

Telegram Bot API

API Bot – это интерфейс на базе HTTP, созданный для разработчиков, сосредоточенных на построении ботов для Telegram.

Для того, чтобы узнать как создать установить бот, пройдите по ссылке [Introduction to Bots](#) »

[Authorization](#)

[Making requests](#)

[Getting updates](#)

[Available types](#)

[Available methods](#)

Authorizing your bot (Авторизация бота)

Каждому боту дан уникальный аутентификационный «номер» при создании. Этот номер выглядит как `123456:ABC-DEF1234ghIk1-zyx57W2v1u123ew11`, но мы ради упрощения будем называть его `<token>`. Вы можете узнать о получении номеров и генерации новых в этом документе (<https://core.telegram.org/bots%20-%20botfather>).

Making requests (Создание запросов)

Все запросы для Telegram Bot API должны быть переданы через HTTPS и должны быть представлены в форме: `https://api.telegram.org/bot<token>/METHOD_NAME`.

Как, к примеру, вот это:

```
https://api.telegram.org/bot123456:ABC-DEF1234ghIk1-zyx57W2v1u123ew11/getMe
```

Мы поддерживаем **GET** и **POST** HTTP методы. Используйте либо URL строку запроса (https://en.wikipedia.org/wiki/Query_string) или *application/x-www-form-urlencoded* or *multipart/form-data* для прохождения параметров в Bot API запросы.

Ответ содержит JSON объект, который всегда имеет Boolean поле 'ok' и может содержать опциональное String поле 'description' ('описание') с доступным для прочтения описанием результата. Если 'ok' равно true, запрос был успешен и результат запроса может быть найден в поле «результат» ('result'). В случае неудачного запроса, 'ok' равняется false и ошибка отображается в 'description'. An Integer 'error_code' поле также возвратимо, но оно содержит объекты, изменяемые в будущем.

- Все методы в Bot API без учета регистра.
- Все запросы должны быть сделаны с использованием UTF-8.

Getting updates (Получение обновлений)

Существует два одинаково особенных пути получения обновлений для вашего бота — [getUpdates](#) метод и [Webhooks](#). Входящие обновления хранятся на сервере, пока бот не получит их каким-либо путем, но они не будут храниться дольше, чем 24 часа.

Не смотря на то, какой выбор вы сделаете, в результате вы буду получать JSON-сериализированные [Update](#) объекты.

Update

Этот объект ([object](#)) представляет входящие обновления.

Field	Type	Description
Поле	Тип	Описание
update_id	Integer	Уникальный идентификатор обновления. Идентификаторы обновлений начинаются от определенного положительного числа и последовательно возрастают. Этот ID становится особенно удобен, если вы используете Webhooks , так как это позволяет вам игнорировать повторяющиеся обновления или позволяет восстанавливать правильную последовательность обновлений, если что-то вышло из строя.
message	Message	Дополнительно. Новые входящие сообщения любого типа – текст, фото, стикеры и т.д.

getUpdates

Используйте этот метод для получения входящих обновления, используя длинные опросы ([wiki](#)). An Array of [Update](#) objects is returned .

Parameters	Type	Required	Description
Параметры	Тип	Восстребованность	Описание
offset	Integer	Optional Дополнительно	Идентификатор первого обновления возвращается (to be returned). Должен быть больше, чем самый высокий среди идентификаторов ранее полученных обновлений. По умолчанию обновления, начиная с раннего неподтвержденного обновления, возвращаются. Обновление считает подтвержденным, как только getUpdates вызывается с <i>offset</i> выше, чем его <i>update_id</i> .
limit	Integer	Optional	Ограничивает количество возвращаемых обновлений. Допустимые значения от 1 до 100. По умолчанию до 100
timeout	Integer	Optional	Тайм-аут в секундах для длинных опросов. По умолчанию 0, т.е. обычный короткий опрос

Примечание

1. Этот метод не будет работать, если исходящий webhook is set up (или открыт, или установлен).
2. Во избежание дублированных обновлений, пересчитайте *offset* после ответа каждого из серверов.

setWebhook

Используйте этот метод для установления url и получения входящих обновлений через исходящий webhook. Если в любой момент времени появляется обновление для бота, мы отправим HTTPS POST запрос для определения url, включающего JSON-сериализованное [Update](#). В случае неудачного запроса мы прекратим посылать повторные запросы после разумного количества попыток.

