

Содержание

ВВЕДЕНИЕ	6
1 Аналитическая часть	7
1.1 Анализ предметной области	7
1.2 Классификация СУБД	8
1.2.1 По модели данных	8
1.2.1.1 Дореляционные	8
1.2.1.2 Реляционные	8
1.2.2 По архитектуре организации хранения данных	9
1.2.3 По способу доступа к БД	9
1.3 Пользователи системы	10
1.4 Формализация данных	12
1.5 Анализ существующих решений	13
1.6 Выбор модели базы данных	15
2 Конструкторская часть	16
2.1 Формализация сущностей системы	16
2.1.1 Таблица Visitor	16
2.1.2 Таблица Camera	16
2.1.3 Таблица Shelf	17
2.1.4 Таблица Product	17
2.1.5 Таблица ChainStore	18
2.2 Ролевая модель	20
2.2.1 Сотрудник Employee	20
2.2.2 Охрана Security	20
2.2.3 Администратор Administrator	20
2.3 Разработка триггера и функции	20

3	Технологическая часть	22
3.1	Средства реализации	22
4	Экспериментальная часть	23
4.1	Результаты разработки	23
	СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	25

РЕФЕРАТ

Расчётно-пояснительная записка содержит 26 с., 3 рис., 1 табл., 3 ист.

Целью работы: создание базы данных для отслеживания посетителей в сети магазинов.

Ключевые слова: базы данных, PostgreSQL, реляционная модель, OLAP, OLTP.

В данной работе проводится изучение принципов работы баз данных.

Объектом исследования является модель представления данных в посетителях в сетях магазинов.

ОПРЕДЕЛЕНИЯ, ОБОЗНАЧЕНИЯ И СОКРАЩЕНИЯ

OLAP — online analytical processing — интегративная аналитическая обработка.

OLTP — online transaction processing — транзакционная система.

БД — база данных.

СУБД — система управления базами данных.

ВВЕДЕНИЕ

В настоящее время сетевые магазины предоставляют своим клиентам широкий ассортимент товаров и услуг, а также внедряют новые технологии для улучшения качества обслуживания. Одной из таких технологий является отслеживание посетителей в сети магазинов, которое позволяет собирать информацию о перемещениях клиентов внутри магазина и анализировать ее для бизнес целей.

Целью работы: создание базы данных для отслеживания посетителей в сетях магазинов.

Для достижения поставленной цели, необходимо решить следующие задачи:

- 1) формализовать задачу и определить необходимый функционал;
- 2) описать структуру объектов БД;
- 3) выбрать СУБД для хранения данных;
- 4) спроектировать и реализовать программу для обработки заявок, которая будет взаимодействовать с описанной базой данных;
- 5) провести исследование времени обработки операций от количества запросов в СУБД.

1 Аналитическая часть

В данном разделе проведен анализ предметной области, формализованы данные, а также проведен анализ существующих решений.

1.1 Анализ предметной области

Термин "база данных" не имеет точного определения, но стоит отметить несколько из них.

База данных [3] — это совокупность данных, хранимых в упорядоченной форме, с целью обеспечения доступа к этим данным и их использования каким-либо организационными или прикладными процессам.

База данных — это самодокументированное собрание интегрированных записей.

- Запись — это события, которые надо где-то хранить;
- интегрированных — записи, которые имеют некоторую структуру.

Также необходимо определиться с типом базы данных. Всего существует два основных применения баз данных

1. **OLAP** — это метод обработки данных, который используется для анализа больших объемов данных.
2. **OLTP** — это метод обработки транзакций, который используется для выполнения операций в режиме реального времени.

Из этих данных определений следует, что для поставленной задачи больше подойдет метод OLTP, так как для обработки посетителей в магазине, требуется обработка в реальном времени.

Для выполнения курсовой работы, также необходимо выбрать систему управления базами данных.

СУБД — это приложение обеспечивающее создание, хранение, обновление и поиск информации.

