



23544 - Ana Beatriz Machado Carvalho23548 - Ana Margarida Maia Pinto23552 - Diana Alexandra da Costa Dinis

# Saúde On Line

Aplicação web com base de dados em Postgres

Programação Web Professor Doutor Patrícia Leite Programação de Bases de Dados Professor Doutor Joaquim Gonçalves

Licenciatura em Engenharia Informática Médica 2022/2023



# Índice

1.	Introdução	1
2.	Análise e projeto do sistema	2
	2.5 Objetivos do projeto	2
	2.2. Definição de negócio	3
	2.3 Definição dos requisitos	5
	2.4 Planeamento inicial do projeto	6
	2.5 Mockup	9
	2.5.1. Página principal	9
	2.5.2. Signup e Login de doente e médico	11
	2.5.2. Página principal do utente	13
	2.5.3. Página principal do medico	15
3.	Desenvolvimento da base de dados	17
	3.1 Tabelas e relações	17
	3.2 CRUD	17
	3.2.1. Create	18
	3.2.2. Read	20
	3.2.3. Update	20
	3.2.4. Delete	22
	3.3. Views	23
4.	Desenvolvimento da página web e API	25
	4.1. Modal	25
	4.3 Acordeão	27
	4.3 API	28
5.	Conclusão	29
6	Webgrafia	20



# Índice de Figuras

Figura 1 - Diagrama de contexto da Saúde On Line	3
Figura 2 - Diagrama BPMN	4
Figura 3 - Arquitetura técnica da aplicação	
Figura 4 - Diagrama entidade relação	8
Figura 5 - Área de signup	9
Figura 6 - Como funcionam os formulários	9
Figura 7 - Bloco introdutório às especialidades	10
Figura 8 - Informação mais detalhada sobre as especialidades, com os médicos	10
Figura 9 – Testemunhos	10
Figura 10 - Signup do médico	11
Figura 11 - Signup doente	12
Figura 12 – Login	12
Figura 13 - Formulário do doente	13
Figura 14 - Consultas possíveis para o doente	13
Figura 15 – Ver as consultas do doente	13
Figura 16 - Informações abertas do historico	14
Figura 17 - Informações abertas dos exames e prescrições	14
Figura 18 - Consultas futuras do doente	15
Figura 19 - Formulários por responder	15
Figura 20 - Formulário não respondido aberto	15
Figura 21 - Ver o histórico de formulários já preenchidos e consultas já da	das do
médico	15
Figura 22 - Exemplo do histórico de formulários do médico	16
Figura 23 - Consultas futuras do médico	16



# Índice de Tabelas

Tabela 1 - Regras de negócio	. 5
Tabela 2 - Pressupostos da aplicação	
Tabela 3 - Restrições da aplicação	
Tabela 4 - Requisitos não funcionais da aplicação	



# Siglas e Acrónimos

API - Application Programming Interface

CRUD - Create Read Update Delete

CSS – Cascading style sheets

HTML – Hypertext Markup Language

JS - JavaScript

SOL - Saúde On Line



# 1. Introdução

Este trabalho final enquadra-se nas unidades curriculares de Programação Web e Programação de Bases de Dados, lecionadas, respetivamente, pelos docentes Patrícia Leite e Joaquim Gonçalves do curso Engenharia Informática Médica do Instituto Politécnico do Cávado e do Ave. O objetivo deste será a realização de uma aplicação web de gestão de uma clínica médica Saúde On Line. Este trabalho irá incorporar os conteúdos lecionados nas duas disciplinas, assim como algum conhecimento extra de construção de APIs.

A base de dados será construída em Postgres, visto que é o utilizado em aulas e a página web será montada com recurso a html, css e js, assim como bootstrap. Para a API vai ser utilizado o Node.js.



# 2. Análise e projeto do sistema

Neste capítulo do trabalho estará todo o processo de análise e projeto da aplicação web a desenvolver.

## 2.1 Objetivos do projeto

Nesta parte estará exposto o objetivo do negócio e o seu enquadramento.

O objetivo do projeto é a realização de uma aplicação web para uma clínica médica "Saúde On Line".

A aplicação permitirá criar um sistema de diagnóstico e marcação de consultas inovador, onde o utente apenas precisará de preencher um formulário com os seus sintomas que será avaliado por algum médico da especialidade requerida, sendo marcada uma consulta se necessário.

A aplicação deverá ser capaz de suportar funcionalidades como:

- Login e Sign up de médicos e utentes na aplicação;
- Utente preencher formulários, podendo consultar todos que já respondeu ou apenas os que ainda não foram respondidos;
- Médicos aceder aos formulários ainda não respondidos da sua especialidade e marcar consultas, assim como poder consultar todos os formulários já respondidos por ele;
  - Prescrição de exames e medicação;
  - Marcar nova consulta a partir de outra;
- Utente consultar as suas prescrições de exames e medicações, assim como consultas antigas, as que ainda estão por vir e conforme a especialidade;
- Médico consultar todas as suas consultas, também as consultas antigas, as que ainda estão por vir, todas as consultas que deu a um doente;

Este novo sistema permitirá uma maior facilidade ao acesso de consultas, sem que os utentes precisem de se deslocar para uma consulta de triagem à unidade clínica, provocando algum embaraço na unidade. Assim, podendo o médico estar no conforto da sua casa, pode responder aos formulários dos doentes, fazendo a triagem conforme os sintomas descritos no formulário. Durante ou após a consulta, poderá colocar observações da consulta, assim como prescrever exames e medicamentos.

