

# CS314. Функциональное программирование

## Лекция 19. Разработка веб-приложений. Параллельное программирование

В. Н. Брагилевский

Направление «Фундаментальная информатика и информационные технологии»  
Институт математики, механики и компьютерных наук имени И. И. Воровича  
Южный федеральный университет

5 декабря 2016 г.

# Содержание

- 1 Разработка веб-приложений и Yesod
- 2 Параллельное программирование

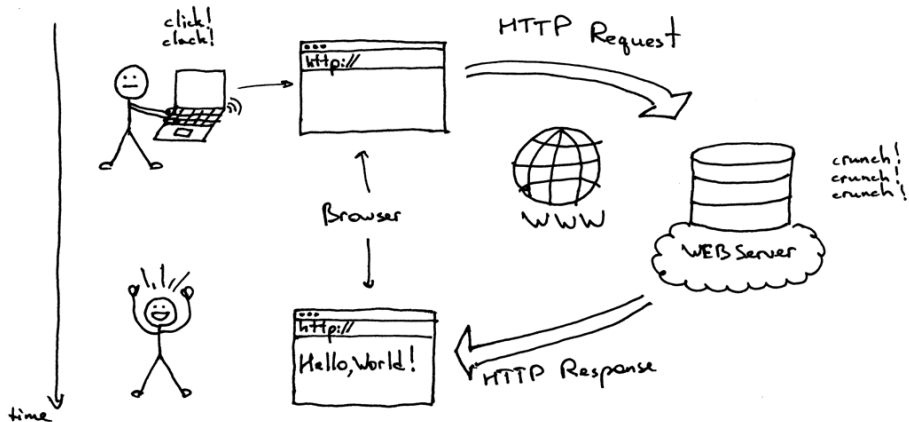
# Содержание

- 1 Разработка веб-приложений и Yesod
  - Служба WWW и веб-приложения
  - Yesod HelloWorld
- 2 Параллельное программирование

# Содержание

- 1 Разработка веб-приложений и Yesod
  - Служба WWW и веб-приложения
  - Yesod HelloWorld
- 2 Параллельное программирование

# Служба WWW



[https://ruslanspivak.com/lsbaws-part1/LSBAWS\\_HTTP\\_request\\_response.png](https://ruslanspivak.com/lsbaws-part1/LSBAWS_HTTP_request_response.png)

# Компоненты службы WWW

## Сторона клиента

- Браузер
- Отображение страниц на основе HTML и CSS
- Исполнение кода на Javascript

## Протокол HTTP

- Запросы (requests): GET, PUT и др.
- Ответы (responses): HTML + CSS + Javascript + всё что-угодно.
- Протокол HTTP не поддерживает состояние (HTTP is stateless).

## Сторона сервера

- Веб-сервер (Apache, Nginx, Warp)
- Генерация ответов специальным приложением (движком)
- Файловая система сервера и СУБД

# Основные задачи серверных веб-приложений

- Маршрутизация запросов (routing)
- Обработка запросов (handling) и бизнес-логика
- Шаблонизаторы (templates) и компоненты (widgets)
- Поддержка сессий (хранение пользовательского состояния)
- Доступ к внешним данным (СУБД)

# Содержание

- 1 Разработка веб-приложений и Yesod
  - Служба WWW и веб-приложения
  - Yesod HelloWorld
- 2 Параллельное программирование



```
[hello]$ ls
hello.cabal  HelloWorld.hs  stack.yaml
[hello]$ cat hello.cabal
name:                hello
version:              0.0.0
cabal-version:       >= 1.8
build-type:           Simple

executable            HelloWorld
  main-is:             HelloWorld.hs

  build-depends:      base
                    , yesod-core

[hello]$ cat stack.yaml
resolver: lts-6.26
[hello]$ stack setup
stack will use a sandboxed GHC it installed
...
```

```
{-# LANGUAGE OverloadedStrings    #-}
{-# LANGUAGE QuasiQuotes          #-}
{-# LANGUAGE TemplateHaskell      #-}
{-# LANGUAGE TypeFamilies         #-}

import Yesod

data HelloWorld = HelloWorld

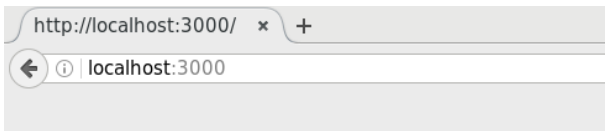
mkYesod "HelloWorld" [parseRoutes|
/ HomeR GET
|]

instance Yesod HelloWorld

getHomeR :: Handler Html
getHomeR = defaultLayout [whamlet|<h1>Hello World!|]

main :: IO ()
main = warp 3000 HelloWorld
```

```
[hello]$ stack runghc HelloWorld.hs
05/Dec/2016:09:21:57 +0300 [Info#yesod-core] Application
  launched @(yesod_75WORKv384xIY4MKLHknpM:Yesod.Core.Dispatch
    ./Yesod/Core/Dispatch.hs:157:11)
127.0.0.1 - - [05/Dec/2016:09:22:35 +0300] "GET / HTTP/1.1"
  200 97 "" "Mozilla/5.0 (X11; Linux x86_64; rv:50.0)
  Gecko/20100101 Firefox/50.0"
```