У систем управления базами данных существует классификация:

1.2 Классификация СУБД

1.2.1 По модели данных

1.2.1.1 Дореляционные

1. **Инвертированные списки** (файлы). БД на основе инвертированных списков представляет собой совокупность файлов, содержащих записи (таблиц). Для записей в файле определен некоторый порядок, диктуемый физической организацией данных. Для каждого файла может быть определено произвольное число других упорядочений на основании значений некоторых полей записей (инвертированных списков). Обычно для этого используются индексы. В такой модели данных отсутствуют ограничения целостности как таковые. Все ограничения на возможные экземпляры БД задаются теми программами, которые работают с БД. Одно из немногих ограничений, которое все-таки может присутствовать — это ограничение, задаваемое уникальным индексом.
2. **Иерархическая модель** данных подразумевает что элементы, организованные в структуры, объединены иерархической или древовидной связью. В таком представлении родительский элемент может иметь несколько дочерних, а дочерний — только один родительский.
3. **Сетевые** — могут быть представлены в виде графа; логика выборки зависит от физической организации данных.

1.2.1.2 Реляционные

В отличие от вышеописанных, в данной модели не существует физических отношений между сущностями. Хранение информации осуществляется в виде таблиц (отношений), состоящих из рядов и столбцов. Отношение имеет

имя, которое отличает его от имён всех других отношений.

Существует несколько типов реализационных моделей:

- **Структурный** — данные — набор отношений.
- **Целостностный** — отношения (таблицы) отвечают определенным условиям целостности.
- **Манипуляционный** — манипулирование отношениями осуществляется средствами реляционной алгебры и/или реляционного исчисления.

1.2.2 По архитектуре организации хранения данных

1. **Локальные** — все части локальной СУБД размещаются на одном компьютере.
2. **Распределенные** — части СУБД могут размещаться на 2-х и более компьютерах.

1.2.3 По способу доступа к БД

1. **Файл-серверные** — при работе с базой, данные отправляются приложению, которое с ней работает, вне зависимости от того, сколько их нужно. Все операции — на стороне клиента. Файловый сервер периодически обновляется тем же клиентом.
2. **Клиент-серверные** — вся работа на сервере, по сети передаются результаты запросов, гораздо меньше информации. Обеспечивается безопасность данных, потому что все происходит на стороне сервера.
3. **Встраиваемые** — библиотека, которая позволяет унифицированным образом хранить; большие объемы данных на локальной машине. Доступ к данным может происходить через SQL либо через особые функции СУБД. Встраиваемые СУБД быстрее обычных клиент-серверных и не требуют установки сервера, поэтому востребованы в локальном ПО,

которое имеет дело с большими объемами данных.

4. **Сервисно-ориентированные** — БД является хранилищем сообщений, промежуточных состояний, метаданных об очередях сообщений и сервисах;
5. Прочие — пространственная, временная и пространственно-временная.

1.3 Пользователи системы

В системе присутствуют три уровня пользователей.

1. **Сотрудник магазина** — пользователь, обладающим возможностями только просматривать сущность посетителей.
2. **Охрана** — пользователь, обладающий возможностями просматривать сущности: камер, украденных товаров, полок, посетителей.
3. **Администратор** — пользователь, обладающий возможностями изменения сущностей и полей базы данных, также есть доступен просмотр всех сущностей.

На рисунке 1 представлена диаграмма использования приложения.

