



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
«Московский государственный технический университет  
имени Н.Э. Баумана  
(национальный исследовательский университет)»  
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

---

ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ (ИУ)

КАФЕДРА ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ЭВМ И ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ (ИУ7)

# РАСЧЕТНО-ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

## *К КУРСОВОЙ РАБОТЕ*

### *НА ТЕМУ:*

### *База данных сети магазинов*

Студент группы ИУ7-66Б

\_\_\_\_\_

Ковель А. Д.

Руководитель курсовой работы

\_\_\_\_\_

Степанов В. П.

2023 г.

## РЕФЕРАТ

Расчётно-пояснительная записка содержит 29 с., 6 рис., 2 табл., 0 ист.

Целью работы: создание базы данных для отслеживания посетителей в сети магазинов.

Ключевые слова: базы данных, PostgreSQL, реляционная модель, OLAP, OLTP.

В данной работе проводится изучение принципов работы баз данных.

Объектом исследования является модель представления данных в посетителях в сетях магазинов.

## Содержание

<b>ВВЕДЕНИЕ</b>	<b>7</b>
<b>1 Аналитическая часть</b>	<b>8</b>
1.1 Анализ предметной области . . . . .	8
1.2 Классификация СУБД . . . . .	9
1.2.1 По модели данных . . . . .	9
1.2.1.1 Дореляционные . . . . .	9
1.2.1.2 Реляционные . . . . .	9
1.2.2 По архитектуре организации хранения данных . . . . .	10
1.2.3 По способу доступа к БД . . . . .	10
1.3 Пользователи системы . . . . .	10
1.4 Формализация данных . . . . .	11
1.5 Анализ существующих решений . . . . .	12
1.6 Выбор модели базы данных . . . . .	13
<b>2 Конструкторская часть</b>	<b>15</b>
2.1 Формализация сущностей системы . . . . .	15
2.1.1 Таблица Visitor . . . . .	15
2.1.2 Таблица Camera . . . . .	15
2.1.3 Таблица Shelf . . . . .	16
2.1.4 Таблица Product . . . . .	16
2.1.5 Таблица ChainStore . . . . .	16
2.2 Ролевая модель . . . . .	17
2.2.1 Сотрудник Employee . . . . .	17
2.2.2 Охрана Security . . . . .	17
2.2.3 Администратор Administrator . . . . .	17
2.3 Разработка триггера и функции . . . . .	17

<b>3</b>	<b>Технологическая часть</b>	<b>18</b>
3.1	Выбор СУБД . . . . .	18
3.2	Требования к программе . . . . .	18
3.3	Средства реализации . . . . .	19
3.4	Создание базы данных . . . . .	19
3.5	Создание триггера . . . . .	20
3.6	Создание ролей и выделение им прав . . . . .	21
3.7	Интерфейс программы . . . . .	21
<b>4</b>	<b>Исследовательская часть</b>	<b>23</b>
4.1	Технические характеристики . . . . .	23
4.2	Демонстрация работы . . . . .	23
4.3	Постановка исследования . . . . .	24
4.4	Результаты исследования . . . . .	24
	<b>ЗАКЛЮЧЕНИЕ</b>	<b>26</b>
	<b>СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ</b>	<b>27</b>
	<b>ПРИЛОЖЕНИЕ А</b>	<b>29</b>

## **ОПРЕДЕЛЕНИЯ, ОБОЗНАЧЕНИЯ И СОКРАЩЕНИЯ**

OLAP — online analytical processing — интегративная аналитическая обработка.

OLTP — online transaction processing — транзакционная система.

БД — база данных.

СУБД — система управления базами данных.

## ВВЕДЕНИЕ

В настоящее время сетевые магазины предоставляют своим клиентам широкий ассортимент товаров и услуг, а также внедряют новые технологии для улучшения качества обслуживания. Одной из таких технологий является отслеживание посетителей в сети магазинов, которое позволяет собирать информацию о перемещениях клиентов внутри магазина и анализировать ее для бизнес целей.

**Целью работы:** создание базы данных для отслеживания посетителей в сетях магазинов.

Для достижения поставленной цели, необходимо решить следующие задачи:

1. формализовать задачу и определить необходимый функционал;
2. описать структуру объектов БД;
3. выбрать СУБД для хранения данных;
4. спроектировать и реализовать программу для обработки заявок, которая будет взаимодействовать с описанной базой данных;
5. провести исследование времени обработки операций от количества запросов в СУБД.

## 1 Аналитическая часть

В данном разделе проведен анализ предметной области, формализованы данные, а также проведен анализ существующих решений.

### 1.1 Анализ предметной области

Термин "база данных" не имеет точного определения, но стоит отметить несколько из них.

