

# Manual Bàsic d'AsciiDoc

Version 1.01

# Taula de continguts

1. Introducció	1
2. Atributs bàsics dels documents:	2
3. Nivells de títols	3
4. Formats de text	4
5. Llistes	6
5.1. Llistes normals	6
5.2. Llistes numerades	6
5.3. Barrejar llistes numerades i no numerades	7
5.4. Llistes amb títol	7
5.5. Checked list	8
6. Missatges amb icones	9
7. Requadres de text	11
7.1. Text en requadres 1	11
7.2. Text en requadres 2	11
7.3. Requadres de text amb ressaltat de sintaxi:	12
8. Taules	13
8.1. Taula simple amb capçalera	13
9. Incloure codi font i comentaris al codi	14
10. Incloure una imatge al text	16
11. Incloure un enllaç al text	17
12. Solucions a exercicis. Text ocult per l'usuari normal.	18

# Capítol 1. Introducció

*AsciiDoc* és un format de text per tal d'escriure notes, documents, articles, llibres, llibres electrònics (*ebooks*), presentacions, pàgines web, manuals i blogs. Els arxius *AsciiDoc* poden traduir-se a molts formats incloent l'HTML, el PDF, l'EPUB, *man page*.

El format *AsciiDoc* és només *text pla*, per tant es pot escriure un document *AsciiDoc* en qualsevol editor de text. D'altra banda és recomanable utilitzar algun editor de text que disposi de realçament de sintaxi per *AsciiDoc*.

D'altra banda existeixen alguns editors específics per a *AsciiDoc*, com per exemple l'editor multiplataforma *AsciiDocFX* ([enllaç](#)), que ens ofereix algunes coses interessants, com per exemple la possibilitat de disposar d'una previsualització del format de sortida del document que estem editant.

*AsciiDoc* disposa de guia per a escriptors: [enllaç](#), on hi trobareu una extensa guia sobre com escriure documents amb aquest format.

## Capítol 2. Atributs bàsics dels documents:

Es poden configurar tota una sèrie d'atributs dels documents, com per exemple `:author:`, `:doctype:`, `:encoding:`, `:lang:`, `:toc:`, `:toclevels:`, `:sectnums:`,... Molts d'aquests atributs es poden utilitzar per posar la traducció dels valors per defecte.

*Exemple d'ús:*

```
//:escriptor:  
:toc-title: Taula de continguts  
:figure-caption: Figura  
:table-caption: Taula  
:example-caption: Exemple  
:author: Nom Cognom  
:email: email@xtec.cat  
:revdate: Octubre 13, 2022  
:revnumber: 1.12  
:doctype: book  
:encoding: utf-8  
:lang: ca  
:toc: left  
:toclevels: 3  
:sectnums:  
:icons: font
```

# Capítol 3. Nivells de títols

Hi ha diversos nivells de títols, com a l'HTML. El primer és **únic** i serà el títol del document. Si s'indica que hi ha taula de continguts (atribut `:toc:` amb els seus nivells (atribut `toclevels`), aquests nivells formaran aquesta taula de continguts o índex del document.

*Nivells de títols:*

= Nivell 0 (Títol del document)

Contingut ...

== Nivell 1 (Seccions)

Contingut ...

=== Nivell 2 (Seccions)

Contingut ...

==== Nivell 3 (Seccions)

Contingut ...

===== Nivell 4 (Seccions)

Contingut ...

# Capítol 4. Formats de text

Exemple 1. Nota:

Per comentar una línia del text només cal utilitzar la doble barra //. La línia no es veurà al resultat final del text.

Exemples de com es podem canviar el format del text.

Text en negreta:

\*text\*  
\*\*text amb més d'una paraula\*\*

**Resultat:**

**text text amb més d'una paraula**

Text en cursiva:

\_text\_  
\_\_text amb més d'una paraula\_\_

**Resultat:**

*text text amb més d'una paraula*

Text subratllat:

[underline]#text#

**Resultat:**

text

Text ressaltat:

#text#

**Resultat:**

text

# Capítol 5. Llistes

## 5.1. Llistes normals

*Llistes normals:*

```
* primer element
* segon element
** sub-element
** sub-element
* tercer element
```

**Resultat:**

- primer element
- segon element
  - sub-element
  - sub-element
- tercer element

## 5.2. Llistes numerades

*Llistes numerades:*

```
. primer element
. segon element
.. sub-element
.. sub-element
. tercer element

//- ①

. Primer element de la segona llista
. Segon element de la segona llista
.. Sub element
. Tercer element de la segona llista
```

① Reiniciem la numeració.

