

FGI-2 – Formale Grundlagen der Informatik II

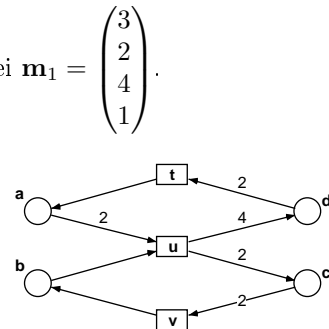
Modellierung und Analyse von Informatiksystemen

Aufgabenblatt 7: P/T-Netze: Schaltregel, Modellierung, Systemeigenschaften

Präsenzteil am 26./27. 11. – Abgabe am 03./04. 12. 2012

Präsenzaufgabe 7.1: Gegeben sei das folgende P/T Netz N . Sei $\mathbf{m}_1 = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}$.

1. Gilt $\mathbf{m}_1 \xrightarrow{u}$?
2. Für welche \mathbf{m}' gilt $\mathbf{m}_1 \xrightarrow{u} \mathbf{m}'$? Gibt es mehrere?
3. Für welche $k \in \mathbb{N}$ gilt $(\mathbf{m}_1 - (k, 0, 0, 0)^t) \xrightarrow{u}$?
4. Für welche $k \in \mathbb{N}$ gilt $(\mathbf{m}_1 - (0, 0, k, 0)^t) \xrightarrow{u}$?
5. Beschreibe die Menge aller Markierungen, für die die Transition u **nicht** aktiviert ist.
6. Sei $m_0 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$. Konstruiere den Erreichbarkeitsgraphen $RG(N)$.
7. Ist (N, m_0) beschränkt? ...lebendig? ...reversibel? (s. Tabelle 6.1, S. 104 (Skript vom 23.11.12))



Präsenzaufgabe 7.2: Sei $N = (P, T, F, W, m_0)$ ein P/T Netz, für das $W(x, y) = 1$ für alle $(x, y) \in F$ gilt und für das (P, T, F) eine Zustandsmaschine ist, d.h. es gilt $\forall t \in T : |\bullet t| = |t \bullet| = 1$.

Zeigen Sie per Induktion über die Schaltfolgenlänge: $\forall \mathbf{m} \in R(N, \mathbf{m}_0) : |\mathbf{m}| = |\mathbf{m}_0|$

Übungsaufgabe 7.3: Ein Automobilhersteller will seine Arbeitsabläufe einer genaueren Prüfung unterziehen. Modellieren Sie folgende Anleitung als P/T-Netz N_1 :

Ein Auto wird durch einen Roboter zusammengebaut und besteht aus mehreren Bauteilen, die zwecks Vereinfachung in drei Baugruppen zusammengefasst werden: ein Motorblock, Reifen und Türen. Bauteile aus diesen Baugruppen werden zunächst in einem Sammelbehälter gesammelt, wo sie dann einzeln am Metallrahmen (ist vorhanden, muss nicht zusätzlich modelliert werden) ausgerichtet werden, um schließlich vom Roboter festgeschweißt zu werden. Die Reifen werden vor ihrer Lieferung in den Sammelbehälter aus zwei Komponenten zusammengesetzt: eine Felge und ein Gummireifen werden zu einem Reifen zusammengesetzt. Bevor der Roboter ordnungsgemäß arbeiten kann, muss er zunächst eingeschaltet werden. Da ein Motorblock sehr schwer ist, muss der Roboter eingeschaltet sein, bevor er den Block in den Sammelbehälter verfrachten kann. Ein Automobil besteht aus vier Reifen, die Zahl der Türen ist variabel.

1. Achten Sie beim Modellieren auf folgende Hinweise:

Verwenden Sie folgende Transitionen: **rz** „Reifen zusammensetzen“, **rh** „Reifen holen“, **th** „Tür holen“, **mh** „Motorblock holen“, **a** „Bauteil ausrichten“, **s** „Bauteil anschweißen“, **e** „Roboter einschalten“.

