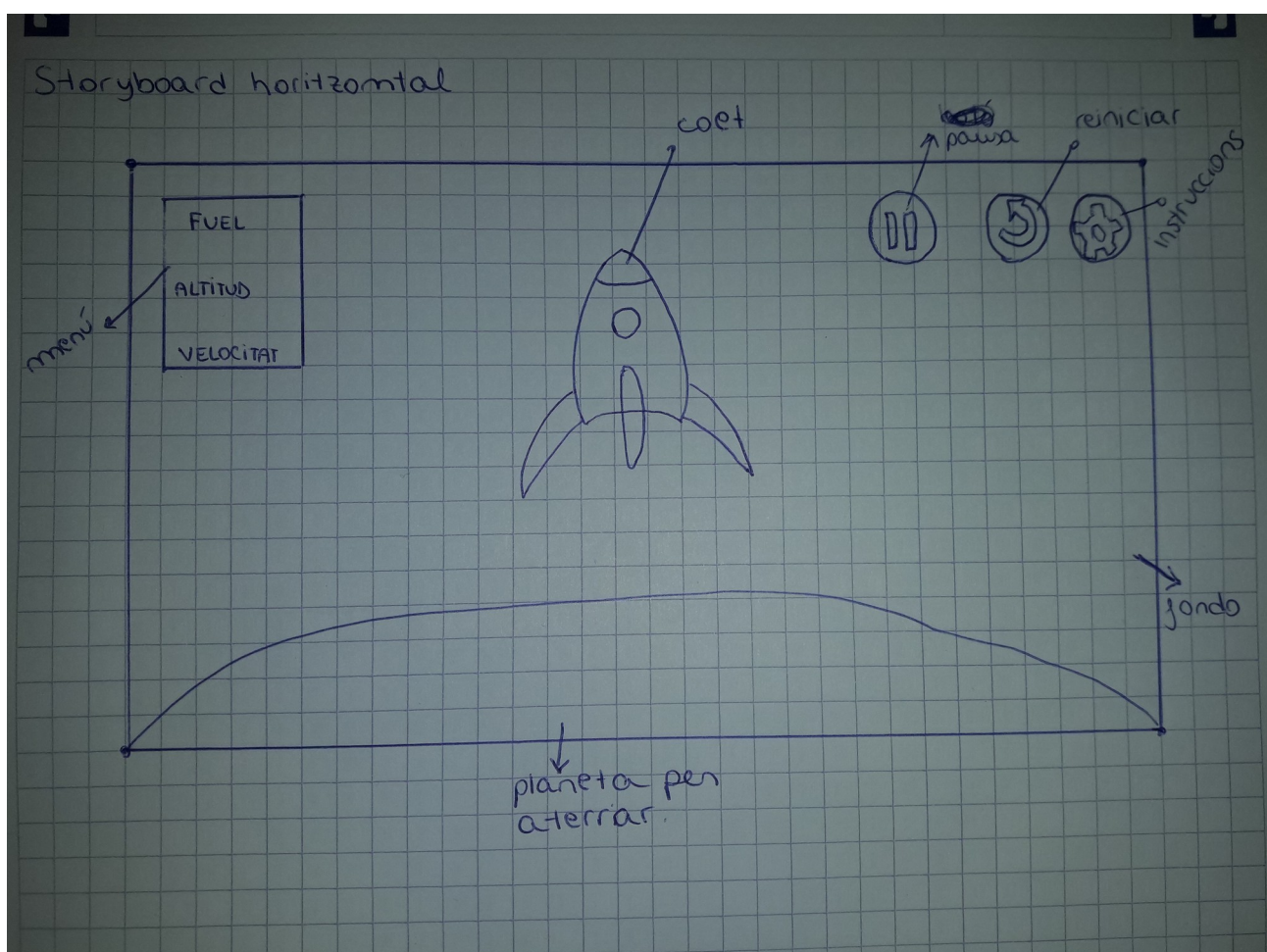


**Entrevista amb el client:**

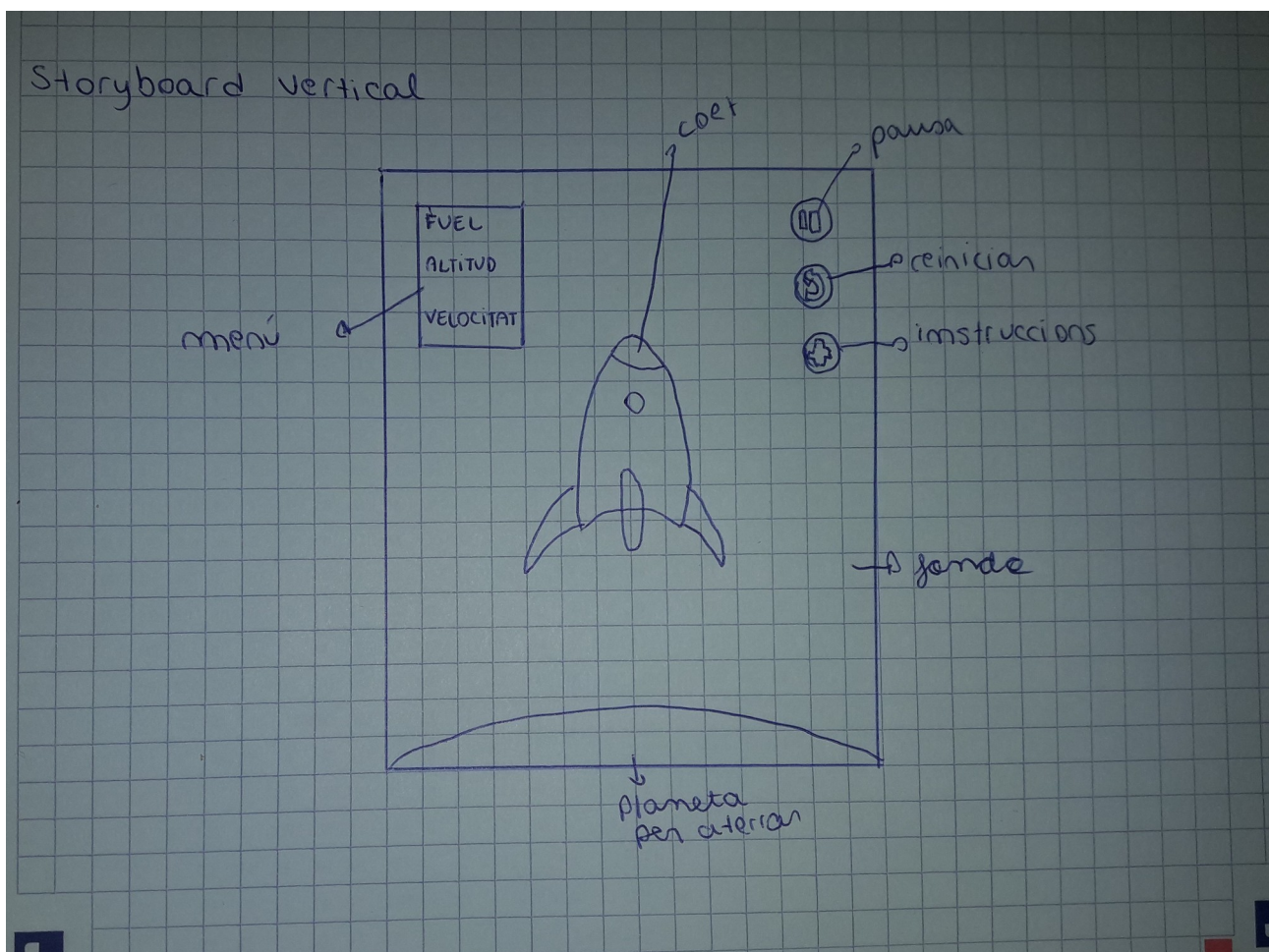
Un client hem va demanar fer el joc Lunar Lander. El joc consta en fer aterrar una nau damunt una superfície, amb l'objectiu de que la nau aterri sense explotar. El joc ha de incloure un menú que indiqui el nivell de fuel que li queda, la velocitat en que es dirigeix la nau cap a la superfície i la distància que li queda per tocar a terra. A més, ha d'incloure a la part superior dreta amb tres botons. El botó de pausa, el botó de reiniciar la partida i el botó de les instruccions per poder jugar al joc correctament.

**Storyboard horitzontal:**

Això és el storyboard horitzontal. Aquest storyboard està compost per diferents capes. La primera capa està situada a la part central de la pantalla. Està composta per el fons d'estrelles, la lluna que es allà on la nau ha d'aterrar i la nau. La segona capa serà el menú situat a la part esquerra de la pantalla que haurà de indicar la quantitat de fuel que li queda, la velocitat en que es dirigeix cap a la lluna i la distància que queda per arribar a la lluna. El fuel anirà indicat amb litres, la velocitat en m/s i la distància en metres. La

