Министерство науки и высшего образования Российской Федерации



Федеральное государственное вюджетное образовательное учреждение высшего образования Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет) $(M\Gamma T Y \text{ им. H.Э. Баумана})$

ФАКУЛЬТЕТ	«Информатика и системы управления»			
КАФЕДРА	«Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»			
НАПРАВЛЕНІ	ИЕ ПОДГОТОВКИ «09.03.04 Программная инженерия»			

ОТЧЕТ по лабораторной работе №4

Название:	Распарал	ллеливание алгоритма DBSAN	1
Дисциплина:		Анализ алгоритмов	
Студент	ИУ7-56Б Группа	Подпись, дата	Ковель А.Д. И.О.Фамилия
Преподаватель			Волкова Л.Л.
Преподаватель			Строганов Ю.В.
		Подпись, дата	И.О.Фамилия

Оглавление

1	Выполнение задания			
	1.1	Средства реализации	3	
	1.2	Программный код	3	
	1.3	Графовые представления	5	
\mathbf{C}_{1}	писо	к использованных источников	9	

1 Выполнение задания

В этом разделе будут представлены код реализации алгоритма и его графовые представления.

1.1 Средства реализации

В данной работе для реализации был выбран язык программирования [?].

1.2 Программный код

На листинге 1.1 демонстрируется реализация простого алгоритма DBSCAN.

Листинг 1.1 – Реализация простого алгоритма DBSCAN

```
1 pub fn dbscan(points: &Vec<Vec<bool>>, min ptx: usize, eps: f64,
     mut imgbuf: RgbImage) -> u32 {
2
    let mut cluster_count = 0;
3
                                                         // 1
                                                        // 2
    let mut current_point = points.clone();
4
    for i in 0..points.len() {
                                              // 3
5
      for j in 0..points[i].len() {
                                              // 4
6
         if current_point[i][j] {
7
                                            // 5
8
9
           let mut v = Vec:: < [usize; 2] > :: new(); // 6
          v.push([i, j]);
10
                                       // 7
           let mut neighbor_count_check = 0;
11
          while !v.is_empty() {
12
             let p = v.pop().unwrap(); // 10
13
             if !current_point[p[0]][p[1]] { // 11
14
15
               continue;
                                  // 12
            }
16
            current_point[p[0]][p[1]] = false; // 13
17
18
             let mut neighbor_count = 0;
19
20
             regionquery (points, min ptx, &mut v, &mut
21
                neighbor count, p, eps);
                                             // 15
22
23
             if neighbor_count >= min_ptx {
                                              // 16
               neighbor count_check += 1;
24
                                              // 17
25
            }
          }
26
           if neighbor_count_check > 0 {
27
             cluster count += 1;
                                          // 19
28
29
30
          current point [i][j] = false; // 20
31
        }
32
      }
33
    }
34
35
    cluster_count
36|}
```

1.3 Графовые представления

На рисунках 1.1, 1.2, 1.3, 1.4 представлен операционный граф, информационный граф, граф операционной истории, граф информационной истории.

