

# Mini-guía de Markdown hecha con AsciiDoc

Xavi Quiñones

Version 1.0, Octubre 10, 2022

# Taula de continguts

1. Cuando usar Markdown .....	1
1. Cabeceras .....	2
Etiquetas principales .....	2
1.1. Estilo subrayado.....	2
2. Formatear texto .....	3
2.1. Texto en <b>negrita</b> : .....	3
2.2. Texto en <i>cursiva</i> : .....	3
2.3. Párrafos .....	3
3. Listas .....	4
3.1. Listas normales: .....	4
3.2. Listas numeradas:.....	4
4. Cuadros de texto .....	5
4.1. Cuadros simples .....	5
4.2. Elementos dentro de cuadros .....	5
4.3. Cuadros con código fuente. ....	5
5. Imágenes y enlaces .....	7
5.1. Añadir imágenes .....	7

# 1. Cuando usar Markdown

- Markdown es un lenguaje de marcado ligero creado por John Gruber y Aaron Swartz que trata de conseguir la máxima legibilidad y facilidad de publicación tanto en su forma de entrada como de salida.

# Chapter 1. Cabeceras

## Etiquetas principales

```
# H1
## H2
### H3
#### H4
##### H5
##### H6
```

### 1.1. Estilo subrayado.

```
Alt-H1
=====

Alt-H2
-----
```

# Chapter 2. Formatear texto

## 2.1. Texto en negrita:

```
texto __en negrita__  
texto **en negrita**
```

## 2.2. Texto en *cursiva*:

```
texto _en cursiva_  
texto *en cursiva*
```

## 2.3. Párrafos



Para crear párrafos simplemente usaremos un espacio en blanco (de una o más líneas de texto).

# Chapter 3. Listas

## 3.1. Listas normales:

- Primer elemento
- Segundo elemento
- Tercer elemento

## 3.2. Listas numeradas:

1. Primer elemento
2. Segundo elemento
3. Tercer elemento

# Chapter 4. Cuadros de texto

## 4.1. Cuadros simples

- Para hacer un cuadro de texto usaremos el símbolo > delante del párrafo

```
> Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor  
incididunt ut labore et dolore magna aliqua.
```

- Si queremos contener multiples párrafos añadiremos > entre los párrafos y al inicio de estos.

```
> Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor  
incididunt ut labore et dolore magna aliqua.  
>  
> Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip  
ex ea commodo consequat.
```

## 4.2. Elementos dentro de cuadros

- Podemos añadir otras etiquetas dentro de nuestros cuadros para darles más formato.

```
> Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur.  
>  
> - Elemento de lista 1  
> - Elemento de lista 2
```

## 4.3. Cuadros con código fuente.

- Si simplemente queremos escapar el código podemos hacerlo con 3 tildes abiertas ```

```
```  
function hello() {  
  console.log("Hello World!");  
}  
```
```

- Si quieres resaltar la sintaxis puedes añadir un identificador del lenguaje después de las tres primeras tildes.

```
```ruby
require 'redcarpet'
markdown = Redcarpet.new("Hello World!")
puts markdown.to_html
```
```



# Chapter 5. Imágenes y enlaces

## 5.1. Añadir imágenes

- Usaremos la etiqueta `![Descripción](directorio/imagen.formato)`.

```
![Logo](logo.png)
```

- O imágenes de internet

```
![Wikipedia](http://wikiedia.org/images/logo.gif)
```

- Añadir enlaces

```
[Enlace externo a Debian.org]](https://www.debian.org/)
```