

ESTIMACION

UNA PREGUNTA PUEDE SER

¿Cuándo terminaré el producto?

UNA PREGUNTA PUEDE SER

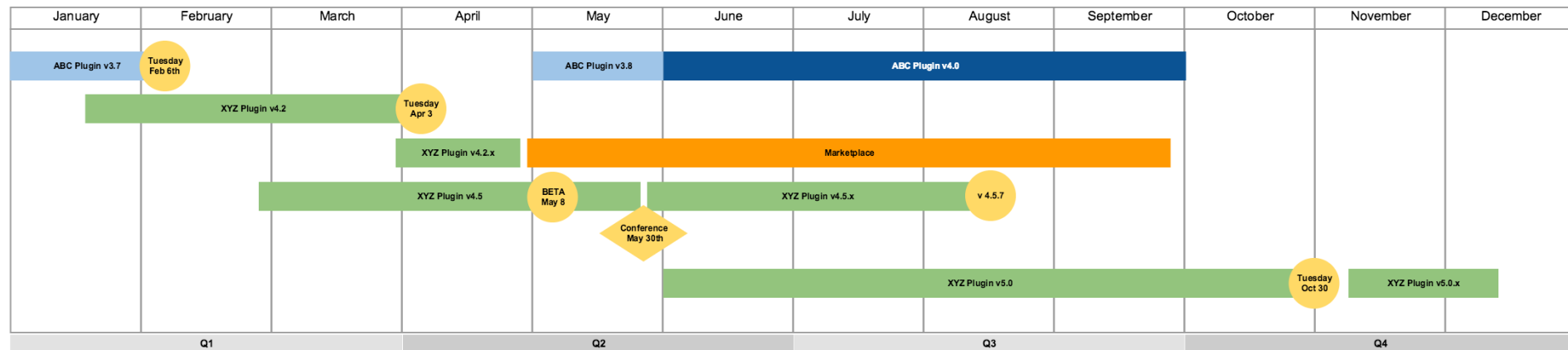
¿Cuándo terminaré el producto?

