

2023 年 9 月 GESPC++五级试卷解析

CCF 编程能力等级认证,英文名 Grade Examination of Software Programming (以下简称 GESP),由中国计算机学会发起并主办,是为青少年计算机和编程学习者提供学业能力验证的平台。GESP 覆盖中小学全学段,符合条件的青少年均可参加认证。GESP 旨在提升青少年计算机和编程教育水平,推广和普及青少年计算机和编程教育。

GESP 考察语言为图形化(Scratch)编程、Python编程及 C++编程,主要考察学生掌握相关编程知识和操作能力,熟悉编程各项基础知识和理论框架,通过设定不同等级的考试目标,让学生具备编程从简单的程序到复杂程序设计的编程能力,为后期专业化编程学习打下良好基础。

本次为大家带来的是 2023 年 9 月份 C++ 五级认证真题解析。

一、单选题 (每题 2 分, 共 30 分)

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
答案	Α	D	С	С	Α	В	Α	C	C	D	В	С	В	Α	С

- 1、近年来,线上授课变得普遍,很多有助于改善教学效果的设备也逐渐流行, 其中包括比较常用的手写板,那么它属于哪类设备? ()。
- A. 输入
- B. 输出
- C. 控制
- D. 记录

【答案】A

【考纲知识点】 计算机基础知识

【解析】本题属于考察计算机基础知识知识。手写板是输入信息的设备,选 A。



2、如果 a 和 b 均为 int 类型的变量,且 b 的值不为 0 ,那么下列能正确判断" a 是 b 的 3 倍"的表达式是()。

- A. (a >> 3 == b)
- B. (a b) % 3 == 0
- C. (a / b == 3)
- D. (a == 3 * b)

【答案】D

【考纲知识点】 运算表达式和位运算

【解析】本题属于考察运算表达式和位运算知识。b 不等于 0, a 是 b 的 3 倍。A 选项中, a 右移 3 位,相当于除以 8; B 是取余运算;如果 a=7,b=2,a/b 的结果也等于 3,因为是整型, C 选项也不正确;选 D。

- 3、如果变量 a 和 b 分别为 double 类型和 int 类型,则表达式 (a=6, b=3*(7+8)/2, b+=a) 的计算结果为()。
- A. 6
- B. 21
- C. 28
- D. 不确定

【答案】C

【考纲知识点】 数据类型和运算表达式

【解析】本题属于考察数据类型、逗号表达式、运算表达式知识。逗号表达式从 左到右依次计算每一个表达式,整个逗号表达式的结果是最后一个表达式的计算 结果,a=6,b=3*15/2=22,b=6+22=28,选 C。

4、有关下面C++代码说法错误的是()。

```
// sumA()和sumB()用于求从1到N之和
 1
     #include <iostream>
 2
 3 using namespace std;
     int sumA(int n) {
 4
 5
         int sum = \theta;
 6
         for (int i = 1; i < n + 1; i++)
7
             sum += i;
8
         return sum;
9
     int sumB(int n) {
10
         if (n == 1)
11
12
             return 1;
13
         else
           return n + sumB(n - 1);
14
15
16
     int main() {
        int n = 0;
17
18
         cin >> n;
         cout << sumA(n) << " " << sumB(n) << endl;
19
        return 0;
20
21 }
```

A. sumA() 用循环方式求从 1 到 N 之和, sumB() 用递归方式求从 1 到 N 之和。

- B. 默认情况下,如果输入正整数 1000,能实现求从 1 到 1000 之和。
- C. 默认情况下,如果输入正整数 100000,能实现求从 1 到 100000 之和。
- D. 一般说来, sumA() 的效率高于 sumB() 。

【答案】C

【考纲知识点】 函数和递归算法

【解析】本题属于考察递归和函数知识。sumA用循环求的是1到n的总和; sumB用递归的方式求1到n的总和。1加到100000的和大于int类型最大值,2147483647,会溢出,选C。

