## Decisiones de diseño

En este apartado, antes de empezar a implementar el patrón Redux, he restructurado el código para tener una estructura más clara y que cumpliera con las peticiones de esta PEC.

Siguiendo el planteamiento de usar módulos, el código ha quedado estructurado de la siguiente manera:

- Módulo **activities**: contiene todo lo relacionado con las actividades. En este módulo se agrupan los siguientes componentes:
  - Activity-crud: componente que contiene la tabla con los botones de update/delete de las actividades.
  - o **Activity-detail**: componente que contiene los detalles de una actividad.
  - Activity-form: componente que contiene un formulario para añadir una actividad
  - o **Activity-list**: componente que contiene un listado de las actividades.
  - Admin: componente que hace de pagina de admin y contiene los componentes activity-crud y activity-form.
  - Home: componente que hace de pagina de home y contiene los componentes activity-list y activity-detail.
  - My-activities: componente que hace de pagina de my-activities y contiene los componentes activity-list y activity-detail.

Además de estos componentes, el modulo contiene los models del apartado activities y los servicios relacionados con ellas.

• Módulo **login**: contiene todo lo relacionado con el inicio de sesión y el registro de usuarios.

En este módulo se agrupan los siguientes componentes:

- Login: componente que hace de página de login.
- o **Register**: componente que hace de página de register.

Además de estos componentes, el modulo contiene los servicios relacionados con las tareas de iniciar sesión y registrar.

 Módulo profile: contiene todo lo relacionado con la gestión de datos de los usuarios.

En este módulo se agrupan los siguientes componentes:

- o **Education-form**: componente que contiene un formulario para añadir un campo de educación a los usuarios.
- Education-info: componente que contiene la tabla con los botones de update/delete de los campos de educación.

- Profile: componente que hace de pagina de profile y contiene los componentes profile-info, profile-form, education-info, educationform.
- Profile-form: componente que contiene el formulario para añadir datos a un usuario.
- Profile-info: componente que muestra los datos relacionados con un usuario.

Además de estos componentes, el modulo contiene los models del apartado profile y los servicios relacionados con el.

 Por último, en la carpeta shared, tenemos los componentes, directivas, guards y servicios que se usan en todos los módulos de la aplicación y que, por tanto, se usan en diversos sitios.

Para la aplicación del patrón redux, cada módulo contiene sus actions, reducers y effects.

- En el módulo de actividades, el estado de la aplicación contiene las siguientes propiedades:
  - o **Activities**: listado de las actividades obtenidas del servicio http.
  - Loading: true si se solicitan datos al servidor y se esta esperando respuesta.
  - Loaded: true si se han solicitado datos al servidor y se ha recibido correctamente la respuesta.
  - **Updating**: true si se han actualizado datos en el servidor y se esta esperando respuesta.
  - Updated: true si se han actualizado datos en el servidor y se ha recibido correctamente la respuesta.
  - o **Error**: datos de error al realizar una acción que lanza un effect.
- En el módulo de login, el estado de la aplicación contiene las siguientes propiedades:
  - Loggingln: true si se ha solicitado un inicio de sesión y se esta esperando respuesta del servidor.
  - Loggedin: true si se ha solicitado un inicio de sesión y se ha recibido correctamente la respuesta de usuario valido. False si no se ha podido iniciar la sesión.
  - Registering: true si se ha solicitado un registro y se esta esperando respuesta del servidor.
  - Registered: true si se ha solicitado un registro y se ha recibido correctamente la respuesta de registro valido. False si no se ha podido registrar al usuario.
  - o **Error**: datos de error al realizar una acción que lanza un effect.

- En el módulo profile, el estado de la aplicación contiene las siguientes propiedades:
  - o **User**: datos del usuario obtenidos del servicio http.
  - Loading: true si se solicitan datos al servidor y se esta esperando respuesta.
  - Loaded: true si se han solicitado datos al servidor y se ha recibido correctamente la respuesta.
  - **Updating**: true si se han actualizado datos en el servidor y se esta esperando respuesta.
  - **Updated**: true si se han actualizado datos en el servidor y se ha recibido correctamente la respuesta.
  - o **Error**: datos de error al realizar una acción que lanza un effect.