tercera capa estirà situada a la part dreta de la pantalla i estirà compost per botons. Aquests botons, permetran aturar el joc durant un temps il·limitat, reiniciar la partida i mostrar les instruccions de com jugar al joc de manera correcta. La nau haurà de propulsar mitjançant la barra d'espai. Si la nau toca amb molta velocitat la lluna, la nau reventarà i la imatge de la nau haurà de canviar a un .png d'explosió. En el moment en que la nau es propulsi haurà de canviar la imatge de la nau normal en .png a la nau en foc que està també en .png.

### Storyboard vertical:



El joc en vertical estirà compost per tres capes. La primera capa haurà d'incloure el fons de les estrelles, la nau i la lluna. La segona capa haurà d'incloure un menú a l'esquerra que contendrà el nivell de fuel, la vel (velocitat) i l'alt (altitud). La tercera capa estirà a la part dreta formada per botons que estaran situats en vertical per així no ocupar una gran part de la pantalla. Hi haurà un botó que aturarà el joc, un que el reiniciarà i l'altre que mostrarà les instruccions.

**Les imatges que utilitzaré:**

El fons en .jpg  
385 KB  
1920x1080px



Es la part de la lluna en .png  
69,8 KB  
1200x168px



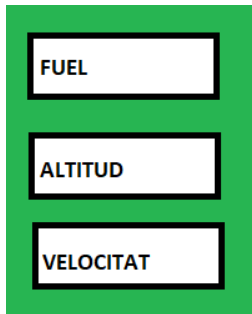
El botó de pausa en .png  
2,24 KB  
100x100px



El botó de reiniciar en .png  
5,32 KB  
100x100px



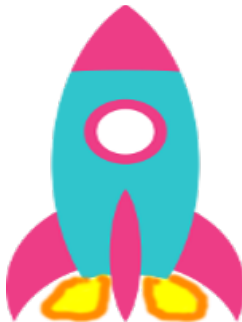
El botó de ajustos en .png  
6,07 KB  
100x100px



El menú en .png  
2,58 KB  
200x250px



El coet en .png  
11,2 KB  
150x200 px



El coet amb foc en .png  
12,8 KB  
150x200



Explosió en .png  
114 KB  
300x300px