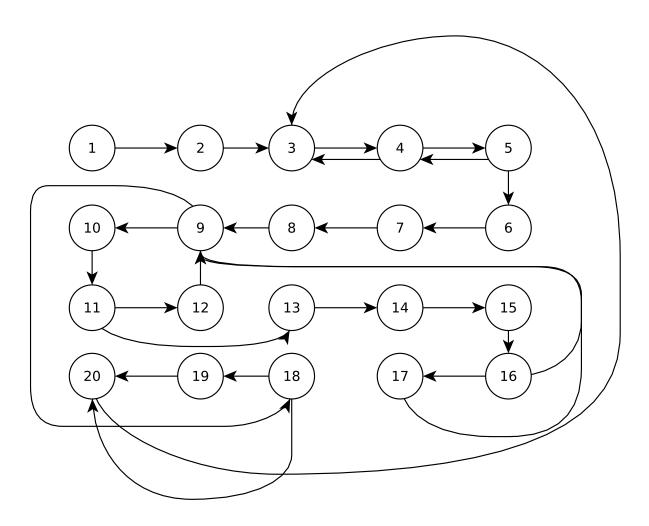


Рисунок 1.1 – Операционный граф

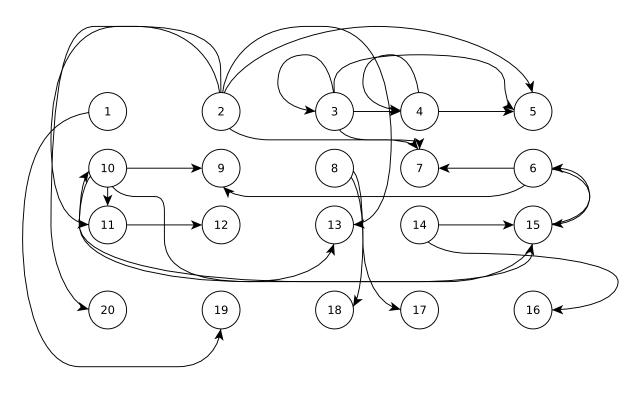


Рисунок 1.2 – Информационный граф

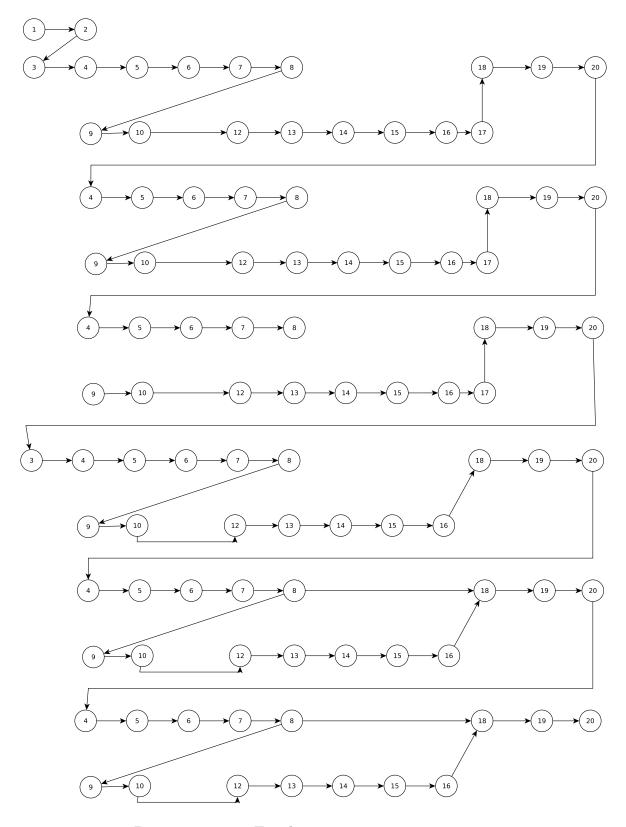


Рисунок 1.3 – Граф операционной истории

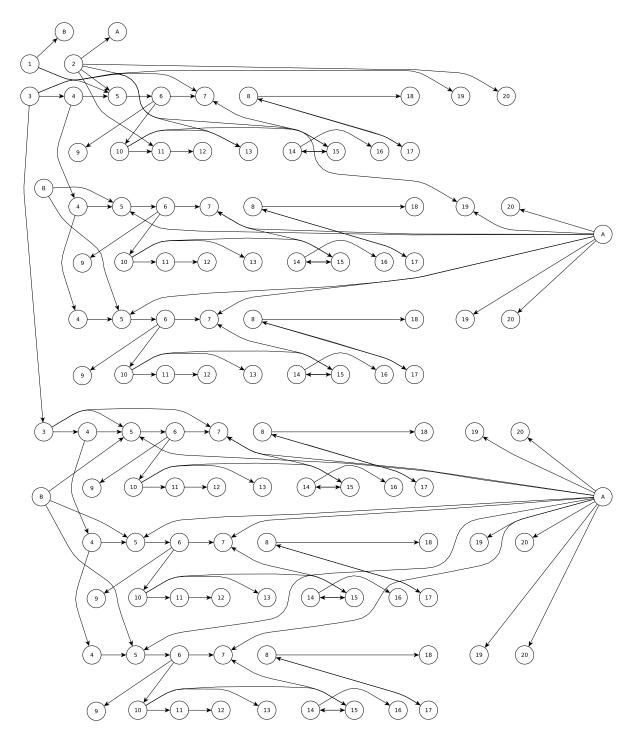


Рисунок 1.4 – Граф информационной истории

Список использованных источников