

On vous donne 2 images : une image de base, et un motif qui peut être présent dans cette image.

Chaque image est représentée sous la forme d'[[anArray]] de chaînes de caractères, où chaque élément représente une ligne de pixels de l'image, et chaque caractère représente un pixel. Il n'est pas nécessaire de comprendre en détail cet encodage pour résoudre ce problème, mais pour information, des explications sont fournies plus bas.

Vous devez retourner la position x, y de ce motif dans l'image, ou [-1, -1] si le motif n'est pas présent dans l'image. Si le motif apparaît plusieurs fois dans l'image, retournez la position du plus haut (le y le plus petit), et en cas d'égalité, le plus à gauche (le x le plus petit).

La position du motif est déterminée par les coordonnées x, y de son coin en haut à gauche. x représente la colonne, y représente la ligne, et les coordonnées [0, 0] représentent le coin en haut à gauche.

Implémentation

Implément la [[functionLabel]] [[functionSimple]] où les paramètres sont :

imageWidth: la largeur de l'image

imageHeight: la hauteur de l'image

image: l'image, [[anArray]] de strings, où chaque caractère représente un pixel

patternWidth: la largeur du motif

patternHeight: la hauteur du motif

pattern: le motif, [[anArray]] de strings, où chaque caractère représente un pixel et qui doit retourner :

si le motif est présent dans l'image : la position x, y, sous la forme d'[[anArray]] de 2 entiers, représentant le coin en haut à gauche du 1er motif, en partant du haut vers le bas, et de gauche à droite.

si le motif n'est pas présent dans l'image : [-1, -1]