# Le brainstorming (ou remue-méninges)

Phase	Taille du groupe	Situation	Pédagogie	Intention
découverte	seul	présentiel	expositive	interpeller
apprentissage	petit groupe	distanciel synchrone	active	partager
réalisation	moyen groupe	distanciel asynchrone	interrogative	synthétiser
évaluation	grand groupe			transmettre
		•		évaluer

#### **Principe**

- Le "brainstorming" est utilisé pour permettre au groupe de produire beaucoup d'idées en peu de temps.
- Le groupe choisit ensuite parmi toutes ces idées les réponses ou les solutions les plus adaptées.

## Intérêts et avantages

- Les réponses ou solutions peuvent être particulièrement pertinentes et opératoires, car beaucoup de solutions sont envisagées.
- Stimule la créativité et mobilise les ressources individuelles et collectives.
- Donne de l'énergie, dynamise le groupe.
- Favorise les innovations, essentielles dans les organisations.

## Limites et points de vigilance

La séguence de brainstorming nécessite de respecter les règles suivantes :

- viser le volume : un maximum d'idées en peu de temps.
- chacun dit tout ce qui lui passe par la tête.
- ne jamais critiquer.
- rebondir sur les idées des autres participants ou les siennes.
- noter toutes les idées.

#### Conseils de mise en oeuvre :

- Avant de commencer : définir précisément la question ou le problème à résoudre ; rappeler les règles du brainstorming (cf points de vigilance ci-dessus).
- Faire produire des idées pendant un temps court (10 / 15 mn maxi).
- Puis arrêter nettement la séquence de production d'idées et passer à la phase de sélection d'idées.
- Classer, trier les idées produites et sélectionner les quelques idées qui paraissent mériter d'être approfondies ou exploitées.

Voir également : questionnement de groupe