El resultat aconseguit és el següent:

**Resultat:**

1. primer element



- 2. segon element
    - a. sub-element
    - b. sub-element
  - 3. tercer element
- 
- 1. Primer element de la segona llista
  - 2. Segon element de la segona llista
    - a. Sub element
  - 3. Tercer element de la segona llista



*Informació:*

Podem **reiniciar** una llista utilitzant els caràcters `//` - amb una línia en blanc per davant i una per darrera.

## 5.3. Barrejar llistes numerades i no numerades



*Atenció:*

No s'ha de deixar una línia en blanc entre llista i llista, ja que si ho fem es reinicia la numeració.

*Llistes barrejades:*

- ```
. primer element
. segon element
* primer element no numerat
* segon element no numerat
. tercer element
```

**Resultat:**

- 1. primer element
- 2. segon element
  - primer element no numerat
  - segon element no numerat
- 3. tercer element

## 5.4. Llistes amb títol

*Llistes amb títol:*

```
Títol de la llista::
```

```
. primer element
* primer element no numerat
. segon element
* primer element no numerat
* segon element no numerat
```

**Resultat:**

#### **Títol de la llista**

1. primer element
  - primer element no numerat
2. segon element
  - primer element no numerat
  - segon element no numerat

## **5.5. Checked list**

*Checked list:*

- [\*] Element marcat
- [x] Element marcat
- [ ] Element no marcat
- Element normal

**Resultat:**

- ☒ Element marcat
- ☒ Element marcat
- ☐ Element no marcat
- Element normal

# Capítol 6. Missatges amb icones

Mostrar un text explicatiu:

```
.Nota explicativa:  
[NOTE]  
====  
Text de l'explicació  
=====
```

**Resultat:**



*Nota explicativa:*  
Text de l'explicació

Mostrar un text important:

```
.Atenció:  
[IMPORTANT]  
====  
Text important  
=====
```

**Resultat:**



*Atenció:*  
Text important

Mostrar un consell:

```
.Consell:  
[TIP]  
====  
Text per aconsellar  
=====
```

**Resultat:**



*Consell:*  
Text per aconsellar

*Mostrar text d'advertència:*

```
.Compte:  
[CAUTION]  
====  
Text de compte  
=====
```

**Resultat:**



*Compte:*  
Text de compte

*Mostrar text d'advertència de perill:*

```
.Perill:  
[WARNING]  
====  
Text Perill  
=====
```

**Resultat:**



*Perill:*  
Text Perill

# Capítol 7. Requadres de text

Tenim diferents tipus de requadres per text. A qualsevol requadre de text se li poden afegir algunes característiques addicionals, com per exemple un títol addicional o descripció. Segons el tipus de requadre es posarà una llegenda automàtica.

## 7.1. Text en requadres 1

Aquest tipus de requadre és l'ideal per mostrar exemples de codi font. La llegenda al requadre és opcional i s'indica amb **.Llegenda**.

*Exemple d'ús:*

```
.Exemple de codi (aquesta llegenda és opcional):  
\----  
Tot el que posi aquí va escrit amb el requadre ideal per codi.  
\----
```

**Resultat:**

*Exemple de codi (aquesta llegenda és opcional):*

```
Tot el que posi aquí va escrit amb el requadre ideal per codi.
```

## 7.2. Text en requadres 2

Aquest tipus de requadre és el que està pensat pels exemples. Si hi poseu una llegenda, automàticament s'hi afegeix a l'inici la llegenda **Exemple X:**

*Exemple d'ús:*

```
.Requadre per exemples:  
====  
Un altre tipus de requadres.  
====
```

**Resultat:**

*Exemple 2. Requadre per exemples:*

```
Un altre tipus de requadres.
```

*Exemple d'ús:*

```
====  
[.text-center]
```

Un altre tipus de requadres amb el *\*text centrat\**.  
====

**Resultat:**

Un altre tipus de requadres amb el **text centrat**.

## 7.3. Requadres de text amb ressaltat de sintaxi:

*AsciiDoc* és capaç de ressaltar la sintaxi de molts llenguatges s'hi s'indica correctament.