5、下面C++代码以递归方式实现字符串反序,横线处应填上代码是()。



```
1
      //字符串反序
      #include <iostream>
 2
 3
      #include <string>
 4
      using namespace std;
      string sReverse(string sIn) {
 5
          if (sIn.length() <= 1) {
 6
 7
               return sIn;
 8
          } else {
               return _____ // 此处填写代码
 9
10
11
12
      int main() {
13
          string sIn;
14
          cin >> sIn;
15
          cout << sReverse(sIn) << endl;
16
         return 0;
17
     }
A. sln[sln.length() - 1] + sReverse(sln.substr(0, sln.length() - 1));
B. sln[0] + sReverse(sln.substr(1, sln.length() - 1));
C. sReverse(sln.substr(0, sln.length() - 1)) + sln[sln.length() - 1];
```

【答案】A

【考纲知识点】 函数和递归算法

【解析】本题属于考察递归和函数知识。要倒序输出字符串,先输出字符串中的最后一个字符,最后一个字符下标是长度-1,然后翻转除了最后一个字符的字符串,这个字符串是从 0 开始,选 sln.length()-1 个字符,选 A。

D. sReverse(sln.substr(1, sln.length() - 1)) + sln[sln.length() - 1];

6、印度古老的汉诺塔传说:创世时有三根金刚柱,其中一柱从下往上按照大小顺序摞着64片黄金圆盘,当圆盘逐一从一柱借助另外一柱全部移动到另外一柱时,宇宙毁灭。移动规则:在小圆盘上不能放大圆盘,在三根柱子之间一次只能移动一个圆盘。下面的C++代码以递归方式实现汉诺塔,横线处应填入代码是()。



```
1
     #include <iostream>
  2
      using namespace std;
      // 递归实现汉诺塔,将N个圆盘从A通过B移动C
  3
      // 圆盘从底到顶, 半径必须从大到小
  4
  5
      void Hanoi(string A, string B, string C, int N) {
  6
         if (N == 1) {
  7
             cout << A << " -> " << C << endl;
  8
         } else {
  9
             Hanoi(A, C, B, N - 1);
             cout << A << " -> " << C << endl;
 10
              _____; // 此处填写代码
 11
 12
 13
      7
      int main() {
 14
         Hanoi("甲", "乙", "丙", 3);
 15
      return 0;
 16
 17 }
A. Hanoi(B, C, A, N - 2)
B. Hanoi(B, A, C, N - 1)
```

- C. Hanoi(A, B, C, N 2)
- D. Hanoi(C, B, A, N 1)

【答案】B

【考纲知识点】 函数和递归算法

【解析】本题属于考察递归和函数知识。汉诺塔比较经典的递归问题,第 11 行 代码意味这剩下的 N-1 快圆盘, 现在 B 柱子上, 借助 A 柱, 挪到 C 柱上, 选 B。

7、根据下面C++代码的注释,两个横线处应分别填入()。



```
1
     #include <iostream>
     #include <vector>
 2
 3 #include (algorithm)
 4
    using namespace std;
 5
 6
     bool isOdd(int N) {
 7
         return N % 2 == 1;
 8
 9
      bool compare(int a, int b) {
         if (a % 2 == 0 && b % 2 == 1)
10
11
             return true;
12
        return false;
13
      int main() {
14
         vector<int> lstA; // lstA是一个整型向量
15
         for (int i = 1; i < 100; i++)
16
             lstA.push back(i);
17
         // 对1stA成员按比较函数执行结果排序
18
         sort(lstA.begin(), lstA.end(), _____); // 此处填写代码1
19
20
21
         vector<int> lstB;
         for (int i = 0; i < lstA.size(); i++) // lstB成员全为奇数
22
23
             if (_____) // 此处填写代码2
                 lstB.push back(lstA[i]);
24
25
         cout << "lstA: ";
26
         for (int i = 0; i < lstA.size(); i++)
27
28
             cout << lstA[i] << " ";
29
         cout << endl;
30
         cout << "lstB: ";
31
         for (int i = 0; i < lstB.size(); i++)</pre>
32
             cout << lstB[i] << " ";
33
         cout << endl;
34
         return 0;
35
36
      }
A. compare 和 isOdd(lstA[i])
B. compare(x1,y1) 和 isOdd
C. compare 和 isOdd
D. compare(x1,y1) 和 isOdd(lstA[i])
```



