

Parte 2

ESTIMACION

Agenda

- Más acerca de puntos.
- Velocity y Capacity.
- Estimaciones.

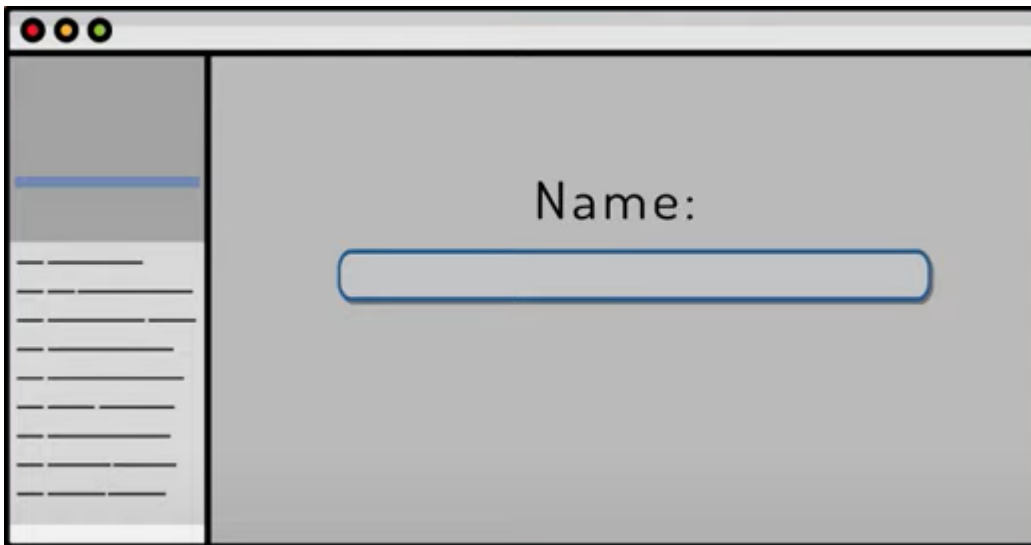
Puntos de historia

Story Points

- La cantidad de trabajo.
- Complejidad.
- Riesgos e incertidumbre.

Cantidad de trabajo

Página 1



A screenshot of a web browser window showing a form. The form has a sidebar on the left with a list of items. The main content area contains the label "Name:" followed by a single text input field.

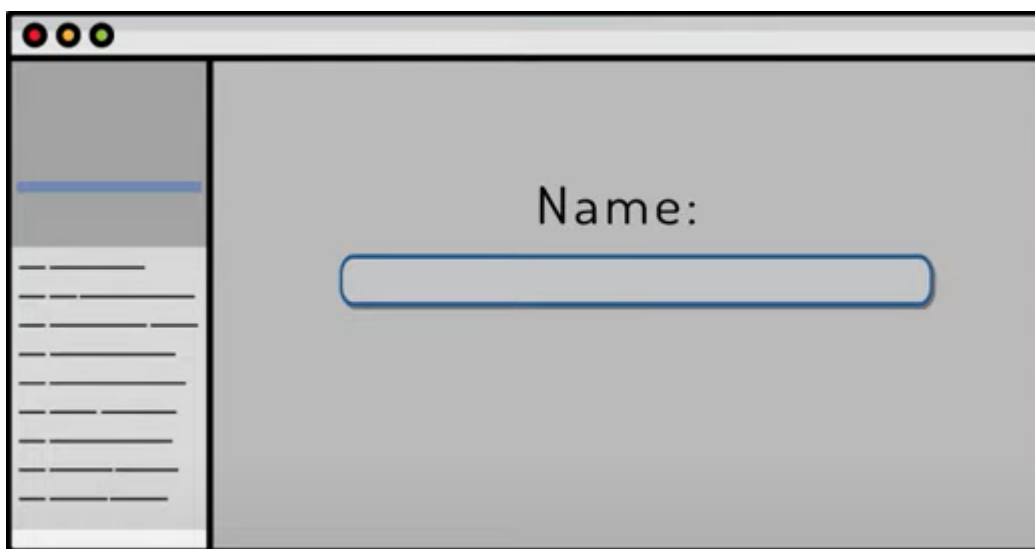
Página 2



A screenshot of a web browser window showing a form. The form has a sidebar on the left with a list of items. The main content area contains three columns of text input fields, each with 10 rows, for a total of 30 input fields.