*Exemple d'ús:*

```
.Codi d'exemple en Java:  
[source, JAVA]  
\----  
try (InputStream in = new FileInputStream("arxiuInexistent.txt"))  
{  
    System.out.println("Arxiu obert");  
    int data = in.read();  
} catch (FileNotFoundException e) {  
    System.out.println(e.getMessage());  
} catch (IOException e) {  
    System.out.println(e.getMessage());  
}  
\----
```

**Resultat:**

*Codi d'exemple en Java:*

```
try (InputStream in = new FileInputStream("arxiuInexistent.txt"))  
{  
    System.out.println("Arxiu obert");  
    int data = in.read();  
} catch (FileNotFoundException e) {  
    System.out.println(e.getMessage());  
} catch (IOException e) {  
    System.out.println(e.getMessage());  
}
```

# Capítol 8. Taules

## 8.1. Taula simple amb capçalera

Exemple de taula:

```
.Exemple de Taula
[options="header"]
|=====
| Camps | Contingut1 | Contingut2
| camp 1| abcdefg 1 | abcdefg 1
| camp 2| abcdefg 2 | abcdefg 1
| camp 3| abcdefg 3 | abcdefg 1
|.2+^| camp 4 2+^| camp | subcamp1 | subcamp2
| adéu | 1 | 2
|=====
```

Resultat:

Taula 1. Exemple de Taula

| Camps  | Contingut1 | Contingut2 |
|--------|------------|------------|
| camp 1 | abcdefg 1  | abcdefg 1  |
| camp 2 | abcdefg 2  | abcdefg 1  |
| camp 3 | abcdefg 3  | abcdefg 1  |
| camp 4 | camp       |            |
|        | subcamp1   | subcamp2   |
| adéu   | 1          | 2          |

# Capítol 9. Incloure codi font i comentaris al codi

*Exemple d'ús:*

.Codi Java d'exemple de resposta del servidor a una demanda per part del client:

[source, JAVA]

\----

```
String String = null;
if (in == null)
    dString = new Date().toString();
else
    dString = getNextQuote();
buf = dString.getBytes();
\----
```

.Codi amb exemples:

[source, JAVA]

\----

```
() -> { // <1>
        System.out.println("Hello"); // <2>
        System.out.println("Goodbye");
    }
\----
```

<1> Si no hi ha paràmetres els parèntesi són buits.

<2> Instruccions.

## Resultat:

*Codi Java d'exemple de resposta del servidor a una demanda per part del client:*

```
String String = null;
if (in == null)
    dString = new Date().toString();
else
    dString = getNextQuote();
buf = dString.getBytes();
```

*Codi amb exemples:*

```
() -> { ①
        System.out.println("Hello"); ②
        System.out.println("Goodbye");
    }
```

① Si no hi ha paràmetres els parèntesi són buits.



② Instruccions.

# Capítol 10. Incloure una imatge al text

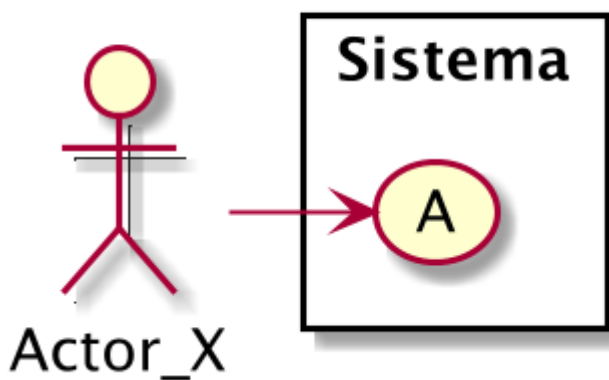
A l'incloure una imatge s'afegeix automàticament la llegenda **Figura X..**

*Exemple d'ús:*

```
.Descripció de la imatge:  
image::img/ExempleSistema.png[Text accessibilitat]
```

**Resultat:**

## Exemple Sistema:



*Figura 1. Descripció de la imatge:*

# Capítol 11. Incloure un enllaç al text

*Exemple d'ús:*

```
https://asciidoc-py.github.io/index.html[Enllaç]
```

**Resultat:**

[Enllaç](https://asciidoc-py.github.io/index.html)

## Capítol 12. Solucions a exercicis. Text ocult per l'usuari normal.

Per tal que ho vegi, només qui crea el text s'ha d'emprar la següent directiva: `ifdef::escriptor[]` a l'inici del text que es vol amagar i posar al final del text que es vol ocultar la directiva `endif::escriptor[]`.

*Exemple d'ús:*

```
ifdef::escriptor[]
```

Aquest text quedarà ocult si no hi ha, o s'ha comentat l'atribut de la directiva (``escriptor``).

```
endif::escriptor[]
```



### *Nota explicativa*

Per tal d'amagar el text, s'ah de comentar (al principi del document), o bé no posar l'atribut que apareix a la directiva: `escriptor`