

Xavier Ledesma Pons

## **Impresiones después de implementar la aplicación**

Una vez finalizado el desarrollo de la TodoApp como impresión principal y tal como he comentado en el foro, me gustaría destacar que al inicio del desarrollo no acababa de comprender muy bien cual era la finalidad de este patrón, que hasta ahora era desconocido para mí. Una vez he ido avanzando con la aplicación, he visto que es muy potente el echo de tener por un lado las acciones definidas, por otro los reducers y por otro los effects.

En cuando a la implementación de los effects, me ha costado un poco de entender la magia que había detrás, pero luego he visto que siempre se llaman y que el echo de usar el `of()` hace que solo se ejecute el effect que toca para cada acción. Me parece muy interesante el echo de poder extraer toda la capa de servicios de las vistas, ya que hace que estas queden más limpias y con un código más fácil de mantener.

Otra cosa que me ha costado un poco de visualizar es el tener que crear siempre objetos nuevos, ya que son inmutables en el reducer y en según que acciones, la creación la lista me ha parecido un poco complicada.

En cuando a la herramienta de desarrollo para Chrome, me ha costado un poco entender donde estaba cada apartado y como navegador del gráfico al resto de pantallas, pero con un poco de práctica lo he entendido y he visto que el echo de hacer ir el estado hacía atrás y hacía delante, hacía que depurar las acciones del patrón fuera bastante sencillo.

Como observación, me hubiera gustado que en este ejemplo hubiera algún effect al que se le pasara algún parámetro desde la vista, ya que de la acción al reducer si que veo claro como hacerlo, pero de la acción al effect no acabo de visualizar como se debería de hacer (esta reflexión la planteo pensando en como se debería trasladar a la aplicación del apartado 2 este patrón).

Me ha gustado bastante el echo de que todo se exporte con ficheros `index`, ya que así la importación queda mas limpia. Aún así, para la importación del reducer a la app principal, en el fichero `app.reducer.ts` no tengo claro como hacer para usar mas de un store, aunque deduzco que la interface `AppState` puede tener más de una propiedad y con el `ActionReducerMap` se pueden añadir más de un store a la aplicación (esta reflexión también la planteo ya pensando en la siguiente parte de la PEC).

Adjunto mi aportación al foro:

Antes de realizar esta PEC, no conocía este patrón de desarrollo ni había trabajado nunca con él.

Como primera impresión, me ha parecido un poco liado el echo de tener que coordinar el fichero de actions/reducers/effects. Una vez entiendes más o menos cómo funciona, veo que es una metodología bastante potente, que permite limpiar bastante el código de las vistas y encapsular las llamadas a los servicios directamente con acciones, haciendo que en las vistas solo tengamos que llamar a las acciones pertinentes.

Me parece curiosa la "magia" del funcionamiento de los effects y me parece bastante potente el echo de tener un estado de la aplicación con el cual poder trabajar y obtener los datos desde diferentes puntos sin tener que estar pasándolos.

Me ha costado un poco al principio entender como funciona la dev-tool de chrome para ver los datos, pero con un poco de práctica he visto que el echo de poder ver gráficamente los datos y poder ir hacia delante y hacia atrás, ayudan mucho al desarrollo e implementación de este patrón.