

Xavier Yin

Sr. Android Engineer

Email: xavier0507@livemail.tw

工作經驗

資深工程師

Sep 2013 - Present

Hiiir(遠傳時間軸)

- **主要職責**
 - 開發和實作電子商務應用程式。
 - 自2016起，與兩位成員協同開發。
 - 淡江大學合作，進行Android案例探討與基礎實作，並啟發學生們之興趣。
 - a. Teaching basic UI components and android concepts. 教導基礎元件與Android實作觀念。 投影片 - [行動App開發管理實務](#)
 - b. 以實際案例討論網路應用程式之實作。 投影片 - [簡易網路資料瀏覽應用程式](#)
- **專案: friDay購物(Version3.0, Version2.0 and Version1.0)**
 - 獨立開發friDay購物v1.0和v2.0
 - 自2016起，與兩位成員協同開發和維護v3.0。
 - 建立以下完整的購物流程：
 - a. 用戶使用折價券、抵用金和全額折抵
 - b. 商品加入購物車
 - c. 使用ATM結帳、信用卡、抵用金和超商取貨等金流方式串接
 - d. 提供用戶查詢歷史訂單
 - e. 使用者瀏覽商品
 - f. 用戶收藏
 - g. 商品搜尋
 - 使用Flurry, Facebook和Google Analytics(GA)追蹤使用者行為和購買模式。
 - 使用Volley framework串接Restful API。
 - 運用GCM推播於早期版本，以及使用OneSignal於新版，並協助行銷部門推播分群。
- **專案: Grace Gift, D+AF和QMart**
 - 獨立開發與實作
 - 實作類似friDay購物流程。
- **專案: 遠傳行動客服(Early version)**
 - 協助其他專案團隊開發該產品的使用者查詢功能。
- **主要成就**
 - 建立Android專案的持續整合環境，包含持續整合到持續交付。
 - 協助團隊成員使用Robolectric和Mockito框架撰寫單元測試，與使用Robotium框架建立整合測試。

軟體工程師

Jun 2013 - Sep 2013

Migo

- **主要職責**
 - 利用臉部辨識與網頁分析進行用戶行為和購買分析。
 - 需求規劃與軟體開發
 - 專案管理
 - 與菲律賓工程師進行溝通和開發，並整合雙方系統。

Compal Communications, Inc.

- **主要職責**

- 撰寫Audio loopback, 並串接不同的手機輸入源(TX)和輸出源(RX), 例如: 耳機麥克風至手機喇叭。
- 切換Audio各種路徑, 可程式化以及動態控制接收端與耳機。
- MBHC(Multi Button Headset Control)機制設定, 並利用ACDB(Audio Calibration Database)驅動程式控制耳機行為與偏壓。
- Vibrator和Keypad驅動程式
- 修改和維護手機ACPI

個人作品

在公司與團隊相處的情形上, 我非常熱愛能參予討論、報告的機會, 閒暇之時喜歡開發有興趣的應用程式或效果, 因為這是自我展現的絕佳時機, 同時亦可以和各成員分享心得, 互相共同成長, 對團隊能有莫大助益, 以下是我利用閒暇之餘所進行的個人作品與動畫效果。

- [HashMaker](#)
 - HashMaker是一個可以為使用者的貼文, 自動地找出主要重點, 並讓使用者挑選排名後的Hashtag。
 - 使用斷詞與文字過濾。
 - 實作與內嵌文字排名演算法
- [HighlightView](#)
 - 該效果產生一個UI元件的圓形或方形聚焦效果動畫, 可以讓使用者關注該UI的變動。
 - 使用ValueAnimator Object和Step counter控制圖形的跳動。
- [HeartbeatView](#)
 - 無須依賴設計者的愛心圖是, 就可直接使用的跳動心形ImageView。
 - 使用兩個圓形和一個正方形, 並且旋轉45度即可呈現愛心。
 - 使用ValueAnimator Object和Step counter控制圖形的跳動。
- [SnowEffect](#)
 - 該動畫能產生撒圖片的效果, 像是下雪、金幣、花...等等。
 - 利用ValueAnimator Object和PercentageFrameLayout呈現。
- [CircleProgress](#)
 - 該視圖為一個由不同大小的圓圈所構成的ProgressView。
 - 透過ValueAnimator的參數設定, 進而達到延遲和來回轉圈的效果。
- [FavoriteView](#)
 - 該視圖為一個模擬TwitterLike的動畫效果。

公開文章

我喜愛分享關於曾經研究過的議題, 所以建立了一個名為“[Hippocampus](#)”的部落格, 貢獻自己的想法和經驗, 以下為我列出的幾個議題。

- **一系列關於Unit Testing的議題 - 從基礎觀念到測試案例撰寫。** [Article Link](#)
 - Testing: 單元測試簡介
 - Testing: Android環境的單元測試
 - Testing: 第一個單元測試
 - Testing: Assert類別的使用
 - Testing: AssertThat與Hamcrest匹配器的使用
 - Testing: 解除依賴! 測試替身與依賴注入
 - Testing: 再論測試替身
 - Testing: 再論依賴注入
 - Testing: 隔離框架(Isolation framework) - 使用Mockito建立測試替身
 - Testing: 隔離框架(Isolation framework) - 使用PowerMock驗證靜態方法

- **關於整合測試的議題 - 使用Cucumber和Calabash。** [Article Link](#)
 - Testing: 測試自動化(一): Cucumber及Calabash簡介
 - Testing: 測試自動化(二): 測試流程
 - Testing: 測試自動化(三): 實作與Demo

教育程度

國立雲林科技大學(National Yunlin University of Science and Technology, NYUST), 雲林

資訊管理碩士. Sep 2009 - Jun 2011

國立雲林科技大學(National Yunlin University of Science and Technology, NYUST), 雲林

資訊管理學士. Sep 2006 - Jun 2008

獎項

以下為過去得過的獎項 [Articles and Awards](#)

- 2011, 台灣軟體工程暨物件導向技術及應用研討會 - 最佳論文
- 2008, 第十二屆全國大專院校資服創新競賽暨人才媒合博覽會競賽-資訊技術組(ICT1) - 第一名
- 2008, 國立雲林科技大學校內實務專題 - 第一名
- 2008, 國立雲林科技大學創業競賽 - 最佳行銷獎
- 2007, 第三屆全國技專校院軟體創思競賽 - 佳作及應用獎
- 2007, 中華電信加值應用大賽 - 3G行動校園組 - 佳作