

## 예제 4-1 : 상품 하나를 표현하는 클래스 Goods 만들기

상품 하나를 표현하는 클래스 Goods를 작성하라. 상품은 String 타입의 name, int 타입의 price, numberOfStock, sold 등 네 개의 필드를 갖는다. Goods 클래스 내에 main() 메소드를 작성하여 Goods 객체를 하나 생성하고 이 객체에 대한 레퍼런스 변수 명을 camera로 하라. 그리고 나서 camera의 상품 이름(name 필드)을 "Nikon", 값(price)을 400000, 재고수(numberOfStock)를 30, 팔린 개수(sold)를 50으로 설정하라. 그리고 설정된 이들 값을 화면에 출력하라.

## 예제 4-2 : 지수 클래스 MyExp 만들기

클래스 MyExp를 작성하라. MyExp는 지수값을 표현하는 클래스로서 두 개의 정수형 멤버 필드 base와 exp를 가진다.  $2^3$ 의 경우 base는 2이며, exp는 3이다. base와 exp는 양의 정수만을 가지는 것으로 가정한다. 또한 MyExp는 정수값을 리턴하는 getValue()라는 메소드를 제공한다. getValue()는 base와 exp 값으로부터 지수를 계산하여 정수 값으로 리턴한다. 예를 들어 MyExp객체의 base 필드가 2이고 exp가 3이라면 getValue()는 8을 리턴한다.

---