Crearemos una superclase llamada **Electrodomestico** con las siguientes características:

- 1. Sus atributos son **precio base, color, consumo energético** (letras entre A y F) y **peso**. Se podrán heredar.
- 2. Por defecto, el color sera blanco, el consumo energético sera F, el precioBase es de 100 € y el peso de 5 kg.
- 3. Los colores disponibles son blanco, negro, rojo, azul y gris.
- 4. Los constructores que se implementaran serán
 - Un constructor con todos los atributos.
- 5. Los métodos que implementara serán:
 - Métodos get de todos los atributos.
 - **precioFinal()**: según el consumo energético, aumentara su precio, y según su tamaño, también. Esta es la lista de precios:

LETRA	PRECIO
А	100€
В	80€
С	60€
D	50€
Е	30 €
F	10 €

TAMAÑO	PRECIO
Entre 0 y 19 kg	10 €

Entre 20 y 49 kg	50€
Entre 50 y 79 kg	80€
Mayor que 80 kg	100€

Crearemos una subclase llamada **Lavadora** con las siguientes características:

- Su atributo es carga, además de los atributos heredados.
- Por defecto, la carga es de 5 kg.
- Los constructores que se implementarán serán:
 - Un constructor con la carga y el resto de atributos heredados.
 Recuerda que debes llamar al constructor de la clase padre.
- Los métodos que se implementarán serán:
 - Método get de carga.
 - precioFinal():, si tiene una carga mayor de 30 kg, aumentara el precio 50 €, sino es así no se incrementara el precio. Llama al método padre y añade el código necesario. Recuerda que las condiciones que hemos visto en la clase Electrodomestico también deben afectar al precio.

Crearemos una subclase llamada **Television** con las siguientes características:

- Sus atributos son resolución (en pulgadas) y sintonizador
 TDT (booleano), además de los atributos heredados.
- Por defecto, la resolución será de 20 pulgadas y el sintonizador será false.
- Los constructores que se implementarán serán:
 - Un constructor con la resolución, sintonizador TDT y el resto de atributos heredados. Recuerda que debes llamar al constructor de la clase padre.
- Los métodos que se implementará serán:

- Método get de resolución y sintonizador TDT.
- precioFinal(): si tiene una resolución mayor de 40 pulgadas, se incrementara el precio un 30% y si tiene un sintonizador TDT incorporado, aumentara 50 €. Recuerda que las condiciones que hemos visto en la clase Electrodomestico también deben afectar al precio.

Crea un objeto de cada clase y calcula el precioFinal de cada uno.