# Hello World!

```
<!DOCTYPE html>
<html><head><title></title></head><body><h1>Hello World!</h1>
</body></html>
```

```
{-# LANGUAGE OverloadedStrings    #-}  
{-# LANGUAGE QuasiQuotes          #-}  
{-# LANGUAGE TemplateHaskell     #-}  
{-# LANGUAGE TypeFamilies         #-}
```

Расширения GHC

```
import Yesod
```

```
data HelloWorld = HelloWorld
```

Основной тип приложения  
(Foundation)

```
mkYesod "HelloWorld" [parseRoutes|  
  / HomeR GET  
|]
```

Ресурсы приложения

```
instance Yesod HelloWorld
```

Обработчик и шаблон ответа

```
getHomeR :: Handler Html  
getHomeR = defaultLayout [whamlet|<h1>Hello World!|]
```

```
main :: IO ()
```

```
main = warp 3000 HelloWorld
```

Веб-сервер

# Маршрутизация запросов

```
mkYesod "HelloWorld" [parseRoutes|  
/ HomeR GET  
|]
```

## Сгенерированный код

```
instance RenderRoute HelloWorld where  
  data Route HelloWorld = HomeR  
  deriving (Show, Eq, Read)  
  renderRoute HomeR = ([], [])  
  
instance ParseRoute HelloWorld where  
  parseRoute ([], _) = Just HomeR  
  parseRoute _      = Nothing
```

## Сгенерированный код

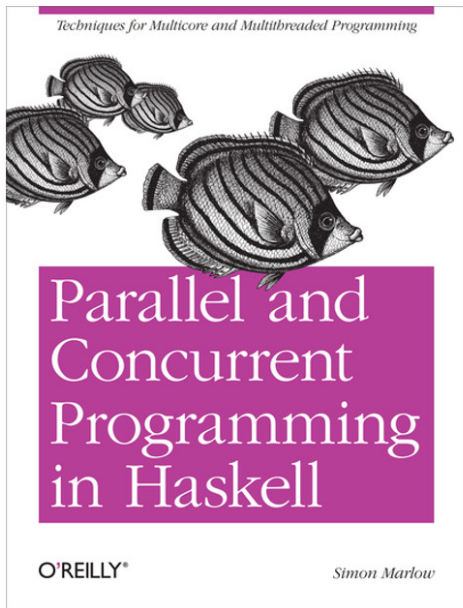
```
instance YesodDispatch HelloWorld where
  yesodDispatch env req =
    yesodRunner handler env mroute req
  where
    mroute = parseRoute (pathInfo req, textQueryString req)
    handler =
      case mroute of
        Nothing -> notFound
        Just HomeR ->
          case requestMethod req of
            "GET" -> getHomeR
            _      -> badMethod

type Handler = HandlerT HelloWorld IO
```

```
getHomeR :: Handler Html
getHomeR = defaultLayout [whamlet|<h1>Hello World!|]
```

# Содержание

- 1 Разработка веб-приложений и Yesod
- 2 Параллельное программирование
  - Монада Eval и стратегии вычислений





# Терминология

- Параллелизм и конкурентность
- Эффективность и модульность
- Детерминированная и недетерминированная модели программирования

# Параллельное программирование в Haskell

- Декларативность
- Деление задачи на параллельно исполняемые фрагменты
- Степень детализации
- Зависимости по данным
- Детерминированность результатов

# Содержание

- 1 Разработка веб-приложений и Yesod
- 2 Параллельное программирование
  - Монада Eval и стратегии вычислений

# Монада Eval

```
import Control.Parallel.Strategies

data Eval a

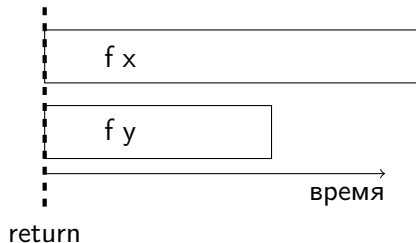
instance Monad Eval

runEval :: Eval a -> a
rpar :: a -> Eval a
rseq :: a -> Eval a
```

- Вычисление до слабой головной нормальной формы.