Na Figura 1 está presente o diagrama de contexto da aplicação web:



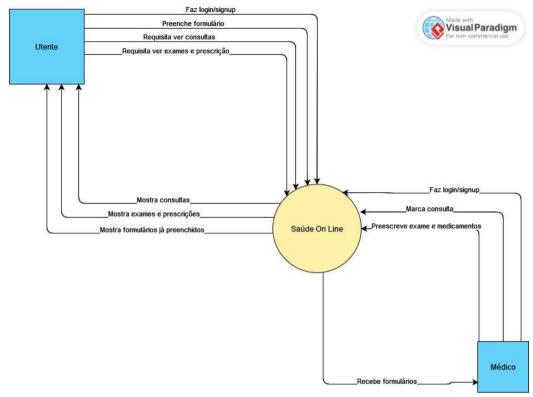


Figura 1 - Diagrama de contexto da Saúde On Line

## 2.2. Definição de negócio

O projeto terá os seguintes processos de negócio, estando o diagrama BPMN disponível na Figura 2:

- Quando o utente necessitar de consulta, faz login na aplicação web da SOL. Se já tiver conta, entra na sua página inicial. Caso não tenha, terá de fazer o signup;
- Ao entrar, na página terá o formulário para preencher com os seus sintomas e, mais em baixo, terá as opções de ver os outros formulários já preenchidos, as suas prescrições e exames e consultas;
- O médico inicia sessão na mesma aplicação web, caso tenha conta. Se não, fará o login;
- Terá acesso aos formulários não respondidos da sua especialidade e poderá consultar cada uma das suas consultas, as ainda não dadas e as já dadas;
- Após avaliar um formulário, decide se marca consulta ou não, escolhendo a data e a hora;
- Após a consulta, o médico poderá então adicionar observações e prescrever exames e/ou medicamentos;
- O utente poderá consultar essas prescrições.



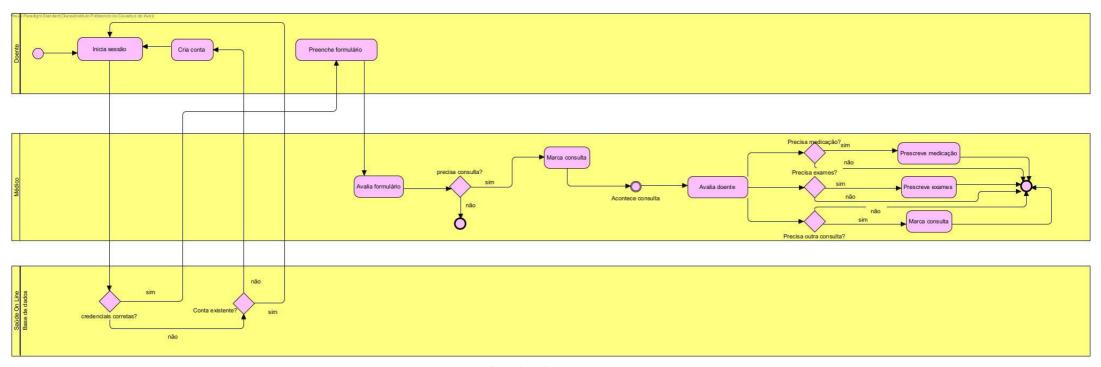


Figura 2 - Diagrama BPMN

Ana Carvalho Ana Pinto Diana Dinis



As classes têm relações entre si. Um utente preenche um ou mais formulários, sendo que este apenas pode ser preenchido por um utente e visionado por um médico, que poderá visionar mais do que um formulário. A partir do formulário, o médico pode ou não dar uma consulta que pode ser dada por apenas um médico. Uma consulta pode ou não originar outra consulta e, dentro desta, pode ser ou não prescrito uma ou várias prescrições e passar ou não um ou vários exames.

Os atributos das classes são os seguintes, estando presente na figura o modelo de dominio:

**Utente:** Nome (*string*), número telemóvel (*int*), nif (*int*), email (*string*), concelho (*int*), distrito (*int*);

**Médico:** Nome (*string*), especialidade (*int*), email (*string*);

**Formulário:** Descrição (*string*), especialidade (*int*); **Consulta:** Horario (*timestamp*), observações (*string*);

Exame: Nome (*string*); Prescrição: Nome (*string*).

## 2.3 Definição dos requisitos

Na Tabela 1 está presente as regras de negócio

RN1	Os utentes apenas podem preencher um formulário caso estejam com
	sessão iniciada.
RN2	Um utilizador (médico e utente) não pode ter mais do que uma consulta
IXIV2	agendada no mesmo horário.
RN3	Os utilizadores devem permissões adequadas para acessar e visualizar
KNS	diferentes tipos de informação.
RN4	O sistema deve manter um registo do histórico de consultas de cada
KIV4	utente, incluindo data, médico responsável e observações.
DNE	Os médicos devem ter acesso ao histórico de consultas dos pacientes
RN5	para análise e referência durante o atendimento.

Tabela 1 - Regras de negócio

Na Tabela 2 estão os pressupostos:

PC1	Os utilizadores terão acesso à internet.
	A aplicação pressupõe que terá uma base de dados para armazenar as
PC2	informações dos utentes, consultas, médicos e outros dados provenientes
	das consultas.

