

ANALISIS Y DISEÑO DE PROGRAMAS

LENGUAJE C++

PRACTICA 03. HERENCIA MULTIPLE

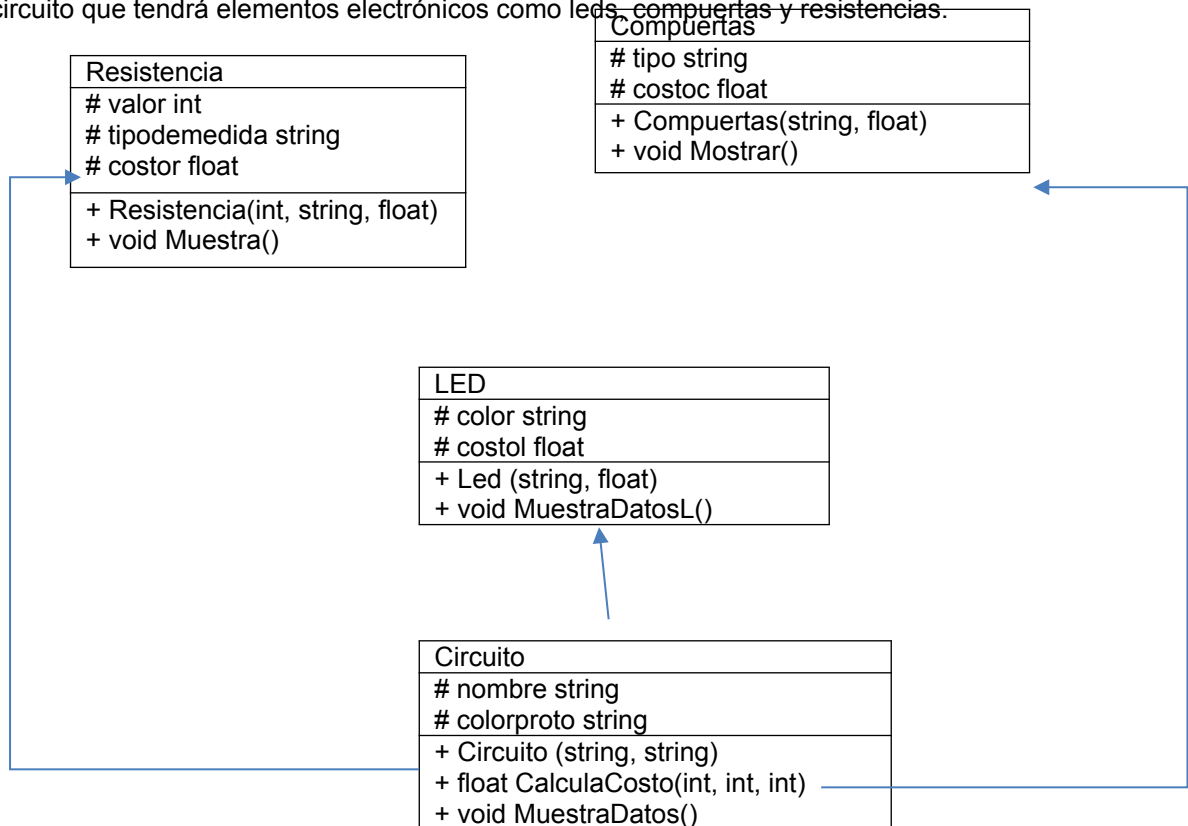
OBJETIVO

Implementar las clases que se muestran en el diagrama de clases, aplicando el concepto de herencia múltiple en lenguaje C++, para solucionar el problema determinado por el docente.

DESCRIPCION

El archivo que tendrá las clases de la herencia se llamará **electronica.hpp**.

Se requiere del diseño y desarrollo de una aplicación que permita calcular el costo de armar un circuito que tendrá elementos electrónicos como leds, compuertas y resistencias.



DESARROLLO.

El programa que se ejecutara debe crear el objeto de la clase **circuito**, en la función **main()** se solicitaran los datos que se requieren para instanciar dicho objeto.

En pantalla se deben visualizar los datos que se encuentran en los atributos de todas clases así como el costo del armado del circuito.

Se debe entregar el archivo de biblioteca y el archivo que contiene la función **main()**.