



✉ ouattaradongui123@gmail.com
🏡 Créteil (94000)
📅 23 ans
📍 Île-de-France
📞 06 11 13 59 44

Compétences

Langages

Python, JavaScript, HTML, CSS, C

Design

Figma, Maquette, Wireframe

Outils

VScode, Unity, MySQL

Réseaux sociaux

𝕏 xavi-ouattaradongui
LinkedIn DONGUI OUATTARA

Atouts

Travailler en équipe

Déterminer à apprendre

Centres d'intérêt

Films / Anime

Sport

DONGUI OUATTARA

Développeur web

Étudiant en informatique passionné par le web, je cherche un stage pour contribuer à vos projets et participer à leur réussite tout en renforçant mes compétences.

Expériences

Developpeur full-stack

De mai 2025 à juin 2025 **HETIC** Montreuil

Projet RedditClone

- Développement d'un clone de Reddit en full-stack (React + Strapi).
- Mise en place de l'authentification et des fonctionnalités CRUD (posts, subreddits, commentaires).
- Intégration de Strapi avec une base PostgreSQL Neon.
- Travail en équipe : interface, backend, intégration API et documentation.

Developpeur Frontend

Novembre 2025 **HETIC** Montreuil

Projet Générateurs de nombres premiers

- Développement d'une application React moderne utilisant Zustand, TanStack Query, TanStack Router et Zod.
- Implémentation d'un générateur de nombres et d'un test optimisé de primalité.
- Création et validation d'un formulaire utilisateur avec Zod.
- Contribution au routage, aux tests et à la structure globale du projet.

Developpeur Back

D'octobre 2024 à novembre 2024 **HETIC** Montreuil

Projet Scrabble

- Développement d'un jeu de Scrabble.
- Gestion des lettres et des scores selon les règles de base du jeu.
- Validation des mots à l'aide d'un dictionnaire limité.
- Application des concepts de base de la programmation, notamment les fonctions et la logique de jeu.

Formations

Bachelor développement web

D'octobre 2024 à juin 2027 **HETIC** Montreuil

Licence 1 Administration et Sécurité des Système et des Réseaux Informatique

D'octobre 2023 à juin 2024 **UPB** Abidjan

Baccalauréat scientifique série D

De 2020 à 2021 **CSM Yopougon** Abidjan