**База данных** [?] — это совокупность данных, хранимых в упорядоченной форме, с целью обеспечения доступа к этим данным и их использования каким-либо организационными или прикладными процессам.

**База данных** — это самодокументированное собрание интегрированных записей.

- Запись — это события, которые надо где-то хранить;
- интегрированных — записи, которые имеют некоторую структуру.

Также необходимо определиться с типом базы данных. Всего существует два основных применения баз данных

1. **OLAP** [1] — это метод обработки данных, который используется для анализа больших объемов данных.
2. **OLTP** [2] — это метод обработки транзакций, который используется для выполнения операций в режиме реального времени.

Из этих данных определений следует, что для поставленной задачи больше подойдет метод OLTP, так как для обработки посетителей в магазине, требуется обработка в реальном времени.

Для выполнения курсовой работы, также необходимо выбрать систему управления базами данных.

**СУБД** — это приложение обеспечивающее создание, хранение, обновление и поиск информации.

У систем управления базами данных существует классификация:

## 1.2 Классификация СУБД

### 1.2.1 По модели данных

#### 1.2.1.1 Дореляционные

1. **Инвертированные списки** (файлы). БД на основе инвертированных списков представляет собой совокупность файлов, содержащих записи (таблиц). Для записей в файле определен некоторый порядок, диктуемый физической организацией данных. Для каждого файла может быть определено произвольное число других упорядочений на основании значений некоторых полей записей (инвертированных списков). Обычно для этого используются индексы. В такой модели данных отсутствуют ограничения целостности как таковые. Все ограничения на возможные экземпляры БД задаются теми программами, которые работают с БД. Одно из немногих ограничений, которое все-таки может присутствовать — это ограничение, задаваемое уникальным индексом.
2. **Иерархическая модель** данных подразумевает что элементы, организованные в структуры, объединены иерархической или древовидной связью. В таком представлении родительский элемент может иметь несколько дочерних, а дочерний — только один родительский.
3. **Сетевые** — могут быть представлены в виде графа; логика выборки зависит от физической организации данных.

#### 1.2.1.2 Реляционные

В отличие от вышеописанных, в данной модели не существует физических отношений между сущностями. Хранение информации осуществляется в виде таблиц (отношений), состоящих из рядов и столбцов. Отношение имеет имя, которое отличает его от имён всех других отношений.

Существует несколько типов реляционных моделей:

- **Структурный** — данные — набор отношений.



- **Целостностный** — отношения (таблицы) отвечают определенным условиям целостности.
- **Манипуляционный** — манипулирования отношениями осуществляется средствами реляционной алгебры и/или реляционного исчисления.

### 1.2.2 По архитектуре организации хранения данных

1. **Локальные** — все части локальной СУБД размещаются на одном компьютере.
2. **Распределенные** — части СУБД могут размещаться на 2-х и более компьютерах.

### 1.2.3 По способу доступа к БД

1. **Файл-серверные** — при работе с базой, данные отправляются приложению, которое с ней работает, вне зависимости от того, сколько их нужно. Все операции — на стороне клиента. Файловый сервер периодически обновляется тем же клиентом.
2. **Клиент-серверные** — вся работа на сервере, по сети передаются результаты запросов, гораздо меньше информации. Обеспечивается безопасность данных, потому что все происходит на стороне сервера.
3. **Встраиваемые** — библиотека, которая позволяет унифицированным образом хранить; большие объемы данных на локальной машине. Доступ к данным может происходить через SQL либо через особые функции СУБД. Встраиваемые СУБД быстрее обычных клиент-серверных и не требуют установки сервера, поэтому востребованы в локальном ПО, которое имеет дело с большими объемами данных.
4. **Сервисно-ориентированные** — БД является хранилищем сообщений, промежуточных состояний, метаданных об очередях сообщений и сервисах;
5. Прочие — пространственная, временная и пространственно-временная.

### 1.3 Пользователи системы

В системе присутствуют три уровня пользователей.

1. **Сотрудник магазина** — пользователь, обладающим возможностями только просматривать сущность посетителей.
2. **Охрана** — пользователь, обладающий возможностями просматривать сущности: камер, украденных товаров, полок, посетителей.
3. **Администратор** — пользователь, обладающий возможностями изменения сущностей и полей базы данных, также есть доступен просмотр всех сущностей.

На рисунке 1 представлена диаграмма использования приложения.

