



Τμήμα Μηχ. Η/Υ & Πληροφορικής Εαρινό 2019
Πανεπιστήμιο Ιωαννίνων

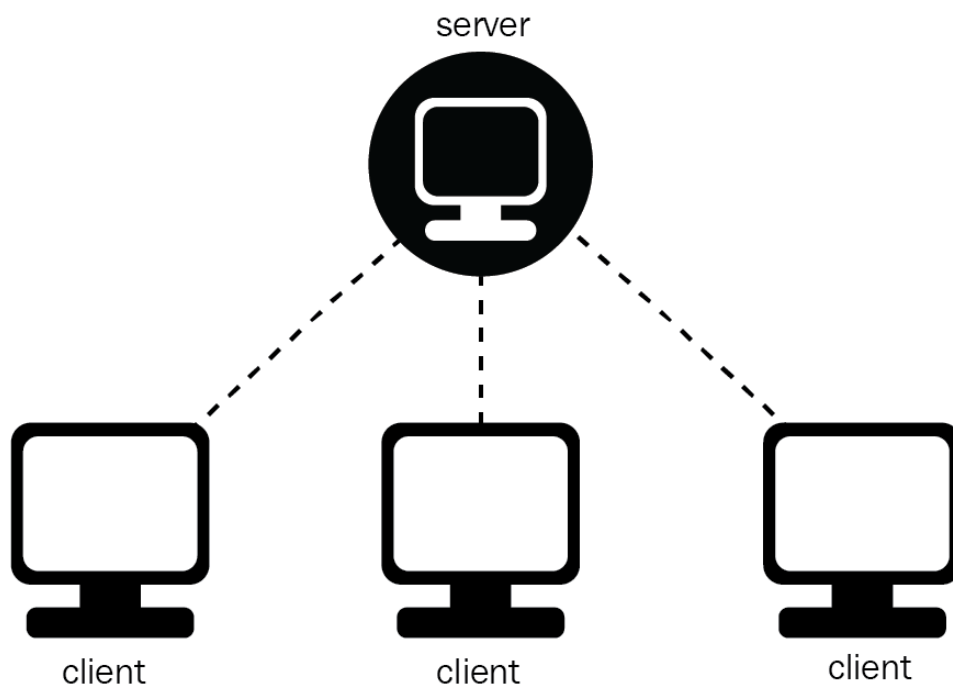
ΜΥΥ601 Λειτουργικά Συστήματα

ΟΜΑΔΑ

1)Χαρίσης Γκέκας

2)Δημήτριος Σαμουρέλης

Εργαστήριο 1:Υλοποίηση ενός απλού πολύνηματικού διακομιστή αποθήκευσης ζευγών κλειδιού-τιμής



Η **βασική εργασία** της άσκησης μας είναι να οικοδομήσουμε τον πολύνηματικό διακομιστή αποθήκευσης κλειδιού-τιμής. Ο διακομιστής μας έχει δομή παραγωγού-καταναλωτή. Στο αρχείο server.c στην συνάρτηση main εκμεταλευόμαστε το νήμα της και υλοποιούμε τη

δομή του παραγωγού. Δημιουργούμε επίσης τα νήματα του καταναλωτή **pthread_create(&consumers[i], NULL, consumers_serve, NULL)** έχοντας επιπλέον αρχικοποιήσει μια global μεταβλητή **threads_num**.

Το νήμα (ένα νήμα) παραγωγού περιμένει για εισερχόμενες αιτήσεις σύνδεσης. Όταν ο διακομιστής λάβει μία νέα σύνδεση, το νήμα παραγωγού προσθέτει σε μια κοινόχρηστη ουρά μία περιγραφή της σύνδεσης **int new_connection_fd**; και ένα **struct timeval starting_time**; όπου αναφέρεται στο χρόνο έναρξης της σύνδεσης δημιουργώντας έτσι ένα struct **:description_t queue[queue_size]**.

