

Opdracht GUI design

Opdrachtomschrijving

Doorloop de verschillende stappen voor een goed UI design. Kies hiervoor een eigen applicatie die je finaal ook uitwerkt met behulp van angular.

Gedetailleerde opdracht:

1. Markstudie:

Bestaan er al gelijkaardige applicaties? Kies 1 bestaande applicatie en bespreek de usability en UX ervan aan de hand van de in de theorie aangereikte inzichten.

- Wat zijn de sterktes en zwaktes van deze applicatie op het vlak van learnability, efficiency, memorability, errors, satisfaction, ...? (geef minstens 2 zwaktes en 2 sterktes en geef voor elke sterkte en zwakte aan bij welk usability kenmerk ze horen)
- Welke design trends werden gebruikt (navigatie menu, cards, ...)? Geef minstens 1 gebruikte design trend en leg uit waaraan je die trend herkent. In welke stijl is de applicatie gemaakt (flat, flat 2.0, skeuomorfisch, ...)? Waarom?

2. Doelstellingen formuleren:

- Wat zijn de 2 belangrijkste functies die je applicatie moet kunnen uitvoeren?
- Beschrijf voor beide functies de verschillende stappen die de gebruiker moet ondernemen om de taak uit te voeren. Welke navigatiestappen komen hieraan te pas?
- Welke tekorten van de applicatie uit de marktstudie wil je verbeteren, welke sterktes wil je behouden?

3. Schets en wireframe design:

- Maak een eerste potloodschets en voeg een ingescande versie toe aan je portfolio.
- Test de usability van je schets uit op je medestudenten. Maak een tekst document waarin je de opmerkingen van je medestudenten bespreekt:
 - o Welke opmerkingen kreeg je?
 - o Hoe zal je ermee rekening houden in je wireframe?
 - o Vind je de opmerking terecht of niet en waarom?
- Maak een wireframe en prototype voor de 2 meest belangrijke functies van je applicatie

- Test de wireframe uit op je medestudenten / vrienden / familieleden. Maak opnieuw een tekst document waarin je de opmerkingen bespreekt en wat je meeneemt naar de applicatie ontwikkeling.

4. Angular frontend:

Werk de frontend voor de 2 belangrijkste functies van de gekozen applicatie uit met behulp van Angular. Maak hierbij gebruik van:

- minstens 4 zelf gemaakte Angular componenten (dus app component + 4 extra) waarvan minstens 1 component deel moet uitmaken van een andere zelf gemaakte component.
- minstens 1 zelf gemaakte service
- minstens 2 routes waarvan minstens 1 met een routing parameter
- minstens 1 zelf gemaakte pipe
- voorzie minstens edit, add en delete functies
- maak gebruik van een eenvoudige databank om je gegevens op te slaan. Dat mag json.db zijn maar mag ook een andere zijn.

Deadline en praktische afspraken

Deze opdracht telt mee voor **100%** van uw labo examen. Tijdens de examenperiode in **juni** kom je je volledige portfolio voorstellen. Er zullen op dat moment ook nog vragen gesteld worden over de verschillende onderdelen van deze opdracht. Deze **toelichting** wordt eveneens **gequoteerd**.

De portfolio **omvat**:

- tekst document met de **markstudie**
- tekst document met de **doelstellingen**
- ingescande **schets**
- tekst document met **testresultaten** van de **schets**
- **wireframe** met **prototype**
- tekst document met **testresultaten** van **wireframe**
- **angular app** source code als zip file (maak de node_modules dir leeg voor je de zip maakt!!)

Alle **portfolio's** worden ingediend via **Canvas**. Dit doe je **vóór 26/05/2022** om 23:59!!! Te laat indienen zorgt voor minder punten!

De naam van je inzending is: "**achternaam_voornaam.zip**"

Veel succes!