

## Act1.3 - Haciendo de cliente

En esta actividad serás el cliente que le pide al diseñador una web. Para ello te reúnes con la persona encargada del diseño y llevas preparado la siguiente documentación:

Nombre de la empresa, nicho de mercado, logotipo. OJO: no se podrá usar el contenido de la actividad 1.2 ni similar.

Una guía de estilos donde indiques colores, fuentes, tipografías, tamaños de letras, iconos, etc.

Qué estructura tendrá tu web. Ten en cuenta, al menos, 4 páginas (más home) para ello.

Una maqueta del diseño de la web

Una maqueta del funcionamiento de la web (valdrá con un esquema del comportamiento de las diferentes páginas)

Para completar con éxito la actividad, deberás adjuntar toda la documentación que entregarás al diseñador.

Importante: tu trabajo será realizado por otro compañero, por lo que deberás pedir algo alcanzable, pero teniendo en cuenta que de la complejidad de tu proyecto dependerá tu nota para esta actividad. El martes 08/10 se realizará un sorteo en clase para ver qué alumno hace que diseño.

Entrega la actividad como "13\_apellido1\_apellido2\_nombre.pdf"

1.

Nombre de la empresa: mismodelosparavinil.

niche de mercado: Personas de 18 a 40 años con ganas de entrar en el mercado de sublimación.

2.

Colores:

\* Para la cabecera:

-Fondo: #06bdcd

-Botones: #ffffff

-Letras boton: #000000

\*Para el pie:

-Fondo: #06bdcd

-Letras: #000000

\*Página:

-Fondo: #ffffff

Tipo de letra:

\*Cabecera:

-Botones centrales: More Sugar, tamaño: 14

-Botones log in y sing in: Open Sans, tamaño: 14

\*Para el Pie:

-Texto sobre nosotros y nuestra tienda: Agrandir, tamaño: 14

-Texto Open Sans, tamaño: 14

Las fotos de home \*primera captura, se encuentran en la carpeta fotos\_home y se reemplazan por las imágenes señaladas en la primera captura.

Las fotos del apartado máquina \*Segunda captura, se encuentran en la carpeta fotos\_maquina y se reemplazan por la imagen marcada en la segunda captura.

Las fotos del apartado galería \*tercera captura, se encuentran en la carpeta fotos\_galería y se reemplazan por las imágenes marcadas en la tercera captura.

Las fotos del apartado tienda \*cuarta captura, se encuentran en la carpeta llamada fotos\_tienda y se reemplazaran por las imágenes marcadas en la cuarta captura.

Para los iconos del pie y de la cabecera, se encuentran en la carpeta iconos y se ponen tal y como salen en las capturas \*aclaración: el icono de la cesta solo debe de salir en la página de tienda.

### 3. Indicaciones:

Cuando se le da a un botón de la cabecera automáticamente redirige a la página seleccionada y debe de quedar como la captura correspondiente.

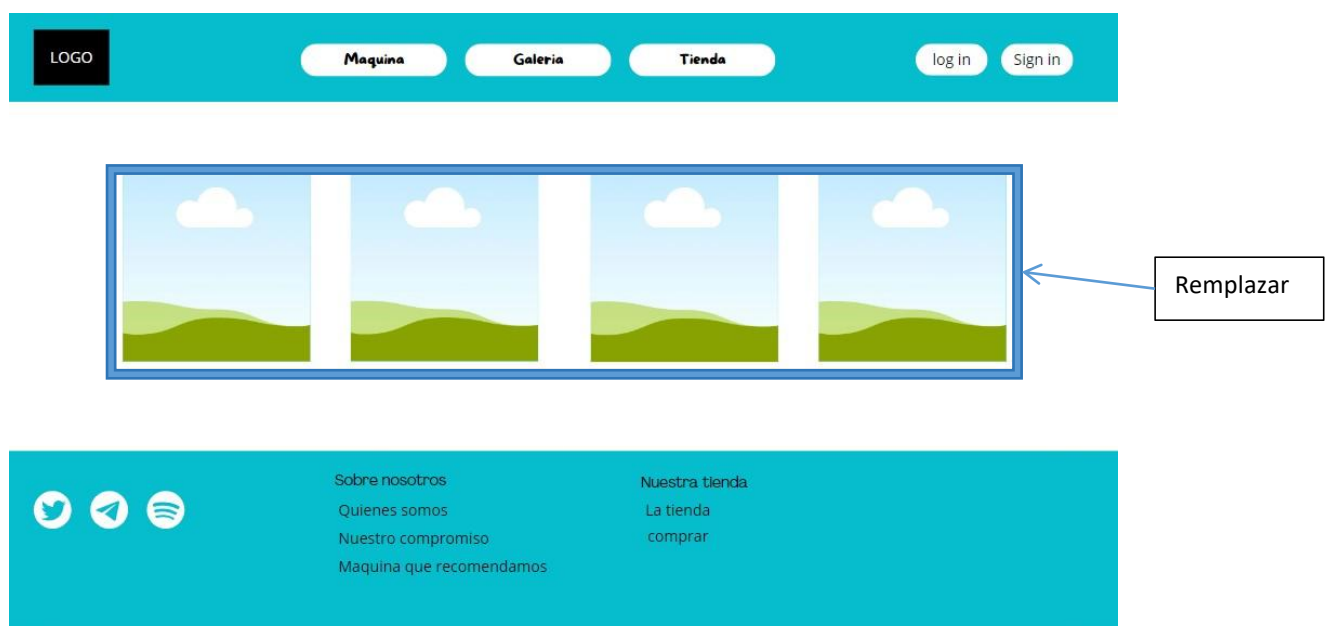
Por ejemplo si se le da al botón de maquina, se redirige a dicha pagina y debe salir lo mismo que la segunda captura.