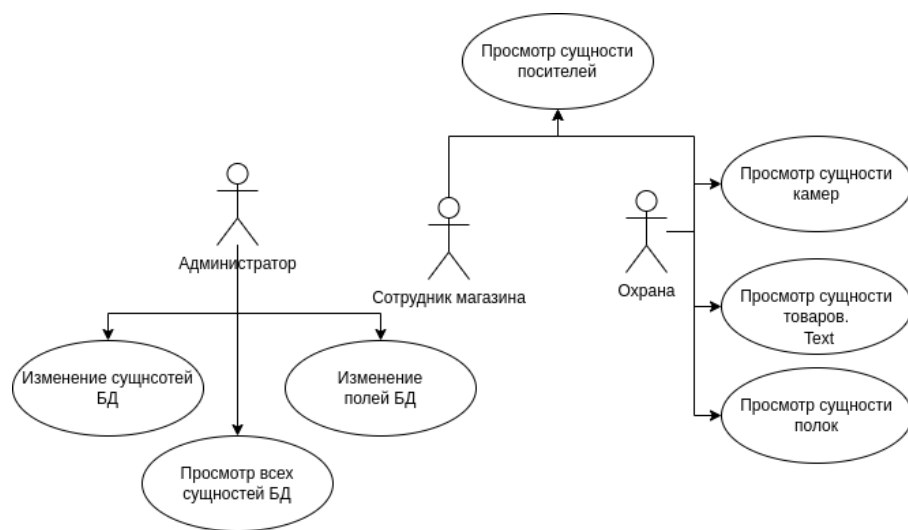


Рисунок 1 – Use-case диаграмма

#### 1.4Формализация данных

База данных состоит из нескольких таблиц:

1. таблица посетителей Visitor;
2. таблица камер Camera;
3. таблица полок Shelf;
4. талица товаров Product;
5. таблица сетей магазинов Chain store;

На рисунке представлена ER-диаграмма сущностей в нотации Чена.

