

Transformaciones en 2D y 3D

Cheatsheet by @teffcode & @platzi

Visión general de las animaciones con CSS

<u>Aa</u> Transformaciones	☰ Transiciones	☰ Animaciones
<u>transform</u>	transition	animation
<u>transform-origin</u>	transition-property	animation-name
<u>transform-style</u>	transition-duration	animation-duration
<u>perspective</u>	transition-timing-function (opcional)	animation-timing-function (opcional)
<u>perspective-origin</u>	transition-delay (opcional)	animation-delay (opcional)
<u>backface-visibility</u>		animation-iteration-count (opcional)
<u>Untitled</u>		animation-direction (opcional)
<u>Untitled</u>		animation-fill-mode (opcional)
<u>Untitled</u>		animation-play-state (opcional)

Propiedades que veremos en este apartado:

- transform
- transform-origin
- transform-style
- perspective
- perspective-origin
- backface-visibility

★ Propiedad · transform ★

· Sintaxis con 1 valor:

transform: none | transform-functions | initial | inherit;

· Sintaxis con más de 1 valor:

transform: transform-functions transform-functions;

transform-functions

Aa Tipo	≡ Trasladar	≡ Escalar	≡ Rotar	≡ Inclinar	≡ Matriz	≡ Perspectiva
Múltiple	translate()	scale()	rotate()	skew()	matrix()	perspective()
Eje X	translateX()	scaleX()	rotateX()	skewX()		
Eje Y	translateY()	scaleY()	rotateY()	skewY()		
Eje Z	translateZ()	scaleZ()	rotateZ()			
3D	translate3d()	scale3d()	rotate3d()		matrix3d()	

Valores que reciben las transform-functions

Aa Valor	≡ Valor con los argumentos que recibe	≡ Se puede escribir con
translate().	translate(x, y)	<length> o un <percentage>
translateX().	translateX(x)	<length> o un <percentage>
translateY().	translateY(y)	<length> o un <percentage>
translateZ().	translateZ(z)	<length> o un <percentage>
translate3d().	translate3d(x, y, z)	<length> o un <percentage>
scale().	scale(x, y)	<number>

Aa Valor	≡ Valor con los argumentos que recibe	≡ Se puede escribir con
<u>scaleX()</u>	scaleX(x)	<number>
<u>scaleY()</u>	scaleY(y)	<number>
<u>scaleZ()</u>	scaleZ(z)	<number>
<u>scale3d()</u>	scale3d(x, y, z)	<number>
<u>rotate()</u>	rotate(angle)	<angle> (p.e. -20deg)
<u>rotateX()</u>	rotateX(angle)	<angle> (p.e. 45deg)
<u>rotateY()</u>	rotateY(angle)	<angle> (p.e. -45deg)
<u>rotateZ()</u>	rotateZ(angle)	<angle> (p.e. 20deg)
<u>rotate3d()</u>	rotate3d(x, y, z, angle)	<number> y <angle> (p.e. 45deg)
<u>skew()</u>	skew(x-angle, y-angle)	<angle> (p.e. -90deg)
<u>skewX()</u>	skewX(angle)	<angle> (p.e. 90deg)
<u>skewY()</u>	skewY(angle)	<angle> (p.e. 180deg)
<u>matrix()</u>	matrix(n, n, n, n, n, n)	<number>
<u>matrix3d()</u>	matrix3d(n, n, n, n, n, n, n, n, n, n, n, n, n, n, n)	<number>
<u>perspective()</u>	perspective(n)	<length>

★ Propiedad · transform-origin ★

· Sintaxis con 1 valor:

transform-origin: x-offset | offset-keyword | initial | inherit;

· Sintaxis con 2 valores:

transform-origin: x-offset y-offset;
transform-origin: y-offset x-offset-keyword;
transform-origin: x-offset-keyword y-offset;

transform-origin: x-offset-keyword y-offset-keyword;
transform-origin: y-offset-keyword x-offset-keyword;

· Sintaxis con 3 valores:

transform-origin: x-offset y-offset z-offset;
transform-origin: y-offset x-offset-keyword z-offset;
transform-origin: x-offset-keyword y-offset z-offset;
transform-origin: x-offset-keyword y-offset-keyword z-offset;
transform-origin: y-offset-keyword x-offset-keyword z-offset;

Valores

Aa Tipo	≡ Se puede escribir con
<u>offset-keyword</u>	left, right, top, bottom o center
<u>x-offset</u>	<length> o un <percentage>
<u>x-offset-keyword</u>	left, right o center
<u>y-offset</u>	<length> o un <percentage>
<u>y-offset-keyword</u>	top, bottom o center
<u>z-offset</u>	<length> o un <percentage>

★ Propiedad · transform-style ★

· Sintaxis con 1 valor:

transform-style: flat | preserve-3d | initial | inherit;

Valores

Aa Tipo	≡ Valor
<u>2D</u>	flat
<u>3D</u>	preserve-3d

★ Propiedad · perspective ★

· Sintaxis con 1 valor:

perspective: length | none;

Valores

Aa Tipo	≡ Se puede escribir con
<u>Keyword</u>	none
<u>3D</u>	<length> o un <percentage>

★ Propiedad · perspective-origin ★

· Sintaxis con 1 valor:

perspective-origin: x-axis | y-axis | initial | inherit;

· Sintaxis con 2 valores:

perspective-origin: x-axis y-axis;

Valores

Aa Tipo	☰ Se puede escribir con
Eje X	left, right, center, <length> o un <percentage>
Eje Y	top, bottom, center, <length> o un <percentage>

★ Propiedad · backface-visibility ★

· Sintaxis con 1 valor:

backface-visibility: visible | hidden | initial | inherit;

Valores

Aa Tipo	☰ Se puede escribir con
Visible	visible
No visible	hidden

Transiciones