Ana Carvalho Ana Pinto Diana Dinis



PC3	Os médicos terão acesso às informações médicas dos utentes.
PC4	Os utilizadores cumpram as suas responsabilidades ao utilizar a
PC4	aplicação, como fornecer as informações corretas.
PC5	Os utentes poderão sempre ir às consultas agendadas.

Tabela 2 - Pressupostos da aplicação

Na Tabela 3 estão as restrições:

R1	A aplicação deve ser compatível com todos os browsers.
R2	A aplicação limita-se a determinados campos médicos ou áreas de atuação específicas.
R3	Não se pode receitar duas vezes o mesmo medicamento nem exame em uma consulta
R4	Um formulário apenas pode dar origem a uma consulta
	Tabala 3 - Restrições da aplicação

Tabela 3 - Restrições da aplicação

Na Tabela 4 estão os requisitos não funcionais:

RNF1	A interface da aplicação deve ser intuitiva e de fácil utilização.
RNF2	A aplicação deve ser capaz de suportar o aumento do número de utilizadores
RNF3	A aplicação deve ter um bom desempenho em diferentes plataformas
	O estilo visual do produto ou aplicativo deve ser consistente em todas as
RNF4	páginas e elementos de interface do utilizador, podendo incluir uma palete de cores, fontes e ícones.
	O código da aplicação deve ser bem documentado e seguir boas práticas
RNF5	de desenvolvimento para facilitar a compreensão e a realização de
	alterações.

Tabela 4 - Requisitos não funcionais da aplicação

## 2.4 Planeamento inicial do projeto

A arquitetura técnica é uma representação da estrutura e organização de um sistema de software. É criada durante a fase de design do desenvolvimento de software, após a compreensão dos requisitos do sistema e das necessidades dos utilizadores. Ela é projetada para garantir que o sistema seja eficiente, de fácil manutenção e atenda aos objetivos de negócio.

6



O Front-End é responsável pela interface com o usuário e pela apresentação visual do sistema. No desenvolvimento do front-end, vai ser utilizado HTML, CSS e JS para desenvolver as páginas, com o auxílio da biblioteca de CSS Bootstrap.

O Front-End comunica com a base de dados por meio de uma API em Node.js, enviando solicitações para obter ou enviar dados. O back-end recebe as solicitações interage com a base de dados e envia as respostas de volta ao front-end. A base de dados é responsável pelo armazenamento persistente dos dados do sistema. Foi escolhido o PostgreSQL pois foi o utilizado durante as aulas.

Na Figura 3 está presente o diagrama da arquitetura técnica da aplicação:

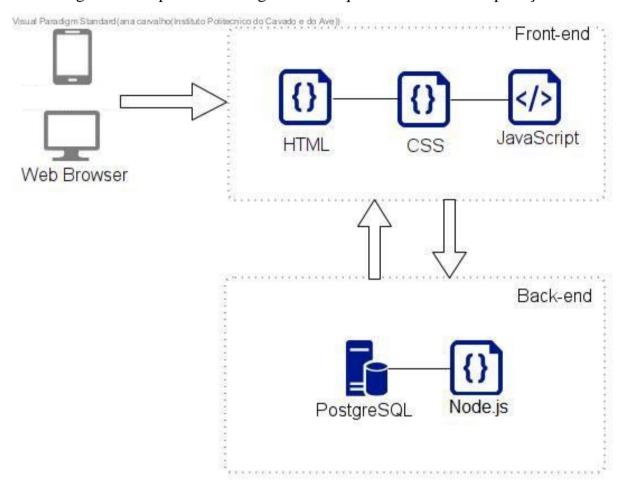


Figura 3 - Arquitetura técnica da aplicação

Já o diagrama de entidade relação da base de dados está presente na Figura 4:



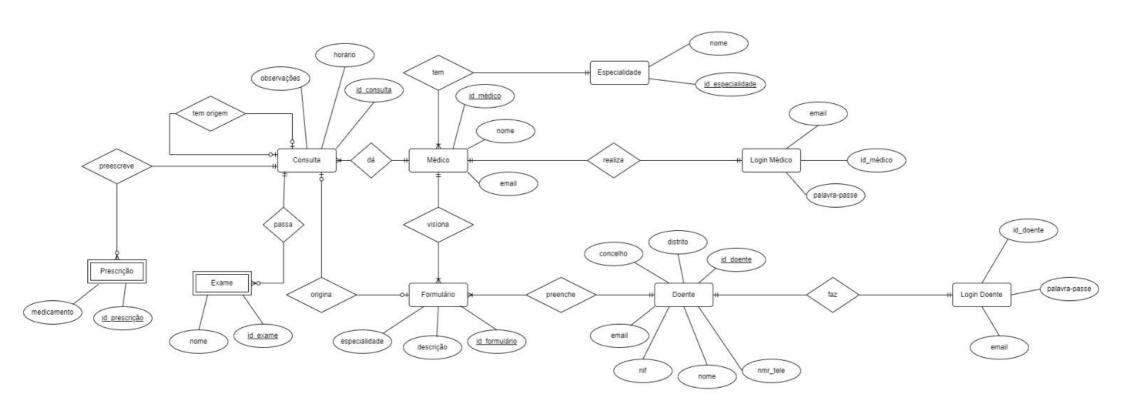


Figura 4 - Diagrama entidade relação

Ana Carvalho Ana Pinto Diana Dinis



## 2.5 Mockup

Por fim, resta apenas o mockup das páginas, que vai da Figura 5 à Figura 23.