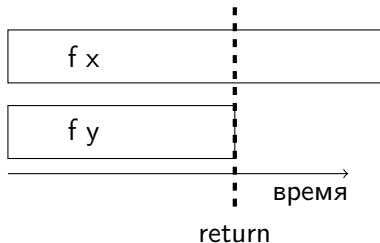
# Пример: rpar/rpar

```
runEval $ do  
  a <- rpar (f x)  
  b <- rpar (f y)  
  return (a,b)
```



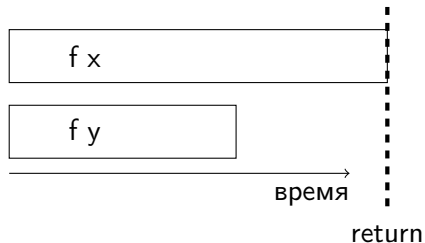
# Пример: rpar/rseq

```
runEval $ do  
  a <- rpar (f x)  
  b <- rseq (f y)  
  return (a,b)
```



# Пример: rpar/rseq/rseq

```
runEval $ do
  a <- rpar (f x)
  b <- rseq (f y)
  rseq a
  return (a,b)
```



# Пример: rpar/rpar/rseq/rseq

```
runEval $ do
  a <- rpar (f x)
  b <- rpar (f y)
  rseq a
  rseq b
  return (a,b)
```



```
runEval $ do
  xs' <- rpar (map f xs)
  ys' <- rpar (map f ys)
  rseq xs'
  rseq ys'
  return (xs'++ys')
```

Вычисление до слабой  
головной нормальной  
формы!

```
runEval $ do
  xs' <- rpar (force $ map f xs)
  ys' <- rpar (force $ map f ys)
  rseq xs'
  rseq ys'
  return (xs'++ys')
```

```
import Control.DeepSeq
```

```
force :: NFData a => a -> a
```

- Просто?
- Слишком просто для языка Haskell!
- Необходимо отделить вычисление от способа распараллеливания (нужна новая абстракция!).
- Стратегии вычисления:

```
type Strategy a = a -> Eval a
```

## Пример стратегии

```
parPair :: Strategy (a,b)
parPair (a,b) = do
  a' <- rpar a
  b' <- rpar b
  return (a',b')
```

### Вспомогательная функция

```
using :: a -> Strategy a -> a
x `using` s = runEval (s x)
```

```
(fib 35, fib 36) `using` parPair
```

# Параметризованные стратегии

```
evalPair :: Strategy a -> Strategy b -> Strategy (a,b)
evalPair sa sb (a,b) = do
  a' <- sa a
  b' <- sb b
  return (a',b')
```

```
parPair :: Strategy (a,b)
parPair = evalPair rpar rpar
```

```
rpar :: a -> Eval a
rseq :: a -> Eval a
```

# Комбинирование стратегий

```
rdeepseq :: NFData a => Strategy a  
rdeepseq x = rseq (force x)
```

- Добавляем rpar:

```
parPair :: Strategy a -> Strategy b -> Strategy (a,b)  
parPair sa sb = evalPair (rparWith sa) (rparWith sb)
```

```
parPair rdeepseq rdeepseq :: (NFData a, NFData b)  
                             => Strategy (a,b)
```

# Частично параллельные вычисления

```
r0 :: Strategy a
```

```
r0 x = return x
```

```
evalPair (evalPair rpar r0) (evalPair rpar r0)  
        :: Strategy ((a,b),(c,d))
```

# Пример: функция parMap

- Алгоритм: map
- Параллелизм: параллельное вычисление элементов списка

```
parMap :: (a -> b) -> [a] -> [b]
parMap f xs = map f xs `using` parList rseq
```

```
evalList :: Strategy a -> Strategy [a]
evalList strat []      = return []
evalList strat (x:xs)  = do
  x'  <- strat x
  xs' <- evalList strat xs
  return (x':xs')
```

```
parList :: Strategy a -> Strategy [a]
parList strat = evalList (rparWith strat)
```

# Модуль Control.Parallel.Strategies

```
type Strategy a = a -> Eval a

using :: a -> Strategy a -> a
dot :: Strategy a -> Strategy a -> Strategy a
r0 :: Strategy a
rseq :: Strategy a
rdeepseq :: NFData a => Strategy a
rpar :: a -> Eval a
rparWith :: Strategy a -> Strategy a
evalList :: Strategy a -> Strategy [a]
parList :: Strategy a -> Strategy [a]
parMap :: Strategy b -> (a -> b) -> [a] -> [b]

...
```



# Монада Eval: заключение

- Ленивые структуры данных (пара, список. . . ).
- Декларативное описание способа распараллеливания и его применение.
- Проблемы со степенью детализации.

- ❶ Yesod Book  
<http://www.yesodweb.com/book/>
- ❷ С. Марлоу. Параллельное и конкурентное программирование на языке Haskell. Текст на английском доступен онлайн: <http://chimera.labs.oreilly.com/books/1230000000929/index.html>