Содержание

ВВЕДЕНИЕ					
Ана	алитическая часть	7			
1.1	Анализ предметной области	7			
1.2	Классификация СУБД	8			
	1.2.1 По модели данных	8			
	1.2.1.1 Дореляционные	8			
	1.2.1.2 Реляционные	8			
	1.2.2 По архитектуре организации хранения данных	9			
	1.2.3 По способу доступа к БД	S			
1.3	Пользователи системы	10			
1.4	Формализация данных	12			
1.5	Анализ существующих решений	13			
1.6	Выбор моели базы данных	15			
Кон	нструкторская часть	16			
2.1	Формализация сущностей системы	16			
	2.1.1 Таблица Visitor	16			
	2.1.2 Таблица Camera	16			
	2.1.3 Таблица Shelf	17			
	2.1.4 Таблица Product	17			
	2.1.5 Таблица ChainStore	18			
2.2	Ролевая модель	20			
	2.2.1 Сотрудник Employee	20			
	2.2.2 Охрана Security	20			
	2.2.3 Администратор Administrator	20			
2.3	Функция	20			
	1.1 1.2 1.3 1.4 1.5 1.6 Kor 2.1	Анализ предметной области 1.1 Анализ предметной области 1.2 Классификация СУБД 1.2.1 По модели данных 1.2.1.1 Дореляционные 1.2.2 По архитектуре организации хранения данных 1.2.3 По способу доступа к БД 1.3 Пользователи системы 1.4 Формализация данных 1.5 Анализ существующих решений 1.6 Выбор моели базы данных Конструкторская часть 2.1 Формализация сущностей системы 2.1.1 Таблица Visitor 2.1.2 Таблица Camera 2.1.3 Таблица Shelf 2.1.4 Таблица ChainStore 2.2 Ролевая модель 2.2.1 Сотрудник Етрючес 2.2.2 Охрана Security 2.2.3 Администратор Administrator			

	2.4	Триггер	20
3	Tex	нологическая часть	21
	3.1	Средства реализации	21
4	Экс	спериментальная часть	22
	4.1	Результаты разработки	22
\mathbf{C}	ПИС	ОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	2 4

РЕФЕРАТ

Расчётно-пояснительная записка содержит 25 с., 3 рис., 1 табл., 3 ист.

Целью работы: создание базы данных для отслеживания посетителей в сети магазинов.

Ключевые слова: базы данных, PostgreSQL, реляционная модель, OLAP, OLTP.

В данной работе проводится изучение принципов работы баз данных.

Объектом исследования является модель представления данных в посетителей в сетях магазинов.

ОПРЕДЕЛЕНИЯ, ОБОЗНАЧЕНИЯ И СОКРАЩЕНИЯ

 ${
m OLAP-online}$ analytical processing — интекративная аналитическая обработка.

 OLTP — online transaction processing — транзакционная система.

БД — база данных.

СУБД — система управления базами данных.

ВВЕДЕНИЕ

В настоящее время сетевые магазины предоставляют своим клиентам широкий ассортимент товаров и услуг, а также внедряют новые технологии для улучшения качества обслуживания. Одной из таких технологий является отслеживание посетителей в сети магазинов, которое позволяет собирать информацию о перемещениях клиентов внутри магазина и анализировать ее для бизнес целей.

Целью работы: созадине базы данных для отслеживания посетителей в сетях мазазинов.

Для достижения поставленной цели, необходимо решить следующие задачи:

- 1) формализировать задачу и определить необходимый функционал;
- 2) описать структуру объектов БД;
- 3) выбрать СУБД для хранения данных;
- 4) спроектировать и реализовать программу для обработки заявок, которая будет взаимодействовать с описанной базой данных;
- 5) провести исследование времени обработки операций от количества запросов в СУБД.

1 Аналитическая часть

В данном разделе проведен анализ предметной области, формализированы данные, а также проведен анализ существующих решений.

1.1 Анализ предметной области

Термин "база данных"не имеет точного определения, но стоит отметить несколько из них.

База данных [3] — это совокупность данных, хранимых в упорядоченной форме, с целью обеспечения доступа к этим данным и их использования каким-либо организационными или прикладными процессам.

База данных — это самодокументирования собрание интегрированных записей.

- Запись это события, которые надо где-то хранить;
- интегрированных записи, которые имеют некоторую структуру.

Также необходимо определиться с типом базы данных. Всего существует два основных применения баз данных

- 1. **OLAP** это метод обработки данных, который используется для анализа больших объемов данных.
- 2. **OLTP** это метод обаработки транзакций, который используется для выполнения операция в режиме реального времени.

Из этих данных определений следует, что для поставленной задачи больше подойдет метод OLTP, так как для обработки посетителей в магазине, требуется обработка в реальном времени.

