

# DEV PRACTICES

# Agenda

- Code Freeze
- Sprint Review
- Sprint Retrospective

# CODE FREEZE

## Qué es?

- Los desarrolladores no harán modificaciones de código
- Sólo en casos críticos y bajo aprobación se podrá modificar algo
- Sucede solo en etapas “finales” del Desarrollo
- Es un milestone adoptado del modelo Cascada

## CODE FREEZE

## Para qué?

- Reducir riesgos y evitar romper algo estable
- Permite:
  - Integrar módulos sin cambios inesperados
  - QA hacer tests de estrés

## CODE FREEZE

## Compatible con Agile?

- Con Agile no se dedica QA a una fase específica
  - Tenemos monitoreo constante, code reviews, system health, pair programming
  - Tenemos CI, tests automatizados
- ★ No necesitamos una fase aislada para testing

## CODE FREEZE

## Compatible con Agile?

- Agile busca reducir el tiempo entre desarrollo y release
  - En cierta forma va en contra de ese principio
  - Con CI y CD el desarrollo y release van casi juntos, integrando nuevo código casi al estar completado
- ★ Estamos forzados a distinguir fases de desarrollo y release

## CODE FREEZE

## Compatible con Agile?

- Agregamos más complejidad al proceso, se planifica
- Ralentiza los releases
- Detiene el ritmo y la productividad, los desarrolladores buscan la forma de evadir el policy
- ★ Nos limitamos, producimos menos

# CODE FREEZE





# CODE FREEZE

- Con Agile no se dedica QA a una fase específica
  - Tenemos monitoreo constante, code reviews, system health, pair programming
  - Tenemos CI, tests automatizados
- ★ No necesitamos una fase aislada para testing

# CODE FREEZE

- ✓ No estamos renunciando a tener tests automatizados



- ✓ No estamos dejando de usar Agile practices
- ✓ Queremos agarrar los problemas que puedan tener alto impacto

# CODE FREEZE

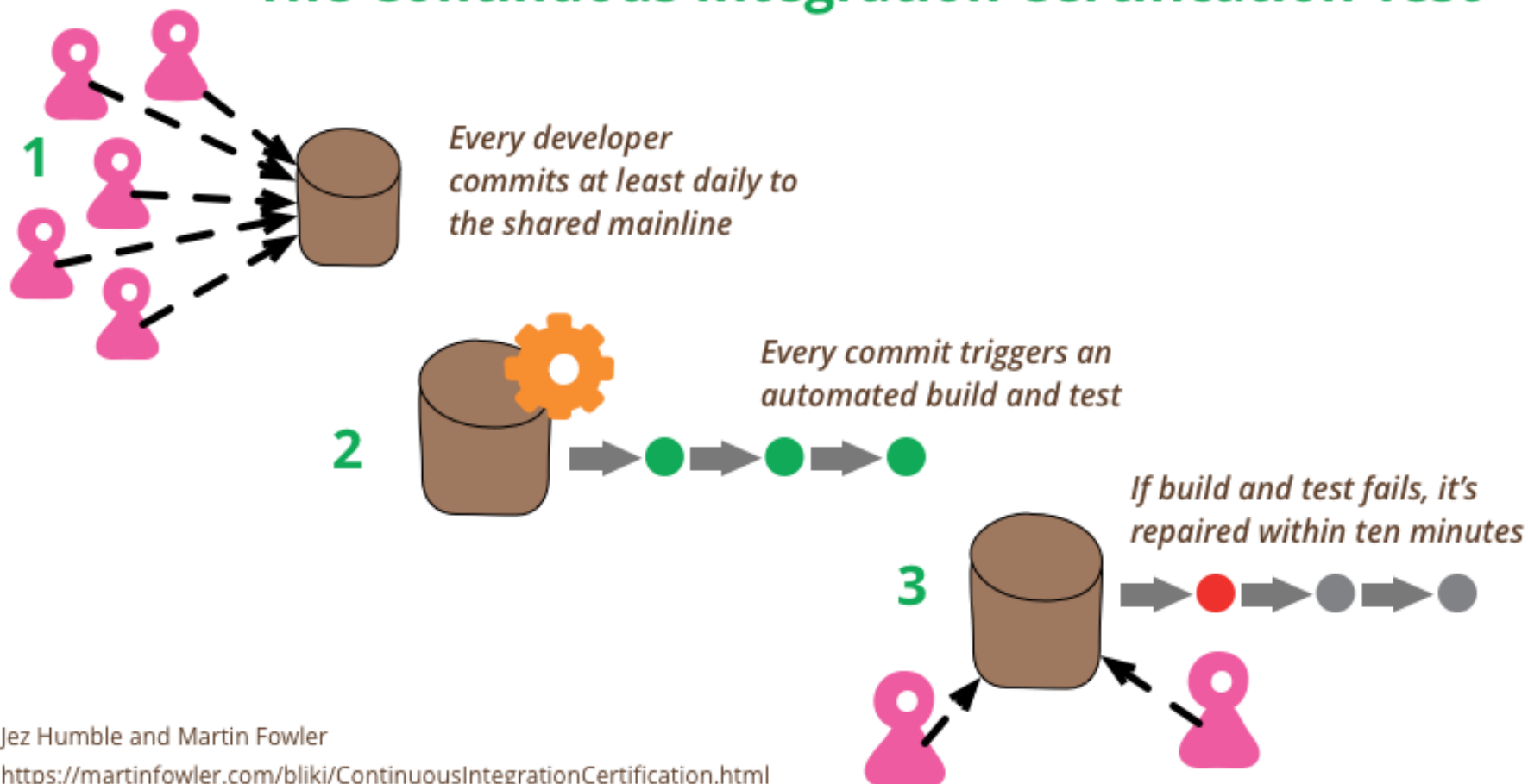
- Agile busca reducir el tiempo entre desarrollo y release
  - En cierta forma va en contra de ese principio
  - Con CI y CD el desarrollo y release van casi juntos, integrando nuevo código casi al estar completado
- ★ Estamos forzados a distinguir fases de desarrollo y release