Если бы вы хотели убедиться, что запросы Webhook исходят от Telegram, мы рекомендуем использовать секретную часть в URL, например, [www.example.com/<token>](#). Поскольку никто не знает номер твоего бота (<token>), вы будете уверены, что это мы.

Parameters	Type	Required	Description
url	String	Optional	HTTPS url, на который высылаются обновления. Используйте пустые строки для замещения webhook интеграции

Примечания

1. Вы не сможете получать обновления, используя [getUpdates](#), так долго, как будет включен/установлен исходящий webhook.
2. В настоящее время мы не поддерживаем собственные сертификаты.
3. Порты, поддерживаемые для *Webhooks*: 443, 80, 88, 8443.

Available types (Доступные типы)

Все типы, использованные в Bot API ответах/реакциях представлены как JSON-объекты.

- [User](#)
- [GroupChat](#)
- [Message](#)
- [PhotoSize](#)
- [Audio](#)
- [Document](#)
- [Sticker](#)
- [Video](#)
- [Contact](#)
- [Location](#)
- [Update](#)
- [InputFile](#)
- [UserProfilePhotos](#)

- [ReplyKeyboardMarkup](#)
- [ReplyKeyboardHide](#)
- [ForceReply](#)

Безопаснее использовать 32-битные целые числа для хранения всех полей **Integer**, если не указано иное.

Выборочные (дополнительные) поля могут быть не возвращены, если они не заполнены.

User

Этот объект представляет собой пользователя Telegram или бота

Field	Type	Description
id	Integer	Уникальный идентификатор для пользователя или бота
first_name	String	Имя пользователя или бота
last_name	String	<i>Дополнительно.</i> Фамилия пользователя или бота
username	String	<i>Дополнительно.</i> Username пользователя или бота

GroupChat

Этот объект представляет собой групповой чат.

Field	Type	Description
id	Integer	Уникальный идентификатор для группового чата.
title	String	Имя группы

Message

Этот объект представляет собой сообщение

Field	Type	Description
message_id	Integer	Уникальный идентификатор сообщения.
from	User	Отправитель

date	Integer	Дата, когда сообщение было отправлено в Unix времени
chat	User or GroupChat	Разговор, которому принадлежит сообщение, - пользователю в случае личного сообщения, GroupChat – в случае группы
forward_from	User	<i>Дополнительно.</i> Для пересылаемых сообщений, отправитель исходного сообщения
forward_date	Integer	<i>Дополнительно.</i> Для пересылаемых сообщений, дата исходного сообщения, отправленного в Unix времени
reply_to_message	Message	<i>Дополнительно.</i> Для ответов, исходное сообщение. Заметьте, что объект Message в этом поле не будет составлять в себе дальнейшее поле <i>reply_to_message</i> , даже если само по себе является ответом.
text	String	<i>Дополнительно.</i> Для текстовых сообщений, UTF-8 текст сообщения
audio	Audio	<i>Дополнительно.</i> Сообщение – аудио-файл, информация о файле
document	Document	<i>Дополнительно.</i> Сообщение – обычный файл, информация о файле
photo	Array of PhotoSize	<i>Дополнительно.</i> Сообщение – фото, доступный размер фото
sticker	Sticker	<i>Дополнительно.</i> Сообщение – стикер, информация о стикере
video	Video	<i>Дополнительно.</i> Сообщение – видео, информация о видео
contact	Contact	<i>Дополнительно.</i> Сообщение – передаваемый (shared) контакт, информация о контакте

location	Location	<i>Дополнительно.</i> Сообщение – передаваемая локация, информация о местности
new_chat_participant	User	<i>Дополнительно.</i> Новый участник был добавлен в группу, информация о нем (участником может быть сам бот)
left_chat_participant	User	<i>Дополнительно.</i> Участник был перемещен из группы, информация о нем (этим участником может быть сам бот)
new_chat_title	String	<i>Дополнительно.</i> Имя группы было изменено на это значение
new_chat_photo	Array of PhotoSize	<i>Дополнительно.</i> Фото группы было изменено на это значение
delete_chat_photo	True	<i>Дополнительно.</i> Информировывает, что фото группы было удалено
group_chat_created	True	<i>Дополнительно.</i> Информировывает, что группа была создана

PhotoSize

Этот объект представляет собой размер фото или миниатюру файла/стикера.

