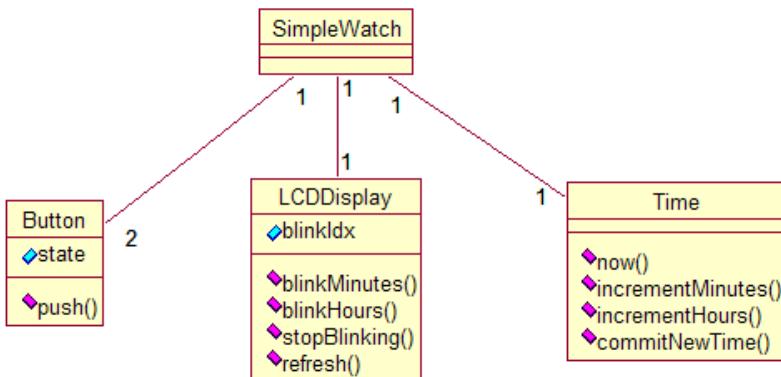


Atelier 2	Modélisation des comportements élémentaires	Niveau :	
Sujet 10	Simple Watch	Langage :	UML

Enoncé



A partir du diagramme de classe ci-dessus

1. Rédigez un diagramme de séquence pour modéliser un scénario où un utilisateur voudrait régler l'heure (particulièremment les minutes) sur sa montre.

En appuyant 2X sur le bouton 1 il accède au réglage des minutes (heure clignote puis minute clignote). Ensuite avec le bouton 2 il incrémente les minutes d'un valeur, le LCD display est rafraîchi après chaque pression. En appuyant sur les deux boutons à la fois l'heure est enregistrée et l'affichage s'arrête de clignoter.

2. Rédigez un diagramme de collaboration à partir du diagramme de séquence obtenu