【考纲知识点】 函数的调用、值传递

【解析】本题考察的是 vector 和 sort 函数的使用。本题中首先创建了一个 vector lstA 存储整数 1~99,然后调用 sort 函数对 lstA 进行排序,sort 函数排序需要传递三个参数,前两个参数决定了排序范围的起始位置和结束位置,第三个参数是排序规则函数,排序规则函数需要两个参数和一个 bool 类型的返回值,所以代码 1 处传递排序规则函数 compare,只需要写函数名即可,不需要写成调用的形式,排除选项 B 和 D。

接下来的代码是将 IstA 中的奇数存储到另一个 vector IstB 中,判断奇数可以使用自定义函数 isOdd,代码 2 处是调用 isOdd 函数判断当前的 IstA[i]是否为奇数,因此需要使用调用函数语法 isOdd(IstA[i]),正确答案为 A 选项。

8、有关下面代码正确的是()。

```
// 在C++语言中,可以通过函数指针的形式,将一个函数作为另一个函数的参数。
1
2 // 具体来说: bool checkNum(bool (*Fx)(int), int N); 声明了一个函数,
3
    // 其第一个参数是函数指针类型,指向一个接收一个int参数且返回值为bool的函数。
4
   #include <iostream>
5 using namespace std;
6
7
   bool isEven(int N) {
8
       return N % 2 == 0;
9
10 bool checkNum(bool (*Fx)(int), int N) {
11
       return Fx(N);
12
13
   int main() {
       cout << checkNum(isEven, 10) << endl;</pre>
14
15
       return 0;
16
    }
```

A. checkNum() 函数定义错误。

- B. 将 isEven 作为 checkNum() 参数将导致错误。
- C. 执行后将输出 1。
- D. 运行时触发异常。

【答案】C

【考纲知识点】 函数的定义、调用、值传递



【解析】本题考察函数指针的知识。isEven 是一个自定义函数,用于判断为偶数。checkNum 也是一个自定义函数,该函数的第一个参数是一个函数指针类型,需要传递一个函数,所传递的这个函数要求返回值为 bool,并且有一个 int 类型参数,isEven 函数复合该类型的要求,所以调用 checkNum 函数时,第一个参数传递函数 isEven,第二个参数传递整数 10 没有错误,执行 checkNum 函数内部代码 Fx(N),也就是调用函数 isEven(10),整数 10 是偶数,因此最后调用的结果是1,因此正确答案选 C。

9、有关下面C++代码正确的是()。

```
#include <iostream>
 1
     using namespace std;
 2
 3
 4
     bool isOdd(int N) {
         return N % 2 == 1;
 5
 6
     int Square(int N) {
7
         return N * N;
 8
9
     bool checkNum(bool (*Fx)(int), int x) {
10
         return Fx(x);
11
12
13
     int main() {
         cout << checkNum(isOdd, 10) << endl; // 输出行A
14
         cout << checkNum(Square, 10) << endl; // 输出行B
15
         return 0;
16
17
```

- A. checkNum() 函数定义错误。
- B. 输出行 A 的语句将导致编译错误。
- C. 输出行 B 的语句将导致编译错误。
- D. 该代码没有编译错误。

【答案】C

【考纲知识点】 函数指针



【解析】本题考察函数指针的知识。checkNum 函数的第一个参数需要传递一个返回值为 bool、参数为 int 类型的函数,isEven 函数复合该类型的要求,所以调用 checkNum 函数时,第一个参数传递函数 isEven,不会导致编译错误,Square 函数的返回值是 int 类型,不符合 cehckNum 函数的第一个参数的类型要求,因此调用时传递 Square 函数会导致编译错误,所以答案为 C 选项。

10、下面代码执行后的输出是()。

```
1
     #include <iostream>
 2
     using namespace std;
 3
     int jumpFloor(int N) {
4
         cout << N << "#";
 5
         if (N == 1 | N == 2) {
 6
 7
              return N;
          } else {
 8
              return jumpFloor(N - 1) + jumpFloor(N - 2);
9
10
11
12
     int main() {
13
         cout << jumpFloor(4) << endl;</pre>
14
        return 0;
15
```

