**DISSENY I MAQUETACIÓ D’UN MICROSITE PER A LA REVISTA “MISCOSITAS”**

**Renderización** (del inglés *render*) es un término usado en [jerga informática](https://es.wikipedia.org/wiki/Anexo:Jerga_inform%C3%A1tica" \o "Anexo:Jerga informática) para referirse al proceso de generar una imagen, fotorrealista o no, partiendo de un modelo en 2D o 3D.

La palabra renderización es un [anglicismo](https://es.wikipedia.org/wiki/Anglicismo" \o "Anglicismo) de la palabra interpretación. Las imágenes renderizadas son intepretaciones matemáticas de un modelo 3D.

Este término técnico es utilizado por los animadores o productores audiovisuales y en programas de [diseño en 3D](https://es.wikipedia.org/wiki/Gr%C3%A1ficos_3D_por_computadora" \o "Gráficos 3D por computadora) como por ejemplo [Cinema 4D](https://es.wikipedia.org/wiki/Cinema_4D), [3DS Max](https://es.wikipedia.org/wiki/Autodesk_3ds_Max), [Maya](https://es.wikipedia.org/wiki/Autodesk_Maya), [Blender](https://es.wikipedia.org/wiki/Blender" \o "Blender), [SolidWorks](https://es.wikipedia.org/wiki/SolidWorks" \o "SolidWorks), [Source Filmmaker](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Source_Filmmaker&action=edit&redlink=1" \o "Source Filmmaker (aún no redactado)), etc.

***Renders 3D*** 🡪 https://www.arqing-mexico.com/renders/qu%C3%A9-es-un-render/

Activitat: Haureu de fer la maquetació de 4 pàgines HTML (pàgina inici, pàgina del autor, galeria multimèdia i pàgina de contacte) d’una revista. L’estructura de disseny la fareu basada en fulls d’estil CSS.

Pàgina inici: (index.html) Informació relativa a l’objecte.

* Breu descripció /història de l’objecte
* Característiques de l’objecte (mides, detalls, acabats etc)
* Imatges de l’objecte ( A partir de renders 3D)
* Enllaç per a descarregar el manual d’ús en format PDF

Pàgina del autor: Informació sobre la revista i l’autor de l’objecte

* Breu descripció sobre la revista i l’autor de l’objecte
* Fotografia de l’autor

Galeria multimèdia

* Llistat d’imatges de l’objecte (a partir dels Renders 3D, pla de troquel, dibuixos, etc.)
* Video/s de youtube

Pàgina de contacte

* Llistat de centres de producció i distribució de l’objecte
* Mapa de situació amb símbols per indicar els diversos centres
* Enllaç al vostre correu electrònic

Totes les pàgines del microsite han de tenir una coherència gràfica ja que formen part d’un mateix web. Cadascuna de les pàgines ha de contenir:

* Títol del document
* Capçalera
* Menú de navegació
* Cos d’informació
* Peu de pàgina
* Com a mínim una columna lateral

De forma especifica el microsite ha de demostrar que sabeu treballar amb:

* Estructuració del document
* Etiquetes semàntiques (header, nav,aside, article, footer..)
* Capes div
* Encapçalaments (h1,h2,h3,h4,h5,h6)
* Paràgrafs de text (p) i etiquetes de text (strong, em, etc.)
* Enllaços (a)
* Imatges (img)
* Llistats (ul,li)
* Vídeo (iframe)
* Estils CSS i selectors d’etiqueta (id i class)
* Estils CSS de posicionament
* Estils CSS agrupats
* El projecte és individual.

L’alumne ha de lliurar una carpeta amb tots els documents HTML i tots els recursos utilitzats en el microsite (docs CSS, imatges, docs PDF,etc.). Aquesta carpeta s’haurà de comprimir en ZIP i entregada a Moodle especificant nom i cognoms de l’alumne (sense espais ni caràcters llatins).

Creeu una **Landing page** per al vostre microsite.

Una landing page és una pàgina web alternativa del lloc, s’utilitza per raons de marketing.

Per exemple, un usuari pot trobar una pàgina que li ofereix una oferta d’un producte que esta cercant en aquell moment.

L’objectiu de les landing page és que l’usuari acabi accedint a la pàgina principal del lloc, per tant, haurà de tenir una clara vinculació visual amb el HOME.

