# **Final Project TPM**

Tugas kalian adalah membuat website untuk lomba Hackathon di tahun 2025. Ketentuan yang harus ada di dalam website antara lain :

# 1. Landing Page

Halaman yang akan dilihat user ketika pertama kali mengunjungi website

Feature	Content
Animasi Loading	Tampilkan animasi menarik saat website pertama kali
Website (Optional)	dibuka.
Navigation Bar	Logo Hackaton
	• Home
	Champion Prizes
	Mentor & Jury
	• About
	• FAQ
	Timeline     Login
	• Login

	<del> </del>
	Notes : Selain logo hackathon dan login button, semua
	menu diarahkan untuk <b>auto-scroll</b> ke section tersebut di
	halaman.
Hero (Section	Nama Event: <i>Hackathon</i>
paling atas)	Tema Event: Ditampilkan secara jelas dan menonjol.
	Image/Video Recap: tambahkan image/video recap
	dari TechnoScape (dummy).
Mentors & Jurys	Mentor : Total 9 orang
(Optional)	Jurys : Total 3 orang
About	Jelaskan informasi tentang hackathon
	Sertakan tombol <b>Download Guidebook (PDF)</b> yang
	saat di click bisa melakukan redirect / download ke
	sebuah halaman pdf
Champion Prize	Juara 1 → Rp + Merchandise + Sertifikat
	Juara 2 → Rp + Merchandise + Sertifikat
	Juara 3 → Rp + Merchandise + Sertifikat
Kenapa harus join	Highlight benefit-benefit yang didapat peserta jika
Hackathon	bergabung
(Optional)	
FAQ	Disarankan FAQ menggunakan fitur drop down untuk
	memberikan informasi mengenai FAQnya dan jika

	user mau ngecek FAQ lainnya maka FAQ yang diklik sebelumnya akan kembali ke posisi awalnya. (Accordion)
Timeline (Optional)	<ul> <li>Open Registration</li> <li>Close Registration</li> <li>Technical Meeting (boleh tambahkan link meeting)</li> <li>Competition Day</li> </ul>
Sponsor (Optional)	<ul> <li>Logo Sponsor: Dibagi dalam 3 kategori:         <ul> <li>Platinum (ukuran besar)</li> <li>Gold (ukuran sedang)</li> <li>Silver (ukuran kecil)</li> </ul> </li> </ul>
Media Partner	Gunakan animasi seperti infinite scroll untuk     menampilkan semua logo sponsor tanpa memakan     terlalu banyak ruang.
Contact Us	<ul> <li>Form contact us berisi:</li> <li>Nama</li> <li>Email</li> <li>Subject</li> <li>Message</li> </ul>

	Setelah submit, pesan terkirim otomatis ke email
	TechnoScape. Tampilkan pop-up konfirmasi bahwa pesan
	telah berhasil terkirim.
Social Media	IG Technoscape
	Email Technoscape
	Twitter BNCC
	Facebook BNCC
	Linkedin BNCC
Footer	Teks: Powered and Organized by (ikuti branding)
	acara).
	Privacy Policy
	Terms of Service

# 2. Register Page

Pada halaman ini, peserta harus memasukan data - data untuk grup yang akan didaftarkan dalam lomba hackathon melalui sebuah **multi step form** (form yang dipecah menjadi beberapa halaman) dimana ketentuan sebagai berikut:

Feature	Content
Informasi	Nama Group

#### Group

- Password
  - Ketentuan:
    - Minimal Panjang 8
    - Harus ada Huruf Besar
    - Harus ada Huruf Kecil
    - Harus ada Angka
    - Harus ada Tanda
    - Confirm Password
    - Harus sama persis dengan Password
    - Pilihan Binusan atau Non-binusian
- Error Handling
  - Tampilkan error message secara instan jika user melakukan input yang tidak sesuai ketentuan.
  - UI untuk error message dapat menggunakan
     salah satu dari komponen berikut:
    - Popup
    - Toast
    - Inline Text
  - Error message harus jelas, spesifik dan membantu user memperbaiki kesalahan. Contoh kasus :
    - Field kosong: "Nama tidak boleh kosong"