Modellieren Sie eine Türressource, aus der Sie mehrere Türen entnehmen können. Der Einfachheit halber kann die Ressource so modelliert werden, dass sie sich gar nicht verbraucht. Modellieren Sie Unabhängigkeit, wo sie im Verfahren möglich ist (falls mehrere Autos gleichzeitig zusammengesetzt werden): Das Holen von Reifen, Türen und des Motorblocks sowie das Zusammenfügen der Reifenkomponenten kann unabhängig voneinander durchgeführt werden. Es kann aber immer nur ein Bauteil aus dem Sammelbehälter zur Zeit am Metallrahmen ausgerichtet und angeschweißt werden.

Machen Sie sich zudem Gedanken über eine gute Struktur des Netzes, um die Lesbarkeit zu fördern (z.B. keine überschneidenden Kanten).

2. Ist ihr P/T-Netz N_1 lebendig, beschränkt und/oder reversibel? Sind einzelne Transitionen lebendig oder Plätze beschränkt?
3. Bauen Sie Ihr Netz so in ein Netz N_2 um, dass N_2 lebendig und reversibel ist.
4. Bauen Sie N_2 so in ein Netz N_3 um, dass N_3 beschränkt ist. Sie können hierzu die zu verbauende Türzahl festlegen.
5. Zeichnen Sie die drei Netze mit Renew (<http://www.renew.de/>) und schicken Sie Ihre drei Zeichnungen als ein ZIP-Archiv an Ihren Übungsgruppenleiter. Beachten Sie die Hinweise zur Verwendung von Renew in der Online-Version des Aufgabenblattes.

Übungsaufgabe 7.4: Gegeben sei folgendes Netz $N_{7.4a}$ sowie ein leicht abgewandeltes Netz $N_{7.4b}$

von
6

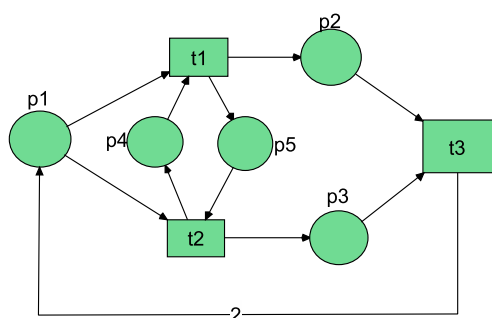


Abbildung 1: Netz $N_{7.4a}$

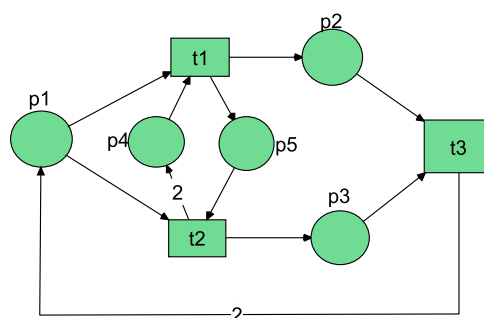


Abbildung 2: Netz $N_{7.4b}$

1. Konstruieren Sie für beide Netze einen Erreichbarkeitsgraphen. Die Anfangsmarkierung für $N_{7.4a}$ sei $m_{0a} = (2, 0, 0, 1, 0)$ und für $N_{7.4b}$ $m_{0b} = (3, 0, 0, 1, 0)$. Sollte ein Netz unbeschränkt sein, zeichnen Sie das Anfangsstück des Graphen bis zur Schaltfolgenlänge 10. Kennzeichnen Sie die Markierung, in denen Algorithmus 7.1 abgebrochen hätte.
2. Bestimmen Sie für $N_{7.4a}$ unter m_{0a} und $N_{7.4b}$ unter m_{0b} : Sind die Netze beschränkt? k -beschränkt für $k = 1$ oder $k = 3$? verklemmungsfrei? reversibel?
Ist $N_{7.4a}$ strukturell lebendig? Ist $N_{7.4b}$ strukturell beschränkt?
Begründen Sie jeweils ihre Antworten.
3. Sei N ein ein P/T-Netz mit $T \neq \emptyset$ und sei t_0 eine Transition. Wir nennen t_0 *fleißig*, wenn für alle $n \in \mathbb{N}$ die Transition t_0 mindestens n -mal zum Schalten gebracht werden kann. Formal: Für alle $n \in \mathbb{N}$ existieren Schaltworte $w_1, \dots, w_n \in T^*$ und eine Startmarkierung m_0 , so dass $m_0 \xrightarrow{w_1 t_0 \dots w_n t_0}$ gilt.

