Отчёт по лабораторной работе 3

дисциплина: Математическое моделирование

Савченков Д.А., НПИбд-02-18

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Выводы	14

List of Tables

List of Figures

3.1	Боевые действия между регулярными войсками	12
3.2	Боевые действия с участием регулярных войск и партизанских от-	
	рядов	13

1 Цель работы

Построить упрощенную модель боевых действий с помощью Python.

2 Задание

Вариант 38 Между страной и страной идет война. Численности состава войск исчисляются от начала войны и являются временными функциями x(t) и y(t). В начальный момент времени страна имеет армию численностью 882 0000 человек, а в распоряжении страны армия численностью в 747 000 человек. Для упрощения модели считаем, что коэффициенты a,b,c,h постоянны. Также считаем P(t) и Q(t) непрерывными функциями.

Постройте графики изменения численности войск армии и армии для следующих случаев:

1. Модель боевых действий между регулярными войсками

$$\frac{\partial x}{\partial t} = -0.4x(t) - 0.67y(t) + \sin(3t) + 1$$

$$\frac{\partial y}{\partial t} = -0.77x(t) - 0.14y(t) + \cos(2t) + 2$$

2. Модель ведение боевых действий с участием регулярных войск и партизанских отрядов

$$\frac{\partial x}{\partial t} = -0,24x(t) - 0,67y(t) + |\sin(2t)|$$

$$\frac{\partial y}{\partial t} = -0.47x(t)y(t) - 0.14y(t) + |\cos(2t)|$$

3 Выполнение лабораторной работы

1. Боевые действия между регулярными войсками

- 1.1. Изучил начальные условия. Коэффициент смертности, не связанный с боевыми действиями, у первой армии 0,4, а у второй 0,14. Коэффициент эффективности первой и второй армии 0,77 и 0,67 соответственно. Функция, описывающая подход подкрепление первой армии, $P(t)=\sin(3t)+1$, подкрепление второй армии описывается функцией $Q(t)=\cos(2t)+2$. $x_0=882000$ численность 1-ой армии, $y_0=747000$ численность 2-ой армии.
 - 1.2. Оформил начальные условия в код на Python:

```
x0 = 882000
y0 = 747000

a1 = 0.4
b1 = 0.67
c1 = 0.77
h1 = 0.14

def P1(t):
   p1 = np.sin(3*t)+1
   return p1
def Q1(t):
   q1 = np.cos(2*t)+2
   return q1
```

- 1.3. Для времени задал следующие условия: $t_0=0$ начальный момент времени, $t_{max}=1$ предельный момент времени, dt=0,05 шаг изменения времени.
 - 1.4. Добавил в программу условия, описывающие время:

```
t0 = 0
tmax = 1
dt = 0.05
t = np.arange(t0, tmax, dt)
```

1.5. Запрограммировал заданную систему дифференциальных уравнений, описывающих изменение численности армий:

```
def S1(f, t):

s11 = -a1*f[0] - b1*f[1] + P1(t)

s12 = -c1*f[0] - h1*f[1] + Q1(t)

return s11, s12
```

1.6. Создал вектор начальной численности армий:

$$v = np.array([x0, y0])$$

1.7. Запрограммировал решение системы уравнений:

$$f1 = odeint(S1, v, t)$$

1.8. Описал построение графика изменения численности армий:

2. Боевые действия с участием регулярных войск и партизанских отрядов

2.1. Изучил начальные условия. Коэффициент смертности, не связанный с боевыми действиями, у первой армии 0,24, а у второй – 0,14. Коэффициент эффективности первой и второй армии 0,47 и 0,67 соответственно. Функция, описывающая

подход подкрепление первой армии, $P(t)=|\sin(2t)|$, подкрепление второй армии описывается функцией $Q(t)=|\cos(t)|$. Изначальная численность армий такая же, как и в п. 1.1.