	■ Email salah format : "Masukin email yang
	valid seperti <u>user@gmail.com</u> "
Informasi	Full Name
Leader	• Email
	o Ketentuan:
	■ Email yang diinput harus lengkap dan
	mengandung "@"
	■ Emailnya harus unik
	Whatsapp Number
	o Minimal Panjangnya 9
	<ul> <li>Nomor Whatsapp Nya harus unik</li> </ul>
	LINE ID
	○ Line ID nya harus unik
	Github/Gitlab ID
	Birth Place
	<ul> <li>Direkomendasikan menggunakan drop down</li> </ul>
	menu
	Birth Date
	<ul> <li>User bisa input sendiri atau bisa pake fitur</li> </ul>
	calender
	o Umur peserta minimal 17 tahun
	Upload CV

- Format file pdf, jpg, jpeg dan png
- Upload Flazz Card untuk binusian
  - o Format file pdf, jpg, jpeg dan png
- Upload ID Card untuk Non-binusian
  - o Format file pdf, jpg, jpeg dan png
- Error Handling
  - Tampilkan error message secara instan jika user melakukan input yang tidak sesuai ketentuan.
  - UI untuk error message dapat menggunakan
     salah satu dari komponen berikut:
    - Popup
    - Toast
    - Inline Text
  - Error message harus jelas, spesifik dan membantu user memperbaiki kesalahan. Contoh kasus :
    - Field kosong: "Nama tidak boleh kosong"
    - Email salah format : "Masukin email yang valid seperti <u>user@gmail.com</u>"

## 3.Login Page

Halaman dimana peserta diminta untuk memasukan nama team dan password yang sudah diinput saat registrasi. Jika login berhasil akan di redirect ke halaman Dashboard.

Feature	Content
Login	<ul> <li>Input nama team</li> <li>Input password         <ul> <li>Fitur untuk show/hide password</li> </ul> </li> <li>Validasi dimana submit tidak dapat dilakukan sebelum seluruh input terisi.</li> <li>Button / link untuk redirect ke halaman register jika</li> </ul>
	user tidak memiliki account (e.g. "Don't have an account? Sign in")

### 4. User Dashboard Page

Halaman dimana peserta melihat detail tentang tim dan jadwal timeline pelaksanaan acara. Diakses setelah user berhasil melakukan login.

Feature	Content
Dashboard	Nama Tim
	Seluruh data Leader saat Registrasi
	Notes: data leader tidak bisa diedit
	View CV
	View ID Card / Flazz Card
	o Tombol untuk melihat CV yang telah diupload.
	o File ditampilkan dalam bentuk viewer (misalnya
	PDF viewer) atau memungkinkan untuk di
	download.
	Timeline
	o Open registration
	o Close registration
	o Technical Meeting
	o Competition Day
	■ Tampilkan juga link jika diperlukan untuk
	pelaksanaan kegiatan.
	Contact person
Logout	Saat tombol Logout ditekan, tampilkan popup
	konfirmasi:
	o "Apakah Anda yakin ingin logout?"

o Tombol: <i>Ya</i> (untuk logout) dan <i>Tidak</i> (untuk
kembali ke dashboard).
<ul> <li>Jika logout berhasil, user akan diarahkan ke home</li> </ul>
page

### 5. Admin Panel

Admin panel adalah kalian buat nama group dan password khusus untuk admin. Dimana pada saat login hal yang dimunculkan adalah page Participant.

Feature	Content
Participant	Tampilkan seluruh tim yang teregistrasi
	<ul> <li>Setiap team memiliki 3 tombol aksi</li> </ul>
	■ View Team Details (Berisi nama team,
	seluruh perserta team)
	■ Edit Team (Menampilkan form data
	peserta yang bisa diedit oleh admin.)
	■ Delete Team
Team	Fitur Search

Input bar untuk mencari tim berdasarkan Nama
 Tim.

- Fitur Sort
  - Berdasarkan **nama tim** (alfabet A-Z atau Z-A).
  - Berdasarkan waktu registrasi (terbaru atau terlama).

### 6. Ketentuan Pengumpulan

### Format Pengumpulan

#### Progress

To : cio@bncc.net

Cc : rnd@bncc.net & fave@bncc.net

Subject : ProgressTPM36\_Kelompok [Nomor Kelompok]

Jenis file : link github dan link figma

#### Final

To : cio@bncc.net

Cc : rnd@bncc.net & fave@bncc.net

Subject : FinalProject\_TPM36\_Kelompok [Nomor Kelompok]

Jenis file : link github dan link figma