

Cycle de vie d'une fonctionnalité en JavaScript

Xavier Dutreilh

JavaScript

- Langage de programmation interprété, faiblement typé et dynamique, à base de prototype, et supportant la programmation objet, impérative, et fonctionnelle
- Invention de Brendan Eich chez Netscape pour Navigator en 1995
- Initialement, nommé Mocha, puis LiveScript, puis JavaScript
- Standardisation par l'Ecma International sous l'appellation ECMAScript (ECMA-262) en 1997
 - Implémentations majeures :
 - SpiderMonkey par Netscape pour Navigator, puis Mozilla pour Firefox
 - V8 par Google pour Chrome (indirectement pour Opera et Node.js)
 - JavaScriptCore par Apple pour Safari
 - Chakra (JScript) par Microsoft pour Internet Explorer
 - Chakra (JavaScript) par Microsoft pour Edge
 - ActionScript par Adobe Systems pour Flash
 - QtScript par The Qt Company pour Qt
- Confusion fréquente entre JavaScript et ECMAScript
 - JavaScript : marque déposée par Netscape, puis Sun, puis Oracle
 - ECMAScript : marque déposée par l'Ecma International

TC39

- Comité en charge de la standardisation du langage ECMAScript depuis 1996
- Composition très instable, très dépendante des agendas (politiques) de ses membres
 - o Président : Rex Jaeschke
 - Vice-Présidents : Leo Balter et Daniel Ehrenberg
 - Secrétaire : Istvan Sebestyen
 - Membres majeurs :
 - Les fournisseurs de navigateur comme Apple, Google, Microsoft, et Mozilla
 - Les entreprises technologiques comme Facebook, IBM, Intel, et PayPal
 - Les universités publiques comme l'Imperial College London et l'Indiana University
 - Les laboratoires de recherche comme l'Inria
- Réunion des délégués deux fois par mois avec la présence ponctuelle d'experts
- Modularisation du langage ECMAScript (<u>ECMA-414</u>) depuis 2016
 - Spécifications couvertes :
 - **ECMAScript** (ECMA-262)
 - **ECMAScript Internationalization API** (ECMA-402)
 - JSON Data Interchange Format (<u>ECMA-404</u>)
 - ECMAScript Test Suite (ECMA TR/104)

Historique

- Version 1.0 (ES1) en 1997
- Version 2.0 (ES2) en 1998
- Version 3.0 (ES3) en 1999
- Version 4.0 (ES4) en 2008
- Version 5.0 (ES5) en 2009
- Version 5.1 (ES5.1) en 2011
- Version 6.0 (ES2015) en 2015
- Version 7.0 (ES2016) en 2016
- Version 8.0 (ES2017) en 2017
- Version 9.0 (ES2018) en 2018
- **Version 10.0** (**ES2019**) en *cours de spécification*

Historique

ECMAScript

- Version 1.0 (ES1) en 1997
- Version 2.0 (ES2) en 1998
- Version 3.0 (ES3) en 1999
- Version 4.0 (ES4) en 2008
- Version 5.0 (ES5) en 2009
- Version 5.1 (ES5.1) en 2011
- Version 6.0 (ES2015) en 2015
- Version 7.0 (ES2016) en 2016
- Version 8.0 (ES2017) en 2017
- Version 9.0 (ES2018) en 2018
- **Version 10.0** (**ES2019**) en *cours de spécification*

JavaScript (Netscape, puis Mozilla)

- Version 1.0 en 1996
- Version 1.1 en 1996
- Version 1.2 en 1997
- Version 1.3 en 1998 (ES1 + ES2)
- Version 1.4 en 1999
- Version 1.5 en 2000 (ES3)
- Version 1.6 en 2005
- Version 1.7 en 2006
- Version 1.8 en 2008
- Version 1.8.1 en ?????
- Version 1.8.2 en 2009
- Version 1.8.5 en 2010 (ES5)