## 2.5.1. Página principal

A página principal terá a secção de se registar para o utente e para o médico (Figura 5), também contendo os passos para utilizar o site (Figura 6). Terá um pequeno resumo das especialidades oferecidas, mostrando os médicos de cada especialidade (Figura 7 e Figura 8) e alguns testemunhos a contar a experiência que tiveram com a clínica(Figura 9):



Figura 5 - Área de signup



Figura 6 - Como funcionam os formulários





Dermatologia

Especialidade médico-cirúrgica dedicada ao estudo, diagnóstico e tratamento das doenças de pele, cabelo, unhas e mucosas.

Ver médicos



Psiquiatria

Especialidade médica que se dedica à prevenção, diagnóstico e tratamento de perturbações mentais, emocionais ou comportamentais.

Ver médicos

Figura 7 - Bloco introdutório às especialidades

## Dermatologia

×

Especialidade médico-cirúrgica dedicada ao estudo, diagnóstico e tratamento das doenças de pele, cabelo, unhas e mucosas.

#### Equipa Médica:

José Figueiras Manuel Lima Maria Lourenço Rita Castro

Figura 8 - Informação mais detalhada sobre as especialidades, com os médicos



Figura 9 - Testemunhos



## 2.5.2. Signup e Login de doente e médico

Para ter acesso a todas as funcionalidades da aplicação, é necessário que os utilizadores iniciem sessão ou criem conta. O formulário de sign up do médico (Figura 10) vai ser diferente do signup do doente (Figura 11). O login (Figura 12) do médico e do doente pede o email e a password definida por eles.



Figura 10 - Signup do médico



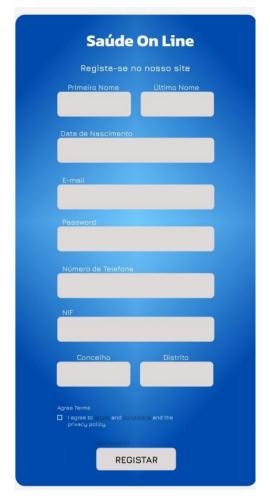


Figura 11 - Signup doente



Figura 12 – Login



## 2.5.2. Página principal do utente

Após o login, o doente dá de caras com a página principal dele, onde o formulário é a figura em destaque (Figura 13). Mais em baixo, o doente poderá então consultar formulários antigos que tenha preenchido, exames e prescrições que tenha e consultas futuras (Figura 14).

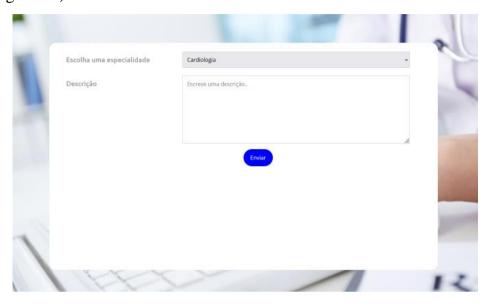


Figura 13 - Formulário do doente



Figura 14 - Consultas possíveis para o doente

#### • Histórico:

Como referenciado, o histórico vai apresentar os formulários já preenchidos pelo utente (Figura 15), com as informações de cada (Figura 16):



Figura 15 – Ver as consultas do doente



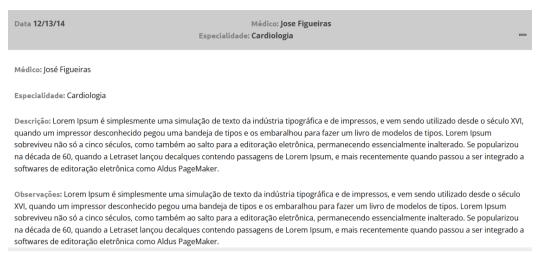


Figura 16 - Informações abertas do historico

#### Prescrições e exames:

Para mostrar as informações dos exames e prescrições, aparecerá na mesma como no histórico (Figura 15), mas ao abrir aparece as informações dos exames e prescrições (Figura 17):

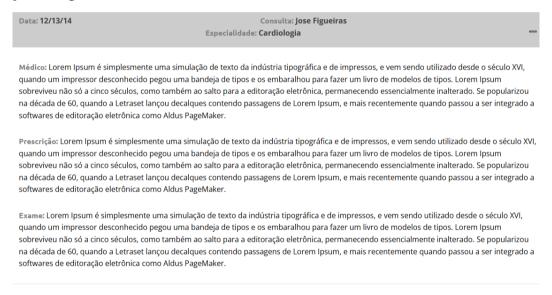


Figura 17 - Informações abertas dos exames e prescrições

#### • Consultas:

Para ver as futuras consultas, o mostrado será parecido com os anteriores, no entanto, não terá informações adicionais (Figura 18)





Figura 18 - Consultas futuras do doente

## 2.5.3. Página principal do medico

Na página do médico, aparece a caixa de entrada, com formulários por responder da sua especialidade (Figura 19) que, abrindo, terá a exposição da descrição do doente e onde poderá escrever as suas observações e marcar uma consulta caso tenha considerado necessário, caso contrário poderá ignorar(Figura 20). Também terá o histórico de formulários já respondidos, mostrando e as consultas dele(Figura 21). Na parte dos formulários, aparecerá as observações do médico e o conteúdo do formulário (Figura 22) e, na parte das consultas, apenas aparecerá a data e o doente respetivo (Figura 23).