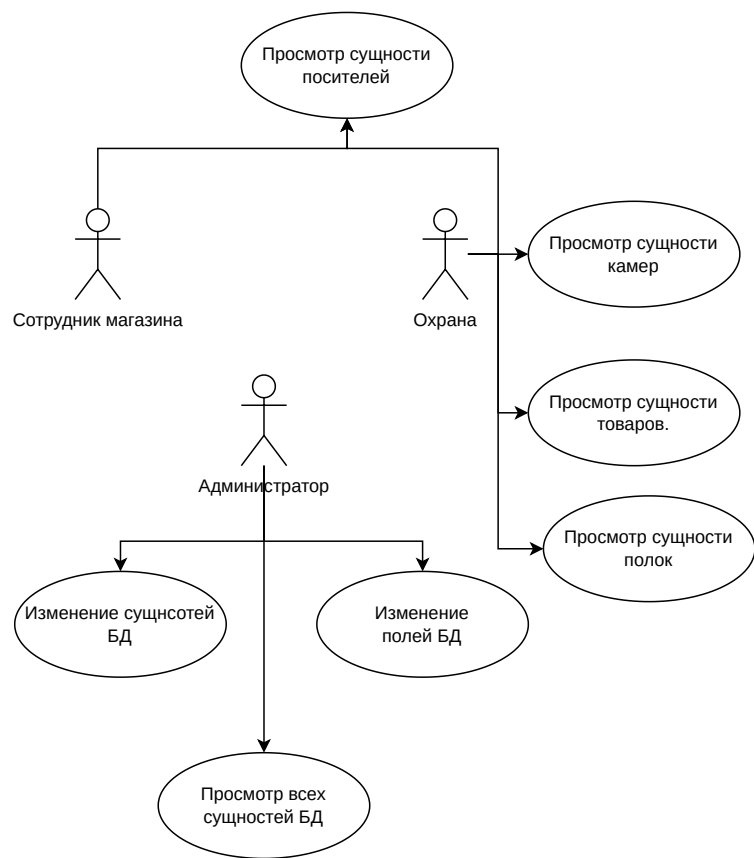


Рисунок 1 – Use-case диаграмма

1.4 Формализация данных

База данных состоит из нескольких таблиц:

1. таблица посетителей Visitor;
2. таблица камер Camera;
3. таблица полок Shelf;
4. таблица товаров Product;
5. таблица сетей магазинов Chain store;

На рисунке представлена ER-диаграмма сущностей в нотации Чена.