Для выполнения курсовой работы, также необходимо выбрать систему управления базами данных.

 $\mathbf{C}\mathbf{y}\mathbf{B}\mathbf{\mathcal{I}}$ — это приложение обеспечивающее создание, хранение, обновление и поиск информации.

У систем управления базами данных существует классификация:

1.2 Классификация СУБД

1.2.1 По модели данных

1.2.1.1 Дореляционные

- 1. Инвертированные списки (файлы). БД на основе инвертированных списков представляет собой совокупность файлов, содержащих записи (таблиц). Для записей в файле определен некоторый порядок, диктуемый физической организацией данных. Для каждого файла может быть определено произвольное число других упорядочений на основании значений некоторых полей записей (инвертированных списков). Обычно для этого используются индексы. В такой модели данных отсутствуют ограничения целостности как таковые. Все ограничения на возможные экземпляры БД задаются теми программами, которые работают с БД. Одно из немногих ограничений, которое все-таки может присутствовать это ограничение, задаваемое уникальным индексом.
- 2. **Иерархическая модель** данных подразумевает что элементы, организованные в структуры, объединены иерархической или древовидной связью. В таком представлении родительский элемент может иметь несколько дочерних, а дочерний только один родительский.
- 3. **Сетевые** могут быть представлены в виде графа; логика выборки зависит от физической организации данных.

1.2.1.2 Реляционные

В отличие от вышеописанных, в данной модели не существует физических отношений между сущностями. Хранение информации осуществляется в виде таблиц (отношений), состоящих из рядов и столбцов. Отношение имеет

имя, которое отличает его от имён всех других отношений.

Существует несколько типов реалиционных моделей:

- Структурный данные набор отношений.
- **Целостностный** отношения (таблицы) отвечают определенным условиям целостности.
- **Манипуляционный** манипулирования отношениями осуществляется средствами реляционной алгебры и/или реляционного исчисления.

1.2.2 По архитектуре организации хранения данных

- 1. **Локальные** все части локальной СУБД размещаются на одном компьютере.
- 2. **Распределенные** части СУБД могут размещаться на 2-х и более компьютерах.

1.2.3 По способу доступа к БД

- 1. **Файл-серверные** при работе с базой, данные отправляются приложению, которое с ней работает, вне зависимости от того, сколько их нужно. Все операции на стороне клиента. Файловый сервер периодически обновляется тем же клиентом.
- 2. **Клиент-серверные** вся работа на сервере, по сети передаются результаты запросов, гораздо меньше информации. Обеспечивается безопасность данных, потому что все происходит на стороне сервера.
- 3. Встраиваемые библиотека, которая позволяет унифицированным образом хранить; большие объемы данных на локальной машине. Доступ к данным может происходить через SQL либо через особые функции СУБД. Встраиваемые СУБД быстрее обычных клиент-серверных и не требуют установки сервера, поэтому востребованы в локальном ПО,

которое имеет дело с большими объемами данных.

- 4. **Сервисно-ориентированные** БД является хранилищем сообщений, промежуточных состояний, метаинформации об очередях сообщений и сервисах;
- 5. Прочие пространственная, временная и пространственно-временная.

1.3 Пользователи системы

В системе присуствуют три уровня пользователей.

- 1. **Сотрудник магазина** пользователь, обладающим возможнотями только просматривать сущность посетителей.
- 2. **Охрана** пользователь, обладающий возможностями просматравати сущности: камер, украденных товаров, полок, посетителей.
- 3. **Администратор** пользователь, обладающий возможностями изменения сущностей и полей базы данных, также есть доступен просмотр всех сущностей.

На рисунке 1 представлена диаграмма использования приложения.

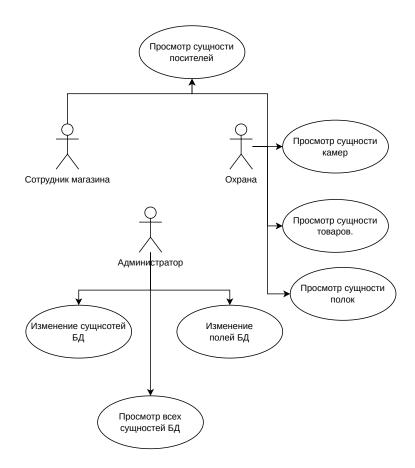


Рисунок 1 – Use-case диаграмма

1.4 Формализация данных

База данных состоит из нескольких табилиц:

- 1. таблица посетителей Visitor;
- 2. табилица камер Camera;
- 3. таблица полок Shelf;
- 4. талица товаров Product;
- 5. таблица сетей мазазинов Chain store;

На рисунке представлена ЕR-диаграмма сущностей в нотации Чена.