Figura 19 - Formulários por responder



Figura 20 - Formulário não respondido aberto



Figura 21 - Ver o histórico de formulários já preenchidos e consultas já dadas do médico

Ana Carvalho Ana Pinto Diana Dinis

### Análise e Projeto do Sistema



Descrição: Lorem Ipsum é simplesmente uma simulação de texto da indústria tipográfica e de impressos, e vem sendo utilizado desde o século XVI, quando um impressor desconhecido pegou uma bandeja de tipos e os embaralhou para fazer um livro de modelos de tipos. Lorem Ipsum sobreviveu não só a cinco séculos, como também ao salto para a editoração eletrônica, permanecendo essencialmente inalterado. Se popularizou na década de 60, quando a Letraset lançou decalques contendo passagens de Lorem Ipsum, e mais recentemente quando passou a ser integrado a softwares de editoração eletrônica como Aldus PageMaker.

Observações: Lorem Ipsum é simplesmente uma simulação de texto da indústria tipográfica e de impressos, e vem sendo utilizado desde o século XVI, quando um impressor desconhecido pegou uma bandeja de tipos e os embaralhou para fazer um livro de modelos de tipos. Lorem Ipsum sobreviveu não só a cinco séculos, como também ao salto para a editoração eletrônica, permanecendo essencialmente inalterado. Se popularizou na década de 60, quando a Letraset lançou decalques contendo passagens de Lorem Ipsum, e mais recentemente quando passou a ser integrado a softwares de editoração eletrônica como Aldus PageMaker.

Figura 22 - Exemplo do histórico de formulários do médico



Figura 23 - Consultas futuras do médico



## 3. Desenvolvimento da base de dados

O primeiro passo na construção da aplicação foi a implementação da base de dados, seguindo o modelo de entidade relação. De modo a haver mais eficiência, foram adicionadas umas tabelas adicionais, que são as seguintes e os seus atributos:

**Distrito**: id\_distrito (*serial*), nom\_dist (*varchar*(60)) **Concelho:** id\_concelho(*serial*), nom\_conc(*varchar*(60))

## 3.1 Tabelas e relações

De modo a ligar as tabelas entre si, foram utilizadas as chaves estrangeiras, primeiramente conforme o teoricamente correto e depois alterado caso necessário:

Para as relações 1 para 1 sem obrigatoriedade, tem de ser criada uma terceira tabela, a tabela relação, de modo a evitar elementos nulos.

Como, por exemplo, a relação entre as tabelas formulário e consulta tem a tabela relação formulário\_consulta.

Para as relações 1 para muitos, estará a chave estrangeira da tabela que tem apenas uma unidade na tabela que terá múltiplas.

A relação entre as tabelas doente e formulário é uma relação onde um doente pode preencher vários formulários, mas um formulário apenas é preenchido por um doente. Como tal, a chave primária do doente aparece na tabela de formulário como chave estrangeira.

Já na relação médico consulta, que contém a mesma relação, foi pensado de forma diferente, tendo sido criado uma tabela relação, visto que em um dos primeiros protótipos, a relação teria sido de muitos para muitos. No entanto, o diagrama foi mudado após a implementação das tabelas, tendo se mantido com a tabela relação medico\_consulta.

Para a relação 1 para 1 com obrigatoriedade, o teoricamente correto seria a junção das duas entidades em uma única tabela. No entanto, para permitir uma maior segurança, a chave primária da tabela com mais informação passou para a tabela com acesso à informação mais confidencial.

Por exemplo, as entidades login medico e médico. A chave primária de médico encontra-se na tabela do login medico como chave estrangeira. Assim, ao fazer as *queries* à base de dados, mesmo que se pedisse para mostrar todos os dados do médico, não terá acesso à sua palavra-passe.

#### **3.2 CRUD**

O próximo passo tomado foi a criação do CRUD para as tabelas, com recurso a procedimentos que depois serão chamados.



#### **3.2.1.** Create

O create adiciona um novo elemento à tabela. Nas tabelas mais simples, o procedimento é mais simples, como o create de um médico novo, da seguinte forma:

```
create or replace procedure inserir_medico(nom varchar(60),especi int, email
varchar(60), out id_med int)
as $$
declare conta int;
begin
  if(nom is null)
  then
    raise notice 'nome nulo';
    return;
end if;
  insert into medico(nom_med, especi_med, email) values (nom, especi, email)
returning id_medico into id_med;
    raise notice 'bem sucedido';
end; $$ Language PLPGSQL
```

Já o signup do médico, ou seja, na criação de uma conta nova, tem um passo a mais, chamando aquele procedimento de inserção de médico:

```
create or replace procedure signup medico(emai varchar(60), passwor
varchar(60), nom varchar(60), especialidade int)
as $$
declare sign int;
declare id med int;
begin
 select count(*) into sign
  from login med lm
  where lm.email = emai;
  if (sign > 0)
  then
    raise notice 'email já utilizado';
   return;
 end if;
  call inserir_medico(nom ,especialidade, emai, id_med);
  insert into login_med (id_medico, email, pass) values (id med, emai,
passwor);
end; $$ Language PLPGSQL
```

