



O Departamento de Educação a Distância e Novas Tecnologias da Pró-reitoria de Ensino do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense certifica que **Matheus da Silva Xavier**, nascido(a) em **20 de junho de 2001**, **CPF 04536111174**, concluiu o curso **Linguagens de Programação Orientadas a Objetos**, com carga horária de **40 horas**.

Pelotas, 4 de abril de 2024.

Flávio Luís Barbosa Nunes
Reitor

Rodrigo Nascimento da Silva
Pró-Reitor de Ensino

Gisela Loureiro Duarte
Pró-Reitora de Extensão e Cultura

Jander Luis Fernandes Monks
Chefe do Departamento de Educação
a Distância e Novas Tecnologias





660f12fb-7740-4215-8ee5-c0b80a00c840

INFORMAÇÕES DO PARTICIPANTE

Nome: Matheus da Silva Xavier

Documento: 04536111174

Data de Nascimento: 20 de junho de 2001

Curso: Linguagens de
Programação Orientadas a Objetos

Data Início: quinta, 4 abr 2024,
13:27

Data Final: 4 de abril de 2024

Projeto de curso online aberto e massivo - Linguagens de programação orientadas a objetos, registrado no Departamento de Educação a Distância e Novas Tecnologias - DETE, sob processo n.º 23163.003847.2020-31 e executado pelo Departamento de Educação a Distância e Novas Tecnologias - DETE.

O presente certificado pode ter a sua validade comprovada acessando o QR Code ao lado, A data de emissão pode ser anterior à data final do curso nos casos em que o participante alcançou os requisitos mínimos para aprovação antecipadamente.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Módulo 1	Módulo 2	Módulo 3	Módulo 4
Introdução às linguagens orientadas à objetos	Linguagem Java	Linguagem Javascript	Linguagem Python
<ul style="list-style-type: none">1.1. Histórico1.2. Paradigmas de programação1.3. Principais conceitos1.4. Princípios da orientação a objetos	<ul style="list-style-type: none">2.1. Apresentação da Linguagem e Configurações2.2. Estruturas básicas2.3. Estruturas orientadas a objetos2.4. Aplicações em Java	<ul style="list-style-type: none">3.1. Apresentação da Linguagem e Configurações3.2. Estruturas básicas3.3. Estruturas de Repetições e Orientação a Objetos3.4. Tecnologias e Aplicações em Javascript	<ul style="list-style-type: none">4.1. Apresentação da Linguagem e Configurações4.2. Estruturas básicas4.3. Estruturas de Repetições e Orientação a Objetos4.4. Aplicações em Python