

ALGORITMO PARA LA SELECCIÓN DE LA MEJOR RUTA: EVITANDO EL ACOSO CALLEJERO

Presentación del equipo



Agustín Rico
Autor principal



Andrea Serna
Revisión de
la literatura

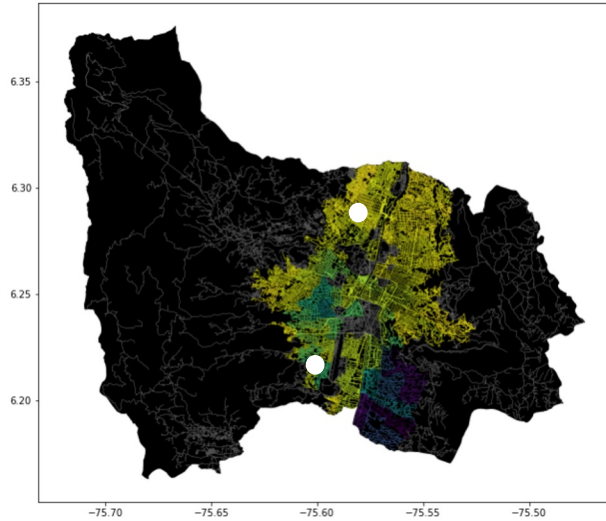


Mauricio Toro
Preparación
de los datos

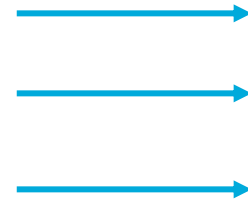


<https://github.com/xarico10/ST0247-002/tree/master/proyecto>

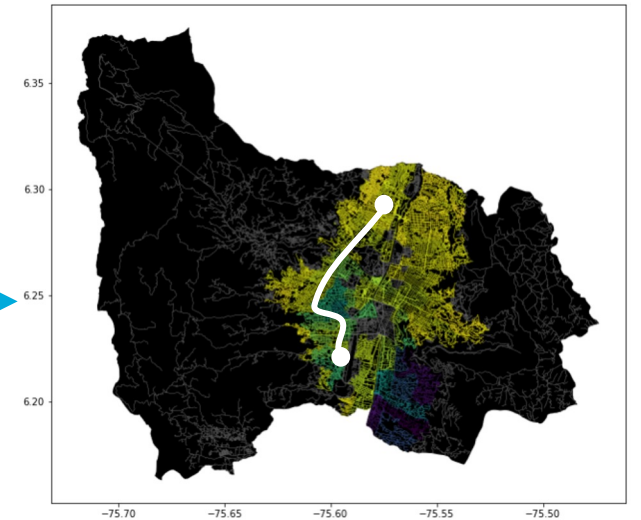
Planteamiento del problema



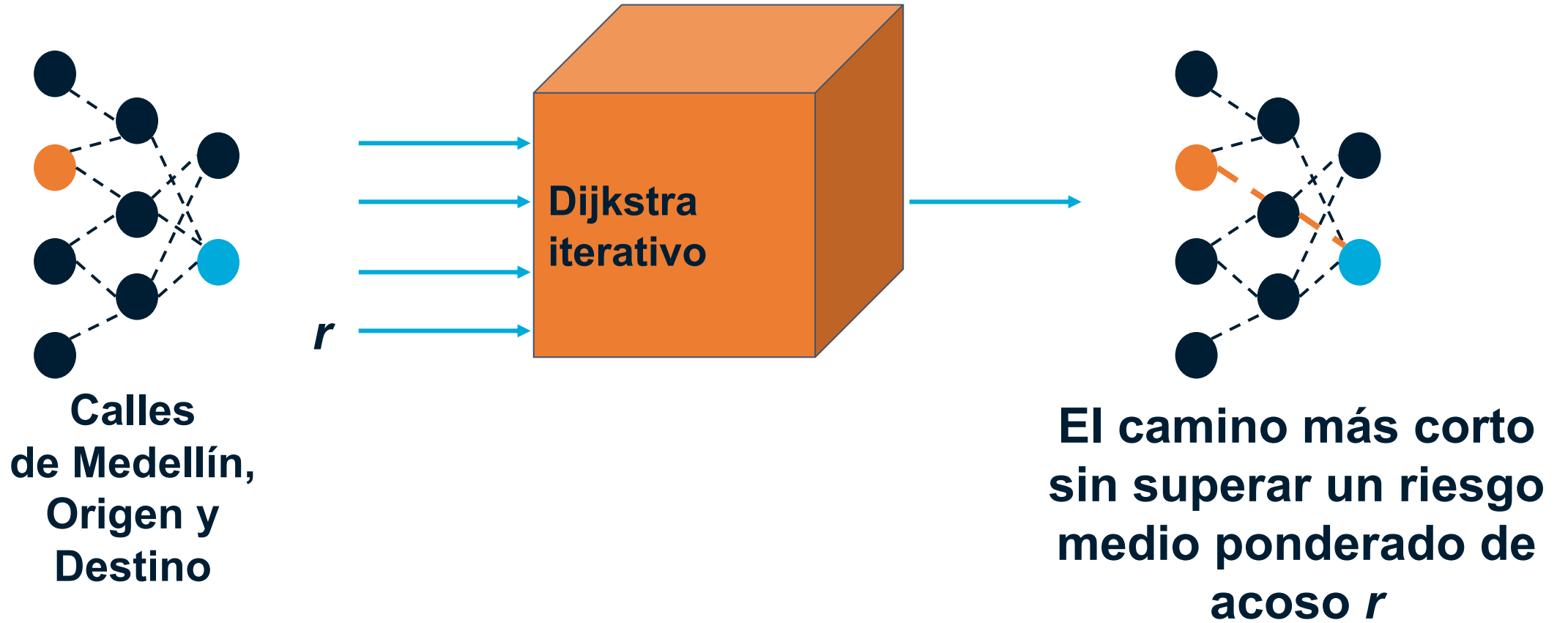
**Calles
de Medellín,
Origen y
Destino**



