

Evaluación Inicial

Nombre y cómo quieres que me dirija a ti.

Adrian

Formación previa relacionada (cursos, otros ciclos, estudios...) o indicar si se viene de bachillerato.

Medio de informatica SMR

Si tienes interés por algún aspecto en concreto del módulo o preferencia por aprender algo en particular, indícalo.

Las paginas webs y lo relacionado a eso me gusta.

Responde a las siguientes cuestiones técnicas sin ayuda. Intenta responder aunque no estés seguro, pero puedes dejarla en blanco. No cuenta para nota.

1. Cita todos los lenguajes de programación que conozcas

Java, Python.

2. Diferencia entre programación estructurada y orientada a objetos
nose

3. ¿Qué es un objeto?
nose

4. ¿Qué es una iteración?
La repetición de un segmento de código dentro de un programa de computadora

5. ¿En qué consiste el Polimorfismo?
nose

6. ¿Qué significa UML?
nose

7. ¿conoces algún SGBD?
nose

8. Describe la arquitectura cliente - servidor
nose

9. ¿Podrías representar un Array? Dibuja con el paint y haz una captura.
nose

- 10.¿Qué es una Interfaz en programación?
nose

- 11.¿Qué es la Implementación?
nose

- 12.Compilar vs Ejecutar un programa
nose

13.¿Qué es un algoritmo?

secuencia de instrucciones u operaciones específicas que permiten controlar determinados procesos

14.¿Qué objetos conoces que formen parte de una base de datos?

nose

15.¿Qué aplicaciones usarías para crear tu propia página Web? Imagina que tienes un negocio y quieres crear una Web para el mismo.

Typeform