

# MÈTODES NUMÈRICS I

Grau de Matemàtiques. Curs 2016/17. Semestre de tardor

## PRÀCTICA 3

L'objectiu és explorar de quina manera depenen les arrels d'un polinomi d'un dels seus coeficients. Concretament, es calcularà la **propagació de l'error relatiu** d'una dada cap a diversos resultats.

Pel que fa a eines del llenguatge C, caldrà usar vectors i funcions.

### Exercici 1 [Pertorbació d'un polinomi]

#### Primera part

Feu un programa `main` tal que:

- Llegeixi un valor enter  $n > 0$  i, seguidament,  $n$  valors reals:  $z_0, z_1, z_2, \dots, z_{n-1}$ . Els valors  $z_k$  es guardaran en un vector  $z$ .

Nota. No doneu cap  $z_i = 0$ , ja que, per a calcular la variació relativa del resultat, caldrà dividir per  $z_i$ .

- Calculi i escrigui els coeficients  $c_i$  del polinomi

$$p(x) = \prod_{k=0}^{n-1} (x - z_k) = c_0 + c_1x + c_2x^2 + \dots + c_nx^n.$$

Els coeficients  $c_i$  es guardaran en un vector  $c$ . El seu càlcul es fa recurrentment:

- Inicialment  $p(x) = 1$  o, equivalentment,  $c = (1, 0, 0, \dots, 0)$ .
- Per a cada  $k = 0, 1, 2, \dots, n - 1$ , s'actualitza  $p(x)$  multiplicant-lo per  $(x - z_k)$ . Realment, heu d'actualitzar les components del vector  $c$ :
  - \* Després de multiplicar per  $(x - z_0)$  ha de ser  $c = (-z_0, 1, 0, \dots, 0)$ .
  - \* Després de multiplicar per  $(x - z_1)$  ha de ser  $c = (z_0z_1, -z_0 - z_1, 1, 0, \dots, 0)$ .
  - \* etc.

Deduïu les fórmules d'actualització dels coeficients  $c_i$  i programeu-les.

#### Segona part (continuació del programa anterior)

Llegiu un valor  $\epsilon \approx 0$  (per exemple  $1.e - 6$ ) i modifiqueu lleugerament el polinomi  $p(x)$  així: el coeficient  $c_{n-1}$  es multiplica per  $(1 + \epsilon)$ . O sigui, es fa una *pertorbació* del coeficient del monomi  $x^{n-1}$ , d'error relatiu  $|\epsilon|$ .

Heu de programar la cerca de les noves arrels de  $p(x)$  (siguin  $y_k$ ), les quals seran pròximes a les arrels inicials  $z_k$ , i després calcular la variació relativa que han tingut  $\delta_k \equiv (y_k - z_k)/z_k$ . El **factor de propagació de l'error relatiu** de l'arrel  $k$ -èsima és, doncs,  $\delta_k/\epsilon$ .

Per a trobar les noves arrels heu de fer:

- $\forall k = 0, 1, \dots, n-1$ , crideu una funció que apliqui el *mètode de Newton-Raphson* a l'equació  $p(x) = 0$ , a partir de l'aproximació inicial  $x_0 = z_k$ . El prototipus seria

```
int newton(int n, double *c, double *x);
```

La funció retorna un valor `int`, el qual indica si hi ha hagut, o no, convergència (segons els criteris del punt que ve a continuació). Si n'hi ha hagut, l'arrel és a `x`.

- A la funció, heu d'implementar la fórmula de Newton-Raphson

$$x_{i+1} = x_i - \frac{p(x_i)}{p'(x_i)}, \forall i \geq 0.$$

Fixeu una *precisió* desitjada ( $1.e-10$  per exemple), i un *nombre màxim d'iteracions* permeses (8, per exemple). Es pararan les iteracions,

- o bé quan la distància entre els dos últims iterats sigui menor que la precisió: llavors es considerarà l'últim iterat com la solució buscada;
  - o bé quan s'esgotin les iteracions permeses sense aconseguir la precisió desitjada: llavors es considerarà que no s'ha pogut trobar l'arrel.
- L'avaluació del polinomi  $p(x)$  i de la seva derivada  $p'(x)$  en un valor  $x = r$  s'ha de programar mitjançant una funció de prototipus

```
void horner(int n, double *c, double z, double p[2]);
```

en la qual s'implementa l'**algorisme de Horner** (amb derivada primera):

- Inicialització:

$$\begin{cases} p &= c_n \\ p' &= 0 \end{cases}$$

- Recurrència:

$$\forall j = n-1, n-2, \dots, 1, 0 \quad \begin{cases} p &\leftarrow c_j + r * p \\ p' &\leftarrow p + r * p' \end{cases}$$

## Exercici 2 (voluntari)

Feu una explotació sistemàtica del programa de l'exercici 1 per tal d'obtenir gràfiques de les funcions  $z_k = z_k(\epsilon)$  en un entorn de  $\epsilon = 0$  (*continuació de les arrels*).

Nota. Depenent de quan gran és  $n$ , de la posició relativa dels zeros inicials  $z_k$  i del pas de variació de  $\epsilon$ , hi ha problemes en la convergència de Newton-Raphson.

Un exemple amb pocs problemes és:  $n = 6$ ,  $x_k = k + 1 \forall k = 0 \div 5$ , i  $\epsilon$  variant amb pas  $1.e-6$  fins al valor  $1.e-3$ .