

Fiche de proposition d'un projet tutoré

Proposé par : Slim Ouni

Date :

Type : Classique (X) Exploratoire ()

Réalisation d'une interface graphique pour un logiciel de traitement vidéo

Description du projet

ffmpeg est une collection de logiciels libres destinés au traitement de flux audio ou vidéo (enregistrement, lecture ou conversion d'un format à un autre). Il permet de faire des traitements puissants sur les vidéos (recadrage, rotation, fading, scaling, filtrage : flou, détection de contour, débruitage, suppression de logo ; ajustement des couleurs, etc.) et l'audio (remplacement de piste audio, augmenter/égaliser le volume, modulation du son, suppression des silences, etc.). Le logiciel se lance en ligne de commande, ce qui peut dérouter des utilisateurs qui ne sont pas forcément des informaticiens.

Le développement d'une interface utilisateur et graphique peut rendre ce logiciel plus accessible.

Objectifs à atteindre

Il s'agit de développer une interface utilisateur et graphique pour le logiciel *ffmpeg* en java qui prend en charge plusieurs fonctionnalités (traitement audio et vidéo). Nous commençons par déterminer une liste de priorité des fonctionnalités à intégrer. Nous voulons que ce logiciel, *wrapper* de *ffmpeg*, soit ergonomique et interactif. Pour ce projet, nous commençons par la prise en main de l'outil *ffmpeg* avant de passer à la conception et la réalisation du projet.

Outils à utiliser

- *ffmpeg* : <https://ffmpeg.org> – (<https://en.wikipedia.org/wiki/FFmpeg>)
- Langage Java (d'autres langages peuvent être envisagés).