- A. 4#3#2#2#4
- B. 4#3#2#2#1#5
- C. 4#3#2#1#2#4
- D. 4#3#2#1#2#5

【答案】D

【考纲知识点】 递归和函数

【解析】本题属于考察递归和函数知识。第 13 行代码调用 jumFloor(4), 首先输出 4#, 然后返回 jumFloor(3)+ jumFloor(2), jumFloor(3)输出 3#再继续递归调用 jumFloor(2)+ jumFloor(1)依次输出 2#1#并返回 3。

jumFloor(2)输出 2#返回 2, 所以第 13 行代码调用之后的返回结果是 3+2=5, 最后的输出结果就是 4#3#2#1#2#5, 所以正确答案选 D。



11、下面代码中的 isPrimeA() 和 isPrimeB() 都用于判断参数 N 是否素数, 有关其时间复杂度的正确说法是()。

```
1 #include <iostream>
    #include <cmath>
 2
 3 using namespace std;
 4
 5
    bool isPrimeA(int N) {
 6
         if (N < 2)
7
            return false;
        for (int i = 2; i < N; i++)
 8
            if (N % i == 0)
9
                 return false;
10
11
       return true;
12
     bool isPrimeB(int N) {
13
        if (N < 2)
14
15
            return false;
         int endNum = int(sqrt(N));
16
       for (int i = 2; i <= endNum; i++)
17
            if (N % i == 0)
18
19
                 return false;
20
       return true;
21
22 int main() {
        cout << boolalpha;
23
         cout << isPrimeA(13) << " " << isPrimeB(13) << endl;</pre>
24
25
        return 0;
26
     }
```

- A. isPrimeA() 的最坏时间复杂度是 0(N) , isPrimeB() 的最坏时间复杂度是 0(log N) , isPrimeB() 优于 isPrimeA()。
- B. isPrimeA() 的最坏时间复杂度是 0(N) , isPrimeB() 的最坏时间复杂度是 $0(N^{\frac{1}{2}})$, isPrimeB() 优于 isPrimeA()。
- C. isPrimeA() 的最坏时间复杂度是 $0 (N^{1/2})$, isPrimeB() 的最坏时间复杂度是 0(N), isPrimeA()优于 isPrimeB()。
- D. isPrimeA() 的最坏时间复杂度是 0(log N) , isPrimeB() 的最坏时间复杂度是 0(N), isPrimeA() 优于 isPrimeB()。



【答案】B

【考纲知识点】 时间复杂度

【解析】本题属于考察时间复杂度的相关知识。isPrimeA 的最坏时间复杂度是O(N), isPrimeB 的最坏时间复杂度是O(), O()优于O(N), 正确答案 B 选项。

12、下面代码用于归并排序,其中 merge() 函数被调用次数为()。



```
#include <iostream>
 1
 2
     using namespace std;
     void mergeSort(int * listData, int start, int end);
 4
     void merge(int * listData, int start, int middle, int end);
 5
 6
     void mergeSort(int * listData, int start, int end) {
 8
         if (start >= end)
 9
             return;
10
         int middle = (start + end) / 2;
11
         mergeSort(listData, start, middle);
12
         mergeSort(listData, middle + 1, end);
13
         merge(listData, start, middle, end);
14
     void merge(int * listData, int start, int middle, int end) {
15
         int leftSize = middle - start + 1;
16
17
         int rightSize = end - middle;
18
19
         int * left = new int[leftSize];
20
         int * right = new int[rightSize];
21
         for (int i = 0; i < leftSize; i++)
22
             left[i] = listData[start + i];
23
         for (int j = 0; j < rightSize; j++)
24
             right[j] = listData[middle + 1 + j];
25
26
         int i = \theta, j = \theta, k = start;
27
         while (i < leftSize && j < rightSize) {
28
             if (left[i] <= right[j]) {
29
                 listData[k] = left[i];
30
                 i++;
31
              } else {
32
                 listData[k] = right[j];
33
                 j++;
34
35
             k++;
36
37
         while (i < leftSize) {
38
39
             listData[k] = left[i];
40
             1++;
41
             k++;
42
43
         while (j < rightSize) (
44
            listData[k] = right[j];
45
             j++;
46
             k++;
47
48
         delete[] left;
49
         delete[] right;
50
51
     int main() {
         int lstA[] = {1, 3, 2, 7, 11, 5, 3};
53
         int size = sizeof(lstA) / sizeof(lstA[0]);
54
55
         mergeSort(lstA, θ, size - 1); // 对1stA执行归并排序
56
57
         for (int i = 0; i < size; i++)
58
           cout << lstA[i] << " ";
59
         cout << endl;
66
         return 0;
61
```