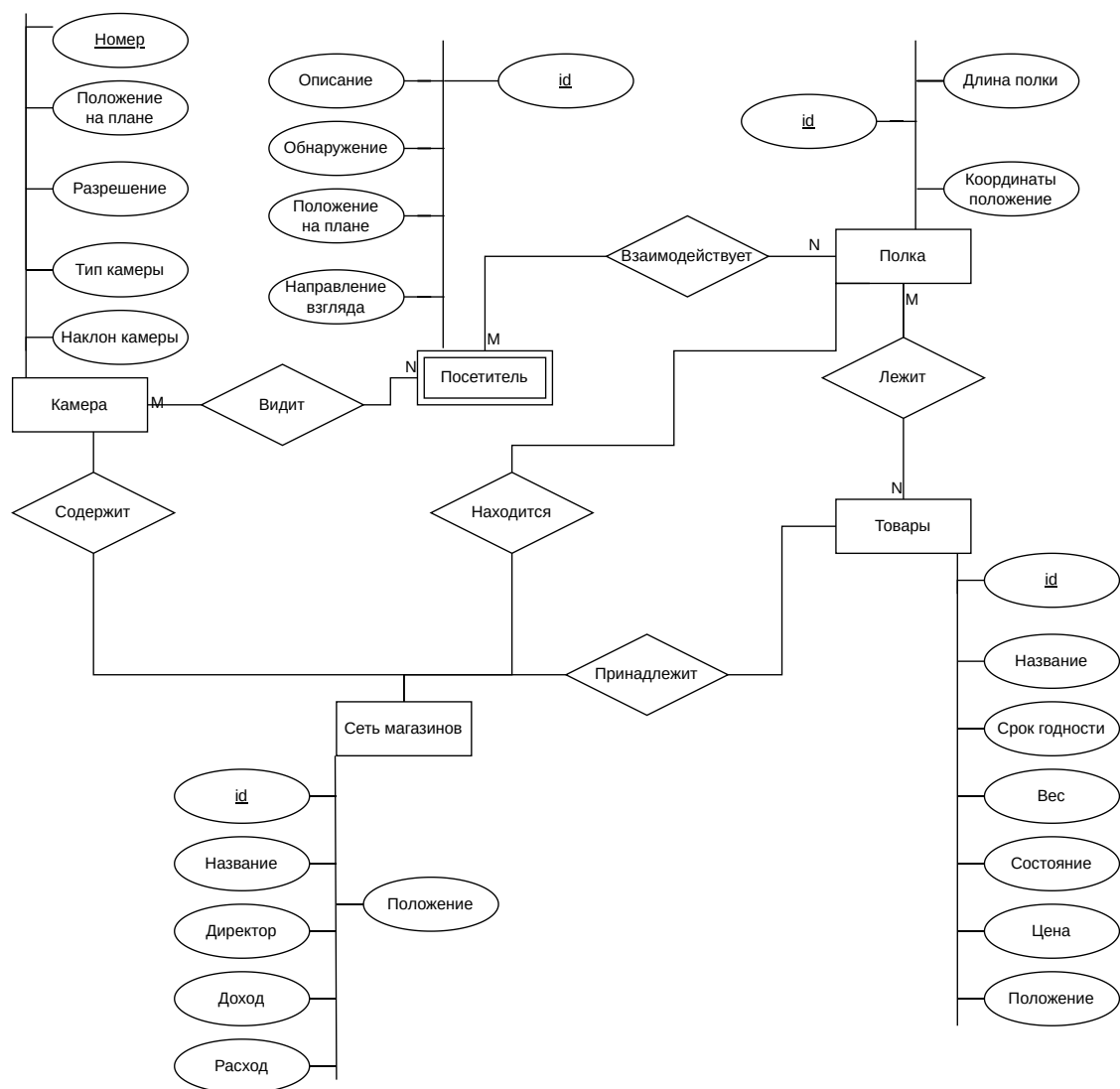


Рисунок 2 – ER-диаграмма в нотации Чена

1.5 Анализ существующих решений

Среди уже имеющихся проектов, решающих поставленную задачу, были выделены 3 аналога. Сравнение проводилось по ряду критериев, а именно

наличие определения местоположения, не требующее дополнительного оборудования, определение характеристик посетителей.

В таблице 1 представлено сравнение по вышеупомянутым критериям.

Таблица 1 – Существующие решения поставленной задачи

Название проекта	Местоположение	Доп. оборудование	Характеристики
Антивор [4]	Определение местоположения может проводиться при помощи дополнительного оборудования	Требуется большое количество дополнительного оборудования для работы системы	Не предусмотрено
Воролов [5]	Нет	Оборудование не образует систему	Не предусмотрено
Navigine [6]	Определение с помощью дополнительного оборудования	Браслет и стационарный датчик	С помощью браслета

Из таблицы можно сделать вывод, что каждая система требует большое количество дополнительного оборудования. Также не во всех присутствует определение характеристик посетителей.

Создаваемое программное обеспечение предоставляет дополнительный функционал, без использования дополнительного оборудования.

Такими особенностями являются:

1. определение местоположения на основе положения камер;
2. задание характеристик посетителей;
3. проверка взаимодействия посетителя и товара.

1.6 Выбор модели базы данных

В данном проекте будет использоваться структурная реляционная модель данных, так как в рамках проекта она обладает следующими преимуществами:

1. изложение информации осуществляется с помощью таблиц (которые просто понять);
2. позволяет работать со структурированными данными;
3. имеет возможность произвольного доступа к записям сущностей;
4. исключает дублирование, при помощи реализации связи между отношениями посредством внешнего ключа.

Вывод

В данном разделе рассмотрены ролевые модели системы, конкретизированы хранимые данные и их связь между собой, построены соответствующие диаграммы. Также представлен анализ существующих решений. Был осуществлен выбор модели данных.

2 Конструкторская часть

В данном разделе рассматриваются этапы проектирования базы данных, спроектированы триггер и функция.

2.1 Формализация сущностей системы

На основе выделенных ранее сущностей 1 спроектированы таблицы базы данных.

2.1.1 Таблица Visitor

Содержит информацию о посетителях магазинов, которые включает следующие поля:

1. id — идентификатор пользователя, который является первичным ключом;
2. description — описание пользователя, вещественный тип;
3. location — положение пользователя на плане магазина, символьный тип который состоит из двух вещественных чисел;
4. view — вектор взгляда, символьный тип, состоящий из шести вещественных чисел, которые задают вектор взгляда;
5. detection — описание пользователя, символьный тип, состоящий из 4 вещественных чисел, которые задают прямоугольник обнаружения посетителя.