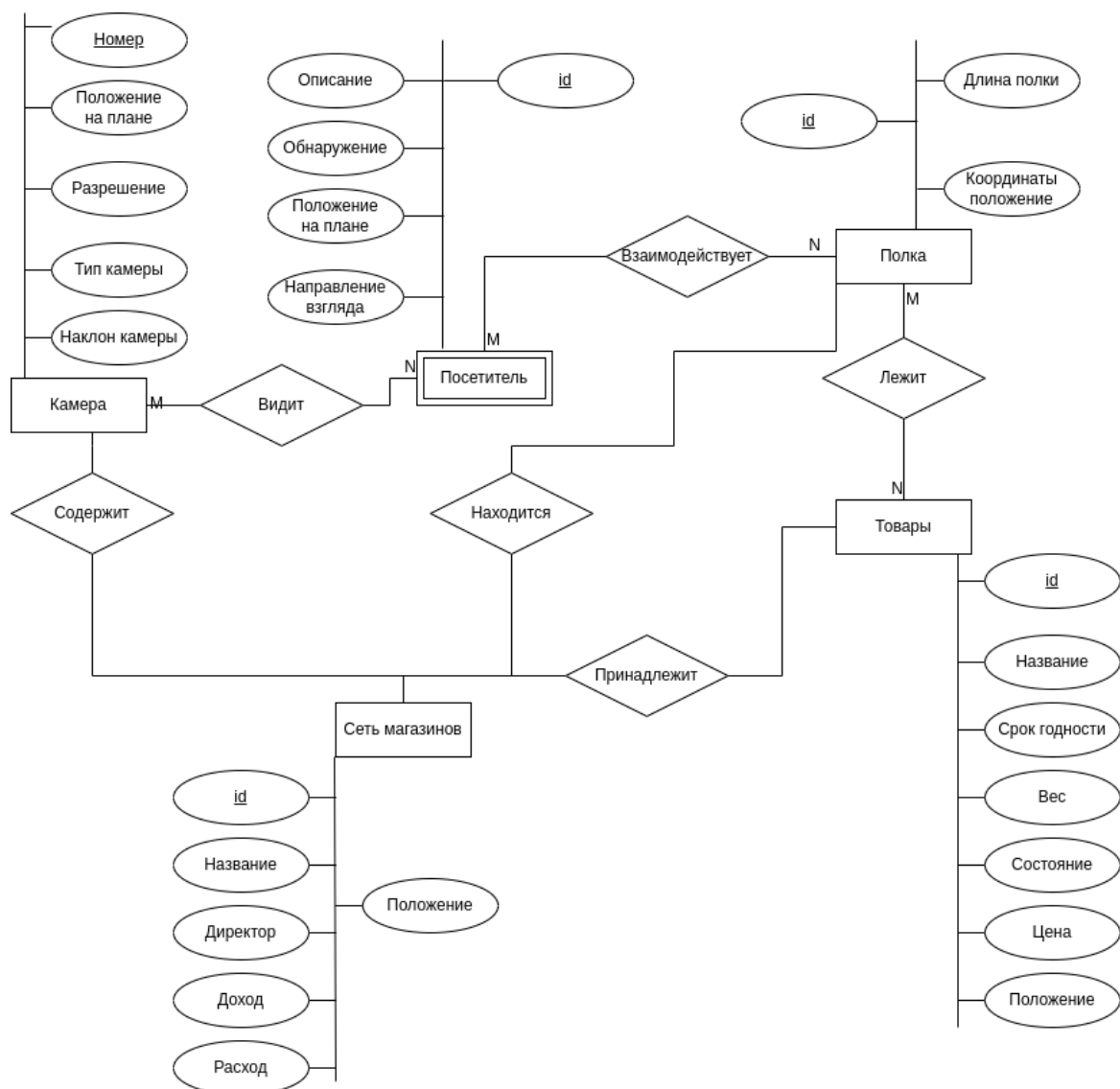


Рисунок 2 – ER-диаграмма в нотации Чена

### 1.5 Анализ существующих решений

Среди уже имеющихся проектов, решающих поставленную задачу, были выделены 3 аналога. Сравнение проводилось по ряду критериев, а именно наличие определения местоположения, не требующее дополнительного оборудования, определение характеристик посетителей.

В таблице 1 представлено сравнение по вышеупомянутым критериям.

Из таблицы можно сделать вывод, что каждая система требует большое количество дополнительного оборудования. Также не во всех присутствует определение характеристик посетителей.

Создаваемое программное обеспечение предоставляет дополнительный

Таблица 1 – Существующие решения поставленной задачи

Название проекта	Местоположение	Доп. оборудование	Характеристики
<b>Антивор [3]</b>	Определение местоположения может проводиться при помощи дополнительного оборудования	Требуется большое количество дополнительного оборудования для работы системы	Не предусмотрено
<b>Воролов [4]</b>	Нет	Оборудование не образует систему	Не предусмотрено
<b>Navigine [5]</b>	Определение с помощью дополнительного оборудования	Браслет и стационарный датчик	С помощью браслета

функционал, без использования дополнительного оборудования.

Таковыми особенностями являются:

1. определение местоположения на основе положения камер;
2. задание характеристик посетителей;
3. проверка взаимодействия посетителя и товара.

## 1.6 Выбор модели базы данных

В данном проекте будет использоваться структурная реляционная модель данных, так как в рамках проекта она обладает следующими преимуществами:

1. представление информации осуществляется с помощью таблиц;
2. позволяет работать со структурированными данными;
3. имеет возможность произвольного доступа к записям сущностей;
4. исключает дублирование, при помощи реализации связи между отно-

шениями посредством внешнего ключа.

## **Вывод**

В данном разделе рассмотрены ролевые модели системы, конкретизированны хранимые данные и их связь между собой, построены соответствующие диграммы. Также представлено анализ существующих решений. Был осуществлен выбор модели данных.

## **2Конструкторская часть**

В данном разделе рассматриваются этапы проектирования базы данных, спроектированы триггер и функция.

### **2.1Формализация сущностей системы**

На основе выделенных ранее сущностей 1 спроектированы таблицы базы данных.

#### **2.1.1Таблица Visitor**

Содержит информацию о посетителях магазинов, которые включает следующие поля:

1. id — идентификатор пользователя, который является первичным ключом;
2. description — описание пользователя, вещественный тип;
3. location — положение пользователя на плане магазина, символьный тип который состои из двух вещественных чисел;
4. view — вектор взгляда, символьный тип, состоящий из шести вещественных чисел, которые задают вектор взгляда;
5. detection — описание пользователя, символьный тип, состоящий из 4 вещественных чисел, которые задают прямоугольник обнаружения посетителя.

#### **2.1.2Таблица Camera**

Содержит информацию о камерах в магазине, которые включает следующая поля:

1. id — номер камеры в магазине, первичный ключ;
2. location — положение пользователя на плане магазина, символьный тип который состои из трех вещественных чисел;
3. resolution — разрешение камеры, символьный тип состоящий из двух вещественных чисел;
4. rotation — наклон камеры, символьный тип. Является матрицей состо-

ящих из 9 вещественных чисел;

5. type — тип камеры, символьный тип.

### **2.1.3 Таблица Shelf**

Содержит информацию о полках в магазине, которые включает следующая поля:

1. id — номер полки в магазине, первичный ключ;
2. location — положение пользователя на плане магазина, символьный тип который состои из трех вещественных чисел;
3. length — длина полки, вещественный тип.

### **2.1.4 Таблица Product**

Содержит информацию о товарах в магазине, которые включает следующая поля:

1. id — номер товара в магазине, первичный ключ;
2. location — положение товара на плане магазина, символьный тип который состои из трех вещественных чисел;
3. name — имя товара, символьный тип;
4. dataEnd — срок годности, тип дата;
5. weight — вес товара, вещественный тип;
6. status — статус товара, целочисленный тип;
7. price — цена товара, вещественный тип.

