

## POO

Crear un diagrama de clases y su código correspondiente.

Teniendo en cuenta:

- Encapsulamiento
- Herencia
- Una primera clase abstracta
- Clases selladas y polimorfismo si son posibles

### Primera parte:

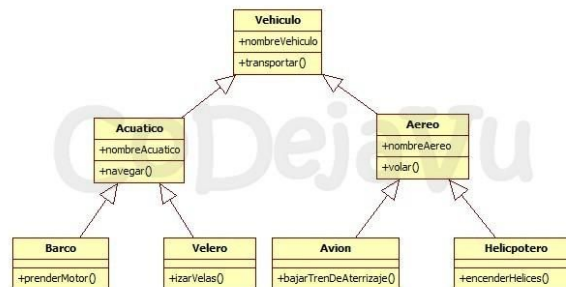
Descargar: StarUML o Visual Paradigm <https://www.visual-paradigm.com/>

(Otros programas

<https://ingenieriadesoftware.es/la-manera-mas-rapida-de-crear-diagramas-uml-10-herramientas-online-para-el-modelado-textual/>)

Realizar el diagrama de clases.

Ejemplo:



### Segunda parte:

Implementar el código en c#.