## CODE FREEZE

- ✓ Queremos reducir, no eliminar el tiempo entre desarrollo y release
- ✓ Con CI, el tiempo de code freeze será mínimo, y tal vez solo en un branch

# CODE FREEZE

## The Continuous Integration Certification Test



Jez Humble and Martin Fowler

<https://martinfowler.com/bliki/ContinuousIntegrationCertification.html>

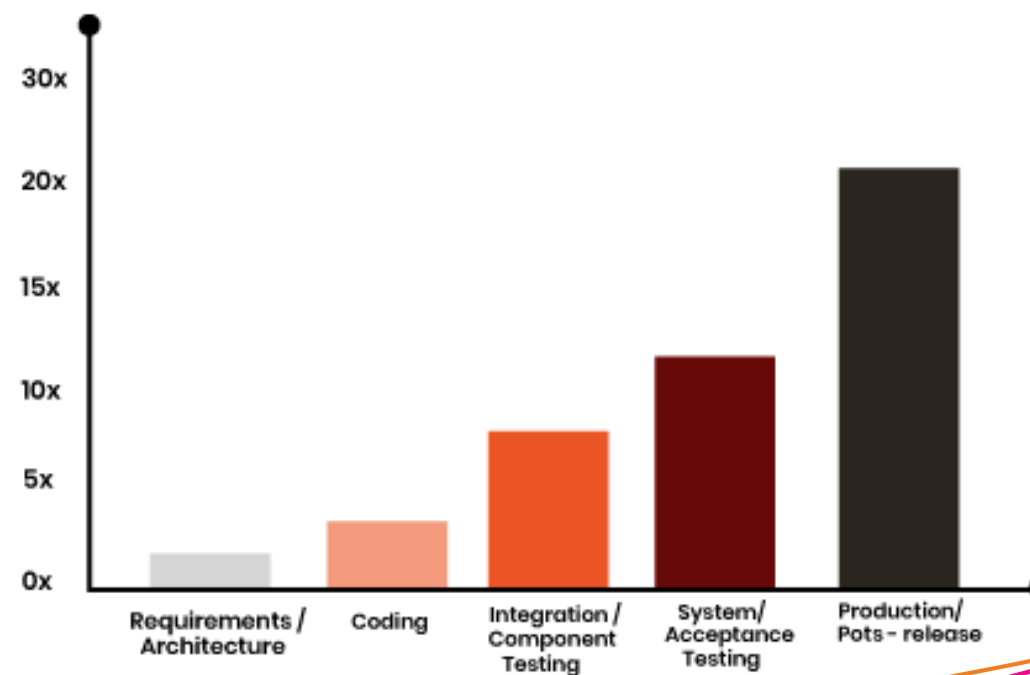