### **2.1.5 Таблица ChainStore**

Содержит информацию о сетях магазинов, которые включает следующая поля:

1. id — номер магазина, первичный ключ;
2. location — положение магазина в городе, символьный тип который состои из двух вещественных чисел (широта и долгота);
3. name — имя магазина, символьный тип;
4. nameDir — имя директора магазина, символьный тип;
5. income — доход магазина, вещественный тип;

6. consumption — расходы магазина, вещественный тип.

## **2.2 Ролевая модель**

Для обеспечения работы пользователей с системой управления базами данных, выделена следующая ролевая модель.

### **2.2.1 Сотрудник Employee**

1. SELECT — над таблицей Visitor.

### **2.2.2 Охрана Security**

1. SELECT — над таблицей Visitor;
2. SELECT — над таблицами Camera, Product, Shelf.

### **2.2.3 Администратор Administrator**

1. все права над таблицами Visitor;
2. все права над таблицами Camera, Product, Shelf;
3. все права над таблицами ChainStore.

## **2.3 Разработка триггера и функции**

В СУБД предусмотрена функция, которая проверяет местоположение пользователя относительно выхода. Данная функция возвращает статус посетителя (находится внутри или вне магазина).

Также системе представлен ALTER триггер, который оповещает систему о том, что посетитель вышел из магазина.

## **Вывод**

В данном разделе были формализованы сущности системы, представлен рисунок диаграммы сущности системы, выделены ролевые модели, спроектированы триггер и функция.



### **3Технологическая часть**

В данном разделе выбирается СУБД, средства реализации приложения, описаны создание базы данных, триггера, функции и ролей, а также спроектирован пользовательский интерфейс.

#### **3.1Выбор СУБД**

Существует множество различных СУБД, работающих на основе реляционной модели, каждая из которых имеет свои сильные и слабые стороны. Среди самых распространенных [6] выделяют MySQL [7], PostgreSQL [8] и SQLite [9]. Рассмотрим особенности каждой из них.

1. MySQL. Среди достоинств данной СУБД можно выделить высокую безопасность и масштабируемость, поддержку большей части функционала SQL. Однако, несмотря на перечисленные положительные аспекты, MySQL не сопровождается бесплатной технической поддержкой.
2. PostgreSQL. В рамках использования этой СУБД имеется возможность помимо встроенного SQL использовать различные дополнения, отличается поддержкой форматов csv и json, но оперирует большим объемом ресурсов.
3. SQLite. Очевидными достоинствами является компактность базы данных, которая состоит из одного файла, и переносимость. Но данная СУБД совершенно не подходит для больших БД, а также не поддерживает управление пользователями.

При реализации проекта использован PostgreSQL, поскольку эта СУБД обладает достаточным набором инструментов для поставленной задачи.

#### **3.2Требования к программе**

Программное обеспечение должно удовлетворять следующим требованиям:

1. возможно подключение к бд;
2. программа позволяет определять время запросов;

3. возможно создание программного интерфейса для работы с бд.

### 3.3 Средства реализации

Для реализации ПО был выбран язык программирования Python[10].

В данном языке есть все требующиеся инструменты для данной курсовой работы.

В качестве среды разработки была выбрана среда VS Code[11], запуск происходил через команду `python back.py`.

### 3.4 Создание базы данных

В соответствии с выбранной СУБД и спроектированной базой данных было осуществлено создание БД и ее сущностей представлено в листинге 1.

Листинг 1 – Создание БД

```
class Visitor(BASE):
    __tablename__ = 'Visitor'
    id = Column(Integer, Identity(always=True), primary_key=True)
    description = Column(Text)
    location = Column(Text)
    view = Column(Text)
    detection = Column(Text)
class Camera(BASE):
    __tablename__ = 'Camera'
    id = Column(Integer, Identity(always=True), primary_key=True)
    location = Column(Text)
    resolution = Column(Text)
    rotation = Column(Text)
    cam_type = Column(Text)
class CameraVisitor(BASE):
    __tablename__ = 'CameraVisitor'
    id_vis = Column(Integer, ForeignKey('Visitor.id'), primary_key=True)
    id_cam = Column(Integer, ForeignKey('Camera.id'), primary_key=True)
class Shelf(BASE):
    __tablename__ = 'Shelf'
    id = Column(Integer, Identity(always=True), primary_key=True)
    location = Column(Text)
    length = Column(Float)
class ShelfVisitor(BASE):
    __tablename__ = 'ShelfVisitor'
```

```

    id_shelf = Column(Integer, ForeignKey('Shelf.id'), primary_key=True)
    id_cam = Column(Integer, ForeignKey('Camera.id'), primary_key=True)
class Product(BASE):
    __tablename__ = 'Product'
    id = Column(Integer, Identity(always=True), primary_key=True)
    name = Column(Text)
    location = Column(Text)
    dataEnd = Column(Date)
    weight = Column(Float)
    status = Column(Integer)
    price = Column(Integer)
class ShelfProduct(BASE):
    __tablename__ = 'ShelfProduct'
    id_shelf = Column(Integer, ForeignKey('Shelf.id'), primary_key=True)
    id_product = Column(Integer, ForeignKey('Product.id'), primary_key=True)
class ChainStore(BASE):
    __tablename__ = 'ChainStore'
    id = Column(Integer, Identity(always=True), primary_key=True)
    name = Column(Text)
    location = Column(Text)
    nameDir = Column(Text)
    income = Column(Float)
    consumption = Column(Float)