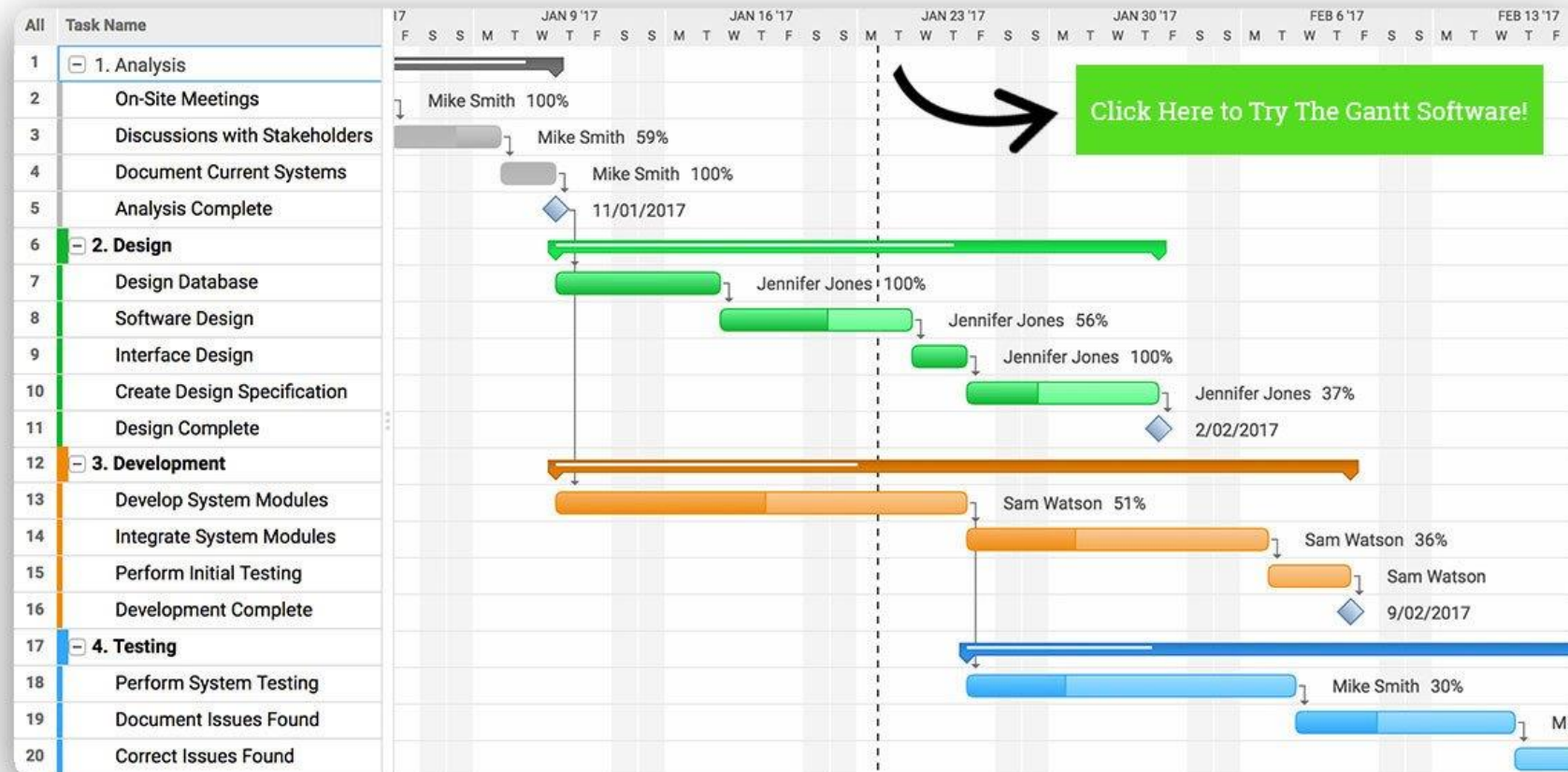
Un producto de software no se termina, á menos que se lo saque del mercado.