Cantidad de trabajo

Página 1



A screenshot of a web browser window showing a form. The form has a sidebar on the left with a list of items. The main content area contains the text "Name:" followed by a single text input field.

Página 2

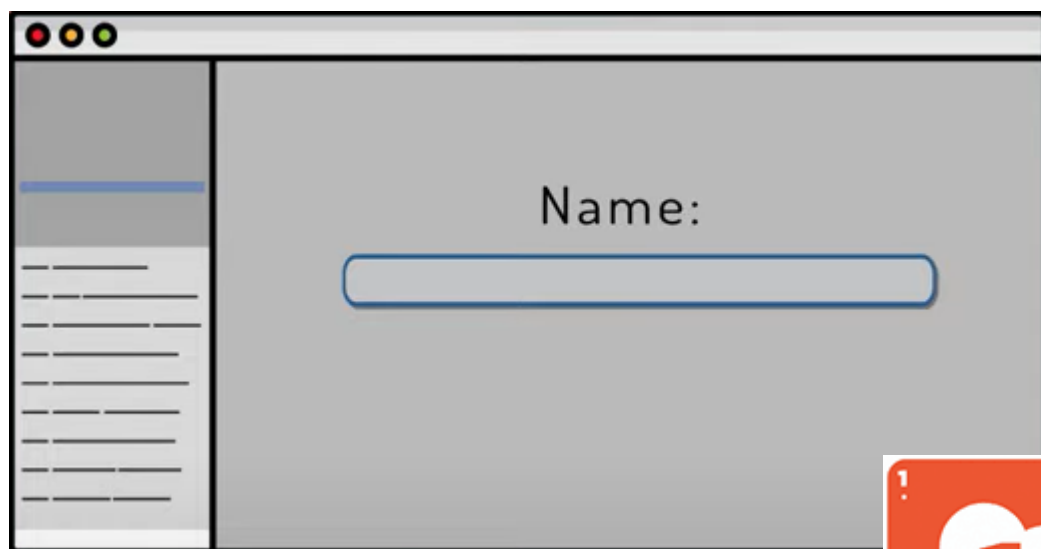


A screenshot of a web browser window showing a form. The form has a sidebar on the left with a list of items. The main content area contains three columns of text input fields, each with 10 rows, totaling 30 input fields.

No hay más complejidad.
No hay riesgos adicionales.

Cantidad de trabajo

Página 1



Name:

