JavaScript Cheat Sheet Completa

Índice

- 1. Variables y Tipos de Datos
- 2. Métodos de Strings
- 3. Métodos de Arrays
- 4. Funciones de Orden Superior en Arrays
- 5. Arrow Functions
- 6. Objeto Date y Métodos de Fechas
- 7. setInterval y setTimeout
- 8. Promesas y Async/Await

1. Variables y Tipos de Datos

Variables

```
javascript
Copiar código
let x = 10; // Variable que puede cambiar
const y = 5; // Constante
var z = 20; // Desaconsejado en código moderno
```

Tipos de Datos

```
String – Texto ("Hola")
Number – Número (123, 3.14)
Boolean – Verdadero/Falso (true, false)
Array – Lista ordenada ([1, 2, 3])
Object – Colección clave-valor ({ nombre: "Juan", edad: 25 })
Date – Fecha y hora (new Date())
```

2. Métodos de Strings

```
javascript
Copiar código
let texto = "Hola Mundo";
texto.length;
                                // Longitud
texto.indexOf("Mundo");
                               // Índice de "Mundo" (6)
                                // "HOLA MUNDO"
texto.toUpperCase();
                                // "hola mundo"
texto.toLowerCase();
texto.replace("Mundo", "a todos"); // "Hola a todos"
texto.trim();
                                // Elimina espacios en ambos lados
texto.split(" ");
                                // ["Hola", "Mundo"]
texto.charAt(0);
                                // Primer carácter "H"
                                // "ola" (de índice 1 a 3)
texto.substring(1, 4);
```

3. Métodos de Arrays

```
javascript
Copiar código
let frutas = ["manzana", "plátano", "fresa", "naranja"];
frutas.push("limón");
                                // Añade al final
frutas.pop();
                                 // Elimina último
frutas.shift();
                                 // Elimina el primer elemento
frutas.unshift("cereza");
                              // Añade al principio
                                 // ["plátano", "fresa"] - extrae
frutas.slice(1, 3);
una sección
frutas.concat(["kiwi", "piña"]); // Combina con otro array
let numeros = [5, 1, 8, 3];
numeros.sort((a, b) \Rightarrow a - b); // [1, 3, 5, 8] - ordena de menor a
mayor
numeros.reverse();
                                 // [8, 5, 3, 1] - invierte el orden
```

4. Funciones de Orden Superior en Arrays

```
javascript
Copiar código
let numeros = [1, 2, 3, 4, 5];

// map: Aplica una función a cada elemento
let dobles = numeros.map(x => x * 2); // [2, 4, 6, 8, 10]

// filter: Filtra elementos según una condición
let pares = numeros.filter(x => x % 2 === 0); // [2, 4]

// reduce: Acumula un valor según una función
let sumaTotal = numeros.reduce((acc, x) => acc + x, 0); // 15

// find: Encuentra el primer elemento que cumple la condición
let primerPar = numeros.find(x => x % 2 === 0); // 2

// every: Comprueba si todos cumplen una condición
let todosMayoresQueCero = numeros.every(x => x > 0); // true
// some: Comprueba si al menos uno cumple la condición
let algunoMayorQueCuatro = numeros.some(x => x > 4); // true
```

5. Arrow Functions

```
javascript
Copiar código
// Función de suma
const sumar = (a, b) => a + b;

// Sin parámetros
const saludar = () => "¡Hola!";

// Función de una sola línea (sin llaves)
const cuadrado = x => x * x;

// Con más de una línea de código
const sumaryMultiplicar = (a, b) => {
  const suma = a + b;
  return suma * 2;
};
```

6. Objeto Date y Métodos de Fechas

Crear fechas

Obtener componentes de la fecha

```
javascript
Copiar código
                     // Año (2024)
ahora.getFullYear();
                            // Mes (0 = enero, 11 = diciembre)
ahora.getMonth();
                            // Día del mes (1-31)
ahora.getDate();
ahora.getDay();
                            // Día de la semana (\theta = domingo, \theta =
sábado)
ahora.getHours();
                            // Hora (0-23)
ahora.getMinutes();
                            // Minutos (0-59)
ahora.getSeconds();
                            // Segundos (0-59)
ahora.getMilliseconds(); // Milisegundos (0-999)
```

Establecer componentes de la fecha

```
javascript
Copiar código
ahora.setFullYear(2025);  // Establecer año a 2025
ahora.setMonth(6);  // Establecer mes a julio (6)
ahora.setDate(15);  // Establecer día del mes a 15
ahora.setHours(10, 30, 0);  // Establecer hora a 10:30:00
```

Métodos adicionales

```
javascript
Copiar código
let tiempoUnix = ahora.getTime(); // Tiempo en milisegundos desde
1970-01-01
let diferencia = new Date(fechaEspecifica - ahora); // Diferencia de
tiempo
```

setInterval y setTimeout

setInterval

```
javascript
Copiar código
// Ejecuta una función repetidamente cada cierto intervalo de tiempo
let contador = 0;
let intervalo = setInterval(() => {
    console.log("Contador:", contador);
    contador++;
    if (contador > 5) {
        clearInterval(intervalo); // Detener el intervalo cuando
contador > 5
      }
}, 1000); // Ejecuta cada 1000 ms (1 segundo)
```

setTimeout

```
javascript
Copiar código
// Ejecuta una función una sola vez después de un retraso
setTimeout(() => {
    console.log("Esto se muestra después de 2 segundos");
}, 2000); // Ejecuta después de 2000 ms (2 segundos)
```