# CODE FREEZE

- Agregamos más complejidad al proceso, se planifica
  - Ralentiza los releases
  - Detiene el ritmo y la productividad, los desarrolladores buscan la forma de evadir el policy
- ★ Nos limitamos, producimos menos

# CODE FREEZE

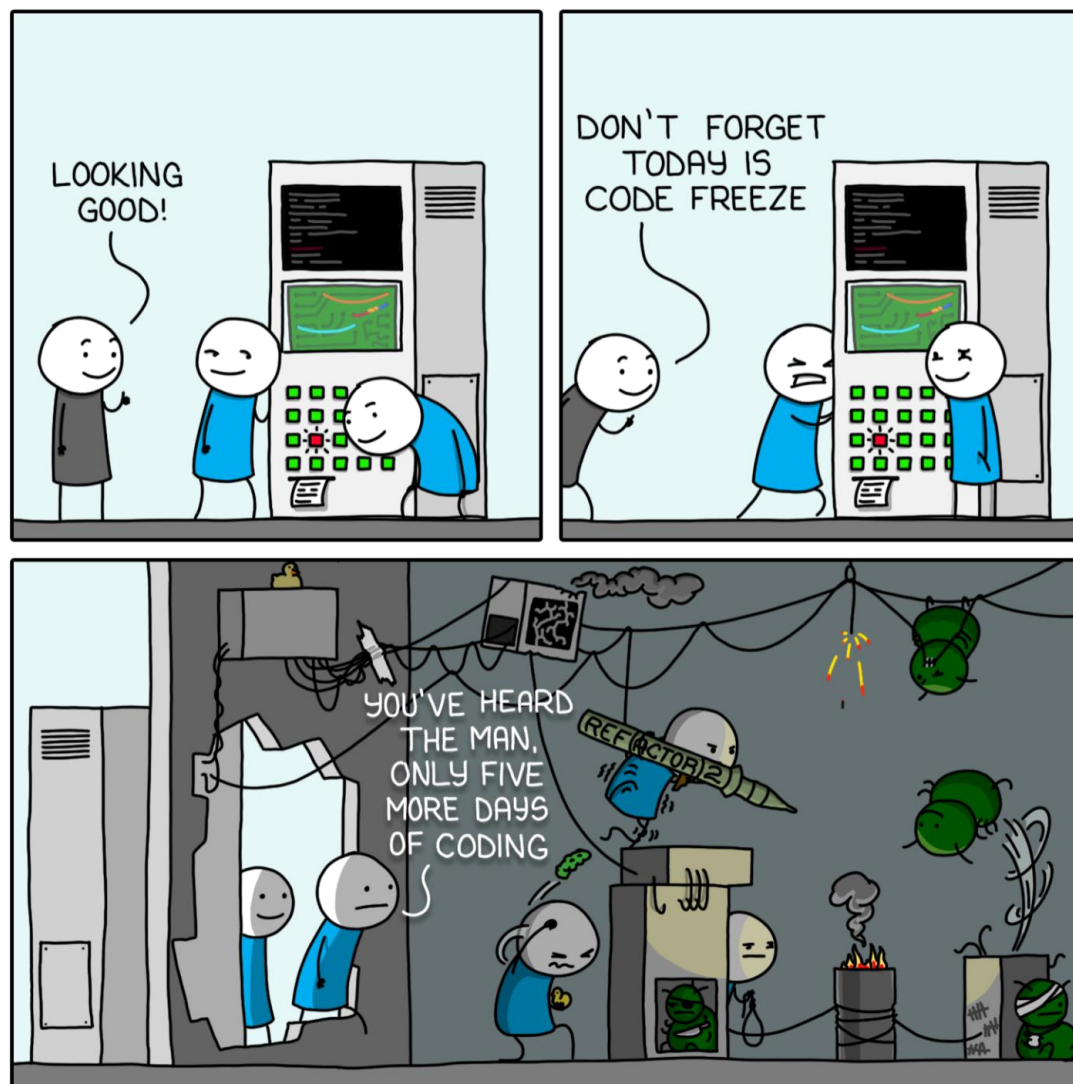
- ✓ Analizar costo de encontrar un bug
- ✓ Bug en producción

