

Atelier 3	Révision	Niveau :	
Exercice 2	Commander un produit	Langage :	UML

Enoncé

Construire un diagramme d'activité pour modéliser le processus de commander d'un produit. Le processus concerne les acteurs suivants:

- Client: qui commande un produit et qui paie la facture
- Caisse: qui encaisse l'argent du client
- Vente: qui s'occupe de traiter et de facturer la commande du client
- Entrepôt: qui est responsable de sortir les articles et d'expédier la commande.