Δομή ουράς(από την πλευρά του παραγωγού): Όταν έρχεται μία νέα σύνδεση ο παραγωγός προσθέτει στην δομή ουράς αυξάνοντας τον δείκτη **tail** κατά 1 **tail=(tail+1)%queue_size** (κυκλική δομή ουράς π.χ όταν φτάνει στη θέση 29 ο δείκτης **tail** να πηγαίνει στην αρχή) για κάθε νέα σύνδεση. Αρχικά το **tail=0** (global μεταβλητή). Η ουρά αιτήσεων είναι προσβάσιμη σε όλα τα νήματα του διακομιστή. Προκειμένου να διατηρηθεί η ουρά σε συνεπή κατάσταση, μόνο ένα νήμα επιτρέπεται να την προσπελάζει κάθε φορά. Για να το διασφαλίσουμε αυτό προσθέσαμε στον παραγωγό κλειδαριά **pthread_mutex_t mutex_queue pthread_mutex_unlock(&mutex_queue)**. Ανάμεσα στον κώδικά τους (κρίσιμη περιοχή) έχουμε προσθέσει κώδικα συγχρονισμού για τις συνθήκες άδειας και γεμάτης ουράς. Έχουμε αρχικοποιήσει τις **pthread_cond_t cond_non_full_queue pthread_cond_t cond_non_empty_queue** (μεταβλητές συνθήκης). Επίσης έχουμε αρχικοποιήσει την global μεταβλητή **head=0**. Όσο η διαφορά **tail - head == queue_size** (δηλαδή όσο η ουρά είναι γεμάτη) ο παραγωγός κάνει **wait** μέχρι να λάβει από τον καταναλωτή το **signal cond_non_full_queue** δηλαδή μέχρι να τον ενημερώσει ο άλλος ότι δεν είναι γεμάτη η ουρά. Επίσης έχουμε και την **gettimeofday** για να πάρουμε τον χρόνο έναρξης της κάθε σύνδεσης. Εδώ θα καλέσουμε την **add_to_queue**. Αφού αυξήσω το **tail** ειδοποιώ με **signal cond_non_empty_queue** ότι δεν είμαι άδειο (δηλαδή ότι έχω request να εξυπηρετήσει ο καταναλωτής ο οποίος περιμένει όσο η ουρά είναι άδεια). Αφού έχω νέα σύνδεση ειδοποιώ τον καταναλωτή ότι δεν είμαι αδειός (**cond_non_empty_queue**). Στην συνέχεια κάνω **unlock** για να βγω από την κρίσιμη περιοχή **pthread_mutex_unlock(&mutex_queue)**. Ένα νήμα δεσμεύει κάποιους (περιορισμένους σε σχέση με μία διεργασία) πόρους στο σύστημα. Όταν ένα νήμα τερματίσει οι πόροι του πρέπει να αποδεσμευτούν. Η **pthread_join()** μπλοκάρει μέχρι το νήμα να τερματίσει. **pthread_join(consumers[i], NULL)**.

Πλευρά του καταναλωτή (void *consumer(void *arg)). Εδώ δημιουργούμε την μέθοδο του πολυνηματικού καταναλωτή και τις διεργασίες που θα εκτελέσει. Καταρχήν αρχικοποιούμε μια μεταβλητή **int new_connection_fd** την οποία θα την χρειαστούμε σαν όρισμα στην **process_request** (παίρνει σαν όρισμα μια **int socket_fd**) όπου επεξεργάζεται το client request. Συνεχίζουμε μπαίνοντας στον βρόγχο **while** που εκτελείται συνεχώς. Βάζουμε το **mutex_queue** για να προστατέψουμε την κοινόχρηστη ουρά μου αφού θέλουμε να την εκτελούν ένα ένα τα νήματα. Έπειτα βάζουμε μέσα στον βρόγχο **while** την συνθήκη **tail-head**

(τις οποίες **tail** και **head** τις έχουμε θέσει σαν global και τις βάλαμε να δείχνουν στην αρχή του πίνακα). Όπου η αφαίρεση του **tail-head** εαν ισούται με το μηδέν σημαίνει ότι είναι άδεια. Μέσα σε αυτόν τον βρόγχο χρησιμοποιούμε το σήμα **wait** με όρισμα την μεταβλητή συνθήκης

cond_non_empty_queue και το **mutex** της ουράς **mutex_queue**. Εδώ κάνουμε **wait** διότι εαν είναι άδεια η ουρά ο καταναλωτής δεν μπορεί να κάνει κάτι οπότε περιμένει ένα **signal** από τον παραγωγό που θα τον ειδοποιήσει πως προστέθηκε request στην ουρά άρα συνέχισε την δουλειά σου. Με το που βγαίνουμε από τον βρόγχο αυξάνουμε το **head** κατά 1 για τον λόγο ότι απομακρύνουμε ένα request (**head=(head+1)%queue_size** για να