2.1.2 Таблица Camera

Содержит информацию о камерах в магазине, которые включает следующие поля:

1. id — номер камеры в магазине, первичный ключ;

2. location — положение пользователя на плане магазина, символьный тип который состои из трех вещественных чисел;
3. resolution — разрешение камеры, символьный тип состоящий из двух вещественных чисел;
4. rotation — наклон камеры, символьный тип. Является матрицей состоящих из 9 вещественных чисел;
5. type — тип камеры, символьный тип.

2.1.3 Таблица Shelf

Содержит информацию о полках в магазине, которые включает следующая поля:

1. id — номер полки в магазине, первичный ключ;
2. location — положение пользователя на плане магазина, символьный тип который состои из трех вещественных чисел;
3. length — длина полки, вещественный тип.

2.1.4 Таблица Product

Содержит информацию о товарах в магазине, которые включает следующая поля:

1. id — номер товара в магазине, первичный ключ;
2. location — положение товара на плане магазина, символьный тип который состои из трех вещественных чисел;
3. name — имя товара, символьный тип;
4. dataEnd — срок годности, тип дата;
5. weight — вес товара, вещественный тип;
6. status — статус товара, целочисленный тип;
7. price — цена товара, вещественный тип.

2.1.5 Таблица ChainStore

Содержит информацию о сетях магазинов, которые включает следующая поля:

1. id — номер магазина, первичный ключ;
2. location — положение магазина в городе, символьный тип который состоит из двух вещественных чисел (широта и долгота);
3. name — имя магазина, символьный тип;
4. nameDir — имя директора магазина, символьный тип;
5. income — доход магазина, вещественный тип;
6. consumption — расходы магазина, вещественный тип.

На рисунке 3 представлена ER диаграмма база данных.