UNA PREGUNTA MÁS REALISTA

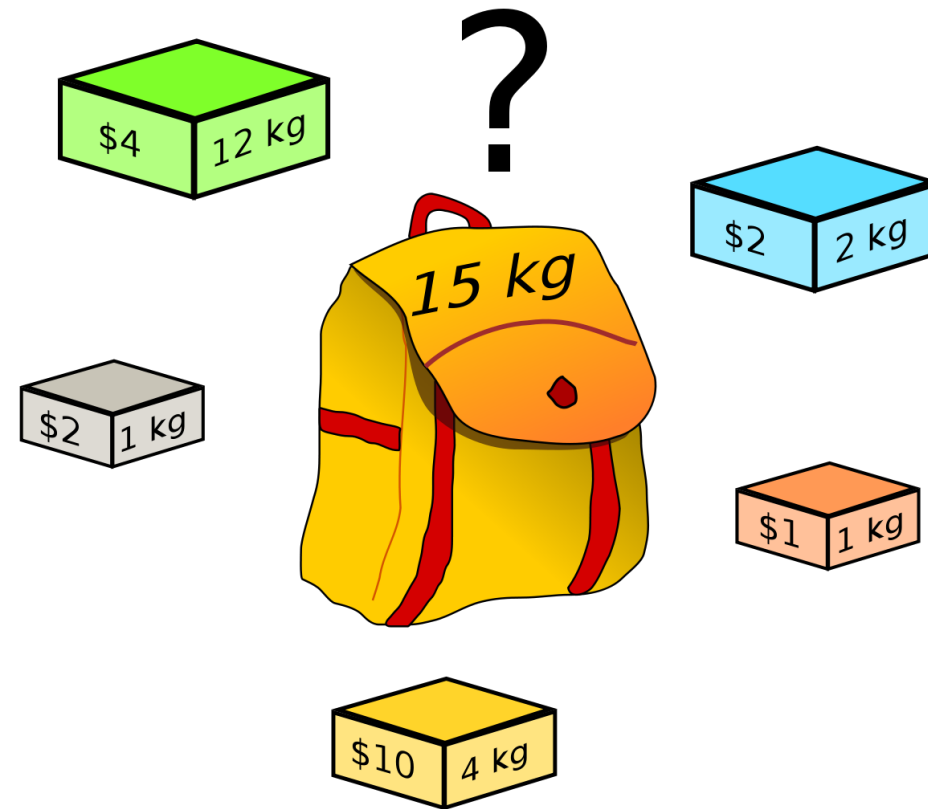
¿Cuánto valor puedo completar en mi siguiente ciclo de entrega?