Historique

ECMAScript

- Version 1.0 (ES1) en 1997
- Version 2.0 (ES2) en 1998
- **Version 3.0 (ES3)** en **1999**
- Version 4.0 (ES4) en 2008
- Version 5.0 (ES5) en 2009
- Version 5.1 (ES5.1) en 2011
- Version 6.0 (ES2015) en 2015
- Version 7.0 (ES2016) en 2016
- Version 8.0 (ES2017) en 2017
- Version 9.0 (ES2018) en 2018
- **Version 10.0** (**ES2019**) en *cours de spécification*

JScript (Microsoft)

- Version 1.0 en 1996
- Version 2.0 en 1997
- Version 3.0 en 1997 (ES1)
- Version 4.0 en ????
- Version 5.0 en 1999 (ES2)
- Version 5.1 en ?????
- Version 5.5 en 2000 (ES3)
- Version 5.6 en 2001
- Version 5.7 en 2006
- Version 5.8 en 2009
- Version 9.0 en 2011 (ES5)

test262

- Suite de tests automatisée, standardisée mais évolutive, à base de JavaScript et de Python, et permettant de vérifier la conformité d'une implémentation par rapport au standard
- Chantier du TC39 démarré en 2010 avec des contributions majeures de Google et Microsoft
 - Spécifications couvertes :
 - **ECMAScript** (ECMA-262)
 - ECMAScript Internationalization API (ECMA-402)
 - JSON Data Interchange Format (<u>ECMA-404</u>)
- 30 701 tests définis aujourd'hui
 - Navigateurs majeurs :
 - Firefox 59 : 87% des tests passés avec succès
 - Chrome 65 : 93% des tests passés avec succès
 - Opera 52 : 93% des tests passés avec succès
 - Safari 11 : 76% des tests passés avec succès
 - Edge 41 : 68% des tests passés avec succès
- Confusion fréquente entre couverture et qualité
 - Couverture : nombre de fonctionnalités implémentées
 - Qualité : complexité algorithmique et maintenabilité de l'implémentation

- Sixième version du langage ECMAScript publiée au mois de juin 2015
 - Fonctionnalités ajoutées :
 - Variables et Scoping
 - Arrow Functions
 - Extended Parameter Handling
 - Template Literals
 - Extended Literals
 - Enhanced Regular Expression
 - Enhanced Object Properties
 - Destructuring Assignment
 - Modules et Classes
 - Symbols, Iterators, et Generators
 - **Typed Arrays**, Maps, et Sets
 - New Built-In Methods
 - Promises
 - Meta-Programming
 - Internationalization et Localization

- Septième version du langage ECMAScript publiée au mois de juin 2016
 - Fonctionnalités ajoutées :
 - Array.prototype.includes() par Domenic Denicola et Rick Waldron
 - Exponentiation operator (**) par Rick Waldron

- Huitième version du langage ECMAScript publiée au mois de juin 2017
 - Fonctionnalités majeures :
 - Async functions par Brian Terlson
 - Shared memory and atomics par Lars T. Hansen
 - Fonctionnalités mineures :
 - Object.entries() et Object.values() par Jordan Harband
 - String.prototype.padStart() et String.prototype.padEnd() par Rick Waldron
 - Object.getOwnPropertyDescriptors() par Jordan Harband et Andrea Giammarchi
 - Trailing commas in function parameter lists and calls par Jeff Morrison

- Neuvième version du langage ECMAScript prévue pour le mois de juin 2018
 - Fonctionnalités majeures :
 - Asynchronous Iteration par Domenic Denicola et Kevin Smith
 - Rest/Spread Properties par Sebastian Markbåge
 - Fonctionnalités ajoutées aux expressions régulières :
 - RegExp named capture groups par Gorkem Yakin et Daniel Ehrenberg
 - RegExp Unicode Property Escapes par Mathias Bynens
 - RegExp Lookbehind Assertions par Gorkem Yakin, Nozomu Katō, et Daniel Ehrenberg
 - s (dotAll) flag for regular expressions par Mathias Bynens
 - o Fonctionnalités mineures :
 - Promise.prototype.finally() par Jordan Harband
 - Template Literal Revision par Tim Disney