2.2. Дополнил начальные условия в коде на Python:

```
a2 = 0.24
b2 = 0.67
c2 = 0.47
h2 = 0.14

def P2(t):
    p2 = np.fabs(np.sin(2*t))
    return p2
def Q2(t):
    q2 = np.fabs(np.cos(2*t))
    return q2
```

- 2.3. Для времени задал следующие условия: $t_0=0$ начальный момент времени, $t_{max}=1$ предельный момент времени, dt=0,05 шаг изменения времени. Далее смотреть пункт 1.4 .
- 2.4. Запрограммировал заданную систему дифференциальных уравнений, описывающих изменение численности армий:

```
def S2(f, t):

s21 = -a2*f[0] - b2*f[1] + P2(t)

s22 = -c2*f[0]*f[1] - h2*f[1] + Q2(t)

return s21, s22
```

- 2.5. Т. к. начальная численность армий не изменилась, вектор начальных условий не менял.
 - 2.6. Запрограммировал решение системы уравнений:

```
f2 = odeint(S2, v, t)
```

2.7. Описал построение графика изменения численности армий:

```
plt.plot(t, f2)
```

3. Сборка программы

3.1. Собрал код программы воедино и получил следующий код:

```
import math
import numpy as np
from scipy.integrate import odeint
import matplotlib.pyplot as plt
```

x0 = 882000

y0 = 747000

a1 = 0.4

b1 = 0.67

c1 = 0.77

h1 = 0.14

a2 = 0.24

b2 = 0.67

c2 = 0.47

h2 = 0.14

t0 = 0

tmax = 1

dt = 0.05

t = np.arange(t0, tmax, dt)

```
def P1(t):
    p1 = np.sin(3*t)+1
   return p1
def Q1(t):
    q1 = np.cos(2*t)+2
    return q1
def P2(t):
    p2 = np.fabs(np.sin(2*t))
   return p2
def Q2(t):
    q2 = np.fabs(np.cos(2*t))
    return q2
def S1(f, t):
    s11 = -a1*f[0] - b1*f[1] + P1(t)
    s12 = -c1*f[0] - h1*f[1] + Q1(t)
    return s11, s12
def S2(f, t):
    s21 = -a2*f[0] - b2*f[1] + P2(t)
    s22 = -c2*f[0]*f[1] - h2*f[1] + Q2(t)
    return s21, s22
v = np.array([x0, y0])
f1 = odeint(S1, v, t)
f2 = odeint(S2, v, t)
```

```
plt.plot(t, f1)
plt.ylabel('Численность армии')
plt.xlabel('Время')
plt.legend(['Армия X', 'Армия Y'])

plt.plot(t, f2)
plt.ylabel('Численность армии')
plt.xlabel('Время')
plt.legend(['Армия X', 'Армия Y'])
```

3.2. Получил графики изменения численностей армий (см. рис. 3.1 и 3.2):

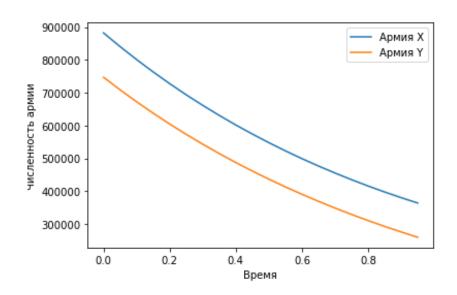


Figure 3.1: Боевые действия между регулярными войсками

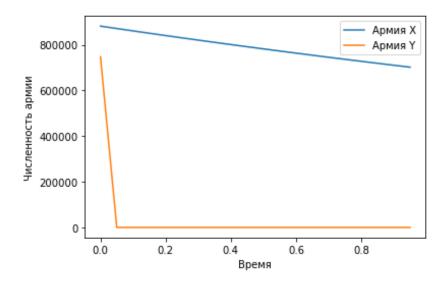


Figure 3.2: Боевые действия с участием регулярных войск и партизанских отрядов

4 Выводы

Построил упрощенную модель боевых действий с помощью Python.

В боевых действиях между регулярными войсками победит армия X за долгий промежуток времени, как показывает график(видим по графику, что численность армии Y будет на исходе под конец войны).

В боевых действиях с участием регулярных войск и партизанских отрядов также победит армия X, но уже намного быстрее, чем в 1-ом случае (видим по графику, что армия Y потеряла всех бойцов, практически, в самом начале войны).