Field	Type	Description
file_id	String	Уникальный идентификатор файла
width	Integer	Ширина фото
height	Integer	Высота фото
file_size	Integer	<i>Дополнительно.</i> Размер файла

Потерянная миниатюра файла (или стикера) представится как пустой объект.

Audio

Этот объект представляет собой аудио файл (голосовую заметку).

Field	Type	Description
file_id	String	Уникальный идентификатор файла
duration	Integer	Продолжительность аудио в секундах, как это определено отправителем
mime_type	String	<i>Дополнительно.</i> MIME тип файла, как определено отправителем
file_size	Integer	<i>Дополнительно.</i> Размер файла

Document

Этот объект представляет собой обычный файл (как противоположность фотографиям и аудио файлам).

Field	Type	Description
file_id	String	Уникальный идентификатор файла
thumb	PhotoSize	Миниатюра документа, как определено отправителем
file_name	String	<i>Дополнительно.</i> Исходное имя файла, как определено отправителем
mime_type	String	<i>Дополнительно.</i> MIME тип файла, как определено отправителем
file_size	Integer	<i>Дополнительно.</i> Размер файла

Sticker

Этот объект представляет собой стикер

Field	Type	Description
file_id	String	Уникальный идентификатор файла

width	Integer	Ширина стикера
height	Integer	Высота стикера
thumb	PhotoSize	Миниатюра стикера в .webp или .jpg формате
file_size	Integer	<i>Дополнительно.</i> Размер файла

Video

Этот объект представляет собой видео файл

Field	Type	Description
file_id	String	Уникальный идентификатор файла
width	Integer	Ширина видео, как определено отправителем
height	Integer	Высота видео, как определено отправителем
duration	Integer	<i>Длительность</i> видео, как определено отправителем
thumb	PhotoSize	Миниатюра видео
mime_type	String	<i>Дополнительно.</i> Mime тип файла, как определено отправителем
file_size	Integer	<i>Дополнительно.</i> Размер файла
caption	String	<i>Дополнительно.</i> Текстовое описание видео (обычно пустое)

Contact

Этот объект представляет собой контакт телефона

Field	Type	Description
phone_number	String	Телефонный номер контакта

first_name	String	Имя контакта
last_name	String	<i>Дополнительно.</i> Фамилия контакта
user_id	String	<i>Дополнительно.</i> Идентификатор пользователя контакта в Telegram

Location

Этот объект представляет собой точку на карте.

Field	Type	Description
longitude	Float	Долгота, как определено отправителем
latitude	Float	Широта, как определено пользователем

UserProfilePhotos

Этот объект представляет собой фото профиля пользователя.

Field	Type	Description
total_count	Integer	Общее количество фотографий профиля указанного пользователя
photos	Array of Array of PhotoSize	Запрошенные фотографии профиля (до 4 размеров каждый (in up to 4 sizes each))

ReplyKeyboardMarkup

Этот объект представляет пользовательскую клавиатуру с опциями ответа (просмотрите [Introduction to bots](#) для деталей и примеров).

Field	Type	Description
keyboard	Array of Array of String	Массив из строк кнопок, каждый представлен Array (массивом) из Strings (строк)
resize_keyboard	Boolean	<i>Дополнительно.</i> Запрашивает клиентов изменить клавиатуру вертикально для оптимального вложения (например, делает клавиатуру меньше, если она только из двух строк кнопок) По

		умолчанию установлена на <i>false</i> , в этом случае пользовательская клавиатура имеет высоту стандартной клавиатуры приложения.
one_time_keyboard	Boolean	<i>Дополнительно.</i> Запрашивает клиентов убрать клавиатуру после использования. По умолчанию на <i>false</i> .
selective	Boolean	<p><i>Дополнительно.</i> Используйте этот параметр если хотите показать клавиатуру только для конкретных пользователей. Цели: 1) пользователи, которые @упомянуты в <i>text</i> (тексте) объекта Message; 2) если сообщение бота является ответ (включает <i>reply_to_message_id</i>), отправитель исходного сообщения.</p> <p><i>Пример:</i> Пользователь запрашивает изменить язык бота, бот отвечает на запрос клавиатурой, чтобы выбрать новый язык. Другие пользователи группы не видят клавиатуру.</p>

ReplyKeyboardHide

После получения сообщения с этим объектом, клиенты, Telegram спрячут текущую пользовательскую клавиатуру и отобразят буквенную клавиатуру. По умолчанию пользовательская клавиатура отображается до тех пор, пока новая клавиатура не будет послана ботом. Исключение делается для одновременных клавиатур, которые прячутся сразу же после нажатия пользователем кнопки (просмотрите [ReplyKeyboardMarkup](#)).