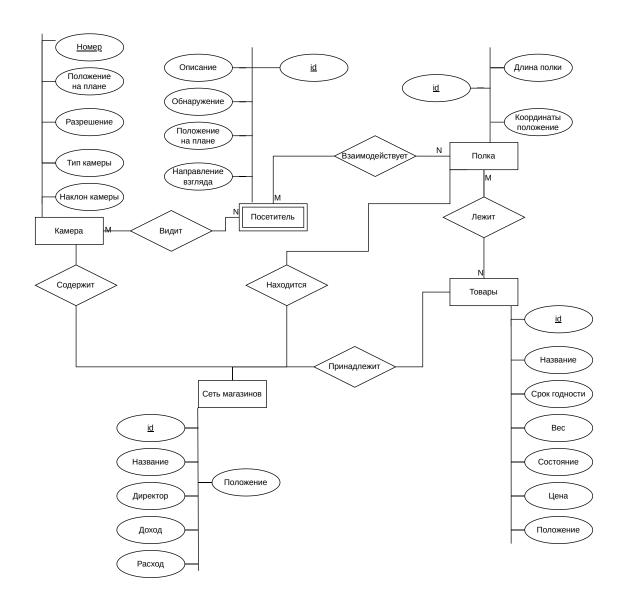


Рисунок 2 – ER-диаграмма в нотации Чена

1.5 Анализ существующих решений

Среди уже имеющихся проектов, решающих поставленную задачу, были выделены 3 аналога. Сравнение проводилось по ряду критериев, а именно

наличие определения местоположения, не требующее дополнительного оборудования, определение храктеристик посетителей.

В таблице 1 представлено сравнение по вышеупомянутым критриям.

Таблица 1 – Существующие решения поставленной задачи

Название	Местоположение	Доп. оборудо-	Характеристики
проекта		вание	
Антивор	Определение местопо-	Требуется боль-	Не предусмотрен-
[4]	ложения может прово-	шое количество	НО
	дится при помощи до-	дополнительного	
	полнительного обору-	оборудования для	
	дования	работы системы	
Воролов	Нет	Оборудование не	Не предусмотрен-
[5]		образует систему	НО
Navigine	Определение с помо-	Браслет и стацио-	С помощью брас-
[6]	щью дополнительного	нарный датчик	лета
	оборудования		

Из таблицы можно сделать вывод, что каждая система требует большое количество дополнительного обуродвания. Также не во всех присуствует определение характеристик посетителей.

Создаваемое программное обеспечение предоставляет дополнительный функционал, без использования дополнительного оборудования.

Такими особянностями являются:

- 1. определение местоположения на основе положения камер;
- 2. задание характеристик посетителей;
- 3. проверка взаимодействия посетителя и товара.

1.6 Выбор моели базы данных

В данном проекте будет использоваться структурная реаляционная модель данных, так как в рамках проектах она обладает следующими преимуществами:

- 1. изложение информации осуществляется с помощью таблиц (которые просто понять);
- 2. позволяет работать со структурированными данными;
- 3. имеет возможность произвольного доступа к записям сущностей;
- 4. исключает дублирование, при помощи реализации связи между отношениями посредством внешнего ключа.

Вывод

В данном разделе рассмотренны ролевые модели системы, конкретизированны хранимые данные и их связь между собой, постороенны соответствующие диграммы. Также представленно анализ существующих решений. Был осуществлен выбор модели данных.

2 Конструкторская часть

В данном разделе рассматриваются этапы проектирования базы данных, спроектированы триггер и функция.

2.1 Формализация сущностей системы

На основе выделенных ранее сущностей 1 спроектированны таблицы базы данных.

2.1.1 Таблица Visitor

Содержит информцию о посетителях мазазинов, которые включает следующие поля:

- 1. id индетификатор пользователя, который является первичным ключом;
- 2. description описание пользователя, вещественный тип;
- 3. location положение пользователя на плане магазина, символьный тип который состои из двух вещественных чисел;
- 4. view вектор взгляда, символьный тип, состоящий из шести вещественных чисел, которые задают вектор взгляда;
- 5. detection описание пользователя, символьный тип, состоящий из 4 вещественных чисел, которые задают прямоугольник обнуружения посетителя.

2.1.2 Таблица Сатега

Содержит информацию о камерах в магазине, которые включает следующая поля:

1. id — номер камеры в магазине, первичный ключ;

- 2. location положение пользователя на плане магазина, символьный тип который состои из трех вещественных чисел;
- 3. resolution разрешение камеры, символьный тип состоящий из двух вещественных чисел;
- 4. rotation наклон камеры, символьный тип. Является матрицей состоящих из 9 вещественных чисел;
- 5. type тип камеры, символьный тип.