Proposition

- Stage 0 Strawman : la proposition est décrite sous forme d'ébauche. Elle est formulée par un membre du TC39 ou un contributeur du TC39. Elle doit être validée en réunion de travail.
- Stage 1 Proposal : la proposition est décrite de manière plus formelle. Le TC39 peut aider à la conception de la proposition. Il nomme également un champion, un membre responsable de la proposition. Des polyfills et des démonstrations sont nécessaires pour passer au prochain stage. A ce stade, des changements majeurs peuvent encore survenir.
- Stage 2 Draft : la première version de la proposition est terminée. Le TC39 s'attend à recevoir une description formelle (même partielle) de la syntaxe et de la sémantique. Deux implémentations expérimentales (dont une dans un transpiler) sont nécessaires pour passer au prochain stage. A ce stade, seuls des changements mineurs peuvent encore survenir.
- Stage 3 Candidate : la proposition finale est presque terminée. Le TC39 s'attend à recevoir des retours d'expérience. Deux implémentations réelles sont nécessaires pour passer au prochain stage. A ce stade, seuls des changements critiques de dernière minute peuvent encore survenir.
- Stage 4 Finished: la proposition finale est terminée. Elle sera introduite dans une prochaine version d'ECMAScript. Des tests pour test262 sont nécessaires et ils doivent passer avec succès sur deux implémentations réelles.

Babel

- Programme de traduction d'un code source écrit en JavaScript vers du... Javascript
 - o Idéalement, deux versions différentes de JavaScript
- Invention de Sebastian McKenzie sur son temps libre en 2014
- Initialement, nommé **6to5**, puis **Babel**
- Passage à une gestion de projet communautaire en 2015
- Fonctionnement à base de plugins (depuis la version 5.0) et de presets (depuis la version 6.0)
 - Presets officiels:
 - env : traduction d'un code source écrit en JavaScript (ESYYYY) vers du JavaScript (ES5)
 - Traduction possible vers une autre version de JavaScript (ex : ES2016, ES2017)
 - react : traduction d'un code source écrit en JSX vers du JavaScript (ES5)
 - flow : traduction d'un code source écrit en Flow vers du JavaScript (ES5)
- Confusion fréquente entre plugin et preset
 - Plugin : module de transformation à exécuter pour simuler une fonctionnalité (ex : arrow functions, classes, templates literals, async functions)
 - Preset : ensemble ordonné de plugins à exécuter pour simuler un ensemble de fonctionnalités (ex : ECMAScript 2015, ECMAScript 2016, ECMAScript 2017, ES.Next)

Recommandation

- Apprendre à utiliser le langage JavaScript et suivre ses évolutions dans le temps
 - En particulier :
 - Surveiller les publications annuelles du TC39, au mois de juin de chaque année
 - Expérimenter les nouvelles fonctionnalités sur des prototypes
 - Jouer avec Babel REPL dans votre navigateur (<u>babelis.io/repl</u>)
 - Surveiller les fonctionnalités en cours de proposition (prop-tc39.now.sh)
 - Contribuer aux fonctionnalités en Stage 0 Strawman
- Identifier les plateformes cibles à supporter dans les projets
 - o Si besoin :
 - Utiliser Babel pour bénéficier du support des fonctionnalités manquantes
 - Configurer Babel correctement en choisissant les bons plugins et presets
 - Privilégier les plugins et presets officiels
 - Ne jamais utiliser en production des fonctionnalités en Stage 0 Strawman, Stage 1 -Proposal, et Stage 2 - Draft
 - Faire des mises à jour fréquentes de Babel, de ses plugins et de ses presets
- Expérimenter d'autres langages de programmation objet, impérative, et fonctionnelle