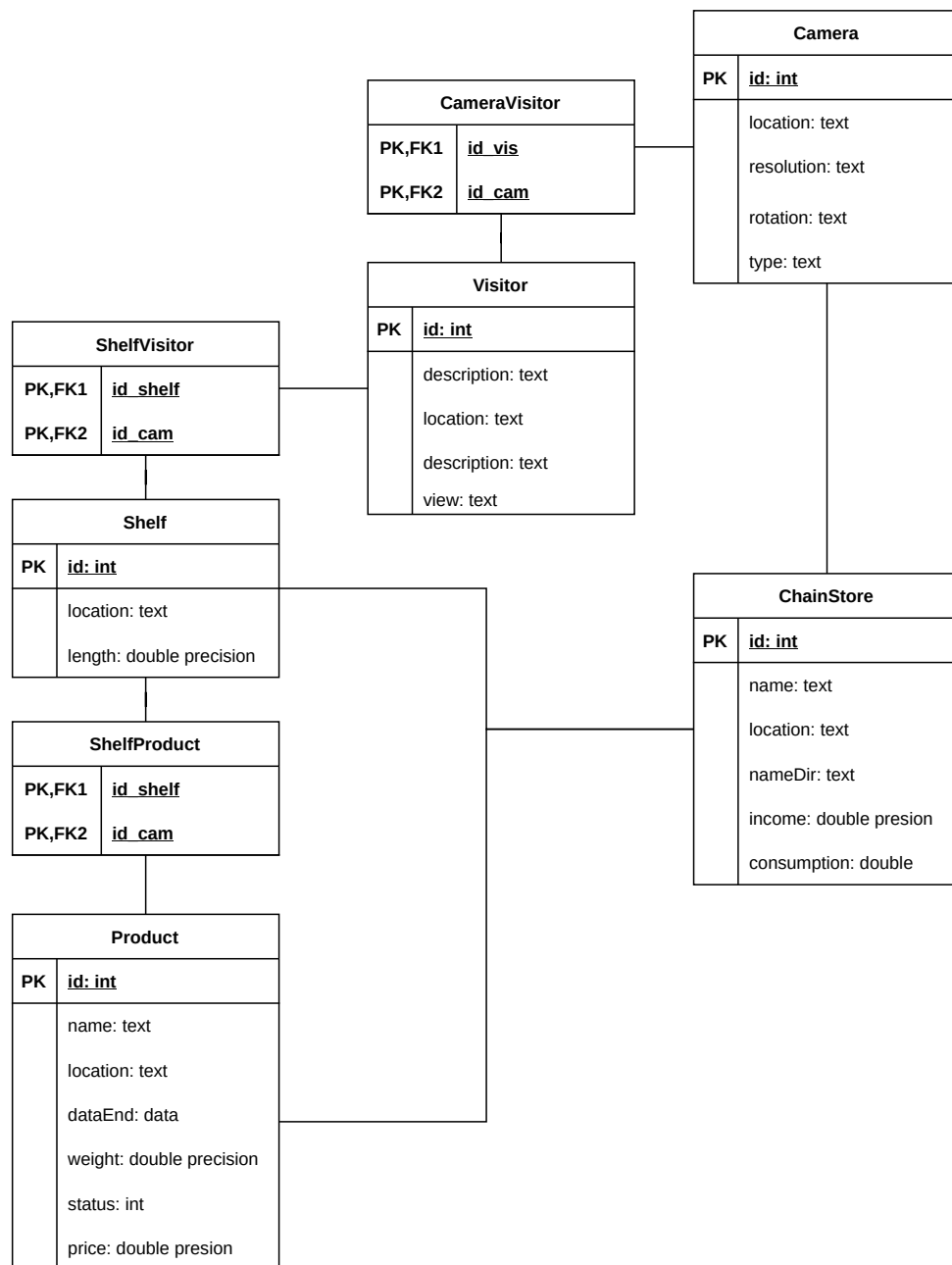


Рисунок 3 – Use-case диаграмма

2.2 Ролевая модель

Для обеспечения работы пользователей с системой управления базами данных, выделена следующая ролевая модель.

2.2.1 Сотрудник Employee

1. SELECT — над таблицей Visitor.

2.2.2 Охрана Security

1. SELECT — над таблицей Visitor;
2. SELECT — над таблицами Camera, Product, Shelf.

2.2.3 Администратор Administrator

1. все права над таблицами Visitor;
2. все права над таблицами Camera, Product, Shelf;
3. все права над таблицами ChainStore.

Ролевая модель на уровне СУБД позволяет обеспечить безопасное управление данными.

2.3 Разработка триггера и функции

В СУБД предусмотрена функция, которая проверяет местоположение пользователя относительно выхода. Данная функция возвращает статус посетителя (находится внутри или вне магазина).

Также системе представлен ALTER триггер, который оповещает систему о том, что посетитель вышел из магазина.

Вывод

В данном разделе были формализованы сущности системы, представлен рисунок диаграммы сущности системы, выделены ролевые модели, спроектированы триггер и функция.

3 Технологическая часть

В данном разделе

3.1 Средства реализации

4 Экспериментальная часть

В данном разделе

4.1 Результаты разработки

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В ходе выполнения данной работы были выполнены следующие задачи:

- 1) формализована задача и определен необходимый функционал;
- 2) описана структура объектов БД;
- 3) выбрана СУБД для хранения данных;
- 4) спроектирована и реализована программа для обработки заявок, которая будет взаимодействовать с описанной базой данных;
- 5) проведено исследование времени обработки операций от количества запросов в СУБД.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- [1] OLAP [Электронный ресурс]. — Режим доступа: <https://www.ibm.com/topics/olap>, свободный (дата обращения: 25.03.2023).
- [2] OLTP [Электронный ресурс]. — Режим доступа: <https://www.ibm.com/topics/oltp>, свободный (дата обращения: 25.03.2023).
- [3] Роб, П., Коронелл, К. Базы данных: концепции, технологии, применение. - БХВ-Петербург: Вильямс, 2004. - 15 с.
- [4] Антивор [Электронный ресурс]. — Режим доступа: <https://antivor.ru/>, свободный (дата обращения: 31.03.2023).
- [5] Антивор [Электронный ресурс]. — Режим доступа: <https://vorolov.ru/schetchiki-posetitelej/>, свободный (дата обращения: 31.03.2023).
- [6] Navigine [Электронный ресурс]. — Режим доступа: <https://nvgn.ru/platform/tracking/>, свободный (дата обращения: 31.03.2023).

ПРИЛОЖЕНИЕ А