2.1.3 Таблица Shelf

Содержит информацию о полках в магазине, которые включает следующая поля:

- 1. id номер полки в магазине, первичный ключ;
- 2. location положение пользователя на плане магазина, символьный тип который состои из трех вещественных чисел;
- 3. length длина полки, вещественный тип.

2.1.4 Таблица Product

Содержит информацию о товарах в магазине, которые включает следующая поля:

- 1. id номер товара в магазине, первичный ключ;
- 2. location положение товара на плане магазина, символьный тип который состои из трех вещественных чисел;
- 3. name имя товара, символьный тип;
- 4. dataEnd срок годности, тип дата;
- 5. weight вес товара, вещественный тип;
- 6. status статус товара, целочисленный тип;
- 7. price цена товара, вещественный тип.

2.1.5 Таблица ChainStore

Содержит информацию о сетях магазинов, которые включает следующая поля:

- 1. id номер магазина, первичный ключ;
- 2. location положение магазина в городе, символьный тип который состои из двух вещественных чисел (широта и долгота);
- 3. name имя магазина, символьный тип;
- 4. nameDir имя директора магазина, символьный тип;
- 5. іпсоте доход магазина, вещественный тип;
- 6. consumption расходы магазина, вещественный тип. На рисунке 3 предствалена ER диаграмма база данных.

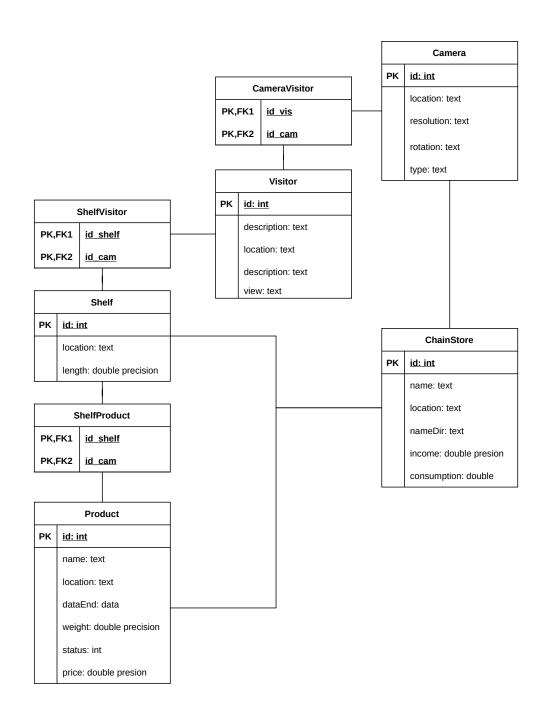


Рисунок 3 – Use-case диаграмма

2.2 Ролевая модель

Для обеспечения работы пользователей с сисетмой управления базами данных, выделена следующая ролевая модель.

2.2.1 Сотрудник Employee

1. SELECT — над таблицей Visitor.

2.2.2 Oxpana Security

- 1. SELECT над таблицей Visitor;
- 2. SELECT над таблицами Camera, Product, Shelf.

2.2.3 Администратор Administrator

- 1. все права над таблицами Visitor;
- 2. все права над таблицами Camera, Product, Shelf;
- 3. все права над таблицами ChainStore.

Ролевая модель на уровне СУБД позволяет обеспечить безопасное управление данными.

2.3 Функция

2.4 Триггер

3 Технологическая часть

В данном разделе

3.1 Средства реализации

4 Экспериментальная часть

В данном разделе

4.1 Результаты разработки

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В ходе выполнения данной работы были выполнены следующее задачи:

- 1) формализирована задача и определен необходимый функционал;
- 2) описана структуру объектов БД;
- 3) выбрана СУБД для хранения данных;
- 4) спроектирована и реализована программу для обработки заявок, которая будет взаимодействовать с описанной базой данных;
- 5) проведено исследование времени обработки операций от количества запросов в СУБД.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- [1] OLAP [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://www.ibm.com/topics/olap, свободный (дата обращения: 25.03.2023).
- [2] ОLTР [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://www.ibm.com/topics/oltp, свободный (дата обращения: 25.03.2023).
- [3] Роб, П., Коронелл, К. Базы данных: концепции, технологии, применение. БХВ-Петербург: Вильямс, 2004. 15 с.
- [4] Антивор [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://antivor.ru/, свободный (дата обращения: 31.03.2023).
- [5] Антивор [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://vorolov.ru/schetchiki-posetitelej/, свободный (дата обращения: 31.03.2023).
- [6] Navigine [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://nvgn.ru/platform/tracking/, свободный (дата обращения: 31.03.2023).

приложение а