Field	Type	Description
hide_keyboard	True	Запрашивает пользователя скрыть пользовательскую клавиатуру
selective	Boolean	<p><i>Дополнительно.</i> Используйте этот параметр, если хотите скрыть клавиатуру только для конкретных пользователей. Цели: 1) пользователи, которые @упомянуты в <i>text</i> объекта Message ; 2) если сообщение бота – ответ (включает в себя <i>reply_to_message_id</i>), отправитель исходного сообщения.</p> <p><i>Пример:</i> Пользователь проголосовал в голосовании, бот возвращает подтверждающее сообщение в ответ на голос и прячет клавиатуру для пользователя, продолжая показывать клавиатуру для тех, кто еще не проголосовал.</p>

ForceReply

После получения сообщения с этим объектом, клиенты Telegram будут отображать интерфейс ответа пользователю (действуя, как если бы пользователь выбрал сообщение бота и нажал «Ответить» ('Reply')). Это может быть невероятно полезным,

если вы хотите создать удобный пошаговый интерфейс, не жертвуя модом приватности [privacy mode](https://core.telegram.org/bots#privacy-mode) (<https://core.telegram.org/bots#privacy-mode>).

Field	Type	Description
force_reply	True	Показывает интерфейс ответа пользователю, как если бы он выбрал сообщение бота и нажал на кнопку «Ответить».
selective	Boolean	<i>Дополнительно.</i> Используйте этот параметр, если хотите вынужденный ответ только от конкретных пользователей. Цели: 1) пользователи, которые @упомянуты в <i>text</i> объекта Message ; 2) если сообщение бота – ответ (включает в себя <i>reply_to_message_id</i>), отправитель исходного сообщения.

Example: Бот голосования для групп работает в приватном режиме (принимает только команды, отвечает на их сообщения и упоминания). Может существовать два пути создания нового голосования:

- Объясните пользователю, как отправлять команды с параметрами (например /новогоголосование вопрос ответ1 ответ2). Может быть привлекательно для опытных пользователей, но не хватает современности.
- Проведите пользователя через пошаговый процесс. ‘Пожалуйста, отправьте мне ваше сообщение, ‘Отлично, теперь давайте добавим опции первого ответа’, ‘Замечательно. Продолжайте добавлять опции ответа, затем отправьте/закончите, когда будете готовы’.

Последний вариант намного привлекательнее. И если вы используете [ForceReply](#) в вопросах своего бота, он получит ответы пользователя даже если он получается только ответы, команды и упоминания – без каких-либо усилий со стороны пользователя.

InputFile

Этот объект представляет собой контент загружаемых файлов. Должен быть опубликован, используя multipart/form-data обычными путями, которыми файлы загружаются через браузер.

Resending files without reuploading (Повторная отправка файлов без повторной загрузки)

Существует **два пути** отправки файла (фото, стикер, аудио и т.д.). Если это новый файл, вы можете загрузить его, используя multipart/form-data. Если файл уже на нашем сервере, вам не нужно повторно его загружать: у каждого объекта есть **file_id** поле, вы вполне можете применить этот **file_id** вместо параметра.

- Невозможно изменить тип файла, повторно отправляя через **file_id**. То есть видео не может быть отправлено как фото, а фото не может быть отправлено как документ, и т.д.
- Невозможно повторно отправить миниатюру.
- Отправление фото повторно через **file_id** отправит все его размеры.

Available methods (Доступные методы)

- [getMe](#)
- [sendMessage](#)
- [forwardMessage](#)
- [sendPhoto](#)
- [sendAudio](#)
- [sendDocument](#)
- [sendSticker](#)
- [sendVideo](#)
- [sendLocation](#)
- [sendChatAction](#)
- [getUserProfilePhotos](#)
- [getUpdates](#)
- [setWebhook](#)

Все методы в Bot API без учета регистра. Мы поддерживаем **GET** и **POST** HTTP методы. Используйте или URL строку запроса (query string)], или приложение application/x-www-form-urlencoded или multipart/form-data для прохождения параметров в Bot API запросы.