Sample Schedule



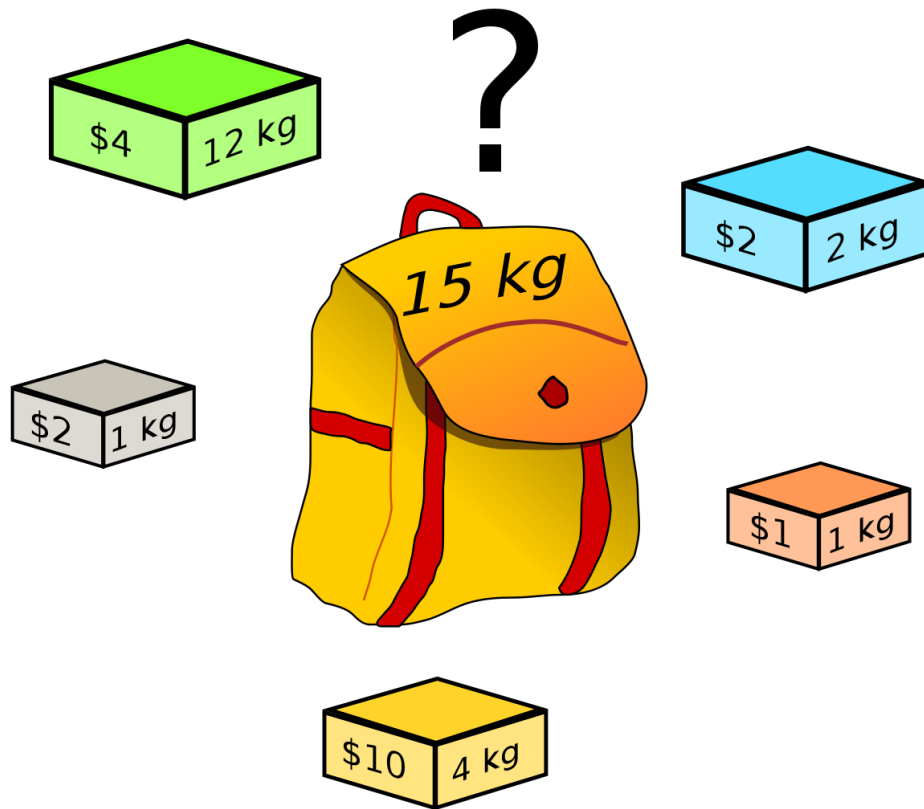


Modelo tradicional



Problema de la mochila

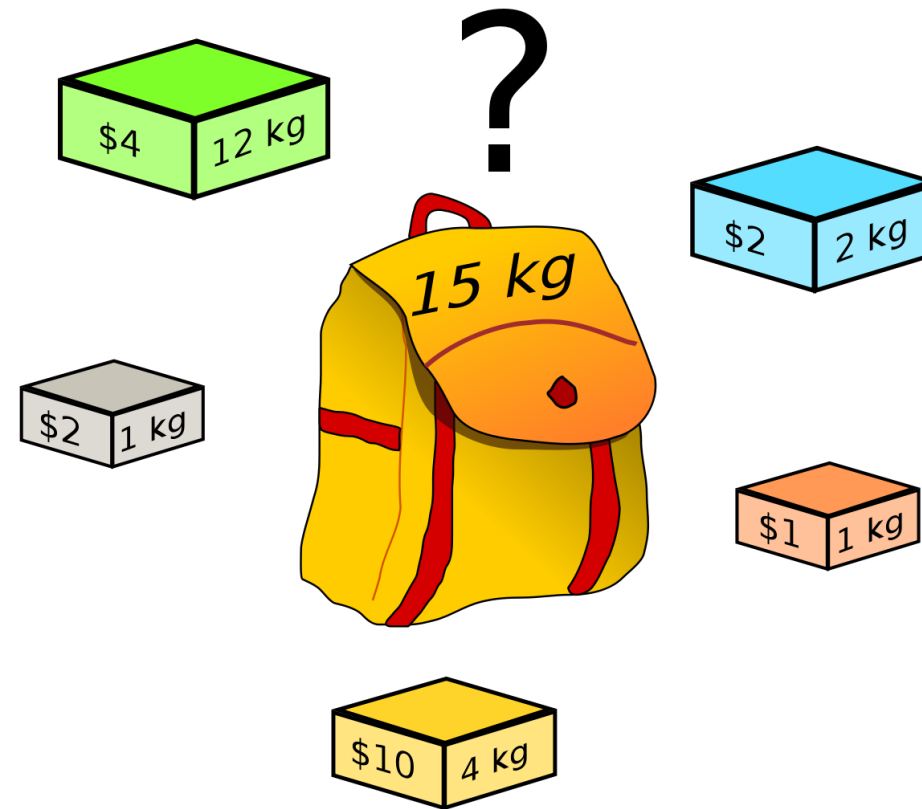
Knapsack problem



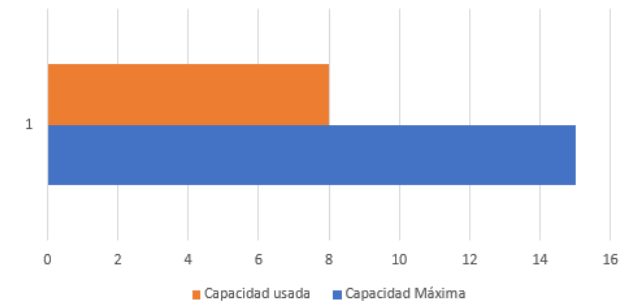
- Llenar una mochila, incapaz de soportar más de un peso determinado, con todo o parte de un conjunto de objetos, cada uno con un peso y valor específicos. Los objetos colocados en la mochila deben maximizar el valor total sin exceder el peso máximo.
- Es un problema NP-completo.

