

Aufgabe 23:

Die C99-Grammatik definiert den Begriff “hexadecimal-floating-constant” durch:

hexadecimal-floating-constant:

hexadecimal-prefix hexadecimal-fractional-constant

binary-exponent-part floating-suffix(opt)

hexadecimal-prefix hexadecimal-digit-sequence

binary-exponent-part floating-suffix(opt)

hexadecimal-prefix: one of

0x 0X

hexadecimal-fractional-constant:

hexadecimal-digit-sequence(opt) . hexadecimal-digit-sequence

hexadecimal-digit-sequence .

binary-exponent-part:

p sign(opt) digit-sequence

P sign(opt) digit-sequence

digit-sequence:

digit

digit-sequence digit

sign: one of

+ -

hexadecimal-digit-sequence:

hexadecimal-digit

hexadecimal-digit-sequence hexadecimal-digit

floating-suffix: one of

f l F L

Schreiben Sie zwei Routinen, einmal zum Einlesen und einmal zum Ausgeben von “hexadecimal-floating-constants”. Denken Sie daran, daß Gleitpunktzahlen in C99 in den Formaten float, double und long double auftreten.

Aufgabe 24:

Schreiben Sie eine Routine der Signatur void umlenken (ostream& os), die wichtige Ausgaben in eine Datei “xxx.dat” umlenkt. Benutzen Sie dabei streambuf und rdbuf ().