- A. 0
- B. 1
- C. 6
- D. 7

【答案】C

【考纲知识点】 分治算法

【解析】本题考察归并排序的相关知识。listA 的长度为 7,根据递归返回的条件 start > = e nd ,merge 函数会被调用 6 次,正确答案 C 选项。

- 13、在上题的归并排序算法中, mergeSort(listData, start, middle); 和 mergeSort(listData, middle + 1, end); 涉及到的算法为()。
- A. 搜索算法
- B. 分治算法
- C. 贪心算法
- D. 递推算法

【答案】B

【考纲知识点】

【解析】本题属于考察归并排序的相关知识。归并排序采用的是分治算法思想, 正确答案 B 选项。

- 14、归并排序算法的基本思想是()。
- A. 将数组分成两个子数组,分别排序后再合并。
- B. 随机选择一个元素作为枢轴,将数组划分为两个部分。
- C. 从数组的最后一个元素开始,依次与前一个元素比较并交换位置。
- D. 比较相邻的两个元素,如果顺序错误就交换位置。

【答案】A

【考纲知识点】 归并排序算法

【解析】本题属于考察归并排序的相关知识。归并排序基本思想就是将数组分成两个子数组,分别排序后再合并,正确答案 A 选项。



15、有关下面代码的说法正确的是()。

```
#include <iostream>
 2
    class Node {
 3
     public:
 4
         int Value;
 5
         Node * Next;
 6
 7
         Node(int Val, Node * Nxt = nullptr) {
 8
             Value = Val;
 9
             Next = Nxt;
10
11
12
     };
13
14
     int main() {
         Node * firstNode = new Node(10);
15
16
         firstNode->Next = new Node(100);
         firstNode->Next->Next = new Node(111, firstNode);
17
18
         return 0;
19
```

- A. 上述代码构成单向链表。
- B. 上述代码构成双向链表。
- C. 上述代码构成循环链表。
- D. 上述代码构成指针链表。

【答案】C

【考纲知识点】 循环链表

【解析】本题考察链表的相关知识。第 15 行代码~第 17 行代码创建了三个链表的节点,第一个节点的 next 指向第二个节点,第二个节点的 next 指向第三个节点,第三个节点的 next 又指向了第一个节点,形成了一个环,所以是循环链表,正确答案 C 选项。

二、判断题(每题2分,共20分)

