

# Apache 2 - Amplicació, per Xavier Quiñones

Xavi Quiñones

Version 1.0, 4 mar 2023

# Table of Contents

Parte 1 .....	1
Clonar repositorio y crear directorio .....	1
Crear archivo *.conf .....	1
Activar site .....	2
Configurar puerto en Apache .....	2
Acceder desde Host Desktop .....	3
Restringir acceso a una unica IP .....	4
Parte 2 .....	5
Crear archivos .....	5
Restringir archivos .....	5

# Parte 1

## Clonar repositorio y crear directorio

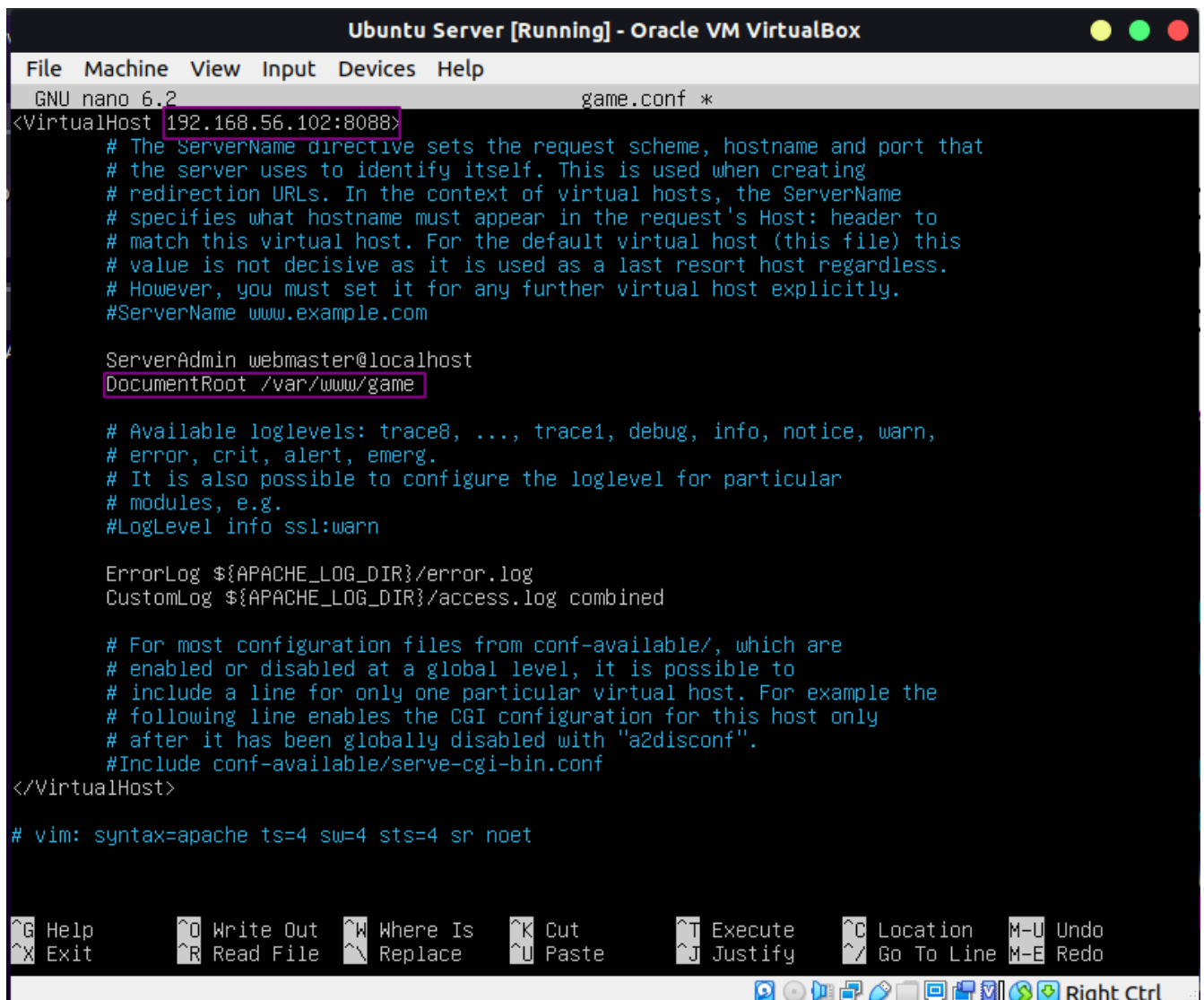
- Cambiamos a *root* con `sudo su`
- Descargamos el repositorio con `wget` y descomprimos el archivo con `unzip`
- renombramos el directorio *2048-master* a *game*

```
inflating: 2048-master/style/helpers.scss
inflating: 2048-master/style/main.css
inflating: 2048-master/style/main.scss
root@ubuntu:/var/www# mv 2048-master/ game
root@ubuntu:/var/www# ls -ltr
total 336
drwxr-xr-x 5 root root  4096 Oct 27  2018 game
drwxr-xr-x 2 root root  4096 Mar  4 13:27 html
-rw-r--r-- 1 root root 332945 Mar  4 13:50 master.zip
root@ubuntu:/var/www#
```

