

# ANTHONY BARR

## **DEVELOPPEUR WEB & SCRUM MASTER**

65 29 ans

barreau.anthony@gmail.com

Permis A et B - Véhiculé

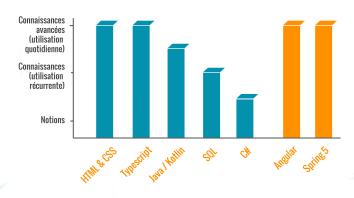
+33 689 056 486

Montpellier, FRANCE

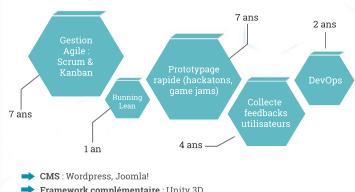
xandar.github.io/portfolio

#### COMPETENCES

Durant ma formation ainsi que mes 5 dernières années en entreprise, j'ai participé à différents projets qui m'ont amené à jongler avec différents langages de programmation et frameworks.



Mes expériences professionnelles m'ont également permis d'élargir mes domaines de compétence



- Framework complémentaire : Unity 3D
- ORM: JPA, jOOQ

### PARCOURS EDUCATIF ET PROFESSIONNEL

1990

2008

11, Pro. Web & e-business (API .DAE) DUT Informatique 2010 2011

Aujourd'hui 2017



DÉVELOPPEUR JUILLET 2011 - JUIN 2012 NaturalPad

**DÉVELOPPEUR - SCRUM MASTER** JUILLET 2012 - A0ÛT 2015

Développement du produit MediMoov, une plateforme d'activité physique adaptée pour les seniors.

Conception de l'architecture client/serveur ainsi que de l'interface de gestion du produit en Javascript (NodeJS - Backbone MongoDB)

Conception et prototypage de serious games thérapeutiques utilisant la Kinect 1 & 2 en C# (Unity3D).

Mise en place d'un contexte Agile pour l'équipe de développement (méthodo Scrum).

animation Organisation, des réunions d'équipe (Scrum master) & dépannage et collecte des feedback utilisateurs.

PRODUCT OWNER - SCRUM MASTER SEPTEMBRE 2015 - FÉVRIER 2017

Product owner du projet MediMoov : gestion du backlog produit et plannification des sprints.

Collecte des feedback utilisateurs et prototypage de Business Models (méthodo Running Lean).

Gestion de projet Agile (méthodos Scrum & Kanban) et Cycle en V.

Organisation et animation réunions d'équipe (Scrum master). Élaboration de la vision l'entreprise en équipe (méthodo Impact Mapping)



**DÉVELOPPEUR** JUIN 2017 - AUJOURD'HUI

Développeur front-end & back-end d'Outils d'Aide à la Décision en mode SAAS (Typescript & Kotlin / Angular & Spring 5) dans le domaine de l'agriculture.

DevOps des applications intégration continue (Jenkins & Gitlab CI)

Tests unitaires & end to end (Jasmine & Protractor)

Développements de librairies internes (Typescript & Angular).

Scrum mastering

# DIVERS



Langues pratiquées

- Français (langue maternelle)
- Anglais (niveau Européen C1)
- Espagnol (notions)



Joueur de rugby



Photographie, mécanique auto & moto