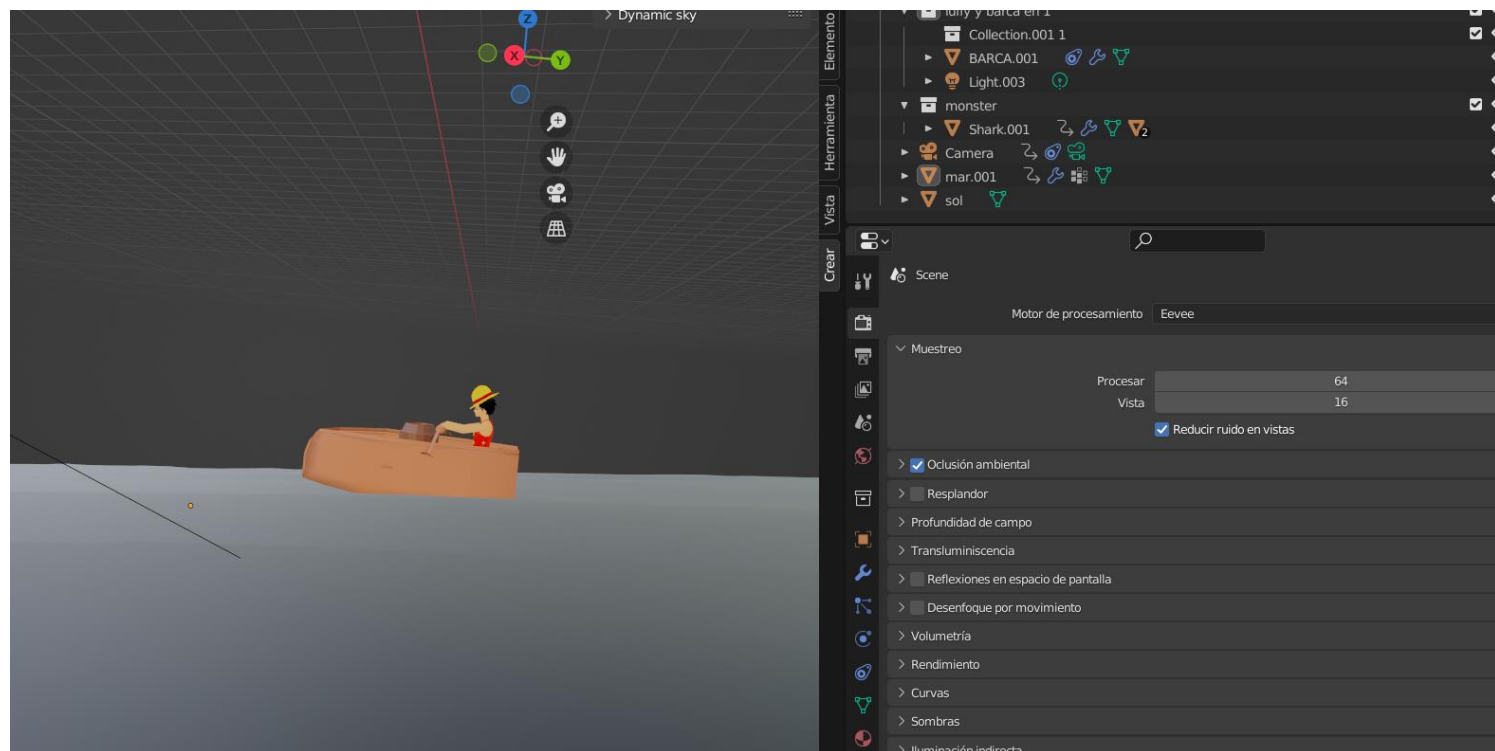


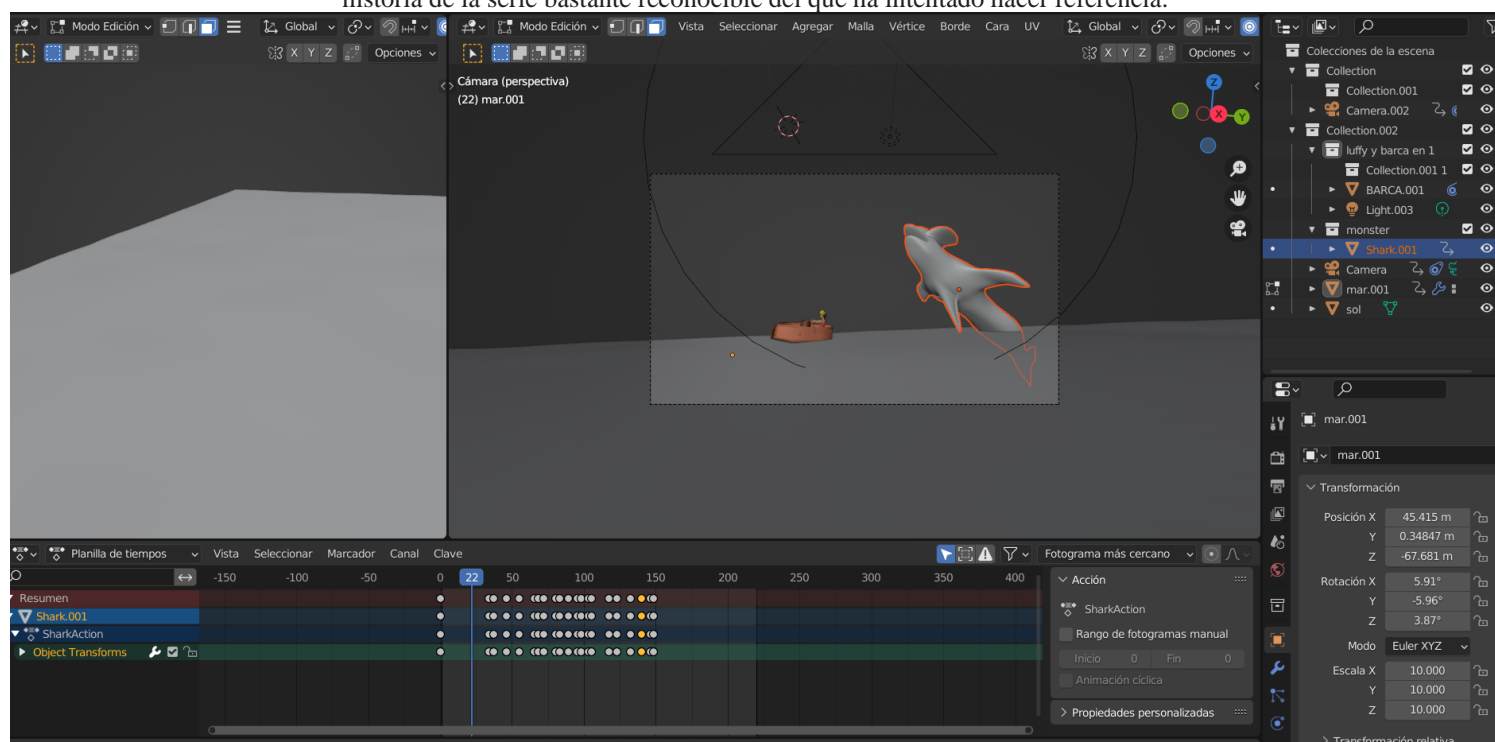
## MONKEY D LUFFY BLENDER



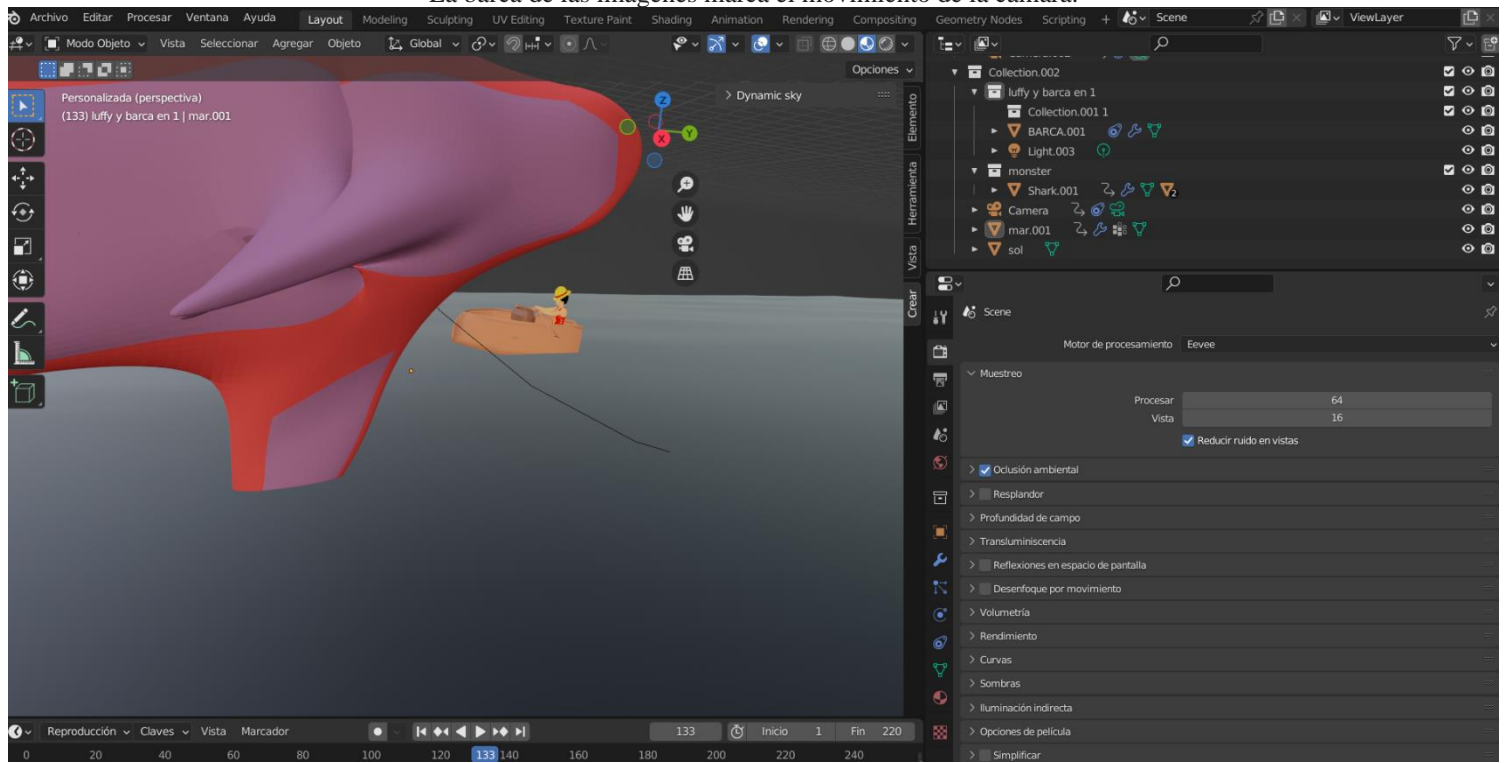
La realización de los diferentes objetos se ha realizado en diferentes archivos blender que posteriormente se han anexado en el proyecto final. Todos los objetos han sido realizados y modificados pero en el proyecto final por razones de movimiento se han unido en un objeto final por lo cual no se pueden ver muchos detalles del mismo y se quiere apuntalar que para la creación del personaje Monkey d Luffy se ha seguido un tutorial online para realizarlo debido a su gran complejidad. Para realizar el tutorial bastante avanzado se ha usado un cuerpo de inicio descargado sin partes que posteriormente se han modificado en gran medida, es decir lo que vendría a ser un maniquí.

