

# Activitat

## “Juego de la Vida”

[https://www.youtube.com/watch?v=QWXD\\_wJxCKQ](https://www.youtube.com/watch?v=QWXD_wJxCKQ)

El elemento más básico en el Juego de la vida de Conway son las *células*, que son las "formas de vida" que forman la base de toda la simulación. Cada celda puede estar en uno de dos estados: "vivo" o "muerto".

Funcionalidades (recomendaciones), existen los tres comportamientos que debemos darles:

1. Necesitan hacer un seguimiento de su posición, límites y estado, para que puedan hacer clic y dibujar correctamente.
2. Deben alternar entre vivos y muertos , lo que permite al usuario hacer realidad cosas interesantes.
3. Deben dibujarse como blanco o negro si están vivos o muertos, respectivamente.

Reglas :

1. Cualquier celda viva con menos de dos vecinos vivos muere, como si estuviera causada por la población insuficiente.
2. Cualquier célula viva con dos o tres vecinos vivos vive para la próxima generación.
3. Cualquier celda viva con más de tres vecinos vivos muere, como por sobrepoblación.
4. Cualquier celda muerta con exactamente tres vecinos vivos se convierte en una célula viva, como por reproducción.