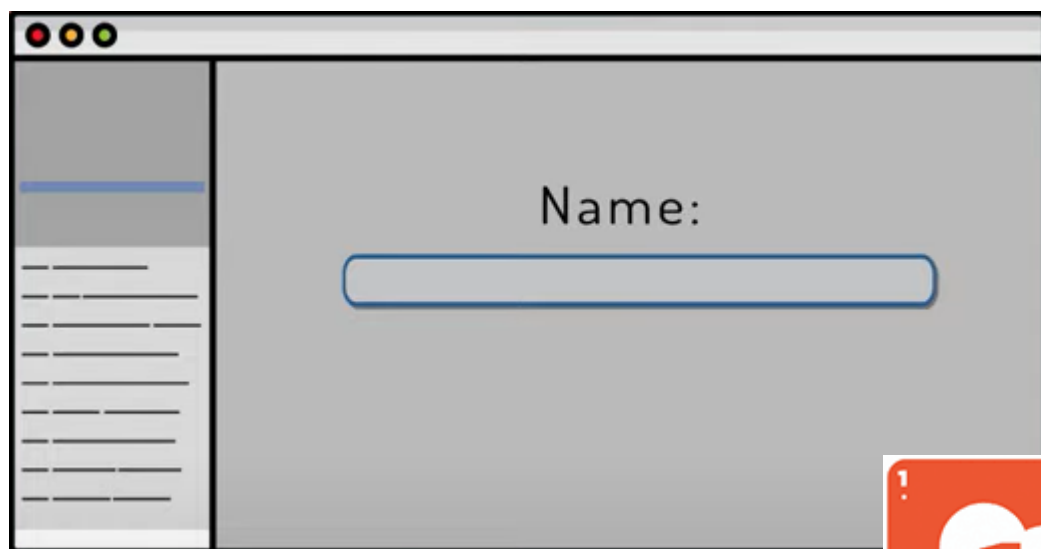


Página 2

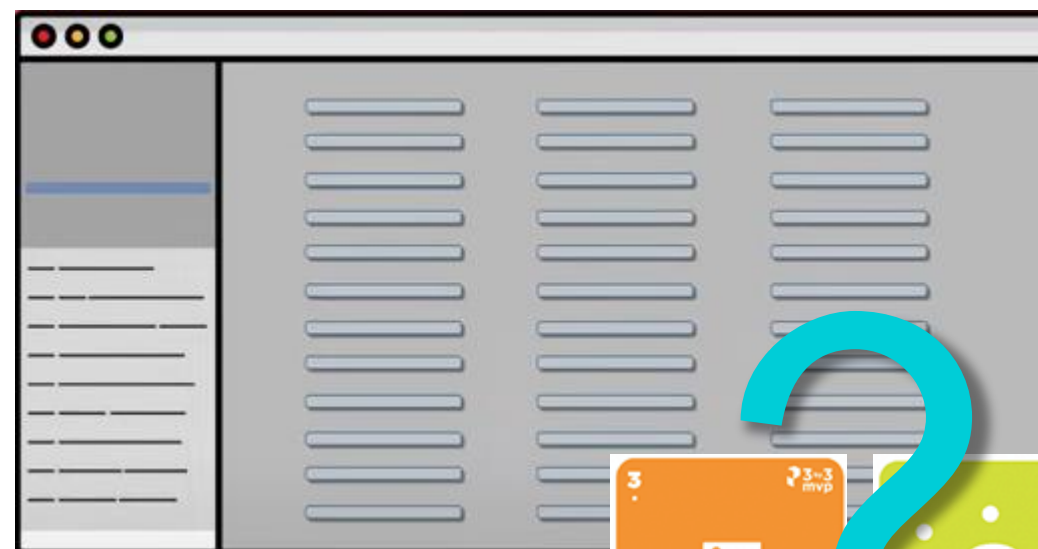


Cantidad de trabajo

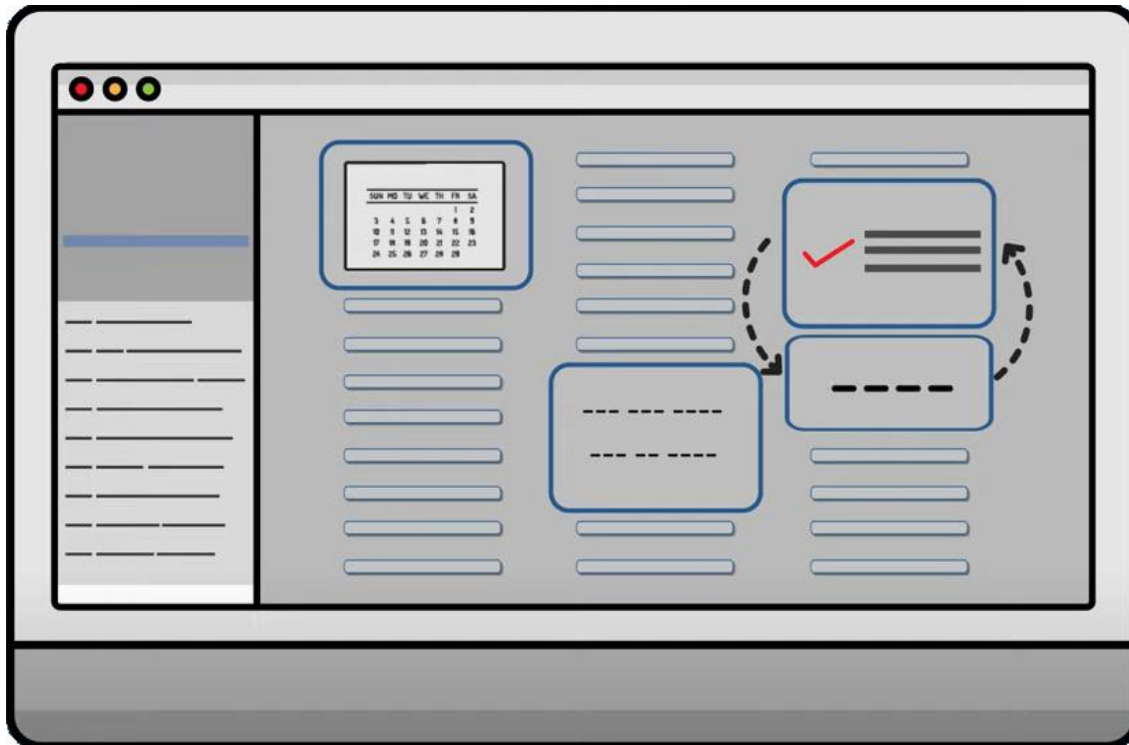
Página 1



Página 2



Complejidad



- Los campos pueden tener comportamientos complejos.
- Puede haber interacción entre los campos.
- Validaciones de acuerdo a ciertos tipos de información.
- Etc.

Riesgos e incertidumbre

- La incertidumbre nos dice que hay aspectos que no se conocen por completo acerca de lo que se pide en el PBI.
- Los riesgos pueden ser de diferente naturaleza, por ejemplo, si se pretende refactorizar alguna porción de código sin tener pruebas automatizadas.

En suma

Story points = f (Volume, Risk & Uncertainty, Complexity)

- *Mike Cohn*

Velocity

- La sumatoria de los story points de todos los PBIs que están en la columna Done al terminar el Sprint.

To Do	
Velocity	0
Total	0
In Progress	
Velocity	0
Total	0
Done	
Velocity	10
Total	3

Capacity

2 semanas / 6 horas productivas

Miembro	# Días	Total horas
Juan	10	60
Pedro	8	48
Julia	10	60
Ximena	10	60
	Total	228

