



CARRERA DE INGENIERÍA EN SOFTWARE

ASIGNATURA:

Lógica de programación

ALUMNO:

Xavier Andrés Bustamante Suárez

DOCENTE:

Ing. Mónica Patricia Salazar Tapia

CICLO:

Primero

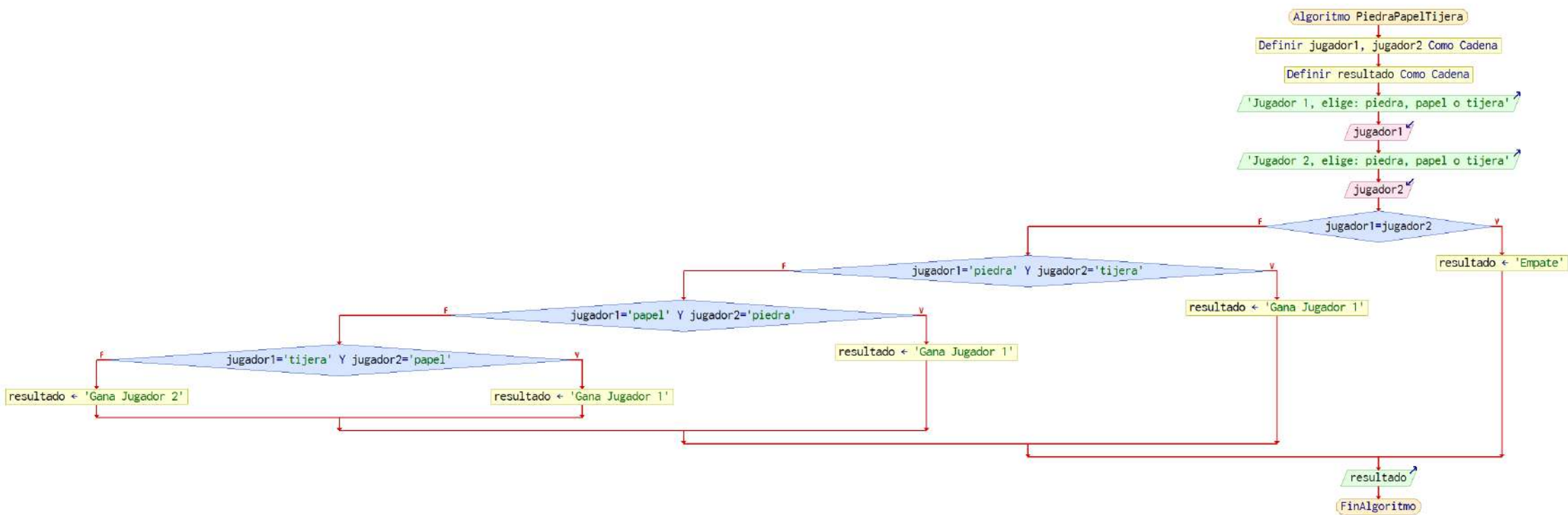
PARALELO:

“A”

QUITO – ECUADOR

Mayo 2024 – Septiembre 2024

Juego de Piedra, papel o tijera



Link del video

<https://youtu.be/O42PLITq-Mw>

Link de github

<https://github.com/xavierandresbs/tarea>