Relative cost to fix bugs, based on time of detection



# CODE FREEZE

MONKEYUSER.COM

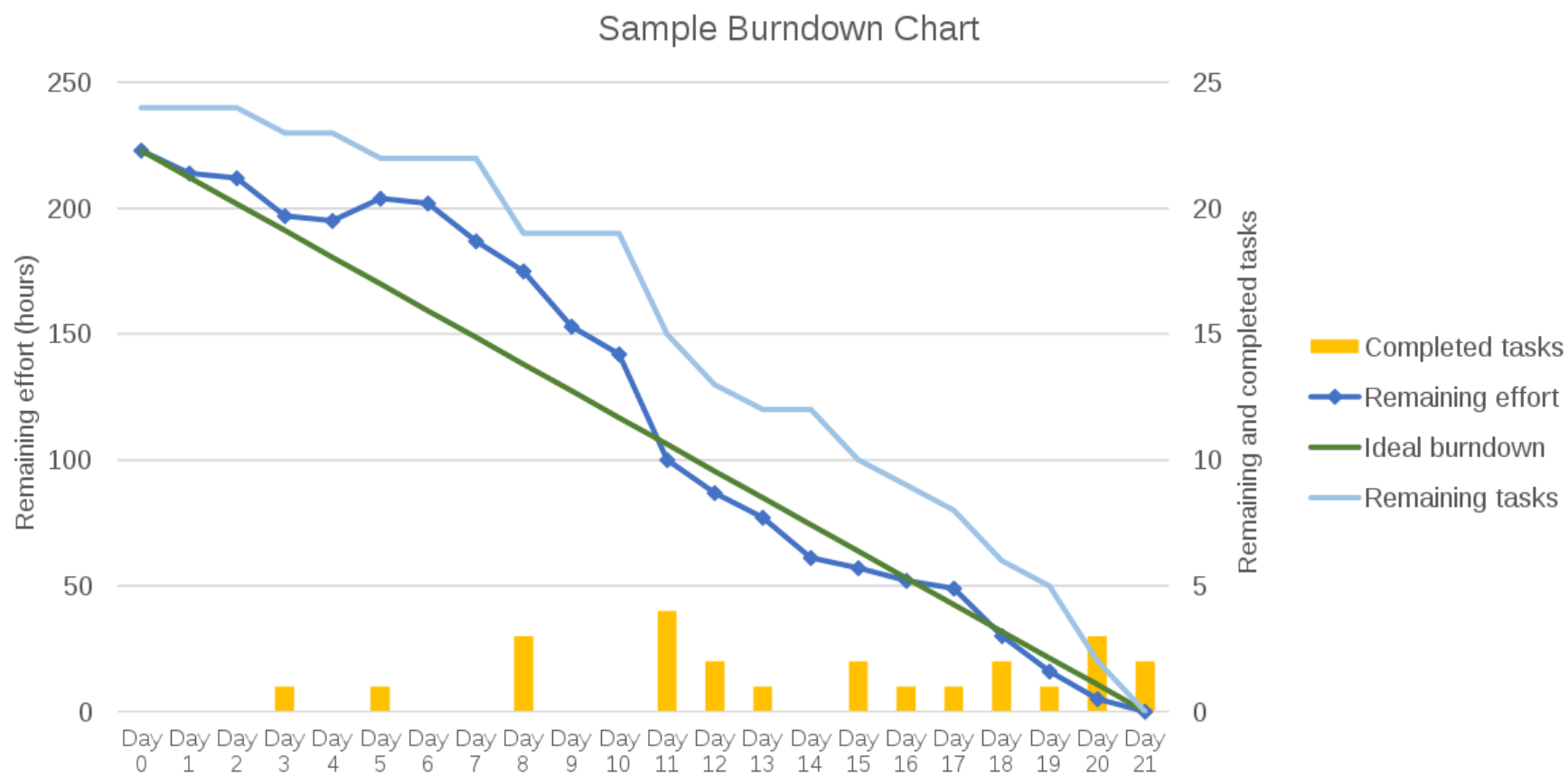




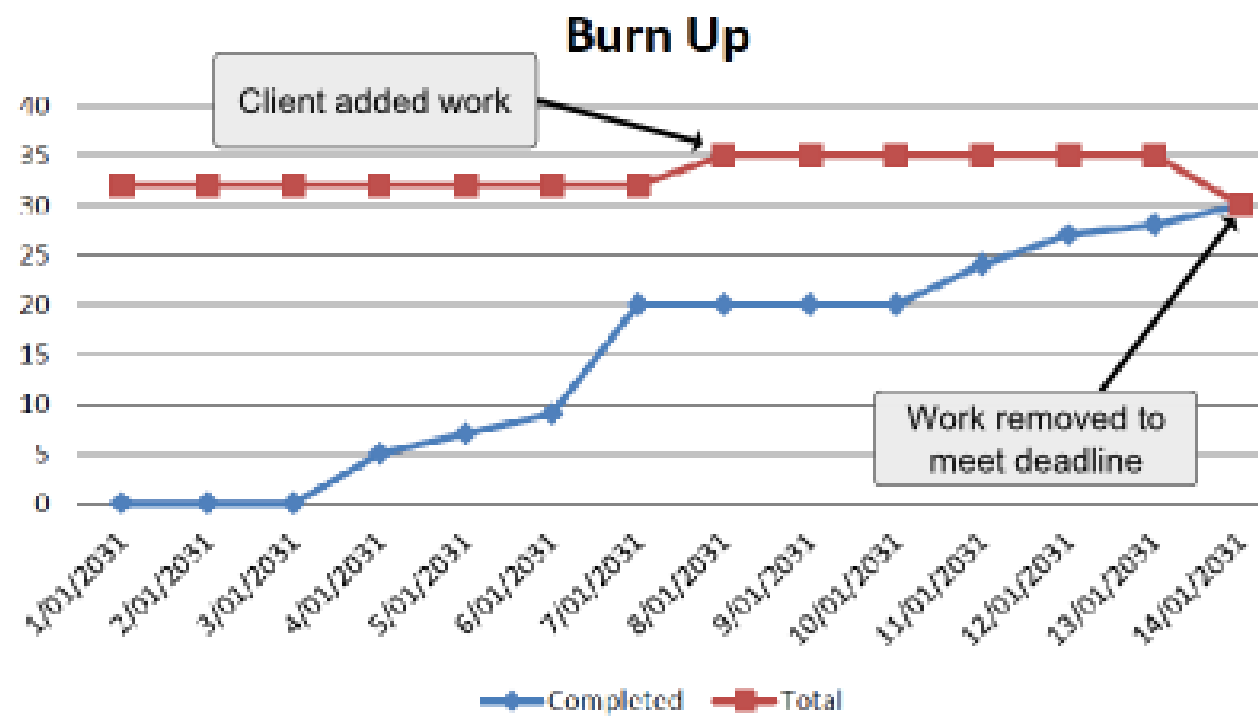
# SPRINT REVIEW

- Spring Goal
- Calendario, Burn Down chart
- Incremento, Demo
- Feedback de los invitados
- Próximos pasos

# SPRINT REVIEW



# SPRINT REVIEW



# SPRINT RETROSPECTIVE

## DEMO