- La sumatoria de las horas productivas de todos los miembros del equipo durante un sprint.
- **Nota:** No todas las horas de un ingeniero son productivas. En la industria se usa 6 a 7 horas productivas.

Información histórica

Sprint	Velocity	Capacity
Sprint 1	32	240
Sprint 2	38	240
Sprint 3	25	228
Sprint 4	40	240
Sprint 5		
Sprint 6		

Predicción / Forecasting

Sprint	Velocity	Capacity
Sprint 1	32	240
Sprint 2	38 Mediana	240
Sprint 3	25	228
Sprint 4	40	240
Sprint 5	$38/240 * 230 = 27$	230
Sprint 6	$38/240 * 200 = 23$	200

En suma

Forecasted velocity = (Med. Velocity / Total Capacity) *
Current Capacity

- Mike Cohn

Forecasting

- En cada sprint solamente nos comprometemos a trabajar en los PBIs de acuerdo al velocity estimado del equipo.
- Es posible que el equipo se comprometa a trabajar en más items de los que su velocity les permite.
- Con esta técnica es posible dar una estimación acerca de lo que se entregará en un ciclo de **release**.

Resumen

- Algunas puntualizaciones sobre puntos de historia (story points).
- Velocidad y capacidad.
- Usando información histórica para hacer estimaciones.