Right Ctrl

## Crear archivo \*.conf

- Nos movemos a */etc/apache2/sites-available* con `cd`
- Creamos una copia de la plantilla con `cp`
- Editamos la plantilla con `nano` como en la imagen



```
Ubuntu Server [Running] - Oracle VM VirtualBox
File Machine View Input Devices Help
GNU nano 6.2 game.conf *
<VirtualHost 192.168.56.102:8088>
# The ServerName directive sets the request scheme, hostname and port that
# the server uses to identify itself. This is used when creating
# redirection URLs. In the context of virtual hosts, the ServerName
# specifies what hostname must appear in the request's Host: header to
# match this virtual host. For the default virtual host (this file) this
# value is not decisive as it is used as a last resort host regardless.
# However, you must set it for any further virtual host explicitly.
#ServerName www.example.com

ServerAdmin webmaster@localhost
DocumentRoot /var/www/game

# Available loglevels: trace8, ..., trace1, debug, info, notice, warn,
# error, crit, alert, emerg.
# It is also possible to configure the loglevel for particular
# modules, e.g.
#LogLevel info ssl:warn

ErrorLog ${APACHE_LOG_DIR}/error.log
CustomLog ${APACHE_LOG_DIR}/access.log combined

# For most configuration files from conf-available/, which are
# enabled or disabled at a global level, it is possible to
# include a line for only one particular virtual host. For example the
# following line enables the CGI configuration for this host only
# after it has been globally disabled with "a2disconf".
#Include conf-available/serve-cgi-bin.conf
</VirtualHost>

# vim: syntax=apache ts=4 sw=4 sts=4 sr noet

^G Help      ^O Write Out  ^W Where Is   ^K Cut        ^T Execute    ^C Location   M-U Undo
^X Exit      ^R Read File  ^N Replace    ^U Paste      ^J Justify    ^_ Go To Line  M-E Redo
Right Ctrl
```

## Activar site

- Ejecutamos a2ensite game.conf

```
root@ubuntu:/etc/apache2/sites-available# a2ensite game.conf
Enabling site game.
To activate the new configuration, you need to run:
systemctl reload apache2
```