Problema de la mochila

Knapsack problem

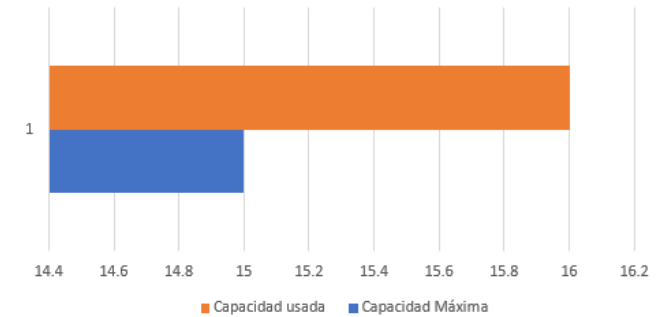
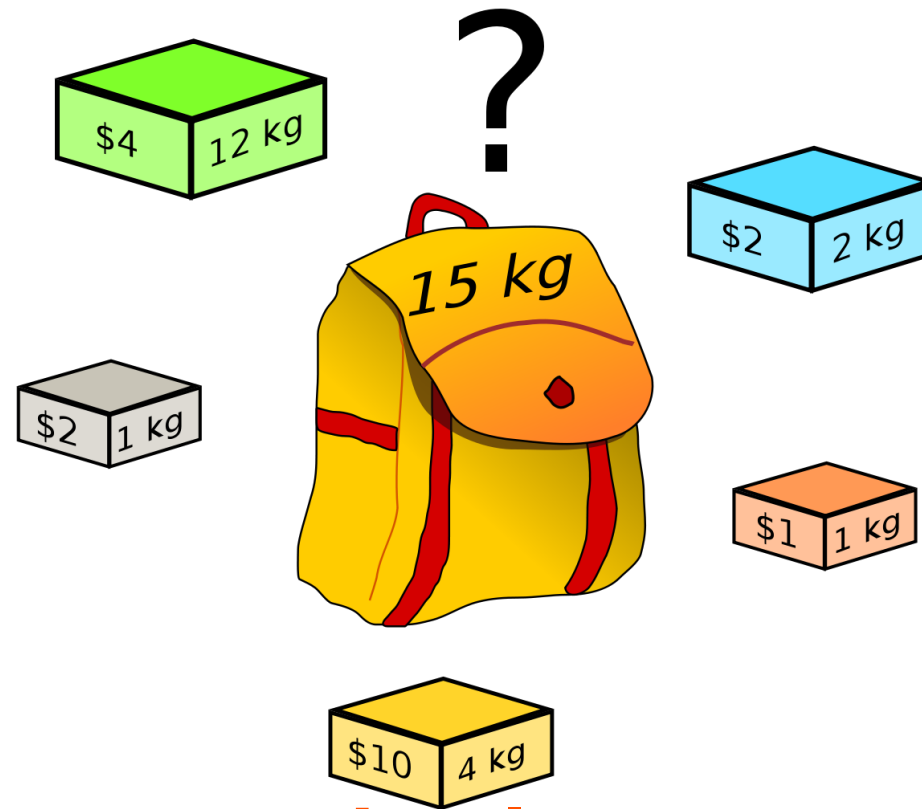


- 4kg (\$10).
- 2kg (\$2).
- 1Kg (\$2).
- 1Kg (\$1)
- Total: 8Kg \$15.



Problema de la mochila

Knapsack problem



¿Que pasa si el peso
cambia?

Qué medida usaremos para estimar?

- Medidas de tiempo requieren precisión y conocer todos los detalles.
 - Para hacer un edificio, se cuánto le toma a un albañil levantar un metro cuadrado de muro de ladrillos.
- Mejor usar una medida que englobe el esfuerzo como un todo.



Estimamos, ¿cuánto pesa
el elefante?



Estimamos, ¿cuánto pesa
el elefante?

Puntos de esfuerzo

- Los puntos de esfuerzo representan el esfuerzo requerido para terminar algo.
- No es bueno asociar un punto de esfuerzo a una unidad de tiempo.

Un ejercicio para tratar de ejercitarse a
poner puntos de esfuerzo



¿Cuántos puntos es bañar un gato, y cuantos
bañar un elefante?

Puntos de esfuerzo

- Es mejor no utilizar una serie lineal: 1,2,3,4...
- Es mejor usar una serie geométrica: 1, 3, 5...
- Fibonacci: 0 , 1 , 1 , 2 , 3 , 5 , 8 , 13 , 21 , 34 , 55 , 89



Pocker planning

Las reglas

- Todos los miembros del equipo muestran su carta con el valor estimado al mismo tiempo.
- Lo ideal es tener un consenso en la decisión tomada por todo el equipo. La mayoría no siempre tiene la razón.
- Este es un ejercicio para conversar y entender la complejidad de la tarea.

Scrum poker online

- <https://scrumpoker.online/>