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案	√	×	×	×	√	√	×	√	√	√



1、TCP/IP 的传输层的两个不同的协议分别是 UDP 和 TCP。

【答案】正确

【考纲知识点】 计算机网络

【解析】本题是计算机网络的知识, 传输层是这2个协议。

2、在特殊情况下流程图中可以出现三角框和圆形框。

【答案】错误

【考纲知识点】 流程图

【解析】本题考察流程图,流程图中没有三角框。

3、找出自然数 N 以内的所有质数,常用算法有埃氏筛法和线性筛法,其中埃氏筛法效率更高。

【答案】错误

【考纲知识点】 线性筛法和埃氏筛法

【解析】本题考察筛选素数的算法,线性筛法是在埃氏筛法基础的改进,效率更高。

4、在 C++中,可以使用二分法查找链表中的元素。

【答案】错误

【考纲知识点】 二分法和链表

【解析】本题考察二分法和链表的知识点,使用二分法查找元素,元素必须是顺序存储的,链表不是顺序存储数据,因此不能使用二分法。

5、在 C++中,通过恰当的实现,可以将链表首尾相接,形成循环链表。

【答案】正确

【考纲知识点】 循环链表

【解析】本题考察循环链表的知识点,链表的最后一个节点的 next 指针指向头结点就能形成循环链表。



6、贪心算法的解可能不是最优解。

【答案】正确

【考纲知识点】 贪心算法

【解析】本题考察贪心算法的知识点,贪心算法找到的不一定是最优解。

7、一般说来,冒泡排序算法优于归并排序。

【答案】错误

【考纲知识点】 冒泡排序

【解析】本题考察排序算法性能,冒泡时间复杂度为 O(),归并排序的时间复杂度为 O(NlogN),因此归并优于冒泡,说法错误。

8、C++语言中的 qsort 库函数是不稳定排序。

【答案】正确

【考纲知识点】 gsort 函数

【解析】本题考察 gsort 函数, gsort 函数内部使用的是不稳定的排序算法。

9、质数的判定和筛法的目的并不相同,质数判定旨在判断特定的正整数是否为 质数,而质数筛法意在筛选出范围内的所有质数。

【答案】正确

【考纲知识点】 质数的判定和筛选

【解析】本题考察质数的判定和筛选,说法正确。

10、下面的 C++代码执行后将输出 0516234。



```
#include <iostream>
 1
 2
     #include <algorithm>
     using namespace std;
 3
 4
 5
     bool compareModulo5(int a, int b) {
 6
         return a % 5 < b % 5;
 7
 8
     int main() {
 9
         int lst[7];
10
         for (int i = 0; i < 7; i++)
             lst[i] = i;
11
12
         // 对序列所有元素按compareModulo5结果排序
13
         sort(lst, lst + 7, compareModulo5);
14
15
         for (int i = 0; i < 7; i++)
16
             cout << lst[i] << " ";
17
         cout << endl;
18
19
         return 0;
20
```

【答案】正确

【考纲知识点】 sort 函数

【解析】本题考察 sort 函数的排序规则,排序规则函数 compareModule5 确定的排序规则是根据除 5 的余数进行升序排序,所以 main 函数中对 0~6 范围的整数排序之后的结果就是 0516234.

三、编程题(每题25分,共50分)

题号	1	2
答案		

1、因数分解

问题描述

每个正整数都可以分解成素数的乘积,例如: $6=2\times3$ 、 $20=2^2\times5$ 。现在,给定一个正整数 N ,请按要求输出它的因数分解式 $2\leq N\leq 10^{12}$ 。



输入描述

输入第一行,包含一个正整数。约定

输出描述

输出一行,为 N 的因数分解式。要求按质因数由小到大排列,乘号用星号*表示,且左右各空一格。当且仅当一个素数出现多次时,将它们合并为指数形式,用上箭头^表示,且左右不空格。

样例输入1

1 6

样例输出1

1 2 * 3

样例输入2

1 20

样例输出 2

1 2^2 * 5

样例输入3

1 23

样例输出3

1 23

【题目大意】输入一个正整数 N, 按格式输出它的因数分解式。

【考纲知识点】初等数论,多重循环,算术运算

【解题思路】

每个正整数 N 的质因数分解形式是唯一的。可以设计一个简单的算法,在 2^{N} 范围内按从 小到大的顺序枚举每一个整数,如果该整数能整除 N,则把该整数 就是 N 的一个 质因数,将它从 N 中分解出去,循环执行直到 N 不能被分解为止。再分解过程中按题目要求输出因数分解式。

【参考程序】



```
1 #include <iostream>
 2 using namespace std;
3 int main() {
     long long N = 0;
 5
     cin >> N;
6
     bool first = true;
7
     for (long long p = 2; p * p <= N; p++) {
8
          if (N % p != 0)
9
             continue;
10
         int cnt = 0;
11
         while (N % p == 0) {
12
             cnt++;
13
             N /= p;
        }
14
15
         if (first) {
16
             first = false;
17
         } else {
18
             cout << " * ";
19
20
         cout << p;
21
         if (cnt > 1)
             cout << "^" << cnt;
22
     }
23
24
     if (N > 1) {
25
          if (first) {
26
             first = false;
27
         } else {
28
             cout << " * ";
29
          }
30
          cout << N;
     }
31
32
      cout << endl;
33
       return 0;
34 }
```

2、巧夺大奖

问题描述

小明参加了一个巧夺大奖的游戏节目。主持人宣布了游戏规则:

- (1) 游戏分为 n 个时间段,参加者每个时间段可以选择一个小游戏。
- (2) 游戏中共有 n 个小游戏可供选择。
- (3) 每个小游戏有规定的时限和奖励。对于第n个小游戏,参加者必须在第 T_i 个时间段结束前完成才能得到奖励 R_i 。

小明发现,这些小游戏都很简单,不管选择哪个小游戏,他都能在一个时间段内完成。关键问题在于,如何安排每个时间段分别选择哪个小游戏,才能使得总奖励最高?