Para criar a consulta pelo formulário, é um procedimento mais complexo. Começando por verificar se o formulário já originou uma consulta. Após, se o médico Ana Carvalho

Ana Pinto



já terá alguma consulta marcada para o mesmo horário e acaba por inserir todos os dados necessários e modificando a tabela do formulário para guardar o médico que avaliou o formulário:

```
create or replace procedure criar_consulta_form(id_med int, horari timestamp,
id form int)
as $$
declare
  form cons int;
  horar int;
  id cons int;
begin
  if (id_form is not null)
  then
    select count(*) into form_cons
    from formulario consulta fc
    where fc.id_formulario = id_form;
    if (form cons > 0)
    then
      raise notice 'Formulario com consulta já marcada';
      return:
    end if;
  end if;
  call count_cons_med(id_med, horari, horar);
  if (horar > 0)
  then
    raise notice 'medico não disponivel no horario';
   return;
  end if;
  insert into consulta (horario) values (horari) returning id consulta into
id cons;
  insert into formulario consulta (id formulario, id consulta) values
(id_form, id_cons);
  insert into medico_consulta (id_medico, id_consulta) values (id_med,
id cons);
  update formulario set id_medico = id_med where id_formulario = id_form ;
end; $$ Language PLPGSQL
```

O procedimento count\_cons\_med serve para verificar mais facilmente se um médico está disponível ou não num determinado horário, da seguinte forma:



```
create or replace procedure count_cons_med(med int, horari timestamp, out
conta int)
as $$
begin
    select count(*) into conta
    from consulta c inner join medico_consulta mc using (id_consulta)
    where c.horario = horari and mc.id_medico = med;
end; $$ Language PLPGSQL
```

#### 3.2.2. Read

O read é o mais simples, sendo apenas os selects para mostrar toda a informação apenas de uma tabela, que serão implementados na API, sendo assim:

```
select *
from consulta
```

#### **3.2.3. Update**

O update atualiza informações já existentes. O procedimento de atualizar as informações do doente vai verificar se altera o email, de modo a poder alterar o login, modificando de seguida na tabela doente as informações. É pressuposto que as informações não alteradas serão enviadas na mesma para o procedimento, definindo os valores mesmo que não tenham sido alterados.

```
create or replace procedure atualiza doente (id doe int, nom varchar(60),
nmrnif int, mail varchar(60), nmr int, dist int, conc int, dat_nas date)
declare count e int;
begin
    select count(*) into count_e
    from login_doe
   where email = mail;
    if(count e = 0)
   then
    alter table login doe drop constraint emaildoe fk;
    update login_doe
    set email = mail
    where id_doente = id_doe;
  end if;
  update doente
  set nom_doen = nom,
   data_nasc = dat_nas,
```

Ana Carvalho Ana Pinto



```
nif = nmrnif,
   email = mail,
   nmr_tele = nmr,
   distrito = dist,
   concelho = conc
where id_doente = id_doe;

--se alterou o email, para voltar o constraint
   if(count_e = 0)
   then
     --retornar o constraint
     alter table login_doe add constraint emaildoe_fk foreign key (email)
references doente(email);
   end if;
end; $$ Language PLPGSQL;
```

Já o de atualizar a consulta verifica se o médico está disponível e depois se ele muda, mudando também a ligação na tabela relação medico\_consulta. Por fim, atualiza a tabela:

```
create or replace procedure atualiza_consulta (id_cons int, horari timestamp,
id med int, obser varchar[500])
as $$
declare horar int;
     medi int;
begin
  call count cons med(id med, horari, horar);
  if (horar > 0)
  then
    raise notice 'medico não disponivel no horario';
  --verificar se muda o medico
  select count(*) into medi
  from medico consulta
  where id_consulta = id_cons and id_medico = id_med;
  if (medi > 0)
  then
    update medico_consulta
    set id_medico = id_med
   where id_consulta = id_cons;
  end if;
  update consulta
  set horario = horari and observacoes = obser
  where id_consulta = id_cons;
end; $$ Language PLPGSQL;
```

Ana Carvalho Ana Pinto



Um dos mais simples será o update de exames, da seguinte forma:

```
create or replace procedure atualiza exame (id exa int, nom varchar(60),
id_cons int)
as $$
declare exa int;
begin
  select count(*) into exa
  from exame e
  where e.id_consulta = id_cons and e.nome = nom;
  if (exa > 0)
  then
    raise notice 'o exame já foi prescrito';
   return;
  end if;
   --atualizar
  update exame
   set nome = nom
  where id exame = id exa;
end; $$ Language PLPGSQL;
```

#### **3.2.4.** Delete

Por fim, o delete para eliminar os dados das tabelas. Um dos mais simples será o de eliminar concelho, onde vai eliminar diretamente. Caso não seja encontrado, envia um aviso a dizer que não foi encontrado. Se não, avisa que foi bem sucedido:

```
create or replace procedure eliminar_concelho (_id_concelho int)
as $$
begin
    delete from concelho
    where id_concelho = _id_concelho;
    --caso nao exista
    if not found
    then
        raise notice 'Concelho nao existente';
else
        raise notice 'Eliminacao bem sucedida';
end if;
end; $$ Language PLPGSQL
```

