Министерство науки и высшего образования Российской Федерации



Федеральное государственное вюджетное образовательное учреждение высшего образования Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет) $(M\Gamma T \mbox{ у им. } \mbox{ H.Э. Баумана})$

ФАКУЛЬТЕТ	«Информатика и системы управления»		
КАФЕДРА	«Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»		
НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ «09.03.04 Программная инженерия»			

ОТЧЕТ по лабораторной работе №9

Название:	Использован	ие правил в программе на Prolog	_
Дисциплина:	Функционально	ре и логическое программирование	_
Студент	<u>ИУ7-66Б</u> Группа	Подпись, дата	А.Д. Ковель И.О.Фамилия
Преподаватель			Н. Б. Толпинская
Преподаватель		 .	Ю. В. Строганов
		Подпись, дата	И. О. Фамилия

Москва, 2023 г.

1 Практические задания

- 1. Создать базу знаний «Предки», позволяющую наиболее эффективным способом (за меньшее количество шагов, что обеспечивается меньшим количеством предложений БЗ правил), и используя разные варианты (примеры) простого вопроса, (указать: какой вопрос для какого варианта) определить:
 - а) по имени субъекта определить всех его бабушек (предки 2-го колена),
 - b) по имени субъекта определить всех его дедушек (предки 2-го колена),
 - с) по имени субъекта определить всех его бабушек и дедушек (пред-ки 2-го колена),
 - d) по имени субъекта определить его бабушку по материнской линии (предки 2-го колена),
 - е) по имени субъекта определить его бабушку и дедушку по материнской линии (предки 2-го колена).

Минимизировать количество правил и количество вариантов вопросов. Использовать конъюнктивные правила и простой вопрос. Для одного из вариантов ВОПРОСА задания 1 составить таблицу, отражающую конкретный порядок работы системы

- 2. Дополнить базу знаний правилами, позволяющими найти
 - а) Максимум из двух чисел: без использования отсечения, с использованием отсечения
 - b) Максимум из трех чисел: без использования отсечения, с использованием отсечения

Убедиться в правильности результатов. Для каждого случая пункта 2 обосновать необходимость всех условий тела. Для одного из вариантов ВОПРОСА и каждого варианта задания 2 составить таблицу, отражающую конкретный порядок работы системы.

```
parent (lorem, ipsum, f).
1
2
    parent (dolor, ipsum, m).
3
4
    parent(ipsum, sit, m).
    parent(labore, sit, f).
5
6
7
    parent(ipsum, amet, m).
8
    parent (labore, amet, f).
9
10
    parent (consectetur, adipiscing, m).
    parent(elit, adipiscing, f).
11
12
    parent(sit, do, m).
13
    parent(sed, do, f).
14
15
    parent (adipiscing, eiusmod, m).
16
    parent (amet, eiusmod, f).
17
    parent (adipiscing, tempor, m).
18
19
    parent (amet, tempor, f).
    parent (adipiscing, incididunt, m).
20
21
    parent (amet, incididunt, f).
22
    grandparent(X, Y) := parent(X, Z, ), parent(Z, Y, ).
23
    grandmother(X, Y) := parent(X, Z, f), parent(Z, Y, ).
24
                          :- parent (X, Z, m), parent (Z, Y, _).
25
    grandfather(X, Y)
26
    maternal grandmother (X, Y) := parent(X, Z, f), parent(Z, Y, f)
27
       f ) .
    maternal\_grandparent(X, Y) :- parent(X, Z, _), parent(Z, Y, _)
28
       f ) .
```

```
max2(A, B, B)
                    :- B >= A.
1
    max2(A, B, A) :- A >= B.
2
    \max 3(A, B, C, A) :- A >= B, A >= C.
3
4
    max3(A, B, C, B)
                       :- B >= A, B >= C.
    \max 3(A, B, C, C) :- C >= A, C >= B.
5
6
    max2clip(A, B, B)
                        :- B >= A, !.
    max2clip(A, _, A).
7
    max3clip(A, B, C, A) :- A >= B, A >= C, !.
8
    max3clip(_, B, C, B) :- B >= C, !.
9
    max3clip(\_, \_, C, C).
10
```

Таблица 1.1 – Задание 1

$ \mathbf{N} $	Состояние ре-	Для каких теромв запуска-	Дальнейшие
	зольвенты	теся алгоритм унификации и	действия: пря-
		результат подстановки	мой ход или
			откат
1	grandparent(N,	Запуск алгоритма унификации	Прямой ход, пере-
	incididunt)	для grandparent(N, incididunt) и	ход к следующему
		parent(lorem, ipsum, f) Унифика-	предложению
		ция неуспешна. Подстановка: Пу-	
		СТО	
20	$parent(X, Z, _),$	Запуск алгоритма унификации	Прямой ход, пере-
	$parent(Z, Y, _)$	для grandparent(N, incididunt) и	ход к следующему
		grandparent(X, Y) Унификация	предложению
		успешна. Подстановка: (X = N, Z	
		= incididunt)	
20	$parent(X, Z, _),$	Запуск алгоритма унификации	Прямой ход, пере-
	$parent(Z, Y, \underline{\hspace{1em}})$	для parent(N, incididunt, _) и	ход к следующему
		parent(lorem, ipsum, f) Унифика-	предложению
		ция неуспешна. Подстановка: (Х	
		= N, Z = incididunt)	
45	Пустая	Запуск алгоритма унификации	Получен ре-
		для parent(N, incididunt, _) и	зультат, Откат
		parent(adipiscing, incididunt, m)	предложению
		Унификация успешна. Подстанов-	
		$\kappa a: (X = N, Z = incididunt, N =$	
		adipiscing)	
50	Пустая	Запуск алгоритма унификации	Получен ре-
		для parent(N, adipiscing, _) и	зультат, Откат
		parent(consectetur, adipiscing, m)	предложению
		Унификация успешна. Подстанов-	
		ка: $(X = N, Z = incididunt, N =$	
		consectetur)	