```

### 3.5 Создание триггера

В предыдущем разделе был спроектирован триггер AFTER. Код его создания представлен в листинге 2

#### Листинг 2 – Реализация триггера AFTER

```

CREATE TRIGGER check_location_trigger
AFTER UPDATE ON "Visitor"
FOR EACH ROW
EXECUTE FUNCTION check_location();

```

Для этого триггера была написана соответствующая функция.

Код функции представлен в листинге 3.

#### Листинг 3 – Реализация функции

```

CREATE FUNCTION check_location() RETURNS TRIGGER AS $$

```

```

BEGIN
    IF NEW.location = '0_0' THEN
        RAISE NOTICE 'New_visitor_added_with_location:_%', NEW.location;
        Return NEW;
    ELSE
        RETURN NULL;
    END IF;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;

```

### 3.6 Создание ролей и выделение им прав

В конструкторском разделе была разработана ролевая модель, в которой выделены следующие роли:

1. employee — сотрудник;
2. security — охрана;
3. administrator — администратор.

Соответствующий этой ролевой модели сценарий создания ролей и выделения им прав представлен на листинге 4.

#### Листинг 4 – Создание ролей и выделение им прав

```

CREATE ROLE employee LOGIN PASSWORD 'postgres';
GRANT SELECT ON TABLE "Visitor" TO employee;

CREATE ROLE security LOGIN PASSWORD 'postgres';
GRANT SELECT ON TABLE "Visitor", "Product", "Shelf" TO security;

CREATE ROLE administrator LOGIN PASSWORD 'postgres';
GRANT ALL PRIVILEGES ON ALL TABLES IN SCHEMA public TO administrator;

```

### 3.7 Интерфейс программы

Для работы с БД был разработан интерфейс взаимодействия в виде API [12]. Для реализации API была использована библиотека fastapi [13].

В программного интерфейсе реализованы методы: добавления, чтения, обновления и удаления для каждой таблицы. Методы представлены на рисунке 3.

Для использования чтения необходимо указать количество элементов, которые будут выведены. Чтобы добавить элемент в таблицу необходимо указать, необходимые поля в таблице. Для обновления и удаления элемента таблицы, необходимо указать его номер.

**FastAPI** 0.1.0 OAS3  
/openapi.json

default		^
GET	/camera Get All Cameras	▼
POST	/camera Create Camera	▼
GET	/CameraVisitor Get All Cameras	▼
POST	/CameraVisitor Create Cameravisitor	▼
GET	/ShelfProduct Get All Cameras	▼
POST	/ShelfProduct Create Shelfproduct	▼
GET	/ChainStore Get All Cameras	▼
POST	/ChainStore Create Chainstore	▼
GET	/product Get All Products	▼
POST	/product Create Visitor	▼
GET	/shelf Get All Shelves	▼
POST	/shelf Create Visitor	▼
GET	/visitor Get All Visitors	▼
POST	/visitor Create Visitor	▼
PATCH	/visitor/{visitorId} Update Visitor	▼
PATCH	/camera/{cameraId} Update Camera	▼
PATCH	/product/{productId} Update Product	▼
PATCH	/shelf/{shelfId} Update Shelf	▼
DELETE	/visitor/delete/{visitorId} Delete Visitor	▼
DELETE	/camera/delete/{cameraId} Delete Camera	▼
DELETE	/shelf/delete/{shelfId} Delete Shelf	▼
DELETE	/product/delete/{productId} Delete Product	▼

Рисунок 3 – Программный интерфейс

## Вывод

В данном разделе выбраны СУБД и средств реализации, описано создание БД, триггера, ролей с выделением прав. Также представлен пользовательский интерфейс.

## 4 Исследовательская часть

В данном разделе произведено постановка задачи исследования и представлены результаты данного исследования.

### 4.1 Технические характеристики

Тестирование выполнялось на устройстве со следующими техническими характеристиками:

- операционная система Pop!\_OS 22.04 LTS [14] Linux [15];
- оперативная память 16 Гбайт;
- процессор AMD® Ryzen 7 2700 eight-core processor × 16 [?].