## Configurar puerto en Apache

- Indicamos a Apache que escuche el puerto 8088
- Recargamos apache con systemctl

```
GNU nano 6.2
# If you just change the port or add
# have to change the VirtualHost sta
# /etc/apache2/sites-enabled/000-defa

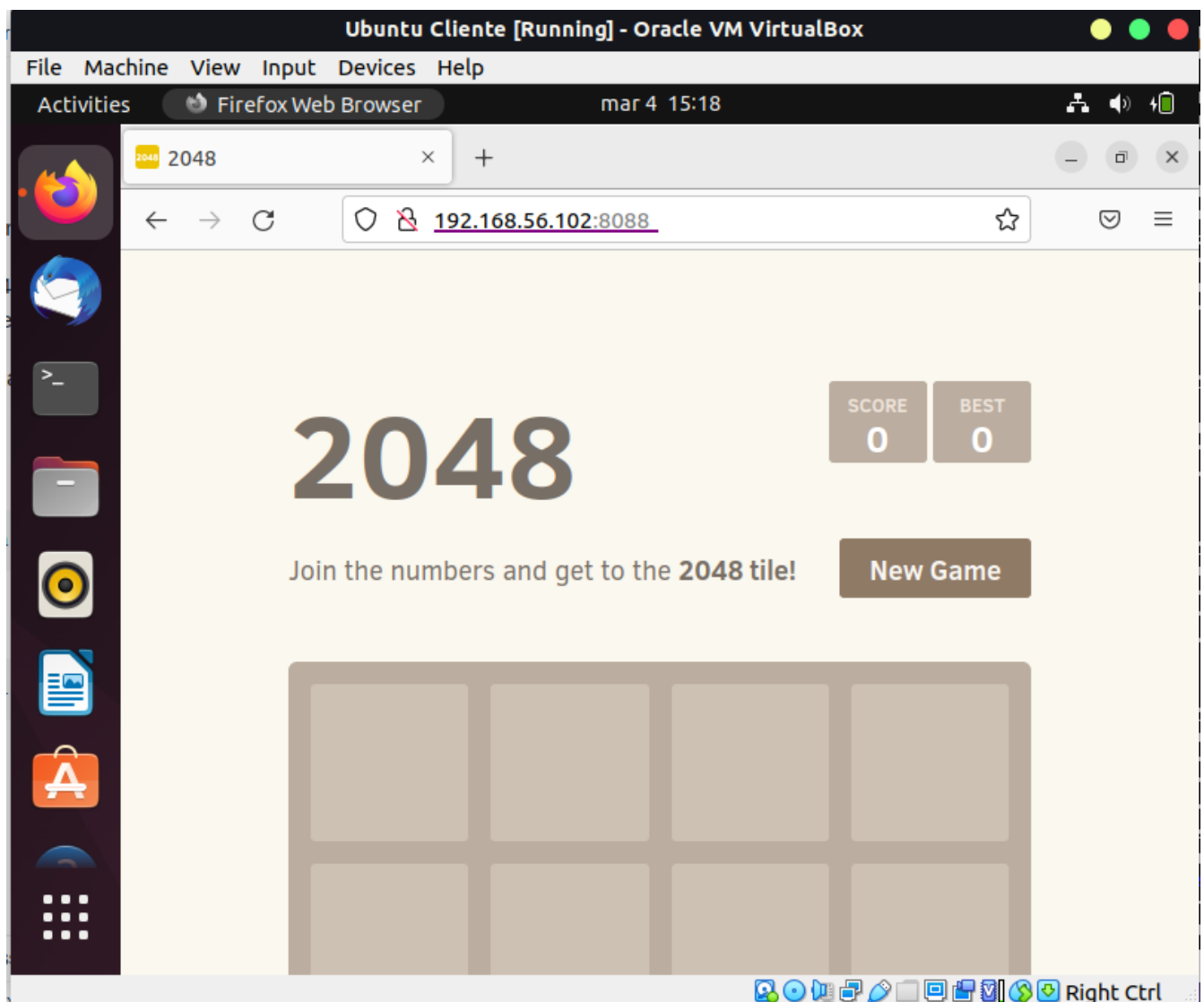
Listen 80
Listen 8088_ ←

<IfModule ssl_module>
    Listen 443
</IfModule>

<IfModule mod_gnutls.c>
    Listen 443
</IfModule>

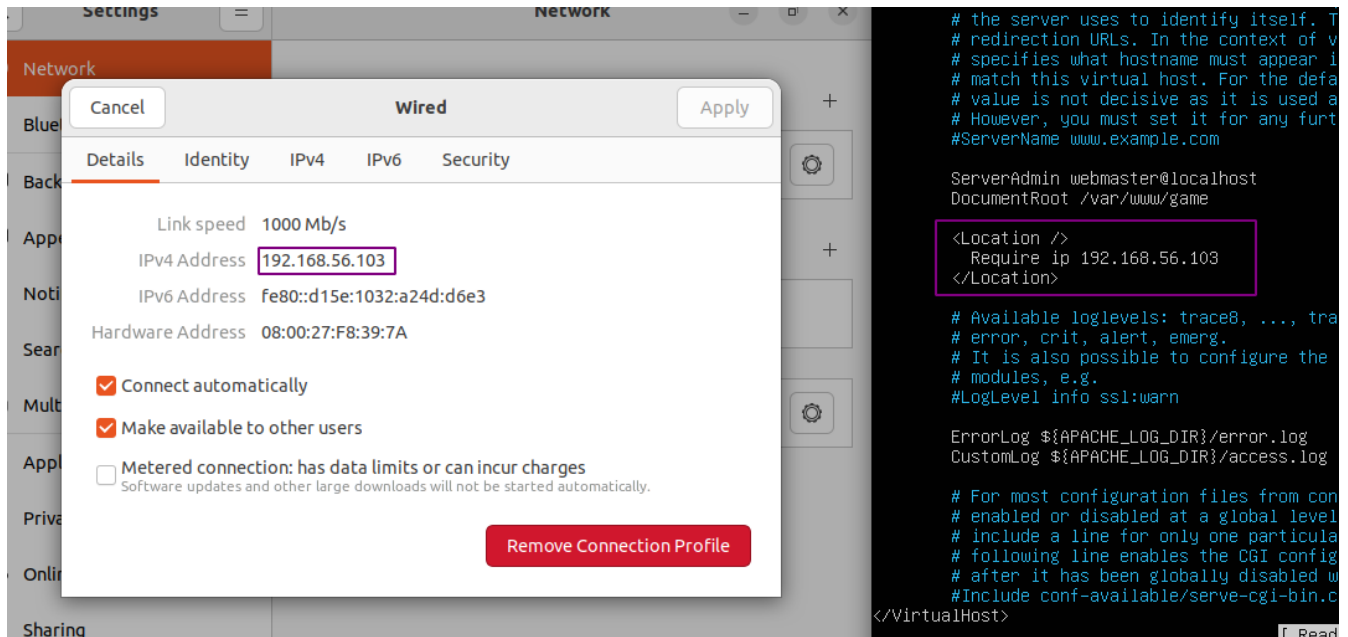
# vim: syntax=apache ts=4 sw=4 sts=4
```

## Acceder desde Host Desktop



# Restringir acceso a una unica IP

- Editamos nuevamente el archivo `game.conf` que se encuentra en `sites-available`
- Abrimos con `<Location />`
- Indicamos IP con `*Require ip 192.168.56.102`
- Cerramos con `</Location>`
- Reiniciamos el servicio de nuevo `systemctl restart apache2`



# Parte 2

## Crear archivos

- Creamos los archivos con touch

```
root@ubuntu:/var/www# ls
game  html  master.zip
root@ubuntu:/var/www# touch dump.sql config.json app.log
root@ubuntu:/var/www# ls
app.log  config.json  dump.sql  game  html  master.zip
root@ubuntu:/var/www# _
```

IMG 1. Los he movido luego, me he equivocado de dir

## Restringir archivos

- Creamos una etiqueta *FilesMatch* indicando los formatos de archivo que no queremos exponer, como en la imagen
- Reiniciamos Apache



Se debe tener en cuenta que el orden de las directivas es importante, primero el *FilesMatch*, luego *Location*.

```
<FilesMatch \"\\.(sql|json|log)$\">
    Require all denied
</FilesMatch>

<Location />
    Require ip 192.168.56.102
</Location>
```

