

Cheat Sheet Python

Listas

Definir una lista:

```
mi_lista = [1, 2, 3, "hola", True, 3.14]
```

Solicitar datos a la lista:

```
mi_lista[2]
```

Devuelve el número 3.

Modificar una lista:

```
mi_lista[2]=9
```

Esto hace que el tercer elemento sea un 9.

Recorrer una lista:

```
for elemento in mi_lista:  
    print(elemento)
```

Métodos relevantes:

append(): Agrega un elemento al final de la lista.

```
mi_lista = [1, 2, 3]
```

```
mi_lista.append(4)
```

Resultado: [1, 2, 3, 4]

extend(): Agrega múltiples elementos de otra lista.

```
mi_lista.extend([5, 6])
```

Resultado: [1, 2, 3, 4, 5, 6]

insert(): Inserta un elemento en una posición específica. En este ejemplo el 1 es la posición

```
mi_lista.insert(1, "nuevo")
```

Resultado: [1, "nuevo", 2, 3, 4, 5, 6]

remove(): Elimina el primer elemento coincidente en la lista.

```
mi_lista.remove("nuevo")
```

Resultado: [1, 2, 3, 4, 5, 6]

pop(): Elimina y devuelve el elemento en una posición específica (por defecto, el último).

```
elemento = mi_lista.pop()
```

Resultado: elemento = 6; mi_lista = [1, 2, 3, 4, 5]

sort(): Ordena los elementos de la lista (funciona solo si son comparables).

```
mi_lista.sort()
```

Si `mi_lista` es [3, 1, 4, 2], el resultado será [1, 2, 3, 4]

Hay varios **tipos** de **sort()**:

Orden descendente:

```
mi_lista.sort(reverse=True)  
print(mi_lista)
```

Resultado: [9, 6, 5, 5, 2, 1]

Mediante una clave:

```
mi_lista = ['perro', 'gato', 'elefante', 'ratón']  
mi_lista.sort(key=len) # Ordenar por longitud de las palabras  
print(mi_lista)
```

Resultado: ['gato', 'perro', 'ratón', 'elefante']

count(): Cuenta cuántas veces aparece un elemento específico en la tupla.

```
mi_tupla = (1, 2, 2, 3, 4)  
veces = mi_tupla.count(2)
```

Resultado: veces = 2

index(): Devuelve el índice de la primera aparición de un valor en la tupla.

```
indice = mi_tupla.index(3)
```

Resultado: indice = 3

Tuplas

Definir una tupla

```
mi_tupla = (1, 2, 3, "hola", True, 3.14)
```

```
mi_tupla[0]
```

Devuelve el valor 1.

Característica: Inmutabilidad (No modificable)

Recorrer una tupla:

```
for elemento in mi_tupla:  
    print(elemento)
```

Ejemplo:

```
mi_tupla = (1, 2, 3)
```

```
mi_lista = list(mi_tupla) # Convertir a lista
```

```
mi_tupla = tuple(mi_lista) # Convertir de nuevo a tupla
```

Diccionarios

Estructura:

```
persona= {  
    "nombre": "Alice",  
    "edad": 30,  
    "ciudad": "Madrid",  
    "es_estudiante": False  
}
```

Acceso a datos del diccionario:

```
persona["nombre"]
```

Devuelve Alice

Modificar un diccionario

```
mi_diccionario["edad"] = 31
```

Recorrer un diccionario:

Solo las claves

```
for clave in persona:  
    print(clave)
```

Solo los valores:

```
for valor in persona.values():  
    print(valor)
```

Recorrer claves y valores

```
for clave, valor in persona.items(): #Items devuelve los pares de clave - valor del diccionario  
    print(f'{clave}: {valor}')
```

Métodos relevantes:

get(): Obtiene el **valor asociado** con una **clave**, o un valor por defecto si la clave no existe.

```
mi_diccionario = {"nombre": "Alice", "edad": 30}
```

```
edad = mi_diccionario.get("edad")
```

Resultado: edad = 30

keys(): Devuelve una **lista** de todas las claves en el diccionario.

```
claves = mi_diccionario.keys()
```

Resultado: claves = dict_keys(['nombre', 'edad'])

values(): Devuelve una **lista** de todos los valores en el diccionario.

```
valores = mi_diccionario.values()
```

Resultado: valores = dict_values(['Alice', 30])

items(): Devuelve una **lista** de **pares clave-valor** en forma de tuplas.

```
elementos = mi_diccionario.items()
```

Resultado: elementos = dict_items([('nombre', 'Alice'), ('edad', 30)])

update(): Actualiza el diccionario con otro diccionario o con pares clave-valor.

```
mi_diccionario.update({"ciudad": "Madrid", "edad": 31})
```

Resultado: mi_diccionario = {"nombre": "Alice", "edad": 31, "ciudad": "Madrid"}

pop(): Elimina un elemento con una clave específica y devuelve su valor.

```
nombre = mi_diccionario.pop("nombre",)
```

Resultado: nombre = "Alice"; mi_diccionario = {"edad": 31, "ciudad": "Madrid"}

clear(): Elimina todos los elementos del diccionario.

```
mi_diccionario.clear()
```

Resultado: mi_diccionario = {}

Lectura y escritura de ficheros

Leer Ficheros:

Acceso al fichero → `open("archivo.txt", "modo")`

Modos → `"r"` Lectura `"w"` Escritura(si ya existe el archivo lo reescribe) `"a"` Anexa el texto que escribes

1. Lee el contenido de un archivo y lo muestra en pantalla.

```
fichero = open("estudiantes.txt", "r")
for linea in fichero:
    nombre, edad = linea.strip().split("-")
    estudiantes[nombre] = edad
fichero.close()
```

2. Escribe una frase en un archivo.

```
fichero = open("estudiantes.txt", "w")

for estudiante in estudiantes:
    fichero.write(estudiante + " - " + str(estudiantes[estudiante]))
fichero.close()
```

`strip()` → quita los espacios en blanco al principio y al final

`split("parámetro")` → Divide por el parámetro designado

| Modo de apertura | Descripción | Acción |
|-------------------|-------------|--|
| <code>'w'</code> | Escritura | Si el fichero no existe lo crea. Si existe, borra su contenido |
| <code>'r'</code> | Lectura | Si existe fichero: lo abre. Si no existe: excepción <code>FileNotFoundError</code> |
| <code>'a'</code> | Añadir | Si fichero no existe, lo crea para escritura. Si existe, añade al final |
| <code>'w+'</code> | Actualizar | Escritura/ lectura. Si el fichero no existe lo crea. Si existe: borra |
| <code>'r+'</code> | Actualizar | Lectura/Escritura. Si no existe: excepción <code>FileNotFoundError</code> |
| <code>'a+'</code> | Añadir | Escritura/lectura. Si existe, añade al final. |
| <code>'b'</code> | Binario | Abre en binario. Combinadas con otras banderas: establece modo |
| <code>'x'</code> | Creación | Abre exclusivamente para crear fichero. Si ya existe, falla |