

LAPORAN PENGEMBANGAN GAME “FLAPPYMONSTER”



Disusun Oleh:

Caezar Brian R. S

A11.2019.12272

4511

TEKNIK INFORMATIKA

UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO

2020/2021

DAFTAR ISI

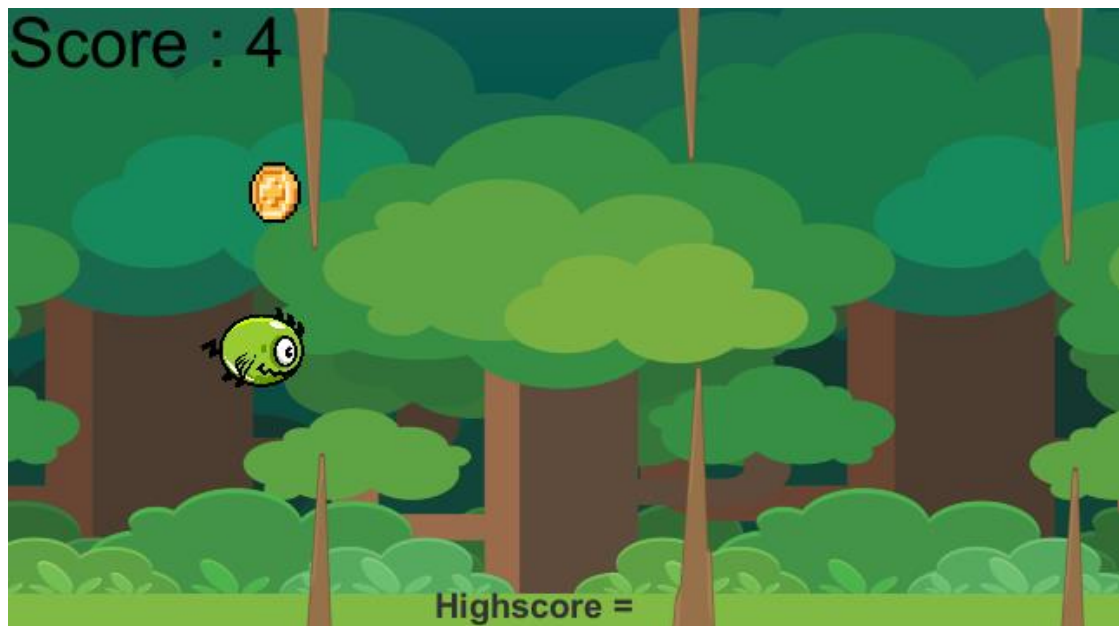
TENTANG GAME	3
1.1 Deskripsi	3
1.2 Screenshot	3
PENGEMBANGAN	4
2.1 Flow Chart	4
2.2 Class Diagram	4
2.3 Rancangan Antarmuka	5