Таблица 1.2 – Максимум из трех без использования отсечения

N	Состояние ре-	Для каких теромв запуска-	Дальнейшие
	зольвенты	теся алгоритм унификации и	действия: пря-
		результат подстановки	мой ход или
		Posyvizior ironormi	откат
1	$\max 3(3, 1, 2, \max)$	Запуск алгоритма унификации	Пряомй ход, пере-
	$\begin{bmatrix} 1110000, 1, 2, 111000 \end{bmatrix}$	для $\max 3(3, 1, 2, \max)$ и $\max 2(A,$	ход к следующему
		В, А). Унификация неуспешна.	терму (Резольвен-
		Подстановка: Пусто	та не пуста)
3	3 >= 2, 3 >= 1	<u> </u>	- /
3	$ \mathfrak{J}>=2,\mathfrak{J}>=1$	Запуск алгоритма унификации	Прямой ход, ре-
		для $\max 3(3, 1, 2, \max)$ и $\max 3(A, A)$	шение цели ре-
		В, С, А). Унификация успешна.	зольвенты $3>=2$
		Подстановка: (A = 3, B = 1, C =	
1	0 > 1	(2, Max = A)	П., »
4	3>=1	3> = 2 Верно. Подстановка: (A = 2. В до материя)	Прямой ход, ре-
		3, B = 1, C = 2, Max = A	шение цели ре-
	T.		зольвенты $3 >= 1$
5	Пусто	3 >= 1 Верно. Подстановка: (A =	Переменная Мах
		3, B = 1, C = 2, Max = A)	реконкретизи-
			рована. Откат,
			переход к сле-
			дующему отно-
			сительно шага 3
			предложению.
6	1>=2, 1>=3	Запуск алгоритма унификации	Прямой ход, ре-
		для $\max 3(3, 1, 2, \max)$ и $\max 3(A,$	шение цели ре-
		В, С, В). Унификация успешна.	зольвенты $1>=2$
		Подстановка: $(A = 3, B = 1, C =$	
		(2, Max = B)	
7	$\max 3(3, 1, 2, \max)$	1>=2 Неверно. Подстановка: Пу-	Откат, переход
		СТО	к следующему
			предложению от-
			носительно шага
			6.
8	2 >= 1, 2 >= 3	Запуск алгоритма унифика-	Прямой ход, ре-
		ции для Max3(3, 1, 2, Max)	шение цели ре-
		и Max3(Num1, Num2, Num3,	зольвенты $2 >= 1$.
		Num3). Унификация успешна	
		Подстановка: $(A = 3, B = 1, C =$	
		$2, \operatorname{Max} = C$	
9	2>=3	2 >= 1 Верно. Подстановка: (A =	Прямой ход, ре-
		3, B = 1, C = 2, Max = C	шение цели ре-
		, , ,, 0)	зольвенты $2 >= 3$.
1	I		- 50.12.2 51.1 2 / 5.

Таблица 1.3 – Максимум из трех без использования отсечения

10	$\max 3(3, 1, 2, \max)$	2>=3 Неверно. Подстановка: Пу-	Откат, переход к
		сто	след. предл. отно-
			сит. шага 8.
11	$\max 3(3, 1, 2, \max)$	Запуск алгоритма унифика-	Прямой ход, пере-
		ции для $\max 3(3, 1, 2, \max)$ и	ход к следующему
		max3clip(A, B, C, A). Унифи-	предложению.
		кация неуспешна. Подстановка:	
		Пусто	
13	$\max 3(3, 1, 2, \max)$	Запуск алгоритма унифика-	Завершение рабо-
		ции для $Max3(3, 1, 2, Max)$ и	ты, вывод резуль-
		max3clip(_, _, Num3, Num3).	тата на экран.
		Унификация неуспешна. Подста-	
		новка: Пусто	

Таблица 1.4 – Максимум из трех с использования отсечения

N	Состояние ре-	Для каких теромв запуска-	Дальнейшие
	зольвенты	теся алгоритм унификации и	действия: пря-
		результат подстановки	мой ход или
			откат
1	$\max 3 \operatorname{clip}(3, 1, 2,$	Запуск алгоритма унификации	Прямой ход, пере-
	$Max) \Pi$	для $\max 3 \text{clip}(3, 1, 2, \text{Max})$ и	ход к следующему
		max2(A, B, A). Унификация	предложению.
		неуспешна. Подстановка: Пусто	
8	3 >= 2, 3 >= 1, !	Запуск алгоритма унификации	Прямой ход, ре-
		для $\max 3 \text{clip}(3, 1, 2, \text{Max})$ и	шение цели из ре-
		max3clip(A, B, C, A). Унифика-	\mid зольвенты $3>=2\mid$
		ция успешна. Подстановка: (А=3,	
		B=1, C=2, Max=A)	
9	$\max 3(3, 1, 2, \max)$	3>=2 Верно. Подстановка: (A=3,	Прямой ход, ре-
		B=1, C=2, Max=B)	шение цели из ре-
			зольвенты $3>=1$.
10	Пусто	3>=1 Верно. Подстановка: (A=3,	Реконкретизация
		B=1, C=2, Max=3)	Мах, оператор
			отсечения, откат
			к пункту 8, за-
			вершение работы,
			поскольку метка
			на последнем
			предложении.