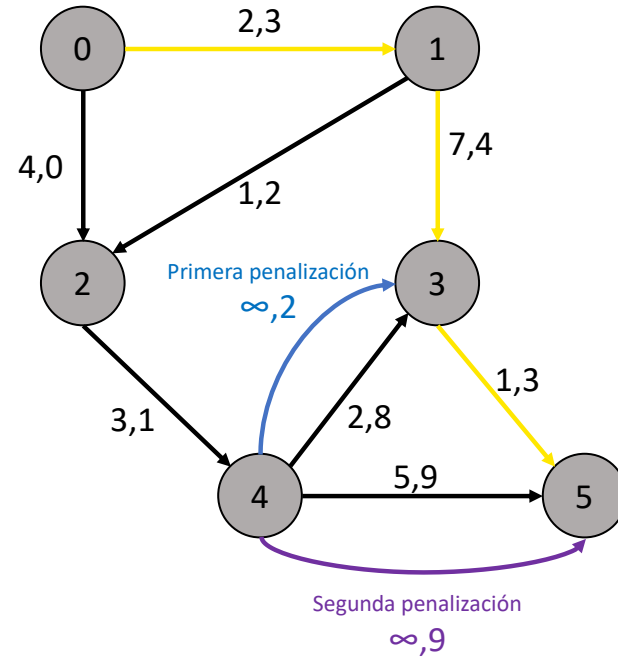
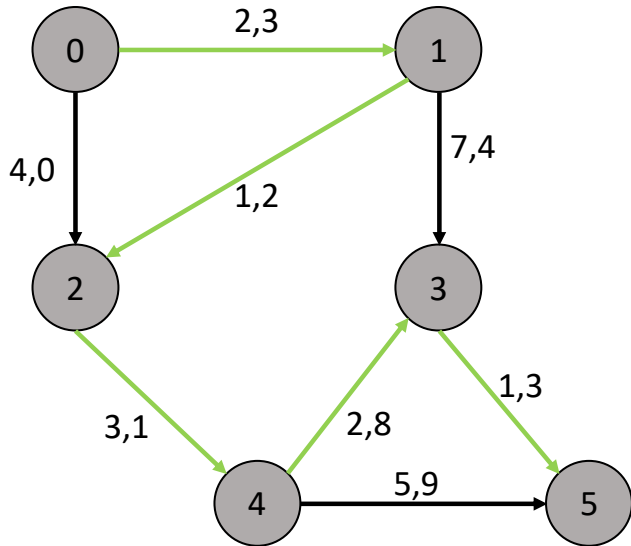
**Algoritmo
del camino
más corto
restringido**



**El más camino más corto
restringido**



Explicación del algoritmo



Dijkstra iterativo

	Complejidad temporal	Complejidad de la memoria
Dijkstra iterativo	$O(VE + V \log V)$	$O(V^2)$

Complejidad en tiempo y memoria del algoritmo de Dijkstra iterativo.

V es el número de nodos

E es el número de arcos.