### 4.2 Демонстрация работы

На рисунке 4 демонстрируется запрос, который показывает каких посетителей видит камера.

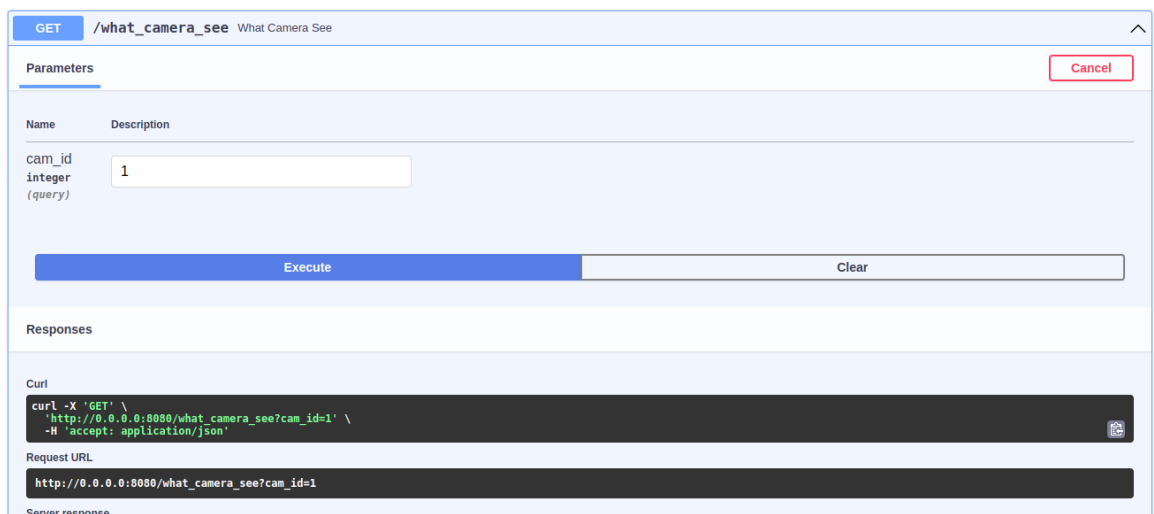


Рисунок 4 – Демонстрация запроса

На рисунке 5 демонстрируется результат запроса, из которого видно, что камера видит трех посетителей.

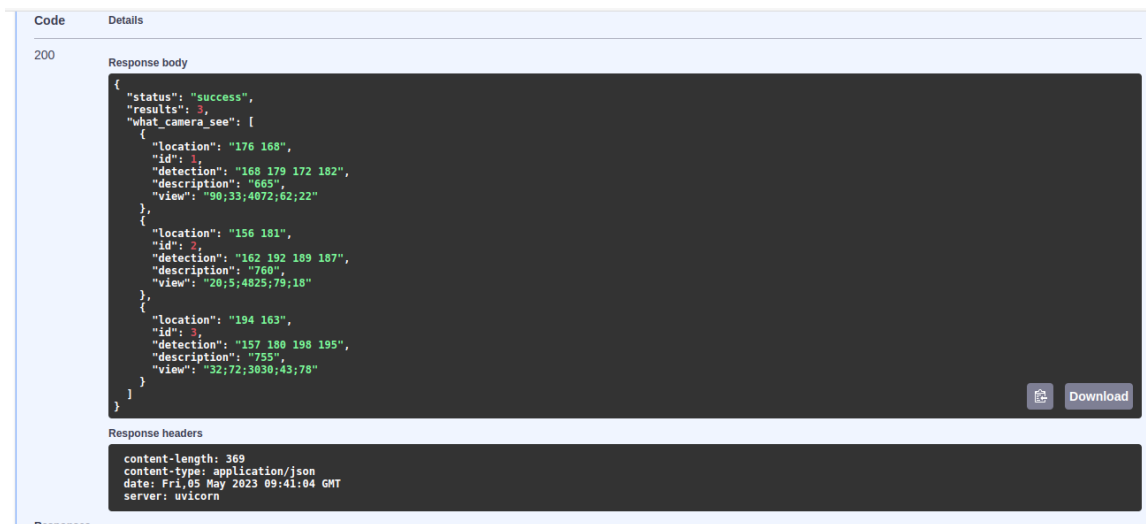


Рисунок 5 – Демонстрация результата запроса

### 4.3 Постановка исследования

Целью является исследование времени обработки операции от количества запросов в СУБД.

### 4.4 Результаты исследования

В таблице 2 продемонстрировано пользовательское время программы при разном количестве полей таблиц.

Таблица 2 – Время работы программы при разном количестве полей

Количество полей	Время в с.
100	0.006
1000	0.009
10000	0.097
100000	1.170
1000000	11.118

На рисунке 6 представлено время запроса к БД.