γυρίζει στην αρχή της ουράς). Στην συνέχεια υπάρχει το if το οποίο μας δείχνει εαν έχουμε φτάσει στο τέλος της ουράς ώστε να ξαναγυρίσουμε στην αρχή κυκλικά. Αφού αύξησαμε το head, η επόμενη υποχρέωση που έχουμε είναι να θέσουμε το **new_connection_fd** ίσο με **queue[tail – head].connection_fd**. Τώρα στην μεταβλητή αυτήν έχουμε τον περιγραφέα αρχείου σύνδεσης πελάτη. Στις δύο global μας μεταβλητές **secs** και **usecs** (μέσα στο lock της **mutex_for_time**, διότι είπαμε ότι θέλουμε ένα mutex για όλους τους χρόνους) αποθηκεύουμε μέσω της ουράς από struct την ώρα έναρξης της σύνδεσης σε seconds και mseconds αντίστοιχα. Μετά κάνουμε signal με όρισμα την μεταβλητή συνθήκης **cond_non_full_queue**

στον παραγώγο που είναι σε κατάσταση wait όταν είναι γεμάτος, δηλαδή εννοούμε ότι εμείς σαν καταναλωτής επεξεργαστήκαμε ένα request εσύ (παραγωγός) δεν είσαι πια γεμάτος, μπορείς να συνεχίσεις ότι κάνεις. Το επόμενο βήμα είναι να κάνουμε unlock το mutex της ουράς **pthread_mutex_unlock(&mutex_queue)**, αφού προστατεύσαμε τους κοινόχρηστους πόρους μας. Μας ζητήθηκε να βρούμε τον χρόνο επεξεργασίας των request, με την βοήθεια της συνάρτησης **gettimeofday** με όρισμα **before_execute, NULL**, αφού θέλουμε να βρούμε τον χρόνο επεξεργασίας ετοιμάτος (process_request) και από κάτω **gettimeofday** με όρισμα **after_execute, NULL**. Βάζουμε **pthread_mutex_lock** με όρισμα

mutex_for_time για να προστατεύσουμε τους υπολογισμούς των χρόνων μας. Εδώ κάνουμε την πράξη **total_waiting_time += (before_execute.tv_sec*1000000 + before_execute.tv_usec) - (secs*1000000 – usecs);** *(επί 1000000 για την μετατροπή των δευτερολέπτων σε μδευτερολεπτα. Θέσαμε για ευκολία (**sec_to_usec 1000000**)). Βρίσκουμε το **total_service_time** με παρόμοιο τρόπο. Κάθε φορά που εισερχόμαστε στο βρόγχο while προσθέτουμε +1 στο **completed_requests**. Αφού τελειώσαμε με τους υπολογισμούς των κοινόχρηστων μεταβλητών ήρθε η ώρα να ξεκλειδώσουμε **pthread_mutex_unlock(&mutex_for_time)**; Επιστρέφουμε στον πελάτη το αποτέλεσμα της λειτουργίας και τερματίζουμε.

Για την add_to_queue(int new_fd , struct timeval starting_time) :

Αποθηκεύω στη δομή ουράς στην θέση **tail-head** τον περιγραφέα της σύνδεσης και το χρόνο έναρξης (π.χ για tail= 0 αρχικά θα αποθηκεύσω στην θέση 0 στη δομή ουράς και όσο ο καταναλωτής δεν εξυπηρετεί τα request η μεταβλητή tail θα αυξάνεται) . Αποθηκεύω τον χρόνο έναρξης σε δύο πεδία του struct timeval το **starting_time.tv_sec** και το **starting_time.tv_usec** για τον υπολογισμό των χρόνων αργότερα.

Για το πρόβλημα των readers-writers :

Εδώ υλοποιούμε μια απλή λύση συγχρονισμού αναγνώστων-γραφέων χρησιμοποιώντας pthreads. Στην συνάρτηση **process_request** πηγαίνουμε στην **case GET** όπου πραγματοποιείται η ανάγνωση. Χρησιμοποιούμε την **pthread_mutex_lock(&mutex_put_get)** για να εξασφαλίσουμε ότι θα εκτελεστεί από ένα νήμα κάθε φορά. Έχουμε βάλει έναν βρόγχο που τρέχει όσο το **writer_count != 0** θα κάνουμε wait με την συνάρτηση **pthread_cond_wait(&cond_enter,&mutex_put_get)** . Δηλαδή για όσο δεν δεν γράφουμε περιμένουμε. Έπειτα αυξάνω την μεταβλητή **reader_count** και ξεκλειδώνω το **mutex pthread_mutex_unlock(&mutex_put_get)** . Τώρα συμβαίνει η διαδικασία του διαβάσματος. Κλειδώνουμε με την **pthread_mutex_lock(&mutex_put_get)** και χρησιμοποιώ σαν όρισμα την **mutex_put_get** ξανά αφού είπαμε ότι θέλουμε ένα mutex για readers-writers. Μειώνουμε την **reader_count** αφού κάναμε ότι θέλαμε να