Já um dos mais complexos será a eliminação de uma consulta proveniente de um formulário. Primeiro, será chamado o procedimento de eliminar a relação do médico à consulta:



```
create or replace procedure eliminar_medico_consulta(_id_consulta int)
as $$
begin
   delete from medico_consulta
   where id_consulta = _id_consulta;
end; $$ Language PLPGSQL
```

Após, elimina da tabela relação formulário consulta, chamando, por fim, o procedimento para eliminar uma consulta:

```
create or replace procedure eliminar_consulta(_id_consulta int)
as $$
begin
  delete from consulta
  where id_consulta = _id_consulta;
end; $$ Language PLPGSQL
```

Caso não tenha sido encontrado no decorrer do delete de formulário consulta, avisa que a consulta não existe, caso contrário diz que a eliminação foi bem sucedida. O procedimento encontra-se todo a seguir:

```
create or replace procedure eliminar_consulta_form (_id_consulta int)
as $$
begin
    --elimina relacao medico consulta
    call eliminar_medico_consulta(_id_consulta);
    --elimina de formulario consulta
    delete from formulario_consulta
    where id_consulta = _id_consulta;
    --elimina da consulta
    call eliminar_consulta(_id_consulta);
    --se não existir
    if not found
    then
        raise notice 'Consulta nao existente';
else
        raise notice 'Eliminacao bem sucedida';
end if;
end; $$ Language PLPGSQL
```

### **3.3. Views**

Por fim, as views permitem criar uma tabela virtual que une várias outras tabelas definidas por queries. Permitem fazer queries mais facilmente à base de dados, unindo todas as informações relevantes juntas.

Ana Carvalho Ana Pinto Diana Dinis



No desenvolvimento do trabalho, foram selecionados três views principais:

• View das consultas:

```
create or replace view consultas
as
    select c.id_consulta consulta, d.id_doente,d.nom_doen doente, c.horario,
f.id_medico medico_formulario, c.observacoes,
        e.nome exame, p.medicamento, m.id_medico, f.id_formulario,
m.especi_med, m.nom_med, es.nom_especi, es.id_especi, f.descricao
    from consulta c
    inner join medico_consulta mc on c.id_consulta = mc.id_consulta
    inner join medico m on m.id_medico = mc.id_medico
    inner join especialidade es on es.id_especi = m.especi_med
    left join formulario_consulta fc on fc.id_consulta = c.id_consulta
    left join consulta_consulta cc on cc.id_consulta = c.id_consulta
    inner join formulario f on fc.id_formulario = f.id_formulario
    inner join doente d on f.id_doen = d.id_doente
    left join exame e on e.id_consulta = c.id_consulta;
```

O left join permite mostrar as instâncias mesmo que não haja elementos em comum. Caso tivesse sido escolhido um inner join, várias consultas não seriam mostradas, mesmo que existam.

• View dos formulários:

```
create or replace view ver_formulario
as
    select f.id_formulario, d.id_doente, d.nom_doen, d.data_nasc, d.email,
f.descricao , f.id_medico medico_formulario, f.especialidade, mc.id_medico
medico_consulta
    from formulario f
    inner join doente d on d.id_doente = f.id_doen
    left join formulario_consulta fc on f.id_formulario = fc.id_formulario
    left join medico m on m.id_medico = f.id_medico --quem viu o formulario
    left join consulta c on fc.id_consulta = c.id_consulta
    left join medico_consulta mc on mc.id_consulta = c.id_consulta;
```

• Especialidades e medicos

```
create or replace view medicos_especialidades
as
   select m.nom_med, m.email, e.nom_especi, e.id_especi
   from medico m
   inner join especialidade e on m.especi_med = id_especi
```

Ana Carvalho Ana Pinto



# 4. Desenvolvimento da página web e API

Para o desenvolvimento da página web, foi utilizado HTML, CSS e JS base como referenciado no diagrama da arquitetura técnica do sistema (Figura 3), pois foi o lecionado em aula. Utilizaram-se as bibliotecas Bootstrap e JQuery no auxílio da construção das páginas web para a aplicação.

Os ficheiros relativos à página web em si encontram-se na pasta www. Dentro desta, temos todo o html e o css, js e api separados em pastas respetivas.

Todos estes ficheiros em conjunto formam as páginas da aplicação, tendo o resultado sido bastante fiel aos mockups, da Figura 5 à Figura 23.

Foram utilizados alguns elementos que não foram abordados em aula, que foram os seguintes:

#### 4.1. Modal

Um modal é um elemento gráfico de controlo. Desabilita a interação do utilizador com a página principal, mantendo-a visível, mas não podem voltar à página principal sem interagir com o modal, que aparece como um popup.