В случае удачного вызова JSON-объекта, содержащего в нем конечный результат будет возвращен.

getMe

Простой метод для тестирования подлинного номера вашего бота. Не запрашивает никаких параметров. Возвращает базовую информацию о боте в форме объекта [User](#) .

sendMessage

Используйте этот метод для отправки текстовых сообщений. В случае удачи, отправленное [Message](#) будет возвращено.

Parameters	Type	Required	Description
chat_id	Integer	Yes	Уникальный идентификатор для получателя сообщения— User или GroupChat id
text	String	Yes	Текст сообщения, которое будет отправлено
disable_web_page_preview	Boolean	Optional	Отключает ссылку превью для ссылок в этом сообщении

reply_to_message_id	Integer	Optional	Если сообщение является ответом, ID исходного сообщения
reply_markup	ReplyKeyboardMarkup or ReplyKeyboardHide or ForceReply	Optional	Добавочные опции интерфейса. JSON-сериализированный объект для custom reply keyboard , инструкции, чтобы скрыть клавиатуру или вынудить ответ от пользователя.

forwardMessage

Используйте этот метод для дальнейших сообщений любого типа. В случае удачи, отправленное [Message](#) будет возвращено.

Parameters	Type	Required	Description
chat_id	Integer	Yes	Уникальный идентификатор для получателя сообщения — User или GroupChat id
from_chat_id	Integer	Yes	Уникальный идентификатор для чата, куда было отправлено исходное сообщение — User или GroupChat id
message_id	Integer	Yes	Уникальный идентификатор сообщения

sendPhoto

Используйте этот метод для отправки фотографий. В случае удачи, отправленное [Message](#) будет возвращено.

Parameters	Type	Required	Description
chat_id	Integer	Yes	Уникальный идентификатор для получателя сообщения — User или GroupChat id
photo	InputFile or String	Yes	Фото для отправки. Вы можете или применить <i>file_id</i> как String для resend фото, которое уже на серверах Telegram, или загрузить новое фото, используя multipart/form-data.

caption	String	Optional	Заголовок фото (может также быть использовано при повторной отправке фото через <i>file_id</i>).
reply_to_message_id	Integer	Optional	Если сообщение является ответом, ID исходного сообщения
reply_markup	ReplyKeyboardMarkup or ReplyKeyboardHide or ForceReply	Optional	Добавочные опции интерфейса. JSON-сериализованный объект для custom reply keyboard , инструкции, чтобы скрыть клавиатуру или вынудить ответ от пользователя.

sendAudio

Используйте эти параметры для отправки аудио файлов, если вы хотите, чтобы клиенты Telegram отображали файлы как проигрываемые голосовые сообщения. Для этого ваше аудио должно быть в формате .ogg, закодированное с использованием OPUS (другой формат может быть отправлен как [Document](#)). В случае успеха, отправленное [Message](#) будет возвращено. Боты могут отправлять аудио файлы размером до 50 МБ, это ограничение может быть изменено в будущем.

Parameters	Type	Required	Description
chat_id	Integer	Yes	Уникальный идентификатор для получателя сообщения— User или GroupChat id
audio	InputFile or String	Yes	Аудио для отправки. Вы можете или применить <i>file_id</i> как String для resend аудио, которое уже на серверах Telegram, или загрузить новый аудио файл, используя multipart/form-data.
reply_to_message_id	Integer	Optional	Если сообщение является ответом, ID исходного сообщения
reply_markup	ReplyKeyboardMarkup or ReplyKeyboardHide or ForceReply	Optional	Добавочные опции интерфейса. JSON-сериализованный объект для custom reply keyboard , инструкции, чтобы скрыть клавиатуру или вынудить ответ от пользователя.

sendDocument

Используйте этот метод для отправки обычных файлов. В случае удачи, отправленное [Message](#) будет возвращено. Боты могут отправлять аудио файлы размером до 50 МБ, это ограничение может быть изменено в будущем.

Parameters	Type	Required	Description
chat_id	Integer	Yes	Уникальный идентификатор для получателя сообщения— User или GroupChat id
document	InputFile or String	Yes	Файл для отправки. Вы можете или применить <i>file_id</i> как String для resend файла, который уже на серверах Telegram, или загрузить новый файл, используя multipart/form-data.
reply_to_message_id	Integer	Optional	Если сообщение является ответом, ID исходного сообщения
reply_markup	ReplyKeyboardMarkup or ReplyKeyboardHide or ForceReply	Optional	Добавочные опции интерфейса. JSON-сериализованный объект для custom reply keyboard , инструкции, чтобы скрыть клавиатуру или вынудить ответ от пользователя.

sendSticker

Используйте этот метод для отправки .webp стикеров. В случае удачи, отправленное [Message](#) будет возвращено.

