

ΓΛΩΣΣΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ ΙΙΙ C++

XEIMEPINO EEAMHNO 2019

ΕΡΓΑΣΙΑ 1:

Να δημιουργηθεί πρόγραμμα γραμμένο σε γλώσσα προγραμματισμού C++ που να υλοποιεί τις βασικές ενέργειες μιας εφαρμογής αριθμομηχανής.

Θα δημιουργηθεί ένα μενού με τις επιλογές

- 1. ΤΥΠΙΚΗ ΧΡΗΣΗ
- 2. ΕΠΙΣΤΗΜΟΝΙΚΗ ΧΡΗΣΗ
- 3. ΙΣΟΤΙΜΙΑ ΝΟΜΙΣΜΑΤΟΣ
- 4. ΜΕΤΑΤΡΟΠΗ από Κελσίου °C σε Φαρενάιτ °F
- 5. ΜΕΤΑΤΡΟΠΗ από Φαρενάιτ °F σε Κελσίου °C
- 6. ΜΕΤΑΤΡΟΠΗ μονάδων μήκους, Χιλιόμετρα (km)
- 7. ΜΕΤΑΤΡΟΠΗ μονάδων βάρους , Κιλά (Kg)
- 8.ΜΕΤΑΤΡΟΠΗ ΔΕΥΤΕΡΟΛΕΠΤΩΝ ΣΕ

ΩΡΕΣ: ΛΕΠΤΑ: ΔΕΥΤΕΡΟΛΕΠΤΑ

0.ΓΙΑ ΕΞΟΛΟ.

(ΝΑ ΓΙΝΕΙ ΕΛΕΓΧΟΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΟΠΟΥ ΧΡΕΙΑΖΕΤΑΙ)

1. Για την τυπική χρήση θα γίνεται η επιλογή για υπολογισμό:

Πρόσθεσης +

Αφαίρεσης -

Πολλαπλασιασμού *

Διαίρεσης / %

Υψωση σε δύναμη του $2: x^2$

Υπολογισμός του 1/x

Υπολογισμός τετραγωνικής ρίζας

Υπολογισμός ποσοστού

2.Για την επιστημονική χρήση θα γίνεται η επιλογή όλων των υπολογισμών της τυπικής χρήσης και επιπλέον:

Ύψωση σε δύναμη χ y

Υπολογισμός του ημιτόνου

Υπολογισμός του συνημίτονου

Υπολογισμός της εφαπτομένης

Υπολογισμός δύναμης του 10: 10*

Υπολογισμός του παραγοντικού Ν!

3. Για την ισοτιμία νομίσματος θα γίνεται η επιλογή ανάμεσα σε

Μετατροπή ευρώ σε δραχμές.



Μετατροπή δραχμές σε ευρώ. Μετατροπή ευρώ σε δολάρια. Μετατροπή δολάρια σε ευρώ. 4_5.Για την μετατροπή βαθμών έχουμε :	
Μετατροπή Βαθμών Κελσίου (°C) σε Φαρενάιτ (°F)	
Βαθμοί °C Βαθμοί °F 1 <=> 33.8	
Τρόπος μετατροπής από Κελσίου ^ο C σε Φαρε	ενάιτ ^ο F
$^{\circ}F = ^{\circ}C \cdot \frac{9}{5} + 32$	
Τρόπος μετατροπής από Φαρενάιτ ^ο F σε Κελ	σίου °C
${}^{o}C = ({}^{o}F - 32) \cdot \frac{5}{9}$	
333 3	
6.Για την μετατροπή μονάδων μήκους έχουμε :	
1 Χιλιόμετρα (km)=	
<u>Μέτρα (m)</u> :	<u>Πόδια (ft)</u> :
1000.0000	3280.00
<u>Χιλιόμετρα (km)</u> :	<u>Μίλι (mi)</u> :
1.0000	0.6214
<u>Εκατοστά (cm)</u> : 100000.0000	<u>Μίλι Ναυτικό (Nm)</u> : 0.5400
Χιλοστά (mm) :	1ντσες (in) :
1000000.0000	39370.0000
<u>Λέβγες</u> :	<u>Γιάρδες (yd)</u> :
0.2071	1093.6133
7.Για την μετατροπή μονάδων βάρους έχουμε :	
1 Κιλά (Kg)=	
<u>Κιλά (Kg)</u> :	
1.00	
<u>Γραμμάρια (gr)</u> :	
1000.00	
<u>Χιλιοστόγραμμα (mg)</u> :	
1000000.00	
<u>Λίβρα (lb)</u> :	
2.20	
<u>Ουγγιά (oz</u>) :	

32.15



8.Για την μετατροπή δευτερολέπτων απλά υπολογίζουμε και εμφανίζουμε πόσες ώρες λεπτά και δευτερόλεπτα αντιστοιχούν στα αρχικά μας δευτερόλεπτα σε μορφή ώρες : λεπτά : δευτερόλεπτα. 0.Το πρόγραμμα στάματα όταν η επιλογή του χρήστη είναι το 0. Προσοχή στην κατάλληλη χρήση συναρτήσεων και στον έλεγχο δεδομένων.

Ημερομηνία παράδοσης 15/01/2019

ΕΡΓΑΣΙΑ 2(προαιρετική):

Να δημιουργηθεί πρόγραμμα γραμμένο σε γλώσσα προγραμματισμού C++ που να υλοποιεί το γνωστό παιχνίδι τρίλιζα.

Να δημιουργήσετε ένα μενού με δυο επιλογές

- 1.Παιχνιδι μεταξύ δυο παικτών.
- 2. Παιχνιδι μεταξύ παίκτη και υπολογιστή.

Ημερομηνία παράδοσης 15/01/2019