TENTANG GAME

1.1 Deskripsi

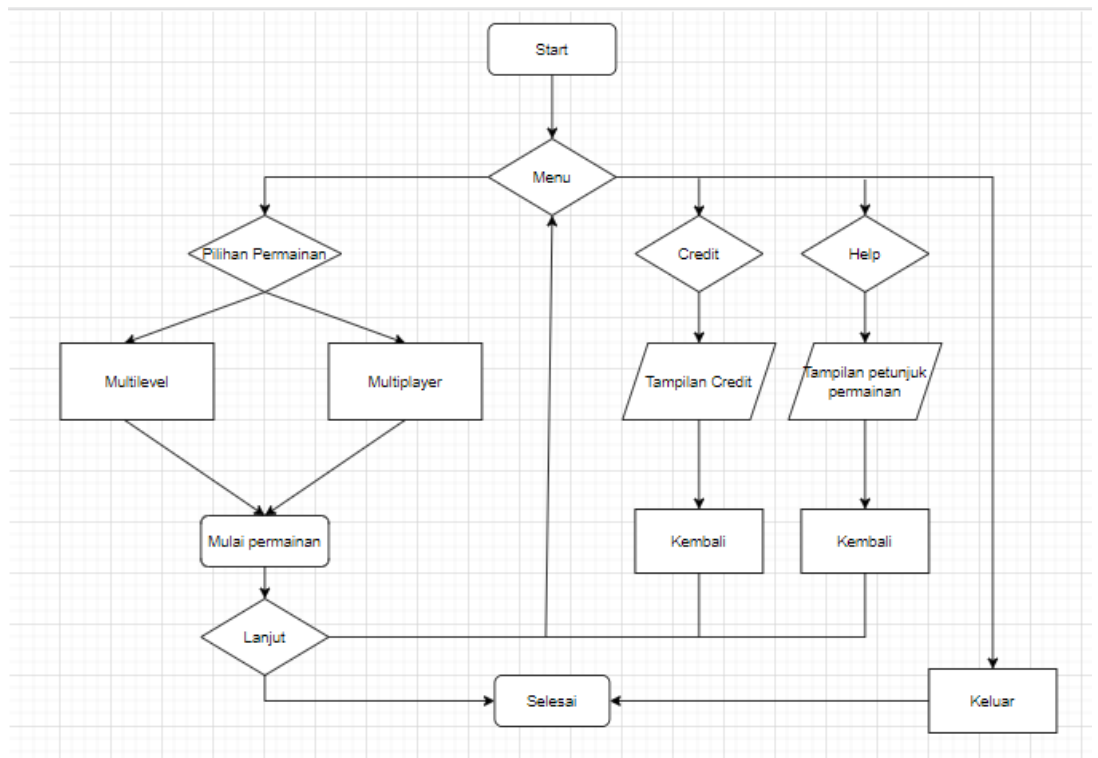
FLAPPYMOSTER adalah game arcade yang bertemakan monster. Dalam memainkan game ini kita diharuskan untuk mengklik layar menggunakan mouse untuk menjaga monster agar tidak terjatuh, dengan mengklik layar kita dapat mengatur tinggi yang diperlukan untuk melewati rintangan – rintangan batu yang ada pada game dan diiringi dengan musik. Dalam game ini juga terdapat koin – koin berterbangan yang dapat diambil untuk menambahkan skor. Game ini juga dapat dimainkan berdua atau multiplayer dengan cara mengklik tombol spasi untuk player kedua.