κάνουμε. Έπειτα καλώ την **pthread_cond_signal(&cond_enter)** για να "ξυπνήσουμε" την αντίστοιχη wait που έχουμε στο case PUT
pthread_cond_wait(&cond_enter,&mutex_put_get); .Και τελικά κάνω unlock
pthread_mutex_unlock(&mutex_put_get); αφού την προστατεύσαμε επιτυχώς.
case PUT:Κλειδώνουμε με **pthread_mutex_lock(&mutex_put_get)**(Ξανά με ίδιο όρισμα αφού θέλουμε να χρησιμοποιήσουμε το ίδιο για όλα.Μπαίνουμε στον βρόγχο while με συνθήκη reader_count || writer_count δηλαδή για όσο reader_count !=0 ή writer_count !=0 είμαστε σε κατάσταση αναμονής.Μόλις βγω απο τον βρόγχο αυξάνω την μεταβλητή μου writer_count και κάνουμε το **pthread_mutex_unlock(&mutex_put_get)**,αφού ασφαλίσαμε την μεταβλητή μας write_count.Τώρα έχουμε την λειτουργία του γραψίματος .Όταν τελειώσει το γράψιμο κάνουμε **pthread_mutex_lock(&mutex_put_get)** ,αυξανουμε τον writer_count κάνουμε **pthread_cond_signal(&cond_enter)**,για να δηλώσουμε οτι τελείωσαμε το γράψιμο αφού μειώσαμε την writer_count ώστε ο βρογχος που έχουμε πανω στην case GET να σταματήσει να ισχύει και να βγούμε.Τελειώνοντας κάνουμε **pthread_mutex_unlock(&mutex_put_get)**.
Παρατήρηση :Έχουμε δώσει προτεραιότητα στους readers.

Για τον υπολογισμό των χρόνων έχουμε :

1)long compute_average_total_waiting_time

2)long compute_average_total_service_time οι οποίες παίρνους ως ορίσματα long total_waiting_time,int completed_requests.

Η πρώτη υπολογίζει το **average_total_waiting_time** διαιρώντας το **total_waiting_time** με τον αριθμό των εκτελεσμένων request (**completed_requests**).

Η δεύτερη υπολογίζει το **average_total_service_time** διαιρώντας το **total_service_time** με τον αριθμό των εκτελεσμένων request (completed_requests).

Η void my_handler(int sig) τυπώνει 1)Completed requests 2)Average total waiting time 3)Average total service time. Επίσης έχουμε προσθέσει στην main την κλήση της my_handler όταν λάβει το ctrl + z signal(SIGTSTP,my_handler);

Εντολές για την διαδικασία τρεξίματος ./client -a localhost -i 1 -p →για αποθήκευση και ./client -a localhost -i 1 -g για ανάγνωση.

queue_size = 10

NHMATA

1	Average total waiting time in usecs: 1785600.00 Average total service time in usecs: 52.00
2	Average total waiting time in usecs: 1274053.00 Average total service time in usecs: 66.00
3	Average total waiting time in usecs: 135682.00 Average total service time in usecs: 62.00
5	Average total waiting time in usecs: 915426.00

Average total service time in usecs: 62.00

10

Average total waiting time in usecs: 370060.00
Average total service time in usecs: 67.00

15

Average total waiting time in usecs: 1785079.00
Average total service time in usecs: 67.00

20

Average total waiting time in usecs: 175804.00
Average total service time in usecs: 62.00

25

Average total waiting time in usecs: 1468450.00
Average total service time in usecs: 63.00

30

Average total waiting time in usecs: 279218.00
Average total service time in usecs: 63.00

Παρατηρώ ότι για αριθμό νημάτων = 3 στην αρχική φάση φόρτωσης ο χρόνος αναμονής είναι ο μικρότερος και επίσης ότι ο χρόνος εξυπηρέτησης για ένα νήμα είναι ο μικρότερος.

queue_size = 20;

ΝΗΜΑΤΑ

1

Average total waiting time in usecs: 1283352.00
Average total service time in usecs: 63.00

