



INSTITUTO POLITÉCNICO
NACIONAL



UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA EN INGENIERÍA Y
TECNOLOGÍAS AVANZADAS

PROGRAMACIÓN AVANZADA 2MV7

Practica 7

Autores:

Barrios Mendez Jose Alberto
Cordero Garcia Pablo Daniel
Hernandez Tapia Jared Hassan
Sanchez Velazquez Luis Enrique

Profesor:

Cruz Mora Jose Luis

Ing. Mecatrónica

13 de mayo de 2024

Índice

1. Objetivo.	3
2. Introduccion.	3
3. Desarrollo.	3
3.1. Creacion de la interfaz	3
3.2. Compilacion	3
3.3. Implementacion de cada funcion	3
4. Resultados.	3
5. Conclusiones.	4

1. Objetivo.

Crear aplicaciones que se comuniquen por TCP/IP.

2. Introduccion.

Para presentar esta practica es necesario tener en cuenta todos los conocimientos previos que se deben tener, los cuales abarcan desde POO hasta el conocimiento de conexión por puertos, a demas del uso evidente de interfaces graficas, como nosotros lo hemos venido manejando es mediante PyQt6. En esta practica se busca igualar y/o mejorar el servicio de mensajeria Windows-Live-Messenger. El cual hoy en día no ya no es funcional, sin embargo anteriormente era muy socorrido ya que presentaba demasiadas cosas que para la epoca en la que fue lanzado era de gran relevancia, ademas de ser uno de los pilares para lo que hoy en día se conoce como redes sociales, el impacto fue tal que hoy en día buscaremos replicarlo con la ayuda de interfaces graficas, un arduino y la novedad que en esta practica que es el uso de sockets, todo programado evidentemente en python.

3. Desarrollo.

3.1. Creacion de la interfaz

3.2. Compilacion



Figura 1: Archivos

3.3. Implementacion de cada funcion

4. Resultados.

5. Conclusiones.