输入描述



输入第一行,包含一个正整数 n 。n 既是游戏时间段的个数,也是小游戏的个数。约定 $1 \le n \le 500$ 。

输入第二行,包含 \mathbf{n} 个正整数。第 \mathbf{i} 个正整数为 \mathbf{T}_i ,即第 个小游戏的完成期限。约定 $\mathbf{1} \leq \mathbf{T}_i \leq \mathbf{n}$ 。

输入第三行,包含 n 个正整数。第 i 个正整数为 R_i ,即第 i 个小游戏的完成奖励。约定 $1 \le R_i \le 1000$ 。

输出描述

输出一行,包含一个正整数C,为最高可获得的奖励。

样例输入1

```
1 | 7
2 | 4 2 4 3 1 4 6
3 | 70 60 50 40 30 20 10
```

样例输出1

```
1 | 230
```

样例解释 1

7 个时间段可分别安排完成第 4、2、3、1、6、7、5 个小游戏, 其中第 4、2、3、1、7 个小游戏在期限内完成。因此, 可以获得总计 40+60+50+70+10=230 的奖励。

【题目大意】在 n 个时间段内完成 n 个小游戏,每个小游戏完成的时间和获得 奖励不同,如何选择小游戏使得最后获得奖励最高。

需要注意这句话的理解"对于第 i 个小游戏,参加者必须在第 Ti 个时间段结束前完成才能得到奖励",也就是在第 1~Ti 个时间段范围之内,其中任意一个时间段都可以完成第 i 个游戏。

【考纲知识点】贪心算法、数组、sort 函数。

【解题思路】

本题采用贪心策略,想要获得的最高奖励,优先完成获得奖励多的游戏,同时考虑在完成第 i 个游戏的时候,第 1~Ti 个时间段是否被占用,如果都被占用,那么该游戏就不能被完成。解题步骤如下:

1) 首先创建结构体 game 用于保存每个游戏的信息,包括游戏时间期限 T 和对应的奖励 R, 并创建 games[505]用于保存 n 个游戏的信息



- 2) 按题目要求输入数据,并保存在 games 数组中
- 3) 根据游戏的奖励,对数组 games 进行降序排序,
- 4) 遍历排序后的数组 games, 依次判断第 i 个游戏是否能完成,如果能完成就累加当前游戏的奖励 games[i].R
- 5) 判断游戏是否能完成可以使用一个数组进行标记,标记第 1n 个时间段是否被占用,如果第 i 个游戏的可完成时间段为第 1Ti,如果该范围都被占用,则第 i 个游戏无法完成。

【参考程序】

```
1 | #include <iostream>
 2 #include <algorithm>
 3 using namespace std;
 4 int n = 0;
 5 struct game_t {
 6
       int T, R;
 7 } games[500];
 8
   bool game_cmp(game_t x, game_t y){
 9
       return x.R > y.R;
10 }
11 bool arrange[500];
12 int main() {
13
       cin >> n:
14
       for (int i = 0; i < n; i++)
15
           arrange[i] = false;
16
      for (int i = 0; i < n; i++)
17
          cin >> games[i].T;
18
      for (int i = 0; i < n; i++)
19
           cin >> games[i].R;
20
       sort(games, games + n, game_cmp);
21
        int sum = 0;
22
       for (int i = 0; i < n; i++) {
23
           for (int t = games[i].T - 1; t \ge 0; t--)
24
               if (!arrange[t]) {
25
                   arrange[t] = true;
26
                   sum += games[i].R;
27
                   break;
28
29
30
        cout << sum << endl;
31
        return 0;
32 }
```