2

Average total waiting time in usecs: 761138.00
Average total service time in usecs: 66.00

3

Average total waiting time in usecs: 1736909.00
Average total service time in usecs: 67.00

5

Average total waiting time in usecs: 838148.00
Average total service time in usecs: 60.00

10

Average total waiting time in usecs: 1434172.00
Average total service time in usecs: 64.00

15

Average total waiting time in usecs: 279479.00

20	Average total service time in usecs: 55.00
	Average total waiting time in usecs: 1505022.00
25	Average total service time in usecs: 53.00
	Average total waiting time in usecs: 173568.00
30	Average total service time in usecs: 68.00
	Average total waiting time in usecs: 1080846.00
	Average total service time in usecs: 52.00

Παρατηρώ ότι για αριθμό νημάτων=25 ο μέσος χρόνος αναμονής είναι ο μικρότερος ενώ ο χρόνος εξυπηρέτησης είναι μικρότερος για 30 νήματα.

queue_size = 30;

ΝΗΜΑΤΑ

1	Average total waiting time in usecs: 309574.00
	Average total service time in usecs: 65.00
2	Average total waiting time in usecs: 213057.00
	Average total service time in usecs: 64.00
3	Average total waiting time in usecs: 230958.00
	Average total service time in usecs: 62.00
5	Average total waiting time in usecs: 663105.00
	Average total service time in usecs: 56.00
10	Average total waiting time in usecs: 959775.00
	Average total service time in usecs: 58.00
15	Average total waiting time in usecs: 360201.00
	Average total service time in usecs: 71.00
20	Average total waiting time in usecs: 193735.00
	Average total service time in usecs: 52.00
25	Average total waiting time in usecs: 388218.00
	Average total service time in usecs: 71.00
30	Average total waiting time in usecs: 978350.00
	Average total service time in usecs: 60.00

Παρατηρώ ότι για αριθμό νημάτων=20 ο μέσος χρόνος αναμονής είναι ο μικρότερος

ενώ ο χρόνος εξυπηρέτησης είναι μικρότερος για 5 νήματα.

Οπότε συνολικά για την αρχική φόρτωση για `queue_size = 10` ο server είναι πιο γρήγορος με αριθμό νημάτων = 3 , για `queue_size = 20` ο server είναι πιο γρήγορος με αριθμό νημάτων = 20 , για `queue_size = 30` ο server είναι πιο γρήγορος με αριθμό νημάτων = 25. Καθώς μεγαλώνει το μέγεθος της ουράς αυξάνονται οι απαιτήσεις για νήματα για να έχουμε καλύτερη απόδοση του server. Επίσης παρατηρούμε ότι για σταθερό αριθμό νημάτων π.χ νήματα =2 αυξάνοντας το μέγεθος της ουράς έχουμε καλύτερος χρόνους εξυπηρέτησης και ο εξυπηρέτης είναι πιο αποδοτικός . Καθώς αυξάνουμε τον αριθμό των νημάτων οι αιτήσεις εξυπηρετούνται πιο γρήγορα . Επίσης για μέγεθος ουράς= 10 καθώς αυξάνεται ο αριθμός των νημάτων ο χρόνος εξυπηρέτησης μειώνεται και ο εξυπηρέτης γίνεται πιο αποδοτικός .

`queue_size = 30` παράλληλα `put- get` από έναν client με σταθερό μέγεθος ουράς με την εντολή `./client -a localhost -i 1 -p get & ./client -a localhost -i 1 -g get` για να ελέγξουμε τον συγχρονισμό αναγνωστών γραφείων . **Δεν έχουμε τροποποιήσει τον péλατη να στέλνει πολλαπλές αιτήσεις ταυτόχρονα για τον έλεγχο του κώδικά μας .**

ΝΗΜΑΤΑ

10	Average total waiting time in usecs: 1912694.00 Average total service time in usecs: 47.00
15	Average total waiting time in usecs: 1207021.00 Average total service time in usecs: 50.00
20	Average total waiting time in usecs: 1557221.00 Average total service time in usecs: 50.00
25	Average total waiting time in usecs: 1369088.00 Average total service time in usecs: 49.00
30	Average total waiting time in usecs: 1257572.00 Average total service time in usecs: 56.00

Παρατήρω ότι όσο αυξάνονται τα νήματα μειώνεται ο χρόνος εξυπηρέτησης για σταθερό μέγεθος ουράς = 30 .