EJERCICIO 1

Principios:

Utilizaremos los principios SOLID de abierto/cerrado y responsabilidad única. El de **abierto/cerrado** lo escogeremos para abrir su extensión pero dejar cerrada su modificación (todas las clases de esta implementación están estrechamente alineados con esta responsabilidad) y , por el otro lado , usamos **responsabilidad única** para que cada objeto pase a tener una responsabilidad concreta que esta enteramente encapsulada en la clase. En nuestro código las clases que cumplen dicho propósito son Manual, Off, Program y Timer que tienen como función cambiar el modo

Patrones:

Como patrón de comportamiento elegimos el patrón de comportamiento **Estado** ya que permite a un objeto modificar su conducta al cambiar a su estado interno ,es decir, el termostato pasa de estar encendido a apagado y viceversa. Definimos una clase Termostato y vamos modificando su conducta/modos gracias a ModoTermostato.

DIAGRAMA CLASES Y DIAGRAMA DE ESTADOS RESPECTIVAMENTE