Parameters	Type	Required	Description
chat_id	Integer	Yes	Уникальный идентификатор для получателя сообщения— User или GroupChat id
sticker	InputFile or String	Yes	Стикер для отправки. Вы можете или применить <i>file_id</i> как String для resend стикера, который уже на серверах Telegram, или загрузить новый стикер, используя multipart/form-data.
reply_to_message_id	Integer	Optional	Если сообщение является ответом, ID исходного сообщения

reply_markup	ReplyKeyboardMarkup or ReplyKeyboardHide or ForceReply	Optional	Добавочные опции интерфейса. JSON-сериализованный объект для custom reply keyboard , инструкции, чтобы скрыть клавиатуру или вынудить ответ от пользователя.
--------------	--	----------	--

sendVideo

Используйте этот метод для отправки видео файлов. Клиенты Telegram поддерживают mp4 видео (другой формат может быть отправлен как [Document](#)). В случае удачи, отправленное [Message](#) будет возвращено. Боты могут отправлять аудио файлы размером до 50 МБ, это ограничение может быть изменено в будущем.

Parameters	Type	Required	Description
chat_id	Integer	Yes	Уникальный идентификатор для получателя сообщения— User или GroupChat id
video	InputFile or String	Yes	Видео для отправки. Вы можете или применить <i>file_id</i> как String для resend видео, которое уже на серверах Telegram, или загрузить новое видео, используя multipart/form-data.
reply_to_message_id	Integer	Optional	Если сообщение является ответом, ID исходного сообщения
reply_markup	ReplyKeyboardMarkup or ReplyKeyboardHide or ForceReply	Optional	Добавочные опции интерфейса. JSON-сериализованный объект для custom reply keyboard , инструкции, чтобы скрыть клавиатуру или вынудить ответ от пользователя.

sendLocation

Используйте этот метод для отправки места на карте.). В случае удачи, отправленное [Message](#) будет возвращено.

Parameters	Type	Required	Description
chat_id	Integer	Yes	Уникальный идентификатор для получателя сообщения— User или GroupChat id

latitude	Float number	Yes	Широта локации
longitude	Float number	Yes	Долгота локации
reply_to_message_id	Integer	Optional	Если сообщение является ответом, ID исходного сообщения
reply_markup	ReplyKeyboardMarkup or ReplyKeyboardHide or ForceReply	Optional	Добавочные опции интерфейса. JSON-сериализированный объект для custom reply keyboard , инструкции, чтобы скрыть клавиатуру или вынудить ответ от пользователя.

sendChatAction

Используйте этот метод, когда вам необходимо сообщить пользователю, что что-то происходит со стороны бота. Статус ставится на 5 секунд или меньше (когда сообщение приходит от вашего бота, Telegram очищает статус набора сообщения).

Пример: [ImageBot](#)’у необходимо некоторое время для обработки запроса и загрузки изображения. Вместо отправки сообщения «Получаю изображение, пожалуйста, ждите» бот может использовать [sendChatAction](#) с *action = upload_photo*. Пользователь увидит статус бота «отправляю фото».

Мы рекомендуем использовать этот метод, если ответ бота занимает **заметное** количество времени.

Parameters	Type	Required	Description
chat_id	Integer	Yes	Уникальный идентификатор для получателя сообщения— User или GroupChat id
action	String	Yes	Типы действий для передачи. Выберите один, исходя из того, что пользователь должен получить: <i>typing</i> для text messages , <i>upload_photo</i> для photos , <i>record_video</i> or <i>upload_video</i> для videos , <i>record_audio</i> or <i>upload_audio</i> для audio files , <i>upload_document</i> для general files , <i>find_location</i> для location data .

getUserProfilePhotos

Используйте этот метод, чтобы получить список фотографий профиля для пользователя. Возвращает объект [UserProfilePhotos](#) .

Parameters	Type	Required	Description
user_id	Integer	Yes	Уникальный идентификатор для указанного пользователя
offset	Integer	Optional	Порядковый номер первого фото для возвращения. По умолчанию возвращаются все фото.
limit	Integer	Optional	Ограничивает кол-во фотографий для возвращения. Изменяется от 1 до 100, по умолчанию 100.