Na página principal, ao clicar no botão "ver médicos", vai ser aberto um modal, como na Figura 8 do mockup. O html referente ao botão é o seguinte, no ficheiro PaginaPrincipal.html

```
<button class="myBtn u-align-center u-custom-font u-font-ubuntu u-text u-text-
default u-text-grey-40 u-text-1" id="myBtn">Ver médicos</button>
```

A classe myBtn vai ser responsável por desplotar o modal, cujo html é o seguinte:



No ficheiro modal.js está presente o js de todos os modals. A variável btn vai conter os elementos que contenham a classe myBtn, a variável modal os elementos de classe modal e o span os elementos com classe close:

```
var modal = document.getElementsByClassName('modal');
var btn = document.getElementsByClassName("myBtn");
var span = document.getElementsByClassName("close");
```

Quando o botão é clicado, a função de clique correspondente é executada, alterando o estilo de "display" do elemento modal para "block", ou seja, este fica visível:

```
//primeiro no html
btn[0].onclick = function() {
    modal[0].style.display = "block";
}
//segundo no hmtl
btn[1].onclick = function() {
    modal[1].style.display = "block";
}
(...)
```

Após, para fechar as respetivas caixas modais é alterado o estilo de "display" do elemento modal associado para "none", ou seja, este fica oculto, quando o x é clicado.

```
//fechar modal no x
span[0].onclick = function() {
    modal[0].style.display = "none";
}
span[1].onclick = function() {
    modal[1].style.display = "none";
}
(...)
```

Por fim, a seguinte função funciona de maneira que se o elemento clicado (*event.target*) for fora da caixa modal, a função é executada e altera o estilo de "display" da caixa modal para "none", ocultando-a.



```
// quando o utilizador carrega fora do modal, para fehca-lo
window.onclick = function(event) {
    if (event.target == modal) {
        modal.style.display = "none";
    }
}
```

#### 4.3 Acordeão

Um acordeão é um elemento que permite organizar melhor e navegar por diferentes secções num único container. O histórico do médico, na Figura 19 e na Figura 22 foi organizado com um acordeão.

Este botão vai ser responsável por fechar e abrir a secção do acordeão:

Tornando vísivel o conteúdo:

```
<div class="panel">
        <div class="u-div-accordion-content">
          <span class="u-custom-font u-font-ubuntu u-text u-text-2 u-</pre>
accordion-title">Descrição:</span>
            <span>(texto)span>
          </div>
        <div class="u-div-accordion-content">
          <span class="u-custom-font u-font-ubuntu u-text u-text-2 u-</pre>
accordion-title">Observações:</span>
            <span>(texto).</span>
          </div>
       </div>
```

A parte de js do acordeão está presente no ficheiro accordion.js. A varíavel acc vai buscar todos os elementos que contenham a classe accordion:

```
var acc = document.getElementsByClassName("accordion");
Ana Carvalho
Ana Pinto
Diana Dinis
27
2023
```



O ciclo for está a ouvir o click. Quando este acontece, verifica se está aberto ou não, vendo a altura máxima (*panel.style.maxHeight*). Caso tenha algum valor, significa que está aberto e, portanto, fecha aquela secção. Caso não contenha, este é adicionado de modo a abrir a secção

```
for (i = 0; i < acc.length; i++) {
    acc[i].addEventListener("click", function() {
        this.classList.toggle("active");
        var panel = this.nextElementSibling;
        if (panel.style.maxHeight) {
            panel.style.maxHeight = null;
        } else {
            panel.style.maxHeight = panel.scrollHeight + "px";
        }
    });
}</pre>
```

### **4.3 API**

O api permitiu ligar a base de dados à aplicação web, permitindo utilizar os dados guardados na base de dados e utilizar a aplicação na sua totalidade.

Os ficheiros referentes à api são, dentro do www, o api.js, as routes e os serviços estão dentro das suas próprias pastas, permitindo haver a conexão direta à base de dados, atualizando e mostrando os dados de forma dinâmica.

Após a implementação da API, a parte dos acordeões deixou de funcionar, tendo sido então escolhido a abordagem de apenas apresentar os dados todos completos.

28



# 5. Conclusão

A construção desde o início de uma aplicação web não é fácil. Planear, desenhar e desenvolver são tarefas enormes. O lecionado em aula não foi de todo suficiente para conseguir desenvolver a aplicação, tendo de recorrer muito de páginas web, pesquisa e tutoriais e também a pessoas já da área conhecidas. De certa forma, este trabalho permitiu desenvolver além de competências de pesquisa, também competências em saber como e quando pedir ajuda.

Todo este trabalho foi muito desafiante, especialmente a parte da API e a integração desta na página web, visto que nunca tínhamos tido contacto com nada parecido.



# 6. Webgrafia

#### - Desenhos dos diagramas e mockups:

https://www.figma.com

https://app.diagrams.net

https://www.visual-paradigm.com

#### - Pesquisa

https://blog.logrocket.com/crud-rest-api-node-js-express-postgresql/

https://stackoverflow.com/questions/71152025/making-api-request-with-javascript

https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Mozilla/Add-ons/WebExtensions

https://www.w3schools.com/js/default.asp

https://swagger.io/solutions/api-testing/

https://css-tricks.com/video-screencasts/208-a-css-grid-layout-with-pictures-down-one-side-matched-up-with-paragraphs-on-the-other/

https://eloquentjavascript.net/20\_node.html

https://m3o.com/ai/api

https://getbootstrap.com/docs/4.0/components/modal/

https://mdbootstrap.com/docs/standard/components/modal/

https://stackoverflow.com/questions/13183630/how-to-open-a-bootstrap-modal-window-using-jquery

https://www.w3schools.com/howto/howto\_js\_accordion.asp

https://codepen.io/raubaca/pen/PZzpVe

https://code-boxx.com/simple-responsive-accordion-pure-html-css/

https://nodejs.org/api/

https://www.simplilearn.com/tutorials/nodejs-tutorial/nodejs-mysql