

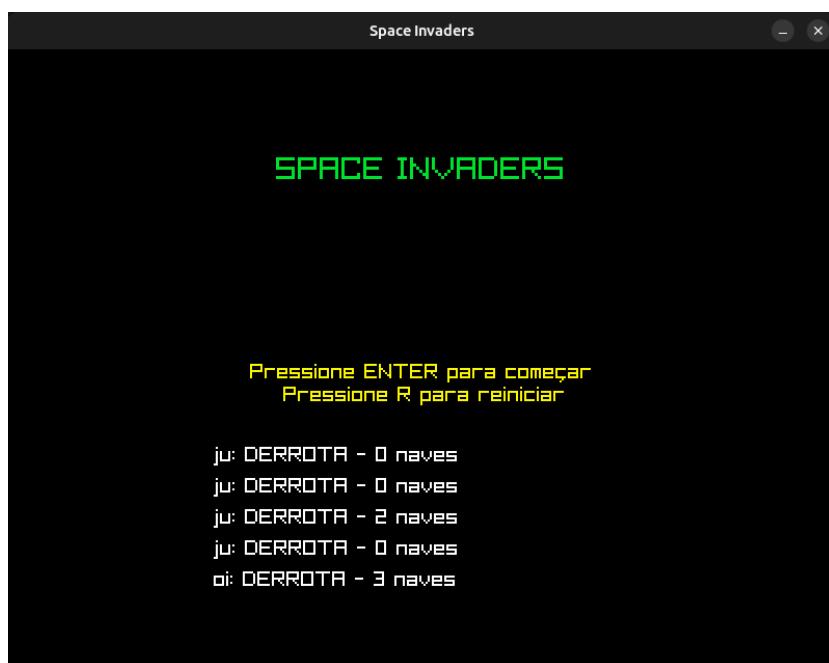
**Introdução:** o trabalho em questão se trata do desenvolvimento de um código para produzir uma versão adaptada do jogo Space Invaders na linguagem C.

**Como executar:**

- abrir a pasta tp\_jogo.zip do tipo zip
- acessar nela a pasta “src”, que contém o executável do jogo nomeado “jogo”
- clicar no arquivo