1.2 Screenshot

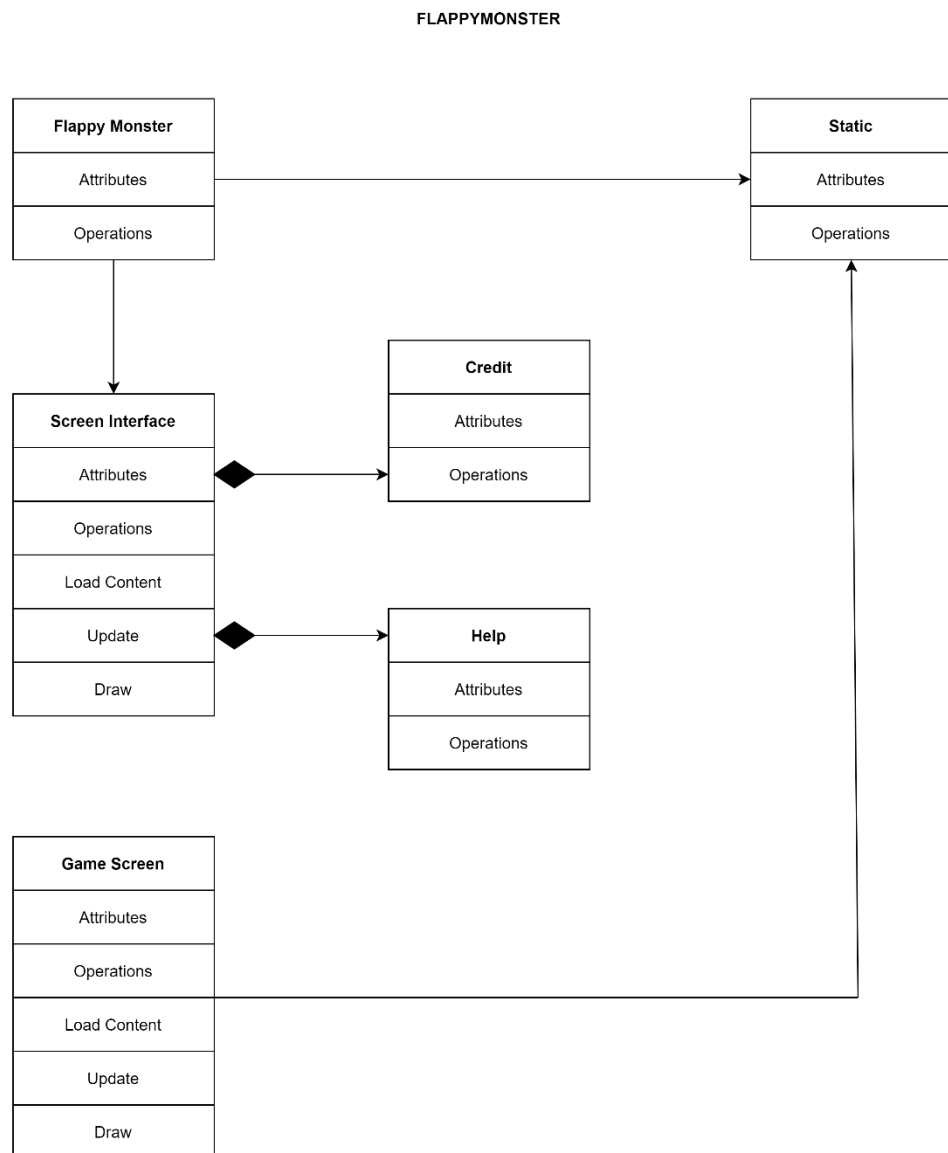


PENGEMBANGAN

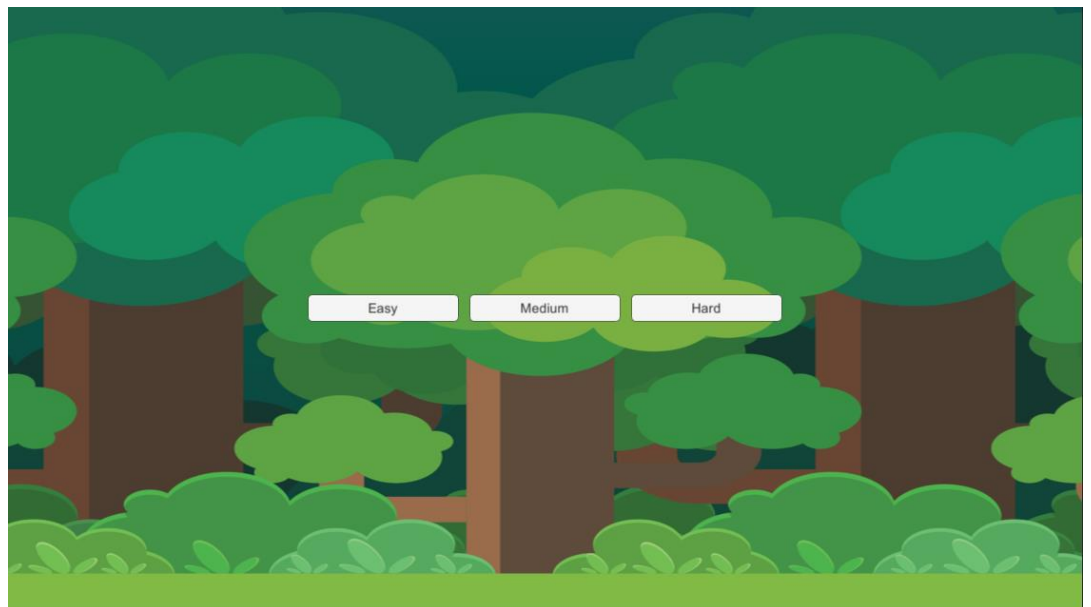
2.1 Flow Chart

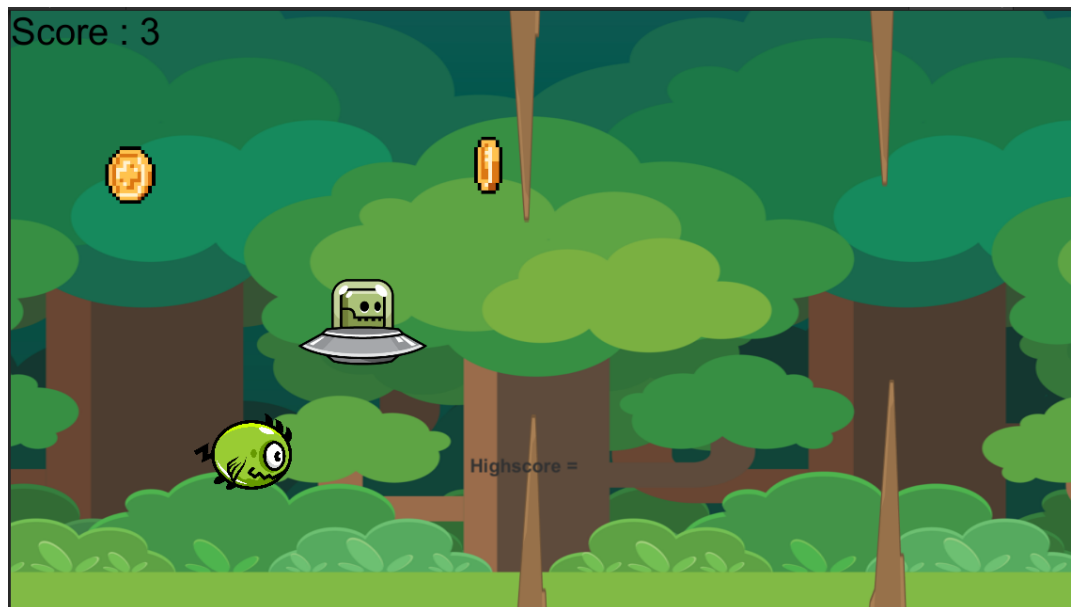
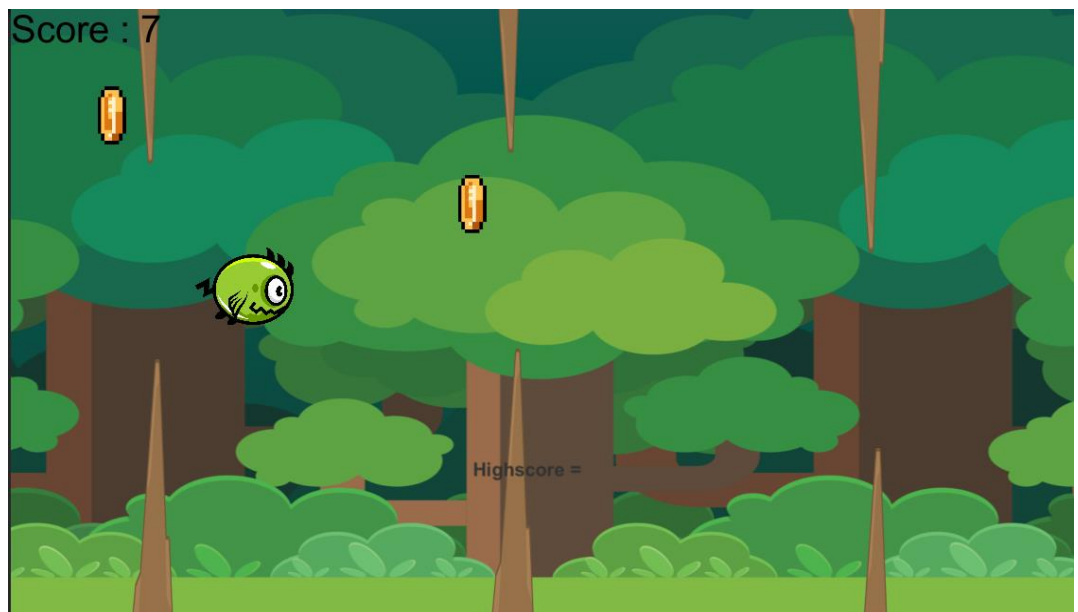


2.2 Class Diagram



2.3 Rancangan Antarmuka







REFERENSI

<https://www.pngwing.com/en/free-png-nqbuh>

<https://www.vecteezy.com/free-vector/2d-game-background>

<https://www.youtube.com/watch?v=OeJUy-EAnp4>