1. 盒子模型

Width 盒子内容的宽度

Height 盒子内容的高度

Border 设置元素的边框

Border-radius 给元素设置圆角边框

Padding 设置元素的内边距

Margin 设置元素的外边距

Box-shadow 给盒子添加阴影效果

Box-sizing 定义盒子宽度、高度是否包含内边距和边框

背景属性（background）

Background-color 设置背景颜色

Background-image 设置背景图像

Background-repeat 设置如何重复背景图像

Background-position 设置背景图像的位置

Background-attachment 设置背景图像是固定的还是跟随其所在的元素滚动

Background-size 设置背景图像的大小

Background-clip 设置背景图像的裁剪区域

Background-origin 设置背景图像的参考原点

Background 综合设置背景颜色和背景图像

Opacity 设置图像的不透明度

1. 元素
2. 块元素：h1~h6 p ul ol li div

(占据一整行或多行，可对其设置宽度、高度、对齐方式等属性)

1. 行内元素：啊 span strong ins em del

（不单独占一行，不可设置宽度、高度、对齐方式等属性）

1. 元素类型的转换：

Display:block 转换为块元素

Display:inline-block 转换为行内块元素

Display:inline 转换为行内元素

Display:none 元素不可见

五、

1. 元素浮动：（float）

Float:left 左浮动

Float:right 右浮动

1. 清除浮动：（clear）

Clear:left 清除左浮动的影响

Clear:right 清除右浮动的影响

Clear:both 同时清除左右浮动的影响

1. 元素定位方式

静态定位（static） 按标准流方式定位，是定位类型的默认值

相对定位（relative） 相对于自身原本的位置，通过偏移指定的距离到达新的位置

绝对定位（absolute） 依据最近（相对定位或绝对定位）的父元素进行定位

固定定位（fixed） 依据浏览器窗口来定位元素

{后三者都可与left top right bottom 等属性配合使用}