

Mini-guía de Markdown hecha con AsciiDoc

Xavi Quiñones

Version 1.0, Octubre 10, 2022

Taula de continguts

1. Cuando usar Markdown	1
1. Cabeceras	2
1.1. Etiquetas principales	2
Ejemplo de h6	2
2. Formatear texto	3
2.1. Texto en negrita :	3
2.2. Texto en <i>cursiva</i> :	3
2.3. Párrafos	3
3. Listas	4
3.1. Listas normales:	4
3.2. Listas numeradas:	4
4. Cuadros de texto	5
4.1. Cuadros simples	5
4.2. Elementos dentro de cuadros	5
4.3. Cuadros con código fuente.	6
5. Imágenes y enlaces	7
5.1. Añadir imágenes	7

1. Cuando usar Markdown

- Markdown es un lenguaje de marcado ligero creado por John Gruber y Aaron Swartz que trata de conseguir la máxima legibilidad y facilidad de publicación tanto en su forma de entrada como de salida.

Chapter 1. Cabeceras

1.1. Etiquetas principales

```
# H1
## H2
### H3
#### H4
##### H5
##### H6
```

Ejemplo de h6

Chapter 2. Formatear texto

2.1. Texto en negrita:

```
texto __en negrita__  
texto **en negrita**
```

2.2. Texto en *cursiva*:

```
texto _en cursiva_  
texto *en cursiva*
```

2.3. Párrafos



Para crear párrafos simplemente usaremos un espacio en blanco (de una o más líneas de texto).

Chapter 3. Listas

3.1. Listas normales:

- Primer elemento
- Segundo elemento
- Tercer elemento

- Primer elemento
- Segundo elemento
- Tercer elemento

3.2. Listas numeradas:

1. Primer elemento
2. Segundo elemento
3. Tercer elemento

1. Primer elemento
2. Segundo elemento
3. Tercer elemento

Chapter 4. Cuadros de texto

4.1. Cuadros simples

- Para hacer un cuadro de texto usaremos el símbolo > delante del párrafo

```
> Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor  
incididunt ut labore et dolore magna aliqua.
```

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.

- Si queremos contener multiples párrafos añadiremos > entre los párrafos y al inicio de estos.

```
> Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor  
incididunt ut labore et dolore magna aliqua.  
>  
> Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip  
ex ea commodo consequat.
```

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.

Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat.

4.2. Elementos dentro de cuadros

- Podemos añadir otras etiquetas dentro de nuestros cuadros para darles más formato.

```
> Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur.  
>  
> - Elemento de lista 1  
> - Elemento de lista 2
```

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur.

- Elemento de lista 1
- Elemento de lista 2

4.3. Cuadros con código fuente.

- Si simplemente queremos escapar el código podemos hacerlo con 3 tildes abiertas ```

```
```  
function hello() {
 console.log("Hello World!");
}
```
```

```
function hello() {  
  console.log("Hello World!");  
}
```

- Si quieres resaltar la sintaxis puedes añadir un identificador del lenguaje después de las tres primeras tildes.

```
```ruby  
require 'redcarpet'
markdown = Redcarpet.new("Hello World!")
puts markdown.to_html
```
```

```
require 'redcarpet'  
markdown = Redcarpet.new("Hello World!")  
puts markdown.to_html
```


Chapter 5. Imágenes y enlaces

5.1. Añadir imágenes

![Wikipedia](http://wikiedia.org/images/logo.gif)

[48930 wikipedia logotype of earth puzzle icon vector icon vector eps] | <https://logoeps.com/wp->

content/uploads/2014/04/48930-wikipedia-logotype-of-earth-puzzle-icon-vector-icon-vector-eps.png

- Añadir enlaces

[Enlace externo a Debian.org](https://www.debian.org/)

[Enlace externo a Debian.org](https://www.debian.org/)