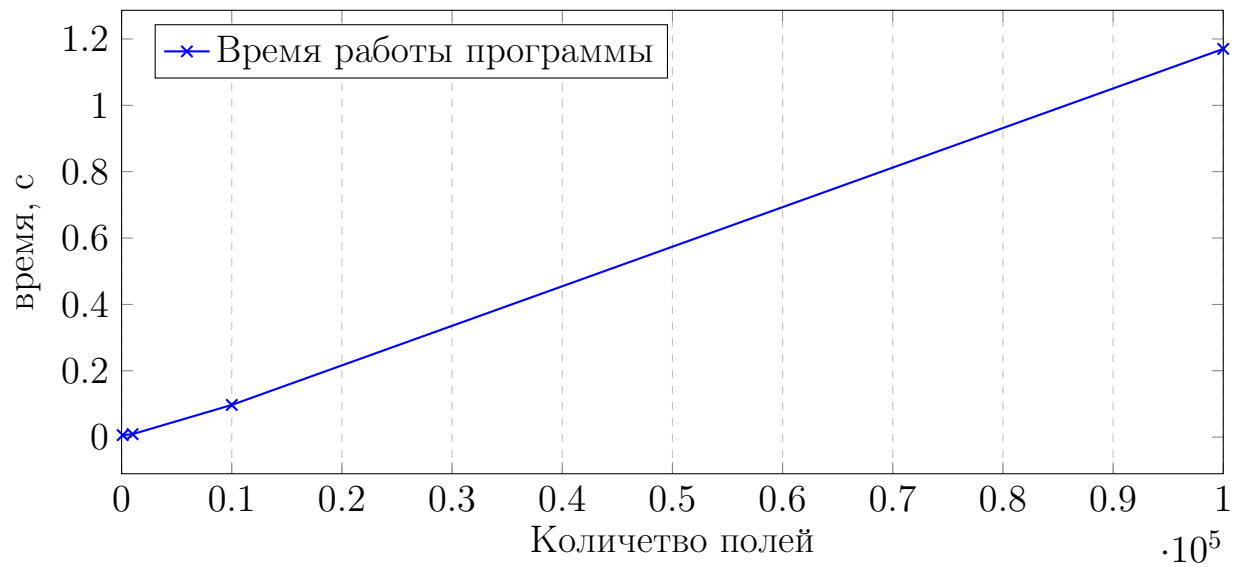


Рисунок 6 – Результаты время запроса к БД

Из результатов исследования можно сделать вывод, что зависимость времени запроса от количества полей линейно.

### Вывод

В данном разделе постановлена задачи исследования и представлены результаты данного исследования.



## ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В ходе выполнения данной работы были выполнены следующие задачи:

- 1) формализована задача и определен необходимый функционал;
- 2) описана структура объектов БД;
- 3) выбрана СУБД для хранения данных;
- 4) спроектирована и реализована программа для обработки заявок, которая будет взаимодействовать с описанной базой данных;
- 5) проведено исследование времени обработки операций от количества запросов в СУБД.

Цель курсового проекта достигнута.

## СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. Архипенков С. Я., Голубев Д. В., Максименко О. Б. Хранилища данных. Москва: Диалог-МИФИ, 2002. с. 105.
2. Архипенков С. Я., Голубев Д. В., Максименко О. Б. Хранилища данных. Москва: Диалог-МИФИ, 2002. с. 106.
3. Антивор. <https://antivor.ru/>. дата обращения: 31.03.2023.
4. Антивор. <https://vorolov.ru/schetchiki-posetitelej/>. дата обращения: 31.03.2023.
5. Navigine. <https://nvgn.ru/platform/tracking/>. дата обращения: 31.03.2023.
6. LearnSQL. The Most Popular Databases for 2022. <https://learnsql.com/blog/most-popular-databases-2022/>. дата обращения: 01.05.2023.
7. MySQL. <https://www.mysql.com/>. дата обращения: 01.05.2023.
8. Лузанов П., Рогов Е., Лёвшин И. Postgres: первое знакомство. Москва: Диалог-МИФИ, 2002. с. 90.
9. SQLite. <https://www.sqlite.org/>. дата обращения: 01.05.2023.
10. Python. <https://www.python.org/>. дата обращения: 01.05.2023.
11. Vscode. <https://code.visualstudio.com/insiders/>. дата обращения: 01.05.2023.
12. API. <https://www.ibm.com/topics/api>. дата обращения: 01.05.2023.
13. FastAPI. <https://fastapi.tiangolo.com/>. дата обращения: 01.05.2023.
14. PopOs. <https://pop.system76.com/>. дата обращения: 01.05.2023.

15. Linux. <https://www.linux.org/pages/download/>. дата обращения:  
01.05.2023.

## **ПРИЛОЖЕНИЕ А**

Презентация состоит из 16 страниц.