La cabecera debe de ser estática es decir, si se baja hacia abajo, la cabecera también debe de bajar en su misma posición, el pie si es fijo no debe de moverse.

Cuando se hace clic en un apartado del pie en la sección de Nuestra tienda, deben redirigir también hacia dicha pagina.

En la sección de tienda, añadir otro bloque mas de fotos da igual que sean repetidas, es para poder ver que funciona lo de la cabecera

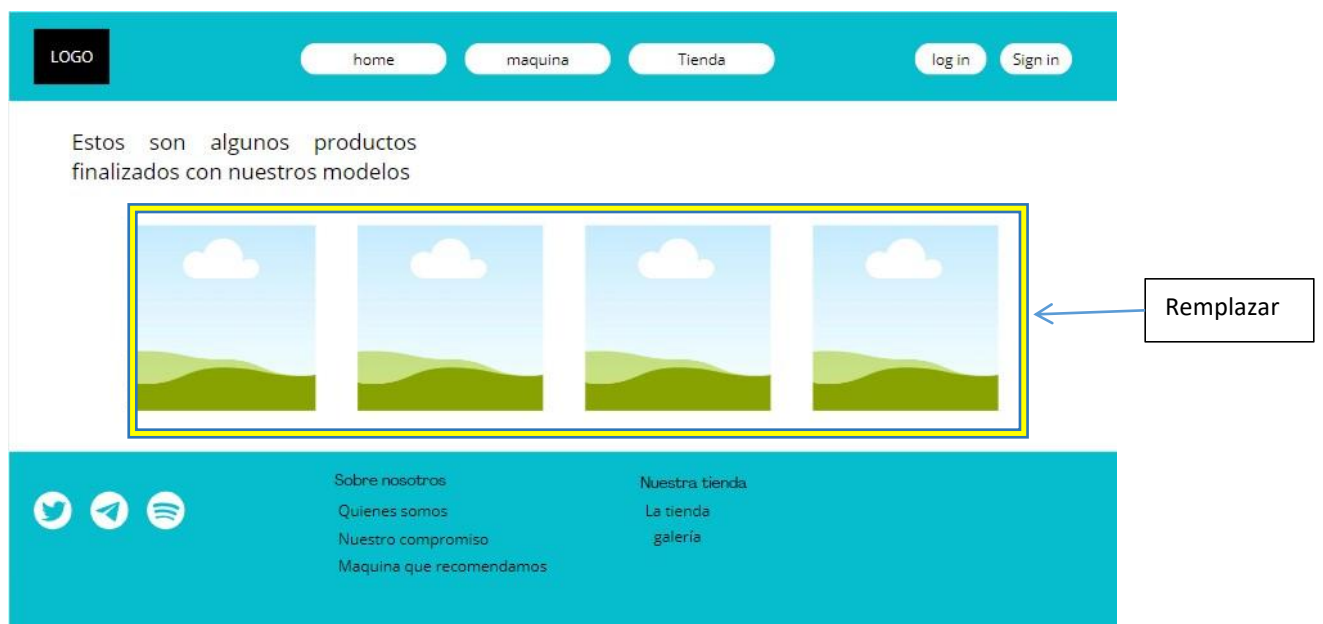
#### Captura 1



## Captura 2



## Captura 3



## Captura 4