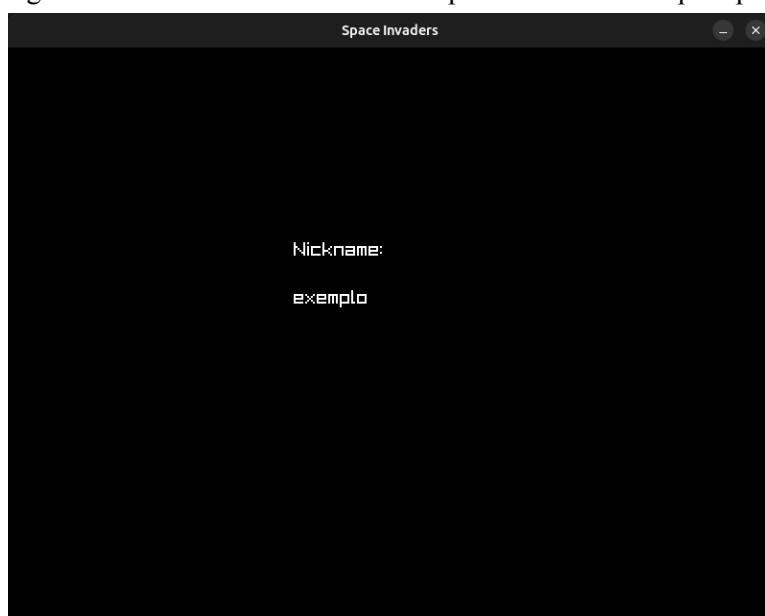
**Como jogar:**

- pressionar ENTER para dar início

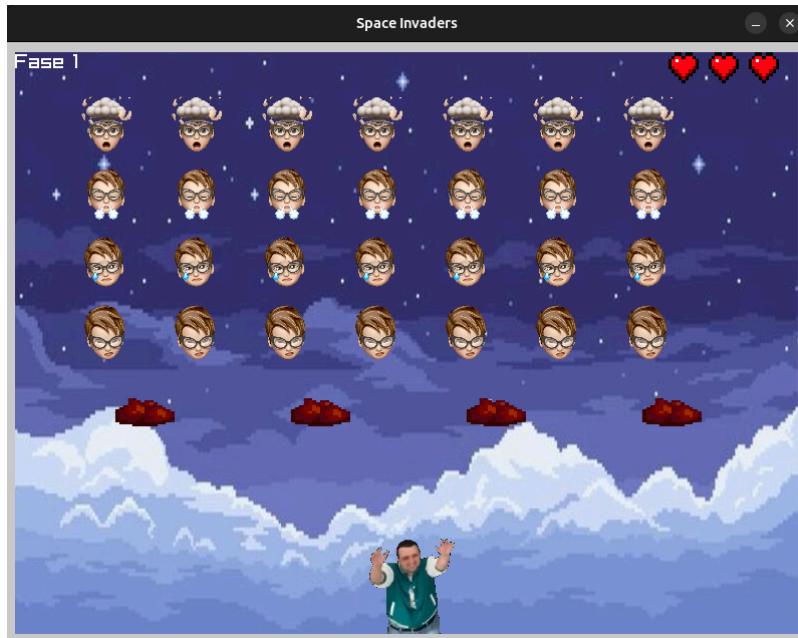


Serão exibidos o nome do jogo, instruções e o placar dos últimos 5 jogos.

- digitar um nick de até 19 caracteres e pressionar ENTER para prosseguir

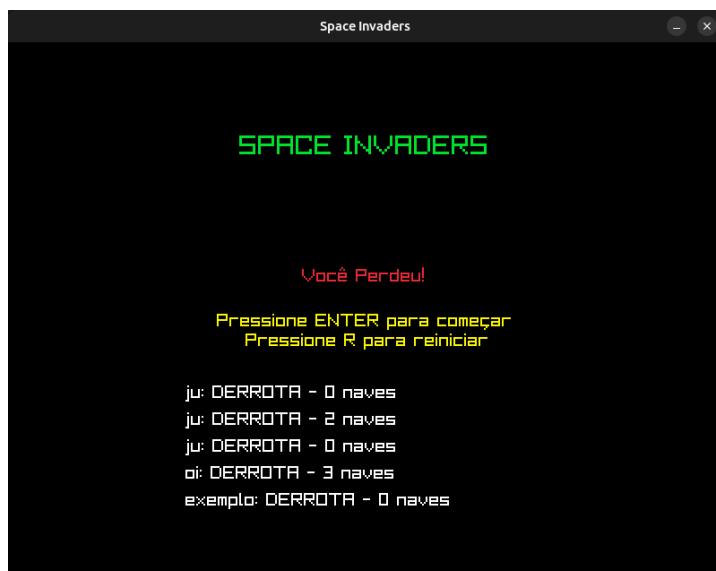


- ao pressionar ENTER, o jogo se iniciará na primeira fase, com o nível de dificuldade mais baixo. O jogador deve eliminar todas as naves inimigas para passar para a fase seguinte. Ao total são 5 fases, que vão incrementando sua dificuldade. O jogador possui um total de 3 vidas. Ao ser atingido perde uma vida. As barreiras podem ser usadas como escudo para o jogador.



A contagem de vidas será exibida no canto superior direito da tela. A fase será exibida no canto superior esquedo

- ao final, é exibida uma mensagem de vitória / derrota, e o placar é atualizado e exibido na tela, com o nick selecionado pelo jogador, o resultado da partida e a pontuação.
- para reiniciar o jogo, basta pressionar R



Para fechar a janela basta pressionar ENTER

- caso queira, o jogador pode pular para o placar final pressionando F2. A partida será constatada como derrota.
- para fechar a janela do placar final, pressionar ENTER