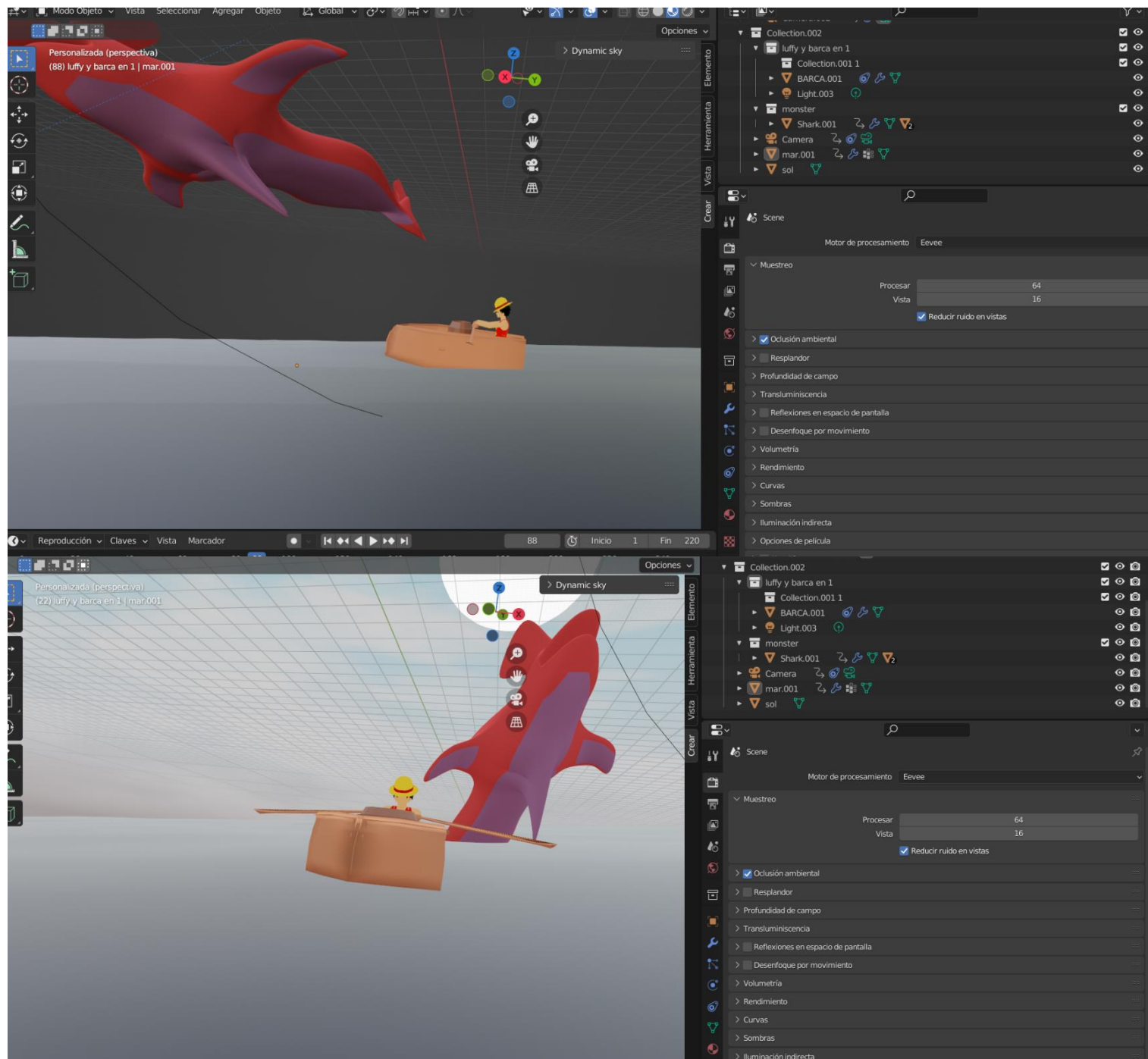


En el vídeo se ha insertado un trozo de video original del anime de la serie del personaje como referencia a un punto importante en la historia de la serie bastante reconocible del que ha intentado hacer referencia.



## La barca de las imágenes marca el movimiento de la cámara.







El monstruo en cuestión que marca diferentes movimientos ha sido orientado de esta imagen.