- (a) Zeige: Wenn $t_0 \in T$ lebendig ist, dann ist t_0 auch fleißig.
 - (b) Zeige: Ist eine Transition fleißig, dann ist sie nicht unbedingt auch lebendig.
4. Gegeben sei ein P/T-Netz, für das $\forall t \in T : \sum_{p \in P} \widetilde{W}(p, t) = \sum_{p \in P} \widetilde{W}(t, p)$ gilt. Zeigen Sie, dass die Summer aller Markierungen immer gleich ist, also $\forall m \in R(N, m_0) : |m| = |m_0|$ gilt. Hinweis: Sie können hierfür eine vollständige Induktion über die Schaltfolgenlänge nutzen.

Bisher erreichbare Punktzahl: 81

Hinweise zur Modellierung mit Renew

- Renew ist im Unix-Cluster des Rechenzentrums vorinstalliert. Es kann mit `/opt/bin/renew` von der Kommandozeile aus gestartet werden. Alternativ steht Renew unter <http://www.renew.de/> zum Download zur Verfügung.
- Stellen Sie den Formalismus auf P/T-Netze ein (Menü `Simulation→Formalisms→P/T Net Compiler`).
- Erzeugen Sie eine neue Zeichnung mit `File→New Net Drawing`
- Erzeugen Sie Transitionen und Plätze mit den Knöpfen der unteren Werkzeugleiste.
- Ziehen Sie Kanten aus Transitionen und Plätzen heraus, indem Sie im blauen Kringel starten und die Kante bei gedrückter Maustaste zum Zielknoten ziehen. Wenn Sie keinen Zielknoten treffen, wird ein neuer Knoten erzeugt.
- Mit einem rechten Mausklick an einem Platz oder einer Kante erzeugen Sie eine Beschriftung. Ein weiterer rechter Mausklick auf der Beschriftung erlaubt das Bearbeiten. Die Beschriftungen legen Kantengewichte und Anfangsmarkierungen in Form natürlicher Zahlen fest. Standardwerte sind Kantengewicht 1 und Anfangsmarkierung 0, wenn keine Beschriftung vorliegt.
- Mit dem Namenswerkzeug (Knopf mit fettem **n**) können Sie Transitionen und Plätze benennen.
- Testen Sie Ihr Netz, indem sie eine Simulation starten (Menü `Simulation→Simulation Step`). In der Simulationsansicht (blauer Fensterhintergrund) können Sie einzelne Transitionen mit der rechten Maustaste feuern oder per Menübefehl `Simulation Step` einen zufälligen Simulationsschritt ausführen lassen. Mit `Terminate Simulation` wird die Simulation beendet.
Die Schaltfolge sehen Sie mit `Show Simulation Trace`.
- Schicken Sie Ihrem Übungsgruppenleiter die gespeicherten Zeichnungen als `.rnw`-Dateien.
- Sie können die Netzzeichnung mit `File→Export→Current drawing→EPS` als skalierbare EPS-Datei exportieren, um sie in Textverarbeitungen einzubinden. Vom PNG-Format ist abzuraten, da das Bild mit fester Auflösung verpixelt wird.